第一份由日本遊戲生產商直接支持的電視遊戲雙周刊

1995年10月13日
第9號

遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE

雙周刊

~~每本港幣35元~~
推廣優惠價
每本港幣28元

秘技特報！

《ZERO DIVIDE》
附送秘密遊戲！

次世代遊戲列陣

SS《戰斧》
SS《WING ARMS》
SS《STEAMGEAR MASH》
SS《美少女雀士REMIX》
SS《魔法之雀士》
PS《RAYMAN》
PS《兵蜂DELUXE PACK》
PS《ESPN EXTREME GAME》
PS《J.LEAGUE PRIME GOAL EX》
PS《KING OF BOWLING》
PS《V-TENNIS》
PS《鬥魂烈傳》

強勁新作介紹

超人學園
PULSTAR
ROMANCING SA · GA 3
超兄貴-爆烈亂鬥篇-
實況足球2
水晶豆

《WORLD ADVANCED大戰略》開戰！
《聖劍傳說3》攻略開始

《美少女戰士-ANOTHER STORY-》
故事攻略＋秘技

超強勁獎！

明貴美加親筆簽名《銀河公主傳說2》海報

有買趁手！

《遊戲誌》補購程序—LOGON！

AIM

- ◆為求打爆機、需要舊GAME攻略法
- ◆為咗儲齊一套完整遊戲紀錄
- ◆愛嚟去旅行時「透爐」用
- ◆為咗儲本第日炒得嘅書

METHOD A－郵寄

PHASE 01
填妥補購表格（影印亦可）

PHASE 02
寫張銀碼足夠嘅支票；抬頭請寫「CINEASTE INTERNATIONAL LTD.」

PHASE 03
寄嚟《遊戲誌》（地址：旺角郵政局郵政信箱79489號；信封面請註明「補購」字樣。）

PHASE 04
等收書啦！

METHOD B－親臨補購

補購地址：旺角太子道西206號8樓（近花墟球 場）
補購時間：星期一至六上午11時至下午1時、下午3時至6時；星期日及公眾假期休息。
注意：親臨補購請先致電本刊辦事處預訂補購期數

《遊戲誌》補購表格

姓名：

年齡：

地址：

聯絡電話：（日間）
（夜間）

郵寄地址：（如與上列地址不同）

身份證號碼：（ ）

支票號碼：

補購期數	數量	單價	金額
	×		＝$
	×		＝$
	×		＝$
	×		＝$
郵費	×	$6.5	＝$
合計			$

郵購地址：旺角郵政局郵政信箱79489號；
信封面請註明「補購」字樣。

備註：
- ◆本刊恕不接受海外補購
- ◆如寄來支票之銀碼與表格上所列補購數量不符，本刊恕不受理，寄來支票將儘快退回。
- ◆本刊保留拒絕補購之權利
- ◆如部分期數經已售罄，本刊將不另行通告

你有足夠櫬性嗎？

我哋要班馬啦！

《遊戲誌》誠聘E級戰馬（編輯）

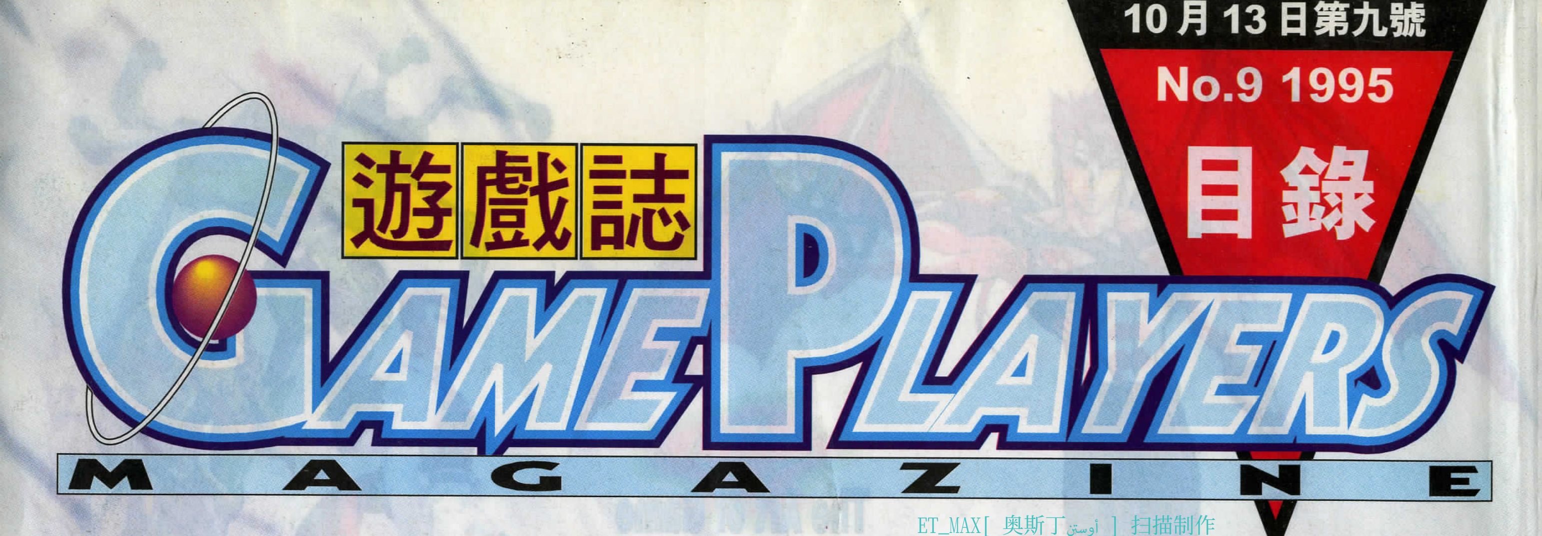
—戰馬基本條件—

◆年18歲以上◆
◆中文程度良好◆
◆對電視遊戲有相當認識◆
◆對日文有一定程度認識◆
◆具雜誌出版經驗者更佳◆
◆擁有堅強嘅鬥志、無比嘅毅力、唔怕穿嘅胃、幾日開工唔翻屋企都冇問題嘅家庭關係◆

有意者請連同個人資料、履歷、及一篇800字有關你最近玩過嘅一個遊戲嘅攻略心得，寄「旺角郵政局郵政信箱79489號」安排面試；信封面請註明「《遊戲誌》班馬」。

唔怕死就嚟啦！


The Art of Game
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
超人學園鋼帝王
VOLTAGE FIGHTER
GOWCAIZER
© 1995 TECHNOS JAPAN CORP. ILLUSTLATION: MASAMI OHBARI



緊急速報

新GAME速報

攻略一族

遊戲玩家有話說

賞心樂事



圖 例

機 種

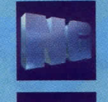
3DO
NEO GEO
街機
PC ENGINE
任天堂
PC 個人電腦
PC-FX
PLAY STATION
GAME BOY
超級任天堂
GAME GEAR
SATURN
世嘉 CD
VIRTUAL BOY
世嘉五代

遊戲性質

動作遊戲
戰略／模擬遊戲
智力遊戲
對戰格鬥遊戲
體育遊戲
桌上遊戲
角色扮演遊戲
足球遊戲
電影
動作角色扮演遊戲
賽車遊戲
電子圖書
戰略角色扮演遊戲
射擊遊戲
其他遊戲
歷險遊戲

其 他

雙打
多人參與
需記憶卡／有記憶進度功能
通訊對戰
不適合十八歲以下人士



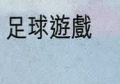


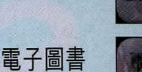
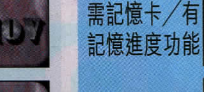






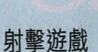






















佢哋得獎喇！

咪以為《遊戲誌》啲有獎遊戲講吓就算，我哋真係送啲獎品出去㗎。哩兩個咪就係其中兩個得獎者囉。《遊戲誌》仲會陸續送出好多珍貴精美嘅獎品，你估仔有冇機會好似佢哋咁？

■《遊戲誌》問卷調查兼雙重送大禮大獎得獎者——WAN SING TUNG





■ VIRTUA FIGHTER 金碟CG 集得獎者——林萬堅

遊戲索引 *（本索引以遊戲種類及筆畫排序）*

◆PUBLISHER／CINEASTE INTERNATIONAL LTD.◆EDITORIAL TEAM／MICKEY CHAN、JAMES WONG、ARES LEE、CHAN WIDDON、赤目黑龍◆FREELANCE WRITER／FUKUDA、斷影騎士月狼◆DESIGNER／ANTHONY LEUNG、子濃◆COVER DESIGN & 3D MODELING／ANTHONY LEUNG◆IN-HOUSE TRANSLATOR／TONG SUI KIN◆GRAPHIC ARTWORK／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.◆COLOUR SEPARATION／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.◆PRINTING／PREMIER PRINTING GROUP LIMITED◆DISTRIBUTION AGENT／TAK KEUNG KEE(NEWS HAWKER)、INFO RESOURCES LTD.(COMICS BOOK SHOP & GAME SHOP) TEL:(852)2866-9866◆ADVERTISING AGENT／INFO RESOURCES LTD. (852) 2866-9866

GAME PLAYERS MAGAZINE PUBLISHED BY CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ADDRESS: 7/F, 206 PRINCE EDWARD ROAD WEST, MONGKOK, KOWLOON, HONG KONG.
TEL:(852)2380-2223 FAX:(852)2393-9090 MODEM:(852)2390-7775
EMAIL ADDRESS:cineaste@glink.net.hk

使用本書時之注意事項……

今次冇位呀，下次至注意啦！

緊急速報
PLAY STATION EXPO'95 快訊



東京晴海國際見本市會場，熟悉手辦模型的朋友一定不會對這個會場感到陌生，每年「WON FAN」和「JAF CON」都是在這裏舉行。不過，就在剛過去的10月7、8兩天，就晴海多了一項為香港GAME FANS注目的盛事——PLAY STATION EXPO'95。較早前，日本遊戲業界的盛事CSG才舉行過，但所有加盟了PLAY STATION的遊戲生產商仍積極參展，可見各廠商對PLAY STATION的重視。事實上，這次展覽的規模不比CSG遜色。這次展覽亦可說是次世代機種的一次探熱針，到底人們對次世代機的接受程度有多少？是否已經成功佔有市場地位？

既然這次展覽那麼具代表性，《遊戲誌》自然急不及待到現場採訪，並臨時抽起部分版位，冒脱期的危險，率先將部分現場展現在大家眼前。至於詳細的報道，留意下期《遊戲誌》啦！



■雖說這次是公開展覽，但正式開始前的個多小時還是保留給有關參展商和新聞界。



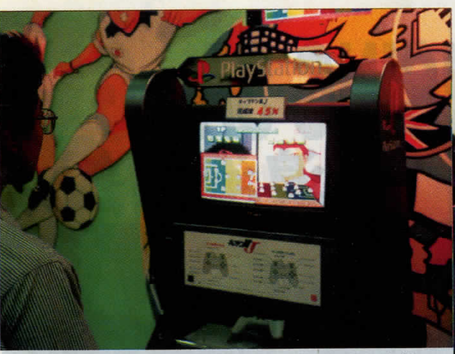
■現場最受注目的攤位之一是TAKARA的《鬥神傳2》，可見大家都很期待這個遊戲。



■這次PLAY STATION EXPO'95是由日本《PLAYSTATION MAGAZINE》主辦的，當然少不了那雜誌的COUNTER了。



■NAMCO在現場舉行大型的《RIDGE RACER REVOLUTION》對戰賽。



■《足球小將》PS版是個非常誇張的足球遊戲。





■ SOFT BANK 快推出一個由美國人製作的 360 度 STG《DESCENT》，在 PLAY STATION EXPO 中作出很大的宣傳。



↑ HUMAN 方面雖然熱衷於製作運動遊戲，但亦會向其他種類遊戲作嘗試。

←雖然《ZERO DIVIDE》已推出了一斷日子，但仍吸引了不少人圍觀。

→這群鬼妹仔為哪個遊戲作宣傳？原來是《RIDGE RACER REVOLUTION》。



下期送大禮

TAKARA 送出的《鬥神傳 2》精美紀念品、《豪血寺一族 2》的精美T恤、《第四次超級機械人大戰S》枱墊及大最精美海報，下期一一送俾你！



■遊戲宣傳自然少不了扮演遊戲中角色的模特兒了。



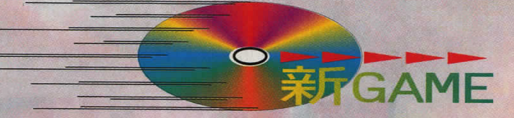
■想不到《魔域戰士》PS版還未完成，《少年街霸》PS版卻率先完成，還在會場中舉行比賽。



■雖然《第四次超級機械人大戰S》還未有甚麼遊戲畫面可供展出，但單是播放那片的 OP 便已給引到相當多人圍觀。

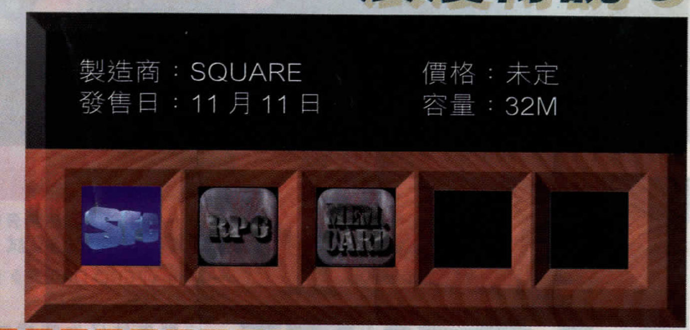


■今次展覽中，有多個《DOOM》式 3D 迷宮射擊遊戲推出，MULTISOFT 的新 GAME《DEFCON 5》便是其中之一。



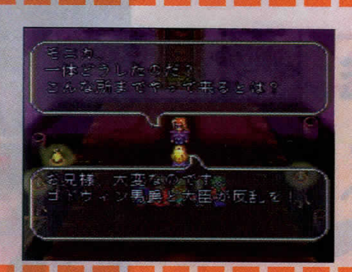


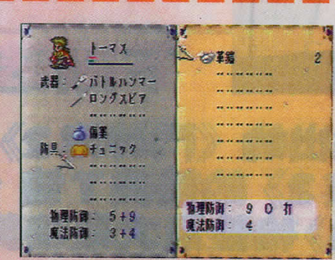
ROMANCING SA · GA 3
浪漫傳說 3



SQUARE RPG 超級大作特報第一回！

SQUARE公司的另一著名RPG系列《ROMANCING SA · GA浪漫傳說》最新作，已決定於11月在超任推出。今次我們除了會為大家介紹這一集的背景故事外，亦會以其中一個人物的序章來看看在遊戲系統方面和前作有何分別。



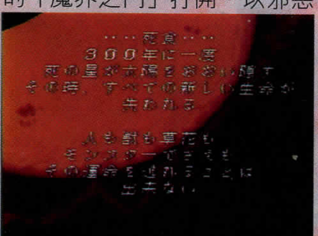




死食與魔界之門

在600年前，世界上突然發生了一次稱為「死食」的現象，把近乎所有的生命消滅掉，當時唯一的生還者在長大後成為了魔王，並把通往魔界的「魔界之門」打開，以邪惡大軍進攻東方諸國。雖然魔王最後終於戰敗，但東方諸國亦受到了重創。其後，稱為「魔界4貴族」的魔界強者繼續以怪物和存活下來的人戰鬥，令世界變成了由力量支配的時代。

300年前發生的第2次死食中，唯一的生還者成為了聖王，他更帶領各國將魔界4貴族趕回魔界之門內，令世界回復了和平。但在聖王死後的現在，第3次死食由於令魔界之門的封印打開了，在4貴族的侵略中，到底這一次會出現的是魔王、聖王、還是……？



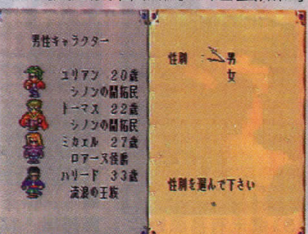


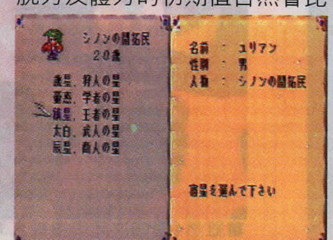


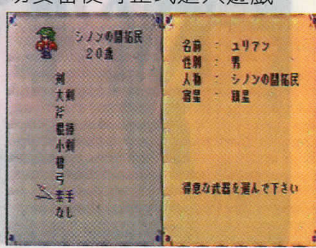


拓荒者尤利安的冒險

今集在遊戲開始時沿用了第一集時所用的系統，不單主角可從8人之中選擇，8人的故事亦各有微妙的差異。在今次介紹中，我們便暫時選用尤利安為主角吧，在選定了人物後，跟着便是為他們選擇自己的宿星。宿星分為歲星、螢星、鎮星、太白及辰星五種，各自掌管着不同的東西，隨着所選的宿星，狀態值會有着一定的變化，簡單來說，選歲星的人敏捷度會較高，選螢燕的人魔力較強，選鎮星的人魅力較佳，而選武人之星太白的，腕力及體力的初期值自然會比別人優勝了。然後要選的會是這人物擅長的武器，當認為一切妥當便可正式進入遊戲。





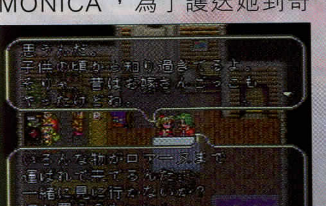


雨夜中的來訪者

在一個暴風雨之夜，主角尤利安剛巡邏完畢，回到屋中和同樣是拓荒者的ELEN、SARAH及THOMAS寒喧，這時突然有一名少女走進了屋內，要求主角他們借馬給她，這名少女原來正是羅亞魯侯國之王MICHAEL之妹MONICA，為了護送她到哥哥的軍營，尤利安等五人就此踏上了旅程。









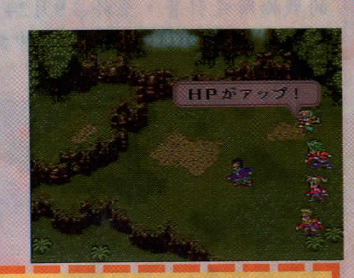
在此熟習遊戲的基本操作

當眾人踏進森林後，戰鬥亦隨即展開。在移動過程中只要碰上敵人，便會進入戰鬥畫面中，而你碰上敵人的側面或是被敵人碰上你的側面，則會影響第一回合時的行動順序，若是被敵人從後碰到時，更會令你隊型被撞碰，被迫以最基本的自由隊型應戰。以現時來說，由於站在隊伍前端的HARID擁有比其他四人高一級的戰鬥力，所以只要維持現時的陣型，要戰勝敵人是不會太困難的。









其他特色的系統

這遊戲的其中一個特色是敵人早就放了在你面前，要何時去對付他們完全是可以控制的，但為了加快移動速度，很多時都會以DASH的方法作快速移動，在今集中若使用DASH，敵人會只剩下一個影子在地上，令你分不出那是甚麼敵人，不過，即使是因高速移動碰上敵人而失去隊形，只要在這時按R掣先行退卻，然後在於原地與敵人再戰一次，便可用回原有的隊形作戰了，說起隊形，若大家留意這時的隊伍，會發現其實是共有6人同行的，為免令後來MONICA參戰時能力值不足，最好能間中將她調上前線作戰。







首領出現！等級足夠了沒有？

這遊戲的另一大特色是系統中並沒有設定「人物等級」這個項目，取而代之的是在戰鬥中把各項能力值遂少提高以達到和昇級同樣的目的。就連必殺技方面也是一樣，人物在戰鬥中有時會突然靈光一閃（？），然後便會用上新領悟到的招式攻敵，以後只要花上相應的WP便可隨時使用，而今集更增加了一種新的「極意」系統，當人物的某些必殺技到達「極意」的境界時，便可將這招式傳授給其他人物，情況就像上一集的技訓練場一樣。打敗首領後，眾人終於來到MICHAEL的軍營，跟着尤利安會被委托將MONICA送往吸血伯爵的城堡，尤利安亦因此展開了新的旅程。









WING ARMS 華麗的擊墜王

製造商：SEGA
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

SS STG

第二次世界大戰乃世界航空史上的一個轉捩點，由於戰爭的關係，各國同時亦深深察覺到制空權於戰爭中的重大價值，於是大量精銳戰機研製而出，而至今不少人仕亦深深被此年代的戰機所吸引著。至於在9月24日，SATURN便推出了「WING ARMS」此立體戰爭遊戲，當中除可使用各名機之外，更有當時傳說中的名機出現！

三個視點

利害！簡直是指定動作，由於是立體射擊遊戲，故遊戲中亦有三個不同的視點提供給玩者隨時選擇，分別有機艙、機體的後斜上及正向後方的視點，但正向後方似乎太刁鑽了吧，除非擁有尾砲的機體吧，否則那有能力使用？


後斜上

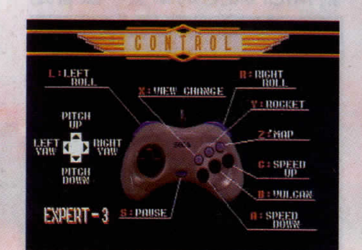

機艙視點


正前而後

操作小略

在遊戲中其實有多種操作方法選擇的，現不妨先解析一下。

LEFT ROLL ------ 左翻滾
RIGHT ROLL ---- 右翻滾
PITCH UP -------- 爬昇
PITCH DOWN --- 下降
LEFT VAW ------- 左橫移
RIGHT VAW ----- 右橫移
VIEW CHANCE - 切換視點
VULCAN ---------- 機關砲
MAP ---------------- 大地圖
SPEED DOWN -- 減速
ROCKET ---------- 飛彈
SPEED UP ------- 加速



超先進機艙

如果當年的戰機有此機艙，相信世界已經和平咗好耐囉，真真先進到離譜，好彩無追尾飛彈出現啫。

1)瞄準器
當敵機進入圈入，即代表對方已進入你的射程範圍，你可以用機關砲掃佢或者用飛彈射佢，不過佢都有權避或者還拖。

2)方向計
即機體正向那方向前進。

3)雷達
一件唔應該係啲個時侯出現係戰機嘅嘢，因為當年飛機嘅雷達即係機師對眼。不過為令遊戲較易操作，還是忍受一下吧。

4)防禦值
每次受損也會減少的防禦值，當扣完便會「爆機」，請CON機啦。

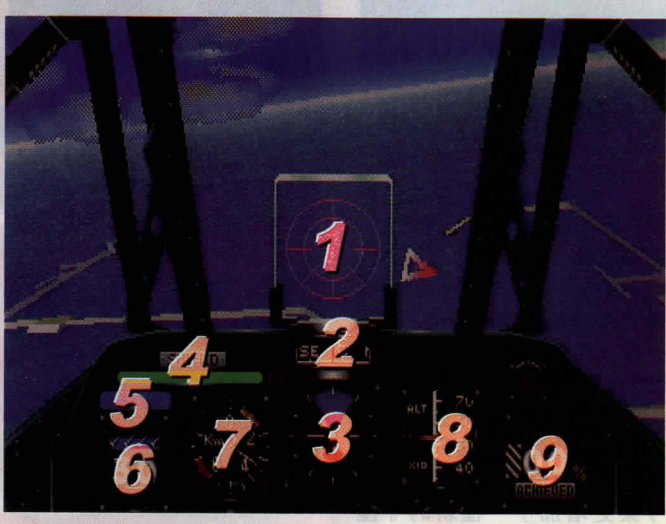
5)機關砲溫度
基本上機關砲的子彈數量是無限的，但如不停發射便會因過熱而故障，而藍表亦會變成紅色，並需要一小段時間才能回復操作。

6)飛彈數目
表示還有多少枚飛彈可發射，不過多成咁又誇張咗啲，算啦！個GAME會好玩啲嘅。

7)速度計
表示機體的飛行速度，因為在空戰時善用速度亦可制敵。

8)高度計
飛機身處的高度，由於當時技術未及現代科學的關係，故高度上限為八十，否則機師會因不能呼吸或寒冷至死。

9)任務完成度
遊戲中每版即每一項任務，此表乃顯示任務的完成率。



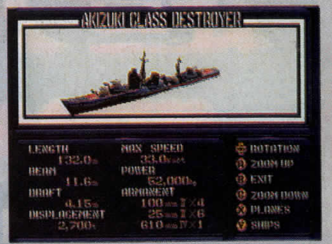
VIEW DATA

於標題畫面中，玩者不難發覺「VIEW DATA」此項，在進入此模式後便可看到不少遊戲中機械的資料，其中除玩者可選擇的七台戰機外，更有所有在遊戲中的戰機及戰艦的圖片及資料，此外在畫面中亦有指示可令畫像放大縮小，什至扭來扭去。



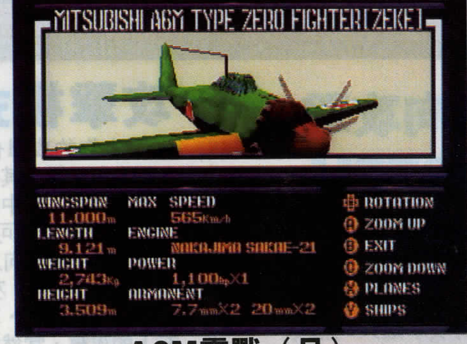






可自由調較畫面

玩者的七台名機



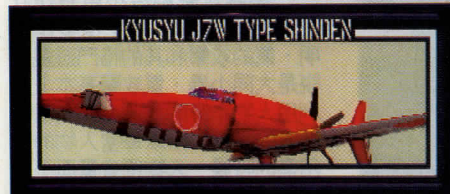
A6M零戰（日）

當年令美軍大為頭痛的機體，擁有極強的回旋力及爬升力，於中低速作戰可説萬無一失。



F6F HELLCAT（美）

美國的皇牌機種，擁有戰車一般的裝甲，以防禦力高及砲門多為優點，不過行動較為鈍，穩定性亦不足。



WINGSPAN 11.114m MAX SPEED 750Km/h
LENGTH 9.760m ENGINE MITSUBISHI HA43-42[MK9D]
WEIGHT 4,950Kg POWER 1,900hp×1
HEIGHT 4.430m ARMAMENT 30mm×4
ROTATION / ZOOM UP / EXIT / ZOOM DOWN / PLANES / SHIPS

JTW震電（日）

幻之名機震電，擁有異常穩定的能力，而且砲門共有四門之多，此外速度亦十分之高。

NORTH AMERICAN P-51 TYPE MUSTANG
WINGSPAN 11.286m MAX SPEED 703Km/h
LENGTH 9.838m ENGINE PACKARD MERLIN V-1650-7
WEIGHT 4,583Kg POWER 1,450hp×1
HEIGHT 3.710m ARMAMENT 12.7mm×6
ROTATION / ZOOM UP / EXIT / ZOOM DOWN / PLANES / SHIPS

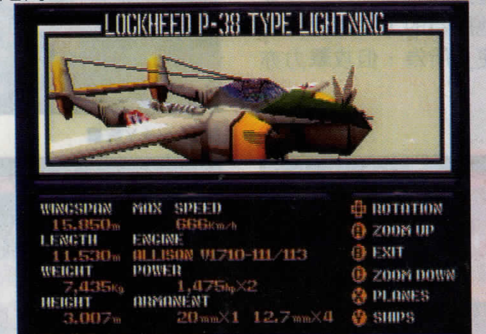
P-51 MUSTANG（美）

被認為是零戰的最佳對手，回旋力高，砲門數目亦多，可説是空戰中的皇牌機體。

SUPERMARINE SPITFIRE MK.I TYPE
WINGSPAN 11.234m MAX SPEED 568Km/h
LENGTH 9.124m ENGINE ROLLS ROYCE MERLIN 2
WEIGHT 2,814Kg POWER 1,050hp×1
HEIGHT 3.472m ARMAMENT 7.7mm×8
ROTATION / ZOOM UP / EXIT / ZOOM DOWN / PLANES / SHIPS

SPITFIRE MK.I（英）

超級穩陣的英國戰機，低、中、高速均能發揮其最佳性能，可説是練習機首選。



P-38 LIGHTNING（美）

雙體戰機中的經典，亦是筆者至愛的名機，飛行穩定加上重火力便是其殺著。



ME262 SCHWALBE（德）

又一幻之兵器，亦是遊戲中唯一的噴射機，攻擊力是所有機種之冠，可惜因速度太高而穩定性不足。



超兄貴
～爆烈亂鬥篇～

製造商：NCS
發售日期：9月22日
售價：11800日圓



《超兄貴》這遊戲在PC-ENGINE初登場的時候是一隻射擊遊戲，給人的感覺是非的怪異，而且令人感到這隻遊戲似乎是不大正常的，而且，對一些玩來說，這隻遊戲簡直是一個可怕的體驗。然而，這次推出的《超兄貴～爆烈亂鬥篇～》並不是予期中的差，反而遊戲比想像的好，以格鬥遊戲而，這《超兄貴～爆烈亂鬥篇～》可以算是相當有水準。

一般的格鬥遊戲，也是在地面上進行，可是《超兄貴～爆烈亂鬥篇～》，卻是在空中進行，而且加入了一種新的SYSTEM，使這個格鬥遊戲更加的「抵死」，再加上各造型「怪異」、「惡心」的人物，更大加使玩者捧腹大笑。

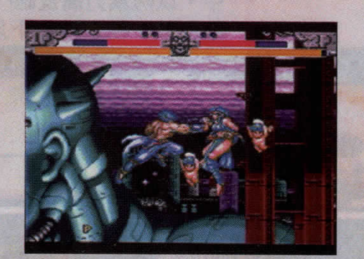
8方向攻擊SYSTEM

「8方的攻擊SYSTEM」的特點是玩者所控制的人物可以作8方向的攻擊，他們每個動作均可以成為攻擊敵人的指令。不論是那個人物，他們的拳腳攻擊也可以在8方向中使出來。

攻擊模式

所有人物的攻擊也可以分為拳、腳及氣三種，其中尤以氣的攻擊最為厲害，當中的拳、腳攻擊依上段所説，是可以作8方向使用的，而在8方向之中，拳主要是負責上、下、左、右攻擊，而腳則負責左上、左下、右上、右下的攻擊，當然會有特別的例子，但只是個別的人物會有出入，基本上是沒有太大分別的。

拳腳攻擊相信不用多作介紹，反而是氣攻擊便要多作説明，氣的攻擊和其的格鬥遊戲可説是大同小異，氣攻擊基本上是利用人物本身的能源來作為攻擊敵人的武器，所以每當人物的氣用盡的時候，人物便會暈而不能移動，這點是不可不知的。

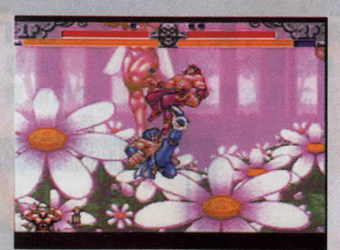




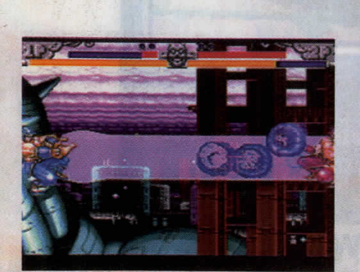
8位各有不同的人物

IDATEN

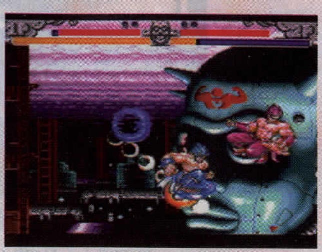
他可以説是最平均的人物，其拳腳攻擊亦相當平均，不過，大部份也是近或中距離的攻擊，所以，埋身攻擊對他來説是比較合適的。



■↑＋B掣■



■連按X掣■



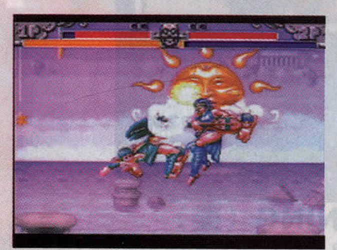
■↓↘→＋B掣■

BENTEN

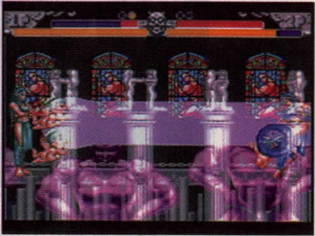
她是本遊戲之中其中的一個女人物，玩者玩過之後，一定會發覺這位人物的攻擊其實並不是她所為的，是她身旁的「小天使」所為，但攻擊力亦不弱。



■→→＋Y掣■



■↓↘→＋Y掣■

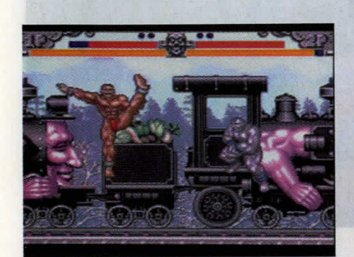


■連按X掣■

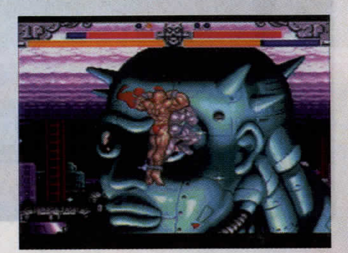
ADON

他是遊戲之中最「肉感」的一個，他亦是在PC-ENGINE那射擊遊戲中的主角，一看他的身型已佑他是一個非常厲害的人物。

■↓↘→+Y掣■



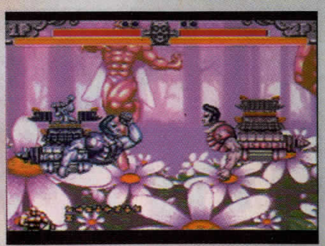
■↓↙←+B掣■



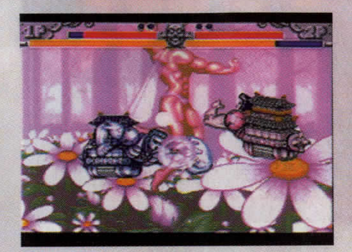
■↓↙←+B掣■

SABU

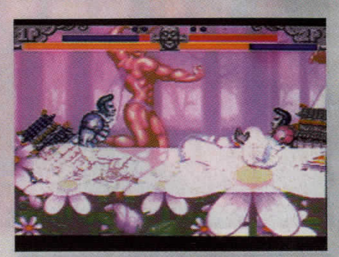
他的上半身是男性，而下半身則是古日本色的城堡，是一個頗奇怪的組合，最要注意的是此人物所放出的大砲是從下而出的，所以要將人物拉下一些才可放出大砲。



■按緊X掣，再不停按←→（儲氣）■



■↓↘→+Y掣■

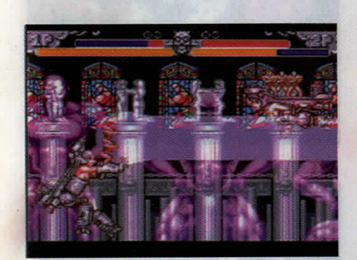


■連按X掣■

MAMI 19

和SABU剛好相反，MAMI 19是女性型態的戰船，她的攻擊力也不弱，而且和BENTEN一樣，她身上有着三位壯男，但攻擊方面則是平均分配的。

■→（按緊）+連按Y掣■



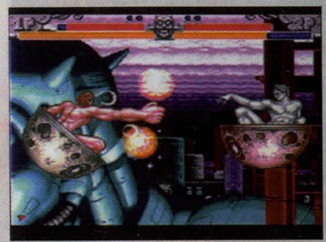
■連按X掣■



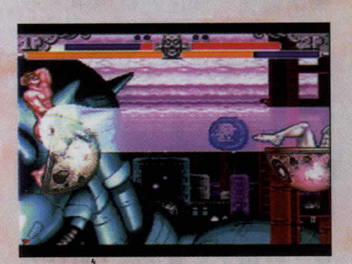
■←→+Y掣■

ADAM

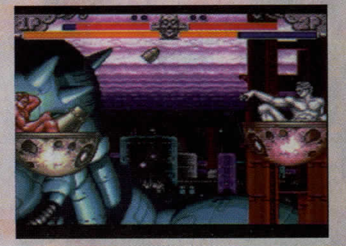
他是全身赤裸的人，所以是坐在一個半圓型的球體內，就連攻擊也是在球體內進行的，但不要小看他，他的攻擊力驚人，不過，放大砲時的樣則有點那個。



■↓↘→+Y掣■



■連按X掣■



■↓↙←→+X掣■

BOTEI

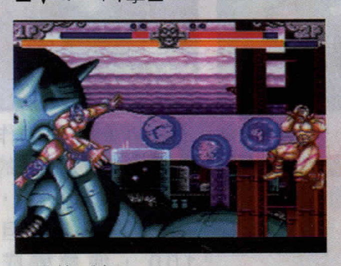
他的外型就像是古代希臘時的勇士一樣，魁悟的體格，令他看起來更加威猛。他和IDATEN一樣是多用近距離攻擊的人物，如能好好運用的他連續技，勝算甚高。



■↓↘→+Y掣■



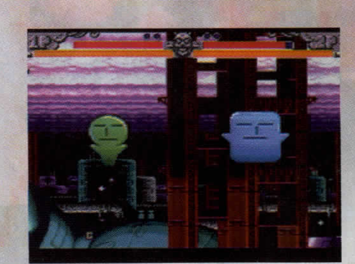
■↓↙←+B掣■



■連按X掣■

UMININ

這是一個非常特別的人物，他不似其他人物般魁悟，但卻是非;常可愛，可是在可愛面孔的背後，是非可怕的攻擊力，一不留神，很易會成為他的拳下亡魂。



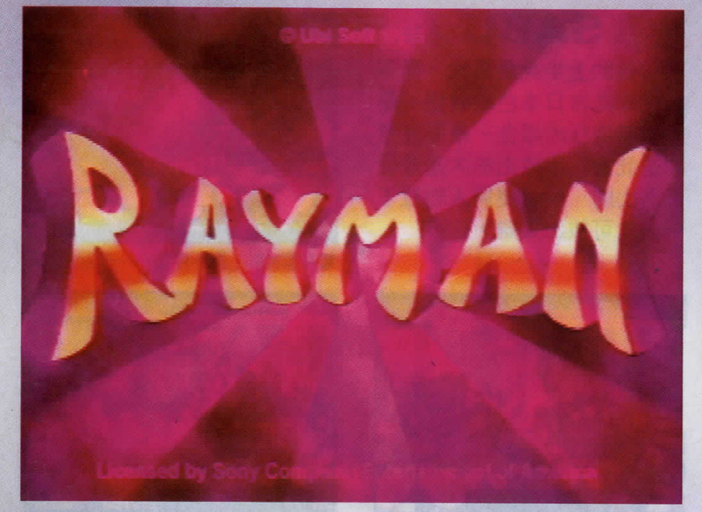
■L或R掣（防衛）■



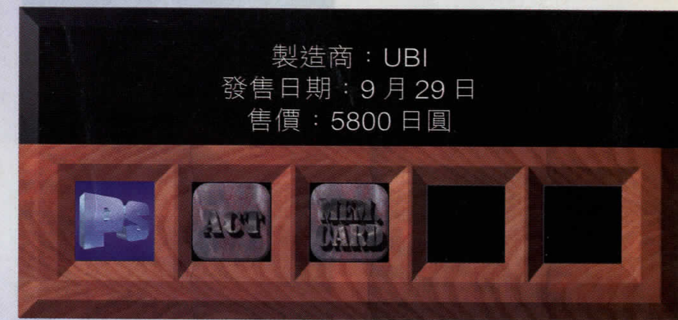
■↓↙←+B掣■



■↓+B掣■



RAYMAN









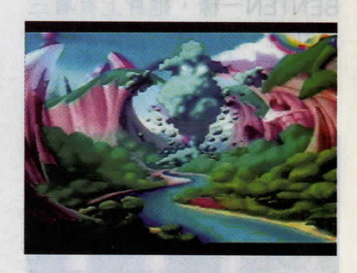
一隻華麗、可愛的動作遊戲

由UBI SOFT製作的動作遊戲《RAY MAN》是一隻富有很重冒險性質的動作遊戲，故事講述在一個世外桃源中，一切盡是和偕無事，而且，住滿了細小的精靈，在保護者女魔法師的指揮下，使整個世界也得到和平，再加上魔法水晶球之助，世界才能得到永久的和平。不過好景不常，一天，邪魔來到，不只搶走了魔法水晶球、打倒了女魔法師，更捉去了所有可愛的小精靈，使世界進入黑暗的世界之中。

「偉大的英雄RAY MAN，現在便是你出動的時候，你要將桃源之中所有的小精靈救出，而且從邪惡之中奪回魔法水晶球，使世界重獲新生！」

這便是遊戲的基本故事，玩者便要控制著大英雄RAY MAN向惡勢力挑戰。可是，RAY MAN初期是沒有武器的，只好努力的閃避，但大家可以放心，很快，RAY MAN便會得到對抗敵人的武器，經過的版數越多，所得到的特殊能力便越多，但切記，RAY MAN的任務除了是要將邪惡消滅之外，另一個任務是要找尋並救出小精靈。







RAY MAN常用的ITEM



——這是一種能增加RAY MAN力量的ITEM，除此之外，亦能為受傷的RAY MAN補充能源。



——這個黃色的拳是比白色拳更有威力的飛拳。



——這是一個必備的ITEM，因為這是可以增加飛拳速度的ITEM。



——就像其他動作遊戲一樣，這些寶珠的基本用其實不是很大，只是用來取分的，但儲滿100，便會變成一個1UP。



——一看已佑這是一個增人數的ITEM。



CHECK POINT1：PINK PLANT WOODS

現在，就為大家釧紹一下AREA 1——THE DREAM FOREST 內各地點的玩法。

在PINK PLANT WOODS的圖版之中，其分為3個地點，在首個地點之中，基本上一切均是非常正常的，沒有敵人，而事實上，此地點只是給玩者熟習一下以後要遇上的地形，ITEM等事物而已，最重要的一點，便是要記緊取得POWER UP及藍色的寶珠。

在第2地點之中，一開始時不要向前走，請先回頭向後行，利用植物的反彈力爬上樹根之上，那裡會有1 UP取，又會有大量寶珠，而且更有MINI GAME玩，成功了又可取到1 UP！之後，玩者大可大步向前，但要切記一點，便是到現時為止，RAY MAN依然沒有攻擊能力，努力「避開」敵人吧！而且，記緊要拍照留念，因為那是SAVE POINT，如拍了相，一旦遇上不測，也可以由那點開始玩，不用從頭開始。

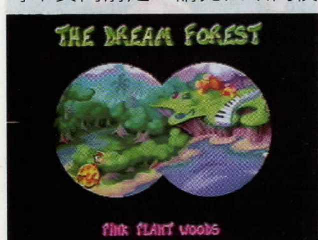
之後，玩者便可以從女魔法師手中得到了揮拳的能力，好好的利用這種能力，它將會成為RAY MAN的常用武器。

在第3地點中，玩者會初次見到被困在籠中的小精靈，揮拳將他們救出吧！此外，在上方是有1 UP取的，玩者可以先打下大提子，再站在上面，便可以跳上上方取得1 UP！

之後向右方前進，記緊要取得「黃色的拳」，因為此乃比白色拳強力的拳，而那S拳則可令拳速加快，亦是不可缺少的ITEM！

此外，要好好善用那些大提子，因為不少的1 UP及小精靈的囚禁處也是這些大提子才可去到的，所以，小心用！

最後，此版有兩個小精靈的鐵籠是放在此地點的高處，要在地點2「ANGUISH LAGOON」之中取得另一種能力，之後才能救出的，所以，不用心急，住前走吧！

























CHECK POINT 2：ANGUISH LAGOON

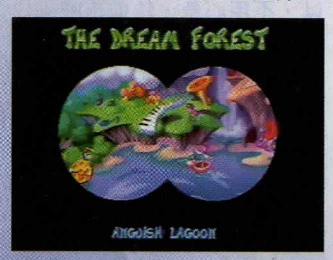
ANGUISH LAGOON 是由 3 個地點所組成，在第 1 地點中，已有 3 個籠有待玩者去將它們打開，但是，大家可能只找到兩個，分別是在左下方及右上上的兩個，那麼第 3 個呢？原來是要在起點那裡的那顆樹上取去所有寶珠後，才會在樹下出現的！

在第 2 地點一開始，便可以取得 P（能源），而且又有 S PUNCH，究竟是怎麼的一回事呢？當玩者一臉迷惑之際，亦是在無路可走的情況之下，玩者只有向下跳，原來，是要打 BOSS（大蚊一隻），要點是小心把在兩旁衝出來的時候，跳起、蹲下便能避開，當打倒牠之後，RAY MAN 會和牠化敵為友，而且那大蚊更會載 RAY MAN 飛行！

不要以為飛行不用太專心，錯了！此飛行實在非常主要，因為在這裡，有著不少的寶珠，而且，更有各種各樣的 POWER UP ITEM，再加上會有一個隱藏鐵籠，所以，此乃不容忽視的一關。說到那個隱藏鐵籠，其實是不容易找到的，唯一的方法是將所有的寶珠也取下來吧！至於 1 UP 這 ITEM，亦是頗考功夫的，因為要在一個閃光的地方發拳，1 UP 才會出現的，所以，玩者要集中注意力才行。當經過一段高速的飛馳之後，便會來到此地點的結尾。

經過了這一段路之後，「ANGUISH LAGOON」的路程也算告一段落，而且，女魔法帥又會再一次出現將「HANG」這種能力賜給 RAY MAN，憑著這種力量，RAY MAN 可以回到 PINK PLANT WOODS，救回在高處上的小精靈。

記著，在第 1 地點的左上方是有地方去不到的，記著要回頭救人呀！（提示：在第 3 CHECK POINT 中會有力量能使 RAY MAN 可以去得到那裡的。）









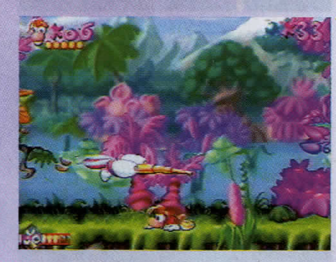


































CHECK POINT 3： THE SWANPS OF FORGET FULMESS

在第1地點的開端，玩者必定要先替野人取回掛在樹上的衣物，否則，這版便會在此「LOCK死」了！如替野人取回衣物，他便會給RAY MAN一種神奇的種籽，有了此種籽，RAY MAN便可以衝過這快將被水浸沒的地方！玩者要一面向上跳，一面種種籽，因為此地點很高，根本跳不上去的，如不靠種籽長出來的植物為踏腳點，根本無法向上行！在終點前是有個1 UP的，不過，情形是很凶險的，當玩者走到木板前的一瞬，1 UP便會出現，玩者要冒被水「浸死」的危險去取這個1 UP，大家認為值得嗎？

在第2地點之中，難處不多，只是要注意一下地上那些可愛而且細小的敵人，因為數目頗多，若不事先「清除」，便會害RAY MAN受苦了！在此地點之中，可以取的東西不多，而鐵籠亦只得一個，只要打下這版末最頂點的大提子，便可以利用它浮過去救小精靈。

在第3地點初，向上跳會使你有意外收獲，因為會將大量的寶珠，除此之外，取了所有寶珠之後，在地上便會出現鐵籠一個！如果玩者只是一直的走，很快便會到終點，而且，什麼也拿不到，但事實上，在上方的路是可以走得很遠的，只要大家放膽跳出去吃在空中最遠的寶珠，便會出現平台，一定不會跌下去的，一直行過去，便會找到鐵籠，而且，有樹根能夠爬到高處，可以取得1 UP及大量寶珠，可以為玩者帶來大量的分數和「隻數」！













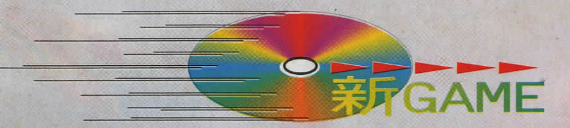












TWIN BEE DULUEX PACK

製造商：KONAMI
發售日期：9月29日
售價：5800日圓



KONAMI公司在1986年1月14日，推出了首隻《TWIN BEE》遊戲，隨即引起了一陣的《TWIN BEE》熱，而且此熱潮歷久不衰，時至今天，1995年，KONAMI公司繼任天堂的《TWIN BEE》、《TWIN BEE 3》；PC ENGINE的《TWIN BEE》；GAME BOY的《TWIN BEE》；超級任天堂的《TWIN BEE RAINBLE ADVENTURE》之後，終於推出新作《TWIN BEE DELUEX PACK》。

《TWIN BEE DELUEX PACK》其實是由兩隻遊戲所組成，兩隻遊戲分別是《出たな ツインビー ヤッホー°ッ》及舊作《ツインビー》。後者《TWIN BEE》相信已不用多作介紹，大家一定會很清楚知道她的玩法，反而，前者新作《出來吧 TWIN BEE YAHO!》便是全新的作品，早前已於遊戲機中心登場了！

《出來吧 TWIN BEE YAHO!》的故事講述在不思議國之中，野心家拿煞斯公爵為了實現「全世界不思議國化計劃」，將不思議國的美洛狄公主幽禁起來……拿煞斯公爵更將不思議國的「幸福豎琴」奪去，將此豎琴的力量利用在實踐自己的侵略上……

公主身旁的小妖精為了將公主拯救，於是逃離不思議國，尋求援手，終於，她遇上了正在玩耍的主角二人，於是，為了拯救美洛狄公主，主角二人便踏上前往不思議國之旅。









遊戲方法：

玩者要在不思議國的土地上，為了拯救美洛狄公主而努力戰鬥。在路途之中，玩者會遇上不少的敵人，而且敵人不只會在空中出現，還會在地上向玩者襲擊，所以，玩者應該留心四周出現的事物，因為不少「可愛」的東西將會成為玩者的敵人。

一如其他的射擊遊戲，遊戲當中玩者會有很多得到POWER UP的機會，而在《TWIN BEE TAMO!》之中，POWER UP是分為兩種的，一種是一直源用的「BELL POWER」，另一種則是武器的交換。





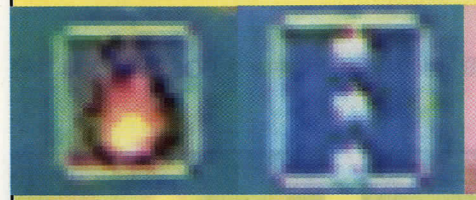


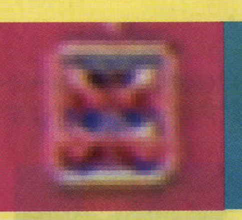
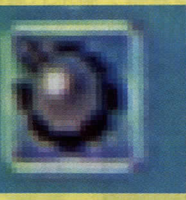


武器及POWER UP

在《TWIN BEE YAHO!》之中，有3種攻擊模式，其一是前向的單發彈，其次是下放的炸彈，最後便是殺傷力強大的「儲砲」。

單發武器：




ファイア(FIRE)——是一種類似炎發射器的武器。

バルカン(VULCAN)——一般被稱為「火神砲」的機關砲。

バズーカ(BAZOOKA)——火箭砲，比VUCCAN更強力的武器。

4 WAY——一種能同時向4方向發射的武器。

スプレッド：c(SPREAD BOMB)——這是一種非常強力的下投炸彈。

飛天翼：——這是一種非常厲害的ITEM，它可以令玩者能放出8方方向的砲火，被敵人撞到亦只會失去雙翼，而不會令玩者有任何損傷。








下放炸彈：

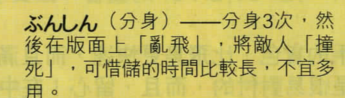
是由TWIN BEE雙手放下的炸彈，專門對付地面敵人的武器，如能純熟運用，可以在地上拾得很有用的ITEM。

儲砲攻擊：

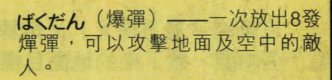
當玩者按著攻擊掣不放，當儲滿能量之後，便可以放出威力強大的「儲砲」。而儲砲亦分為4種：

ショット(SHOOT)——和上集一樣的武器，威力強大。

パンチ(PUNCH)——沒出一個大拳頭，無論威力及距離也很強。



ぶんしん（分身）——分身3次，然後在版面上「亂飛」，將敵人「撞死」，可惜儲的時間比較長，不宜多用。

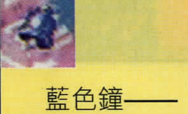


ばくだん（爆彈）——一次放出8發燀彈，可以攻擊地面及空中的敵人。






BELL POWER




藍色鐘——SPEEP UP



白色鐘——POWER UP



紅色鐘——防護罩



綠色鐘——分身



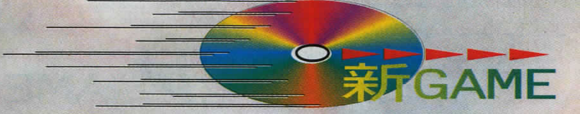
粉紅色鐘——NORMAL ARM（修理受傷的手）

黃色鐘——只是會令玩者得到分數







STAGE 1

剛進入不思議國的玩者，將會面對一朵朵的白雲，玩者必須盡可能藉此取得更多的BELL POWER，以對付以後的敵人。

其實第一版只是「小兒科」，只可以算是給玩者作熱身的圖版，玩者大可輕鬆的玩玩，但可要留心中BOSS的美格狄公主視衛隊隊長，因為他並不是善類，要小心應付。

在STAGE 1的後段，敵人比較多，玩者必須小心，因為一不小心，便會被「花多眼亂」的砲火所擊中。大BOSS是「大傘」機械，中心部份是弱點，但是，要小心那兩把巨傘，先將之打破便可以減少傷亡。















STAGE 2

STAGE 2開始，又是雲海一片，是POWER UP的機會，但要小心隨之而來的飛鳥，牠們速度高，而且數目多，必須留神。

之後的「飛刀飛叉」又是棘手的貨色，比飛鳥更快速，而且滿天亂飛，玩者必須小心，再加上緊接而來的「飛機」，只要能夠過了這兩關，餘下來的地面目標是很易對付的，而且，留心！在中途一個「火山口」用地上用炸彈，可以取得白色的翼，可使玩者有全空域的攻擊能力！

當玩者再次衝過一大群的飛鳥之後，便要面對此版的BOSS，是一台有兩把大風扇的機械，小心中間的部份，既是要害，也是攻擊力最強的地點，用「打圈」的方法打，便可操必勝。



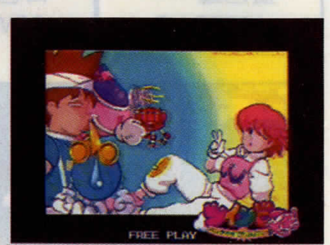


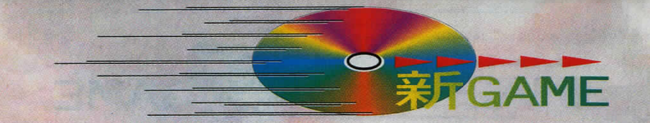












STAGE 3

玩者要面對一大群像自己的敵人，但不用太擔心，最要小心的是那戰艦，那亦是中BOSS，除此之外，亦有一位黑色的機械人會攻擊玩者，小心！此機械人非常可怕，不單如此，戰艦亦會衝向玩者，要避開它！

當打倒黑色機械人後，便要對付戰艦，要當心它的LASER砲台！但不要以為打倒戰艦便會安全，因為，立刻又要對付那大BOSS了！

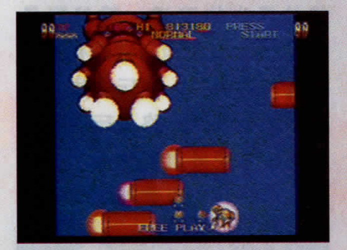
大BOSS是一顆堅梗的戰艇，而且會放出很多的超大型飛彈，如在它射出後不立刻將它們打下來，便會由四方八面向玩者衝來，十分凶險，所以要千萬小心！大BOSS的弱點？當然是中心部份！













STAGE 4

STAGE 4是一個撲克的世界，敵人方面，當然是以撲克為主，除了地上的敵人外，也要留心在空中兩邊出現的「糖果」敵人，因為他們會向玩者集中「衝來」，如不懂閃避，便會立刻受到教訓！

中BOSS方面，又是那親衛隊隊長，可是，他的攻擊力比以前強了很多倍，小心他的大LASER，走到他的正下方便可以避開！

敵人的攻擊真是一浪接一浪，對付完親衛隊隊長後，大BOSS便會立刻出現。大BOSS是兩人的小丑，他們會放出大量的波波，但不難避開（如火力夠的話，是可以打破那些波波的），最煩惱的是他倆放出的紅、白玫瑰，如非早知，真的會立刻「玩完」！

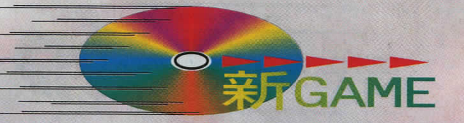














PULSTAR



在電視遊戲機中心之中，最近受到一股射擊旋風的吹襲，因為由AICOM製作的最新射擊遊戲《PULSTAR》已經推出市面！在未正式介紹此新遊戲之前，先讓大家看看這《PULSTAR》的圖片，可有此曾相認的感覺呢？筆者便有一種很親切的感覺，對了！是很久以前曾成為一時佳話的《R-TYPE》，由IREM公司（已經倒閉）製作的《R-TYPE》相信不會有人感到陌生，而此《PULSTAR》如此像《R-TTPE》，會否是出自同一班製作人員的設計呢！

對《R-TYPE》有認識的各位一定不會對遊戲方法感到陌生，《PULSTAR》是典型的橫向射擊遊戲，玩者操縱的戰鬥機的目的是要將前往地球侵略的外星生物消滅，雖然說是「生物」，但是牠們卻擁有着先進厲害的武器，使玩者防不勝防，幸而，在一路上玩者會得到補給，使機體得到強化，否則，前路將會是更加的險峻！





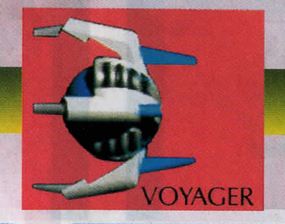
遊戲方法

玩者要駕駛着戰機，將面前的敵人一一消滅，而且，在每版也有中BOSS及大BOSS，中BOSS是非常易對付的，但大BOSS卻非常難應付，所以要小心行事。

在遊戲當中，POWER UP的ITEM是不可缺少的，所以，應該盡量在許可的情況下取得多些ITEM，不過，切記一點，要善用不同的武器，不要胡亂更換。

ITEM：

ITEM方面也分為兩種，一種為機前「VOYAGER」的武器ITEM，另一種則是強化自機的ITEM。



VOYAGER

使用不同的武器：

FLIP LASER



RING LASER



HOMING LASER

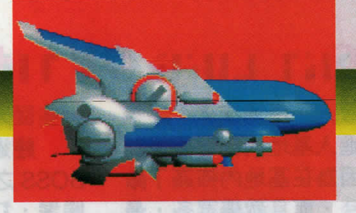


BREAK LASER



SPREAD BEAM





自機

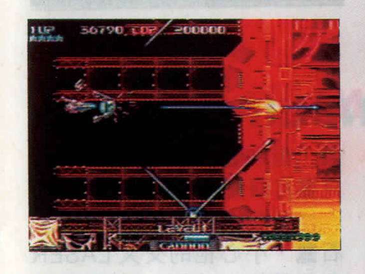
POWER UP用ITEM

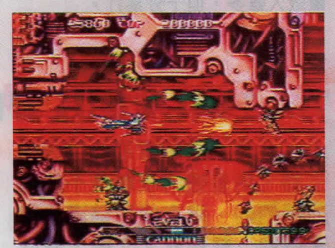
SPEED UP（增加速度）	CHARGER（連射時可作防護罩）	SPREAD BOMB（對地炸彈）	PHOTON MISSLE（對空火箭）	HOMING MISSLE（追縱導彈）
				

攻擊方法

（1）儲炮攻擊：

和以前的《R-TYPE》一樣，可以按着A掣（攻擊掣），當右手面的能源儲滿之後放手，便會成為威力強大的武器。





（2）連射攻擊：

《PULSTAR》新增的武器系統，當玩者作連射的時候，左面的能源會不斷上升，而炮火亦會不斷提升，只要玩者能維持相同的速度，這也不失為一種不錯的武器。





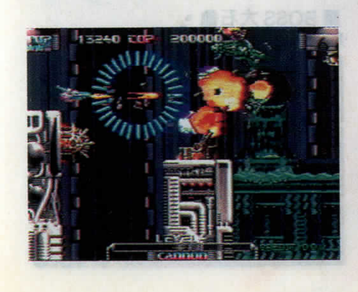
（3）炸彈攻擊：

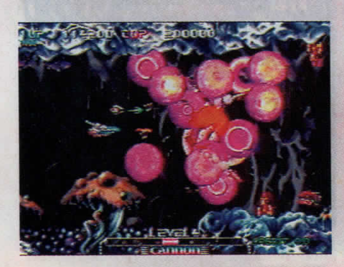
在《R-TYPE》中一直欠奉的「大彈攻擊」，在《PULSTAR》中終於可以一見了！可是，是要犧生在機頭的「VOYAGER」，而且是一去無回頭。方法是將A和B掣一同按下，VOYAGER便會變成大彈發射出去。

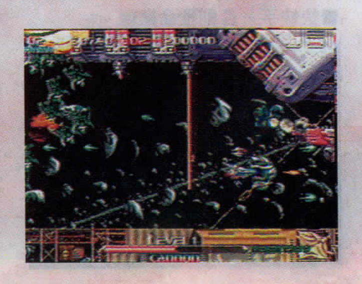


除了以上三種攻擊方法，如能取得在自機上、下的兩個「IO」，便能加強自機的防禦能力，而且，這「IO」更能作攻擊之用，尤其是對付上下兩方的炮台最能見其功效，再加上其360度的攻擊角度，可說是如虎添翼。









得到以上各種ITEM支緩，玩者便要踏上征途，向未知的道路前進，在GAME開始之前，玩者可以選擇由STAGE 1、2、3或4開始，不過筆者勸各位一句，不要好大喜功，由STAGE 1開始是最安全的！

STAGE 1 FRONT LINE ON THE EARTH

STAGE 1可以說是「練習班」的遊戲，玩者可以在此版之中嘗試不同的武器，而且，可以在此版中練習一下「人間AUTO FIRE」，因為在沒有POWER UP的情況之下，連將可以為玩者帶來意想不到的收獲。

在版初，能威脅到玩者的可說是在地上炮台放出來綠色一串的敵人，然而牠們的威力不大，可以輕易應付，但是玩者必須將上下兩個砲台破壞，否則，敵人不斷湧來。

當進入基地內部便要倍加留神，因為在基地內佈滿了敵人的炮台，而且敵機眾多，最厲害的莫過乎那些「大蛇」，但只要打中牠的頭部，便可以將牠消滅。還有，要注意的是一些從天而降的敵人。

經過一輪的衝殺，到了大BOSS之處，要小心那長長的觸鬚，打爆了觸鬚，BOSS便會露出中心的弱點，集中攻擊便可勝利。

■STAGE 1開始。

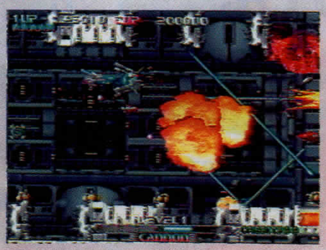


■基地內的砲台必須破壞。

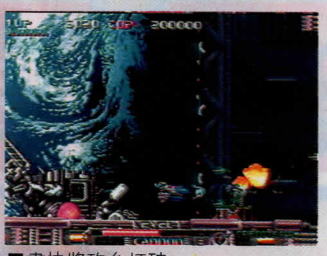




■這些只是宇宙中的廢物而已。



■小心中BOSS的導向LASER球。



■盡快將砲台打破。

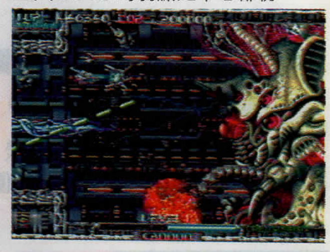


■敵人雖多，但十分易打。

■這個引擎也不要放過。



■大BOSS的弱點是中心部份。



STAGE 2 WATER VEIN UNDER GROUND

第2版是考功夫的一版，首先，玩者要吃足SPEED UP，因為敵人速度高，如自機速度不足，除了不能將牠們消滅，更會犧牲在緊密的炮火之中。

在第2版的初段，玩者會有機會取得一個「CHARGE」的ITEM，好好的用它，因為，取得之後連射的話，便會出現防護罩，除了LASER之外，任何炮彈，敵人也無法接近你，所以，必須要取得此珍貴的ITEM。

此外，要留意那些巨大的生物，用普通的攻擊是不能殺死牠們的，維有使用儲滿的炮來將牠一擊殺死。之後，會進入水池是的第二部份，敵人並不很強，所以可以從容應付的，最厲害的是一條黃色的大蟲，但和STAGE 1的一樣，只要打頭便可。

此版的大BOSS是一頭大石龜，小心牠的交叉LASER及足部的LASER，如能通過此2大考驗，便可以成功的將牠擊倒。



■STAGE 2開始。



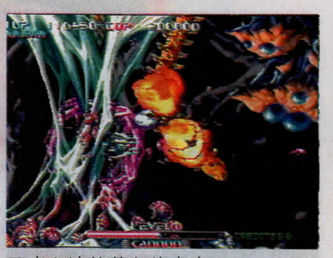
■小心在水中的敵人。

■球一爆便會放出小蟲。

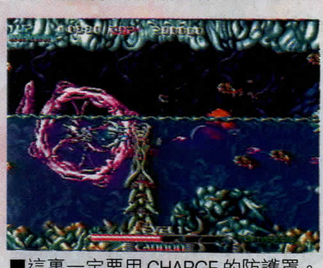


■快快手，否則性命難保。





■小心這條黃色的大蟲。

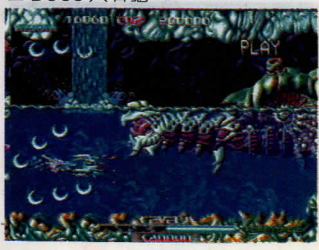


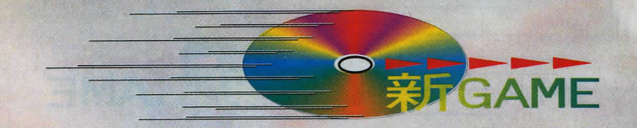
■這裏一定要用CHARGE的防護罩。

■CHARGE是很珍貴的ITEM。



■BOSS大石龜。





STAGE 3 PROMINENCE

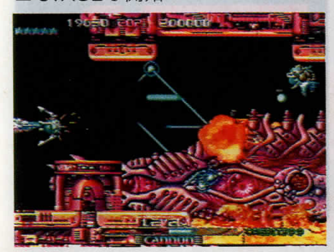
在火炎的星球表面，正是STAGE 4 的開端，玩者在這裏會遇上很多敵方的小戰機，但他們不會帶來什麼破壞，反而，那些火炎（假的）會便玩者產生恐慌，因而失準，不用怕，那些火炎不會傷害大家的！

接著而來的火龍，大家不要以為是《沙羅曼蛇》般會有死位的，錯了！要由外圍走出火龍的攻擊範圍，而且將牠打倒！否則會狠狠的被火龍「壓死」

過了火龍這關，會是一片和平的景像，只有一些戰機出現，在稍作休息之後，大BOSS出現了！這次要對付的是巨大戰艦！首先，要注意那飛輪般的LASER，以及下方的大型LASER，之後，要小心上方的導向LASER球，要盡量快些解決，否則後患無窮。

當消滅以上的東西之後，便要應付戰艦背上的炮台，隨着戰艦的底部，玩者會再回到艦頭，小心下方的觸鬚，然後攻擊中心部份，但要小心中間放出來的 LASER，因為威力非常大，如能安全避過的話，便能大功告成。（在艦底時要小心 LASER！）


■ STAGE 3 開始。


■戰艦的背部是充滿危機的。

■小型戰機是不用害怕的。

■戰艦的底部亦是充滿危機的。



■這條火龍要十分小心應付。

■小心 BOSS 下方的觸鬚。




■戰艦的輪型 LASER 一定要避開。


■中心點便是牠的要害。

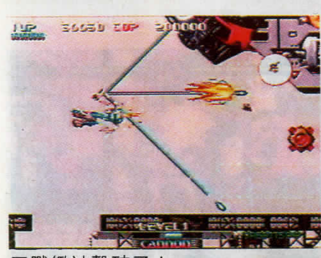
STAGE 4 ATTACK ON SPACE STATION

STAGE 4 是較難處理的一版，版初，玩者在一巨艦的底部，首先要將引擎打爛，再對付其後的炮台及空中的敵人，但要小心後面出來的敵人，防不勝防，而且快速得很！之後，便要面對一排的LASER炮台，最重要是先前的POWER要儲足，否則便無法通過。

到了艦的盡頭，切記要飛往前方，因為艦會回頭行的，待回頭的時候才消滅敵人吧！此外，亦要留意支架上的砲台，先打為妙。然而，艦只是小角色，打破之後，便要進入太空基地之中。

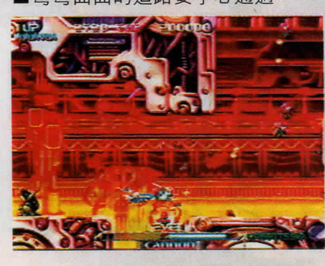
在基地之中，敵人不算太厲害，最難應付的是那些導向飛彈，小心！BOSS是一隻不知名的生物，基本上牠的攻擊不用太擔心，只要留意一下那上下 3 連裝的反射 LASER，要小心記着出的位置，便會找到躲避的位置。中心便是牠的要害，集中攻擊吧！

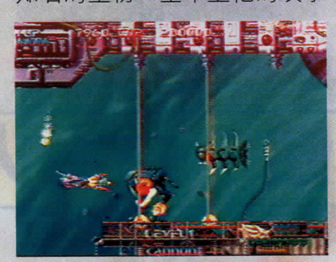

■ STAGE 4 正式開始。

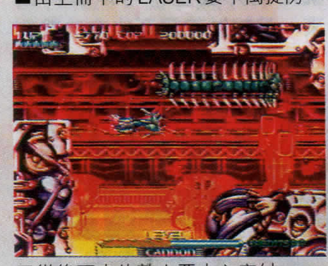

■戰艦被擊破了！

■上方的引擎亦要消滅。

■彎彎曲曲的道路要小心通過。

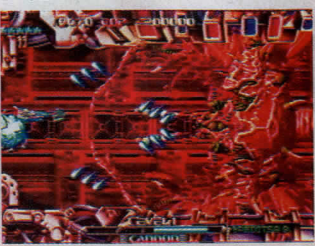


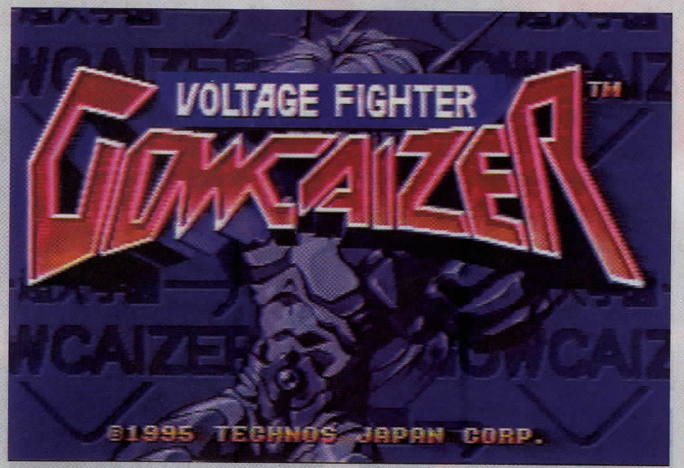

■由上而下的LASER要千萬提防。


■從後而來的敵人要小心應付。

■切記！要由艦底穿過，否則必死無疑。

■小心大 BOSS 的三連裝反射 LASER。





超人學園鋼帝王
VOLTAGE FIGHTER GOWCAIZER

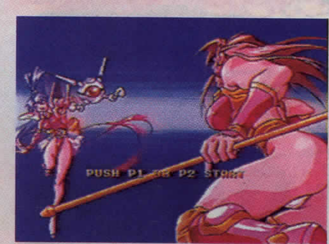
製造商：TECHNOS JAPAN
預定發售日：發售中
容量：186M



注目之格鬥遊戲新作終於登場！

在本刊第二期的時候，曾為大家介紹過的TECHNOS JAPAN對戰格鬥遊戲新作《超人學園鋼帝王》，終於在本港登陸了，今次我們除了會詳細介紹各人物的基本招式及超必殺技指令外，更會分析遊戲中的兩名最後首領，看看對付他們的方法。





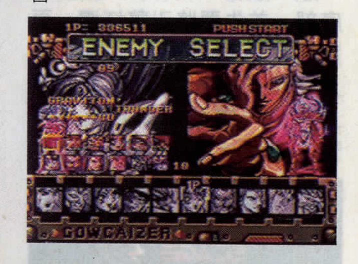


可使用的必殺技會愈戰愈多

就如上次為大家介紹時一樣，這遊戲的特色之一是可以在打倒敵人後學會敵人的其中一種必殺技，但原來在正式推出時還加入了另一種限制，人物除了本身擁有的必殺技外，即使已從三、四名敵人身上學會了招式也好，每次也只能選其中一種在實戰上使用，而且除非是戰敗了，否則是不可能換招的。因此，在1P時與敵人對戰的順序對勝敗會有很大影響。



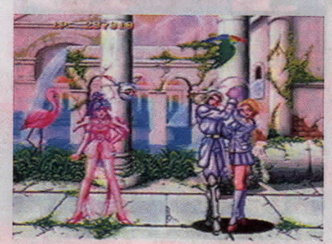


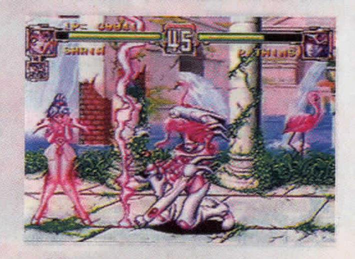


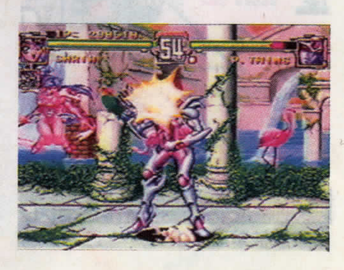
兄妹合體？由兩人合體而成的首領

當你選用的人物戰勝了最初10人後，便會遇上第一名首領級敵人P.TWINS，這首領的特色是身體由兩人合體而成，就是從外表上也可以看得出來，若想以較輕鬆的方法擊倒他的話，當使用SHAIA時就可以使用《街霸II》對付蘇聯佬的方法，退到版邊後不斷後跳按重腳掣攻擊，便能收到意想不到的效果。





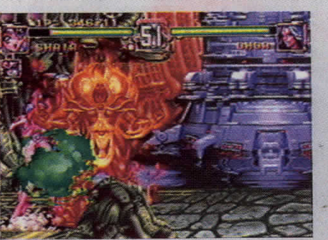


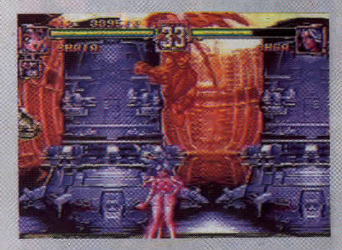


不動明王？最終首領登場！

當打倒了P.TWINS後，最後首領OHGA便會現身，這位一身不動明王打扮的首領，戰鬥力極為強大，除了會在瞬間轉移後使用爆炎外，最可怕的一招是在向下重打再接以二段的火炎昇擊，若是被這一擊完全擊中的話，被扣去的HP會達一半以上。面對這一戰的要訣是「死擋」，即是在對方出招時擋着，然後在他收招時用撻招回敬。



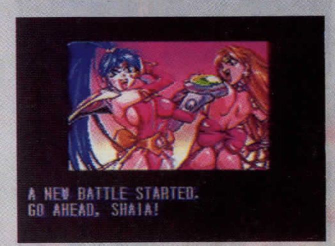








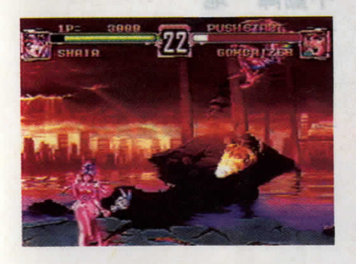




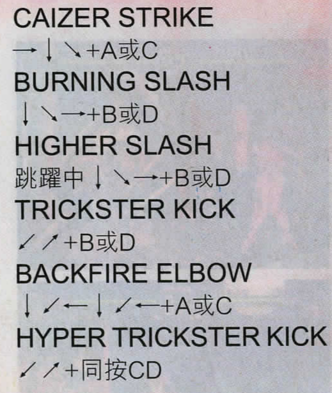
十名主角基本招式&超必殺技指令表

鋼帝王 GOWCAIZER

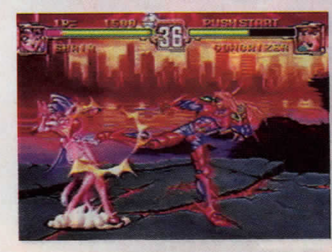




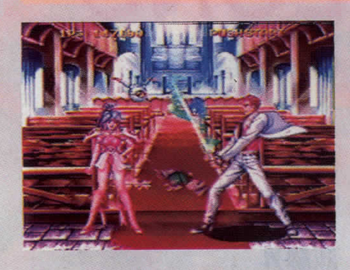


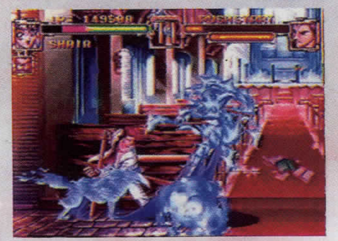


CAIZER STRIKE
→↓↘+A或C
BURNING SLASH
↓↘→+B或D
HIGHER SLASH
跳躍中↓↘→+B或D
TRICKSTER KICK
↙↗+B或D
BACKFIRE ELBOW
↓↙←↓↙←+A或C
HYPER TRICKSTER KICK
↙↗+同按CD



紫紅京介 KYOSUKE SHIGURE

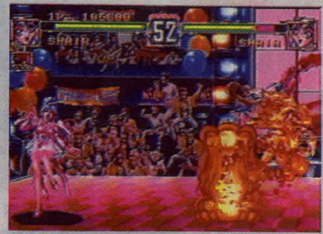


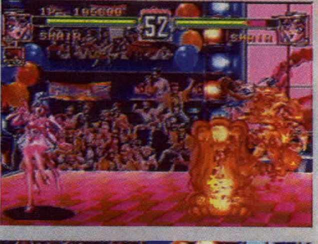
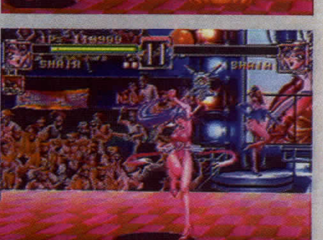
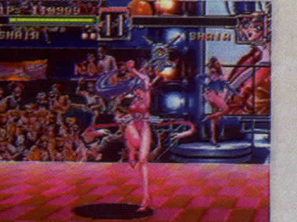




影走
↓↘→+A或C
宮昆羅召還
↓↙←+A
宮昆羅無音擊
宮昆羅召還後←↙↓↘→+B
宮昆羅電神峰
宮昆羅召還後←↙↓↘→+D
摩虎羅召還
↓↙←+B
摩虎羅爆炎翼
摩虎羅召還後←↙↓↘→+B
摩虎羅剎那轉
摩虎羅召還後←↙↓↘→+D
伐折羅召還
↓↙←+C
伐折羅絞叉檻
伐折羅召還後←↙↓↘→+B
伐折羅跳躍宴
伐折羅召還後←↙↓↘→+D
火影走
↓↘→+同按CD
凱羅召還
→↘↓↙←↘+同按AC

SHAIA



SMASH-BANG! BANG!
↓↘→+A或C

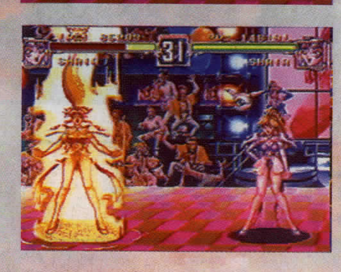
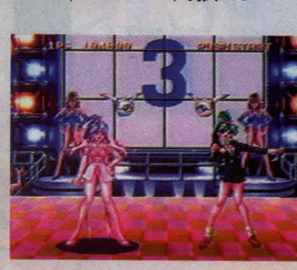
TICK-TACK-BOMB
←(貯)→+C、再按C掣時爆炸

BURNING BALLBOY
→↓↘+A或C

3 WAY BEAMER
↓↙←+C

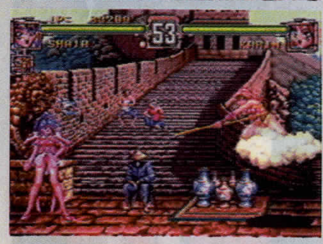
MADNESS BALLBOY
↓↙←+同按CD

超級殺阿人
→↘↓↙←→+同按AC

KARIN





如意棒擊
←（貯）→+A或C

筋斗雲操法
←↙↓↘→+A或C

化身轉髮
→↘↓↙←+C

飛燕烈腳
↓↙←↖+B或D

化身操法
→↘↓↙←+同按CD

火炎連峰
↙→↘↓↙←+同按AC




格鬥王神龍 SHEN LONG



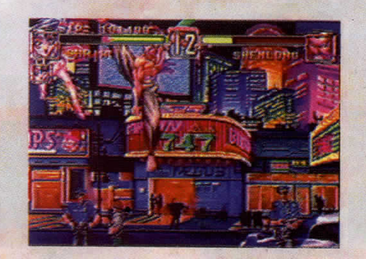

百步神擊
↓↘→+A或C

放影掌
↓↙←+A或C

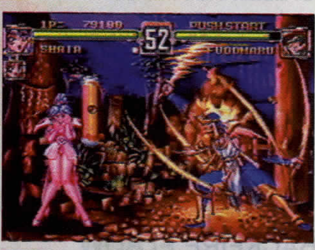
烈腳昇
→↓↘+B或D

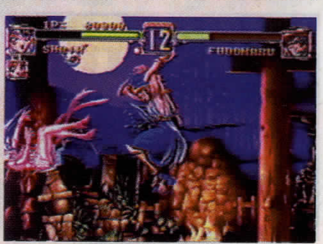
百步破碎擊
↓↘→+同按CD

流炎烈腳昇
↓↘→↓↘+同按BD

不動丸 FUDOMARU





拔刀霞斬
←（貯）→+A或C

不動陣・天
→↓↘+A（上段觸身投）

不動陣・地
→↓↘+B（中段觸身投）

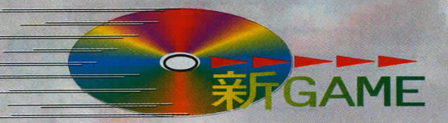
不動陣・冥
→↓↘+C（下段觸身投）

炎舞筒
↓↘→+A

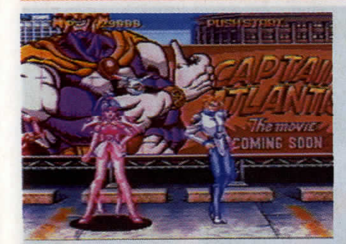
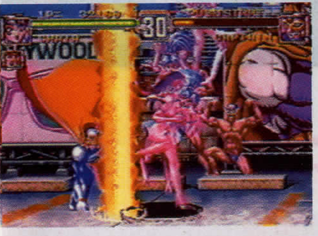
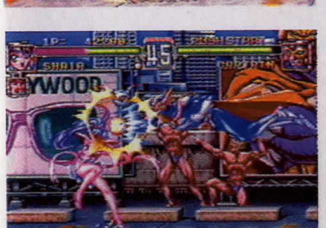
雷電筒
↓↘→+C

爆炎筒
↓↘→+同按CD

不動裂空劍
↙→↘↓↙←→+同按AC



CAPTAIN ATLANTIS

CAPTAIN SHOOTER
←（貯）→+A或C

CAPTAIN CYCLONE
←（貯）→+B或D

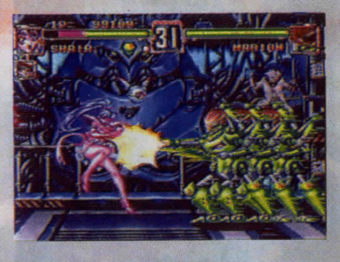
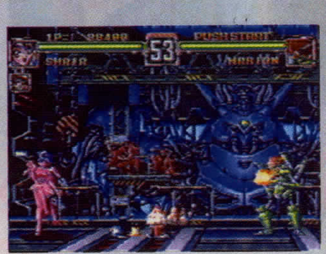
CAPTAIN SPLASH
↓（貯）↑+A或C

CAPTAIN SMASHER
↓（貯）↑+B或D

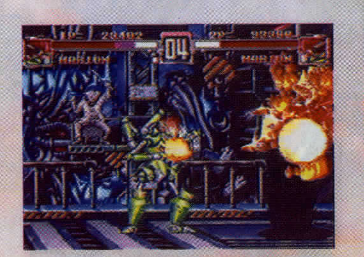
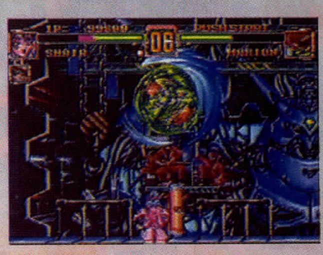
CAPTAIN NITROSMASHER
↓（貯）↑+同按CD

CAPTAIN SPLASHCYCLONE
↓（貯）↙←→+同按BC

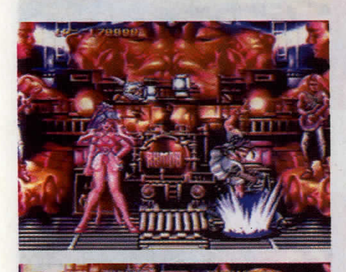
MARION

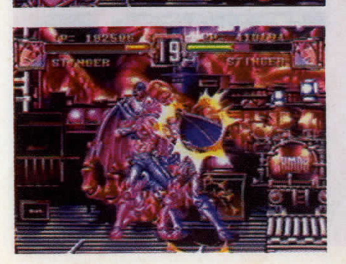
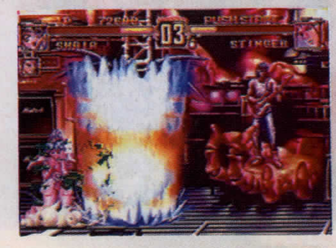
GROUND WASHER
←↙↓↘→+A或C
GLIDING BLOW
←↙↓↘→+B或D
飛行模式開動
↓↓↑
AMBUSH LIFTER
→↓↘+A或C
FLYING GROUND WASHER
飛行模式中←↙↓↘→+A或C
FREE FALL ATTACK
飛行模式中→↘↓↙←+B或D
AMBUSH SKYNET
→↓↘+同按CD
HYPER GROUND WASHER
→←↙↓↘→+同按BC

HELLSTINGER



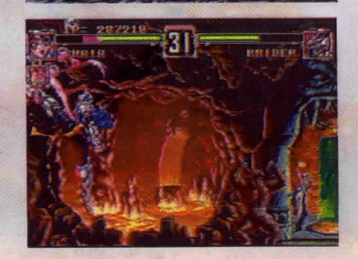
TREAD-A-GO! GO!
←（貯）→+B或D
WRYNECK SWINGER
←（貯）→+A或C
BEAT IT NEEDLE
跳躍中回轉控制桿一圈+A或C
VOLTAGE CRACK
↓（貯）↑+B或D
VOLTAGE EXPLOSION
↓（貯）↑+同按CD
NIGHTMARE KICK
↓↙←↙→+同按BC

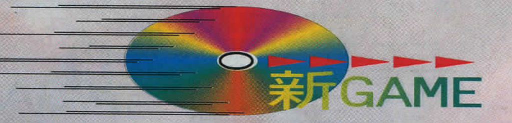



BRIDER



BRIDER HURRICANE
→↓↘+A或C
BRIDER 'MANJI' KICK
↓↘→↗B或D
LIGHTNING BRIDER PUNCH
↓↙←↖+A或C
DOUBLE BRIDER KICK
↓↘→↓↘→+B或D
DOUBLE BRIDER 卍 KICK
↓↘→↓↘→+同按CD
BRIDER PLASMAVOLT
←↙↓↘→↗↙+同按BC





GOLDEN AXE THE DUEL

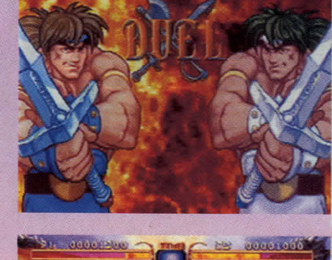
售價：5800日圓
容量：CD-ROM
發售日期：9月29日

SS FIG 2P.

〈全人物超必殺技出招表〉

KAIN BLADE

〈DEAD • LIFT RARE〉
→↓↘→↗＋斬掣

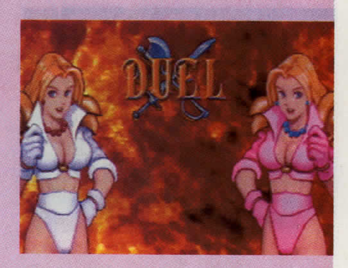


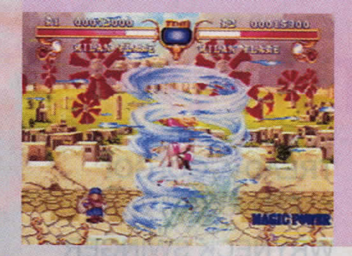




MILAN PLARE

〈BLOODY • TEMPEST〉
←（貯）↘→↗＋腳掣．在對手上方時按↓＋斬掣





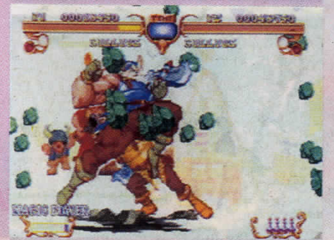


GILLIUS

〈GEO • BREAK〉
→↘↓↙↗＋斬掣







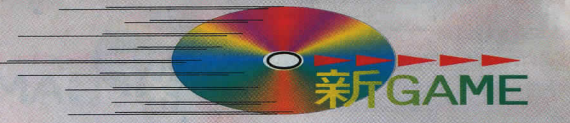
ZOMA

〈DARK • CARNIVAL〉
↓↘→↓↘→＋斬掣



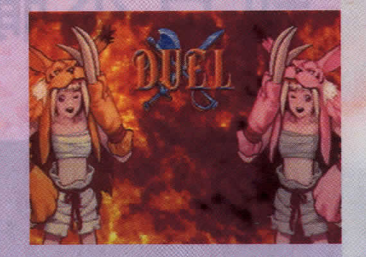






JAMM

〈ULGAPA • PADAGAS〉
←（貯）→↓↘＋斬擊





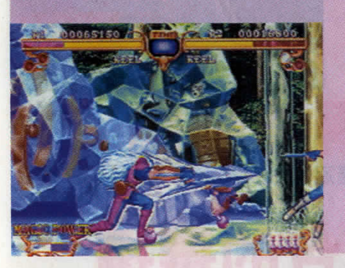
DEATH ADDER

〈DEATH • BURN〉
接近敵人時→↘↓↙←＋全部斬擊




KEEL

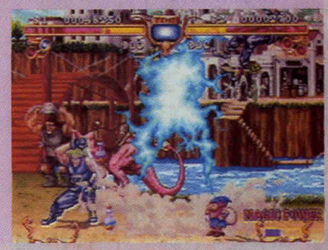
〈狂氣－100℃〉
↓↙←↓↙←＋斬擊


DOC

〈天地雷鳴霸〉
→↘↓↙←→＋斬擊





GREEN

〈HEKATON • SPECIAL〉
接近敵人時將控制桿旋轉1周＋全部斬擊





PANCHOS

〈DYNAMITE • BRIDGE〉
←（貯）→↓↘＋斬擊





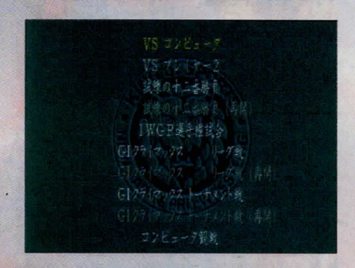
新日本職業摔角
鬥魂列傳

製造商：TOMY
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

PS 2P. ACT MEM. CARD



職業摔角在日本可說是極受觀迎的運動，而在70年代左右的香港亦曾瘋魔一時，迷魂鎖李雲，君子馬蘭奴，加上何守信的旁述，的確令當時的香港人為之瘋狂。而早陣子PS亦推出了以摔角為題的「鬥魂烈傳」，當中的選手亦是現今日本摔角界的英雄們，在日本可說必大受觀迎，不過於香港，摔角的受觀迎程度可說近乎零，然而在測試過後，「鬥魂烈傳」卻又是一個另類動作遊戲，足以令玩者大呼過癮。









遊戲規則

在遊戲規則方面其實不是太複習，在指定時間盡量打擊對手削弱其體力，並令其兩邊肩膊同時著地便行。而由於畫面上根本沒有一向使用的能量計，故體力方面玩者可說差不多毫無指示，但如細心觀看，玩者可看到在受到一定打擊後，人物的名字便會閃動，而這便是表示該人物體力已處於低落將態。此外，在將對手鎖著後，裁判便會命令二人分開，但如玩者仍不放開對手，裁判便會裁定玩者犯規及喪失比賽資格。此外選手亦不能離開擂台超過二十秒，否則同樣被判出局。

操作要領

由於不像一般科幻式的動作遊戲，故遊戲中的人物是沒有隔空技，而且各種攻擊也有距離限制的，因此玩者絕不能作無謂的動作，以免敵人乘虛而入。而正如上文所說，玩者的攻擊可先以打擊技令對手出現破碇，然後立刻施以關節技或投技，而在對手倒下後，亦可以打擊技或關節技追擊。

此外玩者亦必須注意一點，把對手以關節技鎖著時，裁判會命令二人分開，而玩者亦必須在裁判數至五前按□解除行動，否則便會被判犯規。此外在受到攻擊時亦可連按□、×、△、○任何一鍵，以減低受損程度及盡快擺脫對手。

操作方法

L1/R1 ——喝采動作
L2/R2 ——換視點，可較為擂台的四方向
□——前衝／踢轉對手
×——打擊投
△——關節技
○——投技
↑ ＋□——上台／落台
↑ ＋×——台下追擊



可選擇兩種視點

在選定人物前，玩者可先選定兩個視點，當中分別是「擂台側」及「二樓觀眾席」。

場地與擂台的選擇

同樣在選定選手前，玩者亦可選擇四個比賽場地及四個擂台。


東京會場 A ＋ NJPW1 擂台


東京會場 B ＋ NJPW2 擂台


東京會場 A ＋ NJPW1 擂台

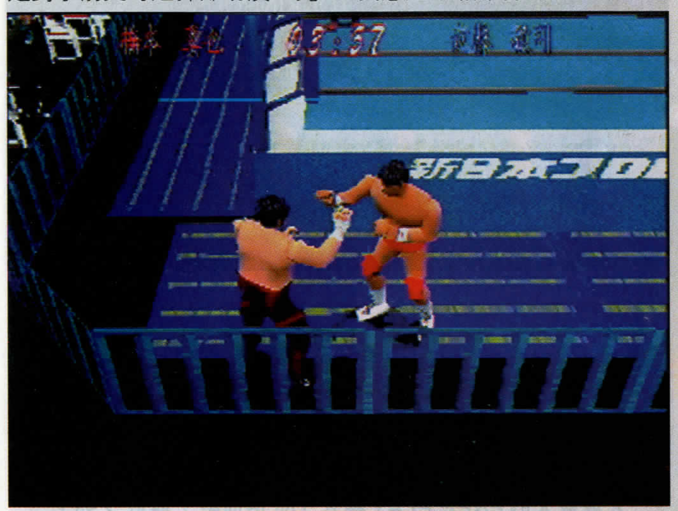

屋外特設會場＋ NJPW4 擂台



五個遊戲模式

VS COM

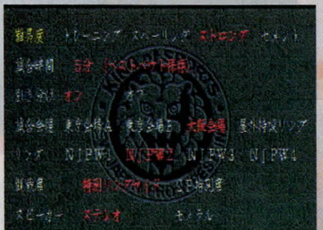
純粹的對戲模式，玩者可選任何一名選手作對手，在選定對手前更可選擇難易度。此乃在正式攻略遊戲前的最佳練習，待「滿師」後便可以無敵姿態進軍職業摔角界。



VS 2P

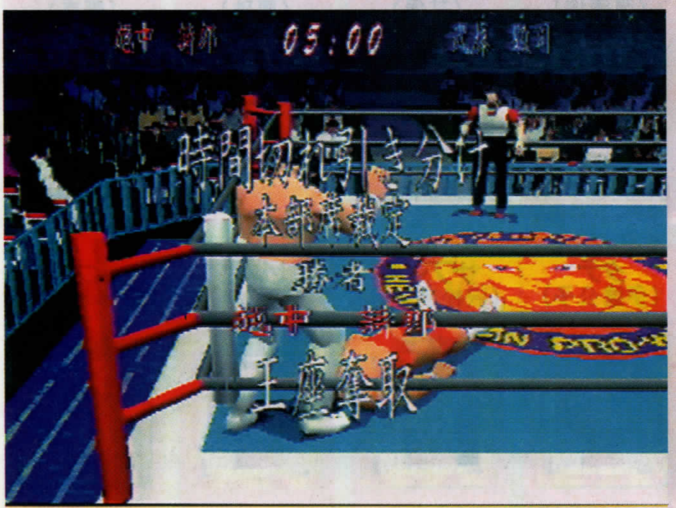
可作二人的對戰模式，玩者可選擇不同的選手對戰。在把時按至「無限制」後便可打至氣絕為止，此外對戰記錄亦可以記憶卡貯藏，成為名勝負的記錄。





IWGP 選手權

以現今（第十七代）IWGP 冠軍武藤為主角的王座防衛戰。玩者如選其他選手則只打一場（即挑戰王者），但如用武藤的話便要面對所有對手的挑戰。



試練之十二番勝負

只可一人進行的模式，玩者可選擇遊戲中的一名選手作賽，以打倒所有選手為目標，此外此模式的特色是賽事乃一氣呵成，而且比賽中的疲倦度全累積下去，故進行此摸式時頗有難度並宜速戰速決。

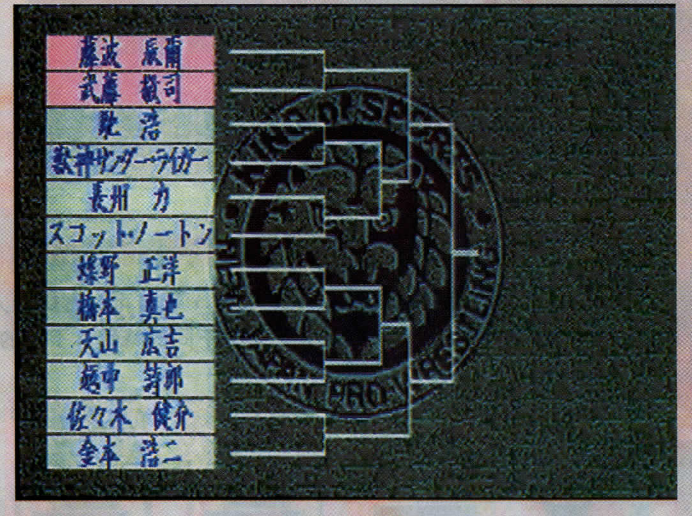


GI 頂級戰（聯賽）

每年於盛夏舉行的超級聯賽，以雙循環進行。遊戲中共有 12 人比賽，場數共有六十六場之多，模式更可容納二人參賽，遊戲所需的時間足以「長期抗戰」，如沒有一整天時間便請勿開動。

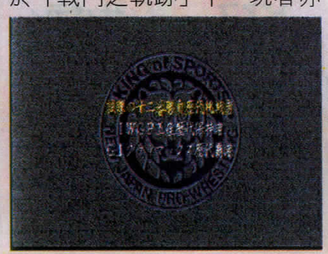
GI 頂級戰（淘汰賽）

同樣是 GI 賽，但以淘汰賽形式進行，遊戲所需時間相對比聯賽少得多，可說是頂級戰的「速食版本」，不過當然沒有那麼緊湊。

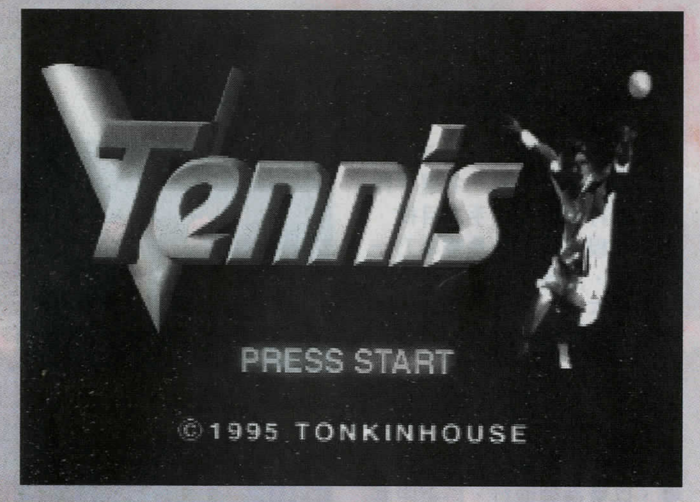


以記錄王作目標

於「IWGP」、「十二番」及「GI 戰」中，玩者如勝出的話，其記錄便可以記憶卡貯存於「戰鬥之軌跡」中，玩者亦可以此不斷刷新自己的紀錄。此外各名勝負場面亦可以記憶卡貯存，作賽事重溫。



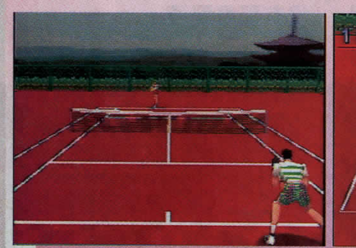


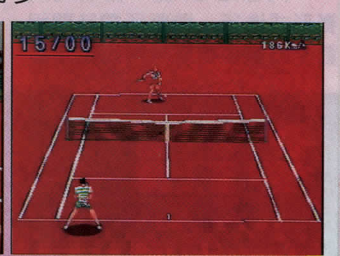


V-TENNIS

製造商：TONKINHOUSE
發售日期：9月22日
售價：5800日圓

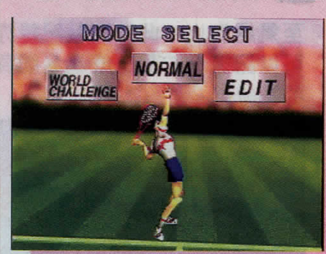
由開始至現在，PLAY STATION只推出過兩隻網球遊戲，一隻是《GROUND STROKE》，另一隻便是今期為大家介紹的《V-TENNIS》。TONKINHOUSE推出的《V-TENNIS》繼承了PLAY STATION一向的POLYGON製作方針，整個遊戲都是以POLYGON來製作，而且在多方面也比《GROUND STROKE》優勝得多，可是，其缺點亦十分多。

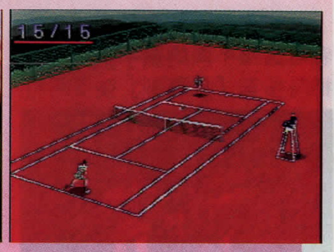




遊戲方法

《V-TENNIS》與一般的網球遊戲沒有多大分別，同樣有着世界賽的模式（WORLD CHALLENGE）以及單人或雙人的FREE PLAY模式（NORMAL）除此之外，使一個在PLAT STATIONL非常易見的EDIT MODE。





WORLD CHALLENGE MODE

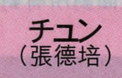
在WORLD CHALLENGE MODE之中，玩者可以選擇的人物有17人，分別是16名世界級的選手以及在EDIT MODE中製造出來的選手，可以選擇的17人也有着不同的特性、不同的能力，所以玩者必須仔細的選擇一個適合自自己的選手。

16名球手如下：

サンプル（森柏斯）　ワガシ（亞加斯）　オヘッカー（碧加）　イバニビッチ（依雲尼斯域）　チユン（張德培）　エドバー（艾堡）　マツ（馬殊）　マック（馬克）

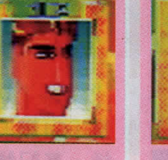








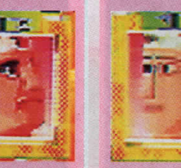


グラフィ（嘉芙）　サンチエ（山翠絲）　ピアス（皮雅絲）　サバティ（沙巴天尼）　タテ（伊達公子）　サワマル（沢松奈生子）　セレセ（莎莉絲）　ナブラ（娜華蒂露娃）



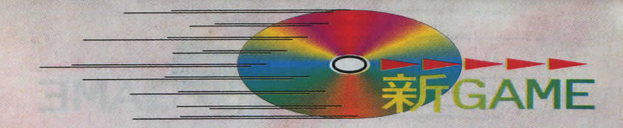








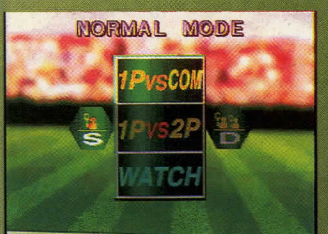



NORMAL MODE

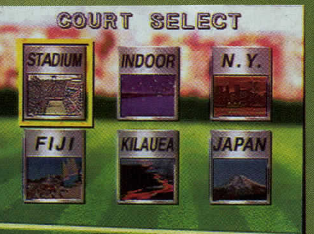
在NORMAL MODE之中，玩者可以選擇1P對COM或1P VS 2P，1P方面，是在以上提及過的16位中選取，而且，在1P VS COM及1P VS 2P的模式中，更加分有有單打及雙打1P及2P可以選擇對賽或一同對付COM。

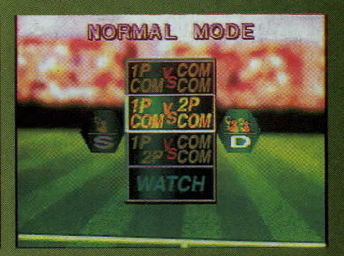
如果玩者只是初學者，那麼，可以選擇WATCH這個模式，玩者不用與COM對賽，只是在一邊觀看，從中吸取COM的技術，以及觀察不同人物的特性，以便日後對賽時能得心應手。

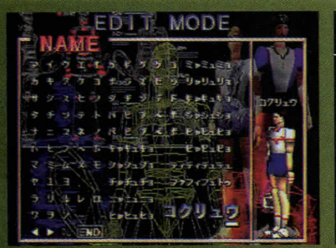
在場地的選擇方面，1P及2P的場地是有所分別的，首先，當玩者選擇單打時，6個場地分別會是：STADIUM, INDOOR, N.Y., FIJI, KILAUEA及JAPAN；而當選擇雙打時，場地則會變為：INDOOR, N.Y., FIJI, NIGARA, KILAUEA及JAPAN。

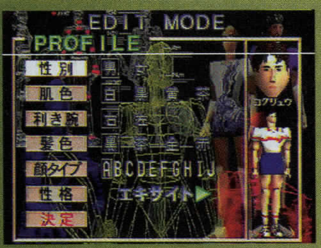












EDIT MODE
PARAMETER
SERVICE
F.STROKE
B.STROKE
FOOTWORK
DASH
決定
BONUS



EDIT MODE

EDIT MODE可說是《V-TENNIS》中最令筆者欣慰的，因為在云云的遊戲中也出現了「養仔」的模式，終於在《V-TENNIS》中也出現了如此的一個模式。在EDIT MODE中，玩者可以任意的創造一個屬於自己的球手。

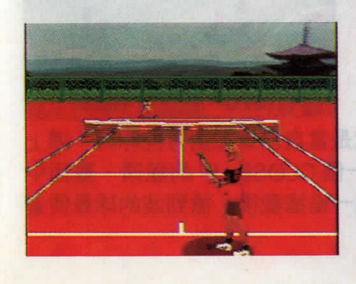
從球手的名字、性別、膚色（肌色）、慣用手（利6腕）、髮色、面相（顔**タイペ**）、性格也能調校，而且，玩更能把球手身上服裝的顏色改變。而最重要的便是球手的能力值，此處亦是最為難的，因為玩者要在PARAMETER畫面時「親手」決定球手所能增加的能力值，若不幸的話，球手將會變得非常的「無能」！尤以球手的FOOTWORK及DASH最為重要，試問連球也追不到，那麼，更枉論要將對手打倒。

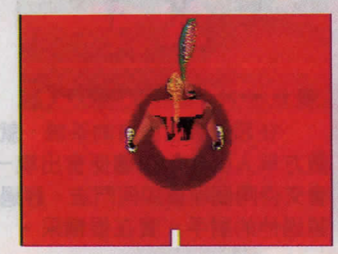
《V-TENNIS》的好與壞

在文初曾說過《V-TENNIS》是有着很多缺點，但究竟有多少缺點呢？

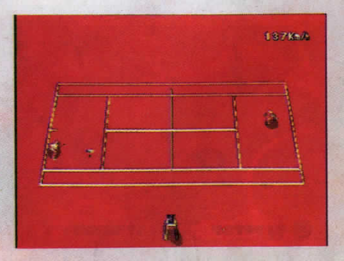
首先，便是這遊戲本身使用的POLYGON，最可怕之處是其使用的POLYGON十分不完整，導致有不少地方出現「穿崩」的情況，尤以各人物的情況最為嚴重，經常會因為POLYGON的不完整而出現「甩手甩腳」的情形。

其次，便是球的落點問題，似乎是一個非常高明的「陷阱」，因為在遊戲中球的落點其實是假的，真的球是那個「影」，所以玩者往往會因為捉摸不到球的來勢而導致失分，而且，使玩者有一種在玩着「乒乓球」和「羽毛球」的感覺，看來，如果將這種SYSTEM用於「乒乓球」和「羽毛球」上，一定會更加成功的。













將日本的J聯賽帶到家中舉行

PRIME GOAL EX

制造商：NAMCO
價格：5800日圓
對應周邊：NEGCON

PS　2P.　MEM. CARD　SOC



令人熱血沸騰的足球GAME

還記得在超任中的足球遊戲《PRIME GOAL》嗎？最近NAMCO已經將這GAME移至較高層次世代機中，在PLAYSTATION的機能之下《PRIME GOAL EX》已經比舊作強化了不少，例如在畫面及音效上均進步不少，所以這GAME應該可以為各位J聯賽的FANS帶來不少樂趣。

充滿動感的OPENING

由於PLAYSTATION的機能關係，故此在GAME的開頭時便加入了以往沒有的OPENING，而且還是由節奏明快的音樂襯托下所出現的開場。







◆可以選擇在夜場比賽





◆留意每個球員身下都有四個影

充滿迫力的單對單CLOSE UP



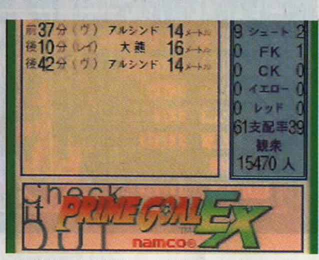


在比賽完結後便有報紙報導

在遊戲完了後，在畫面便有報紙報導有關的賽果，當中包括了詳細描寫比賽時的情況，還在比賽中有關的資料。



◆勝也好，敗也好，都會有頭條式的報導



◆詳細的資料，就連入座觀眾的人數有計算

可以自由地選擇日場或夜場比賽

在比賽前，玩者可以選擇踢日波或踢夜波；踢日波當然是陽光普照，而踢夜波就會把球場內的大型照明系統開啟，每個球員腳下也會有四個影出現，果然夠真實。





在超任版已經有的系統，就是當自己或在對方控球時，遇上敵方單人匹馬的糾纏便會出現一個CLOSE UP的鏡頭，畫面中會交待兩個球員如何鬥法。經過一輪搶截後，搶到波的球員便會越過他的對手，實在很精采。

非常豐富而又充實的 7 大模式





通常對戰

是一個最普通的模式，但又不能缺少。可以對電腦或對人，以一場過決勝負，除了可以當作練習賽外，更可以滿足一些只剩十多分鐘便要外出工作，應酬、拍拖之類但又不想百無聊賴的人，皆因可以消磨時間也。



J聯賽

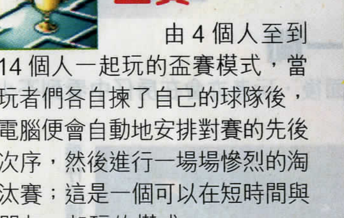
玩者可在全14隊J聯賽的隊伍中選出喜愛的一隊進行這個令全日本人瘋狂的偉大賽事。在這漫長的賽事中，玩者大可盡情地練習一下自己的技術，將自己訓練成高手。





盃賽

由4個人至到14個人一起玩的盃賽模式，當玩者們各自揀了自己的球隊後，電腦便會自動地安排對賽的先後次序，然後進行一場場慘烈的淘汰賽；這是一個可以在短時間與朋友一起玩的模式。







對抗賽

由2個人至6個人的對抗賽，最適合和數個朋友一起玩的長時間比賽，比賽的場數可以由1個回合至到9個回合。





ALL STAR

球員全是由J聯賽中14隊中精英明星所組成的隊伍。其中分開J-VEGA（由去年聯賽成績排在單數的球隊組成）及J-ALTAIR（由去年聯賽成績排在雙數的球隊組成）；可以和電腦或朋友比賽；而其中的前鋒、中場、後衛及守門員均可在預先選好的精英中選出。





PK戰

又是可與朋友或電腦一起對戰的比賽，不過是射十二碼球，故此特別緊張刺激！而玩者亦可在此練習一下射十二碼的技術。







◆射球時需要配合時間和按掣

◆否則便會宴客

選手編輯

這GAME中是可以讓玩家自行設定一個新球員出來，可以設定的包括了膚色，髮色和髮形，還有可以將他們的技術增強，然後將他儲存在記憶卡上，或是令到他們進入一些好球會中，之後便可以在該球會出現和比賽。

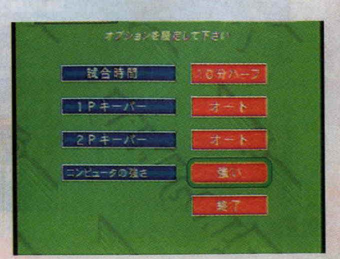


◆可以自行地設計出一個新球員



OPTION

這個幾乎是所有家用電視遊戲中必定有的模式；其中可以選擇比賽的時間，由1分鐘至20分鐘，亦可以決定用手動龍門或是自動龍門，此外，更可調校電腦的強弱。







一向以來美版遊戲均予人粗糙的感覺，不少人提起也只會聯想起其差勁之處。不過先陣子ESPN卻推出了一個十分吸引的另類賽車遊戲——EXTREME GAMES，不俗的操作系統加上出人意表的畫面，實在令人刮目相看。

ESPN EXTREME GAMES

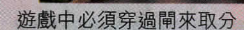
令人刮目相看的另類賽車遊戲

製造商：ESPN
容量：CD-ROM

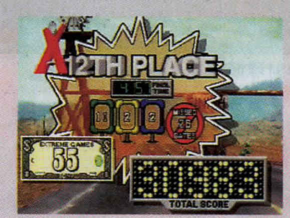
PS　2P.　MEM. CARD　SPT

遊戲目的

做任何事也當然要有目的才行，而此遊戲的目的便是盡快以單車、滑板、滾軸溜冰鞋及落山橇四種任何一種工具到達終點。至於賽程中玩者亦要穿過大大小小的閘來取分，此外玩者亦可以攻倒對手來阻止對方前進，什至作自衛還擊，故賽事可説異常緊湊。



遊戲中必須穿過閘來取分



完成賽事後會有成績

快餐與大餐

正如球類遊戲一樣，齋打與聯賽已是指定動作，快打或慢食適隨尊便。而此遊戲在進入遊戲前亦要選擇一場完的「EXAIBITION」或以每站總分作勝負的「SEASON」模式，而遊戲更可二人對戰同時參賽。



先要選擇模式及參加人數

操作

□ ----- 跳（對不起，落山橇是不能跳的）
× ----- 加速（全是人力推動，快極有個譜）
△ ----- 減速／向後行（按緊時可向後行，但有用嗎？）
○ ----- 俯衝（在下斜加速及回復能源）
L1 ----- 上段左攻擊（如用單車也是用腳）
L2 ----- 下段左攻擊（左伸一腳）
R1 ----- 上段右攻擊（右鞭鎚侍候）
R2 ----- 下段右攻擊（落山橇是沒有腳的，故仍是手）

做乜有間房

在決定單打或雙打及遊戲模式後，玩者便會進入另一車房畫面，車房中的咪只要移動至某物件，便會切換至另一畫面作出調教。



車房LOOK的OPTION畫面

房一間

首先進入房仔，在切換畫面後，玩者亦會在房仔中看到不少物件，又逐件指指啦！



房仔的情景

EQUIPMENT SELECTION

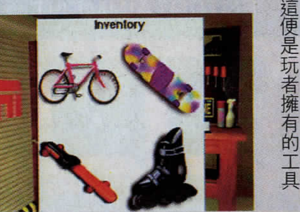
在牆上，玩者可看到一塊工具牌，上面有四格不同顏色的方格，而這些方格便是用以決定玩者在比賽中會以什麼參加比賽，當中有單車、滑板、濾軸溜冰鞋及落山橇。



咪所指的便是工具框

EQUIPMENT INVENTORY

在說明書旁邊，玩者又可以看到一塊牌，而此傢伙是會表示出玩者當時擁有什麼工具的，在正式進入遊戲前記緊先在此檢查行裝。

這便是玩者擁有的工具

EQUIPMENT CATALOG

在房的左下，玩者可看到一本厚厚的書，而此書便自稱為說明書（有無厚啲！？）在篤過此書後，玩者便會看到各種工具的各級別產品，以及其價錢和玩者有否足夠金錢購買。



厚厚的說明書

可以此購買新工具

房門

即返回車房中。

TV

於房的左上角，玩者會看見一部電視，而當「篤篤」後便會切換到2P的同一調教畫面。

CURRENT STANDINGS

在車房中，玩者可看到一幅白色的海報，而此傢伙便是績分版，玩者可從中看到自己的得分及排行，情況正如一般賽車GAME一樣。

STANDINGS

1.	Charlie Nappi	0
2.	Reggie Costa	0
3.	Saul Burland	0
4.	Patricia Elenia	0
5.	Joe Carberry	0
6.	Mo Howard	0
7.	Frank Corsetti	0
8.	Samantha Lyons	0
9.	M. Charles Read	0
10.	Paul Dillon	0

績分表

哇！車死鷄呀！！

在遊戲中，最令玩者充滿快感的其實並不是比賽勝出或擊倒其他對手，而是在賽道中出現的鷄及兔，有咩用？要嚟車囉。此外在二人同時進行遊戲時，玩者不難看至不少鷄屍兔屍，而這些都是前車所做的，可說是手快有手慢無。



飛鷄一隻



爛兔一隻

鷄屍一舊



兔屍一餅

賽場選擇

另在車房的左手邊，玩者亦可看到一幅巨型的長身風景海報，玩者可在此選擇比賽的場地，當中分別有UTAH、SAN FRANCISCO、SOUTA AMERICA、LAKE TAHOE及ITALY五條賽道。不過此項選擇只適用於「EXAIBITION模式」，而於「SEASON模式」是沒有作用的。

場地選擇：SAN FRANCISCO



場地選擇：UTAH

場地選擇：ITALY



場地選擇：LAKE TAHOE

場地選擇：SOUTA AMERICA

TV 1/2

而於車房的中間，玩者可看到兩部電視，而其用處便是分別讓PLAYER 1及2分別選擇其參賽人物。至於畫面中，玩者亦可從中看到該人物究竟善用什麼工具，以及其攻擊力及防禦力，並作出選擇。此外當玩者按方向桿的左右，人物便會切換到下一個，而上下則令人物圖像放大縮小，人物樣子雖然核突了些，但總算有嘢玩。



人物選擇畫面



人物可放大縮小

取分隧道

於「UTAH」、「SOUTH AMERICA」、「LAKE TAHOE」及「ITALY」四條賽道中，玩者在中段是可看到一條隧道的，需然隧道比較難進入，而且所費時間亦差不多，但在隧道中卻有很多取分的閘，令玩者能盡快購置新工具。



UTAH的隧道



LAKE TAHOE的隧道



SOUTH AMERICA的隧道

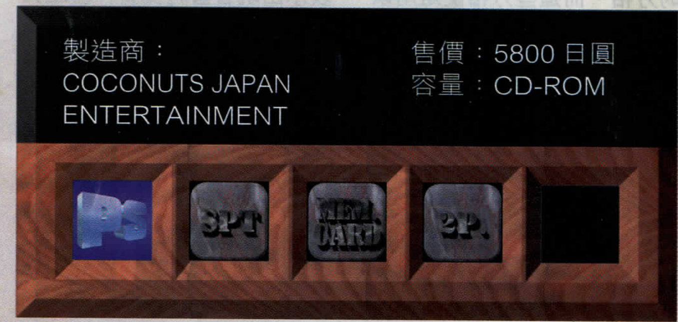


ITALY的隧道



服未！立體嘅保齡球！！

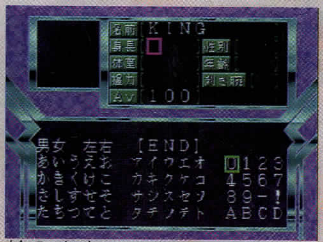
KING OF BOWING



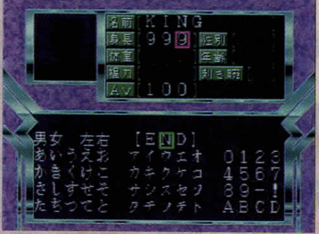
曾幾何時，保齡球可是香港年青人的基本技倆，可惜在卡拉OK流行後便慢慢消失，至今即使想玩亦苦於缺少場地。不過現在PS已推出了一保齡遊戲，而且更是立體……保齡、保齡、強壯、身體健美……（請以陳寶珠腔口唱出）

又要入會！？

無錯，正如上期的「BOXER'S ROAD」一樣，正式進入遊戲前亦要辦理「入會儀式」，高尚玩意嘛。同樣地要先輸入名字、身高、體重、握力、性別、年齡及善用左腕或右腕，而以上種種均會成為人物及能力參數，最終便是選擇人物的樣貌，共有四男四女。



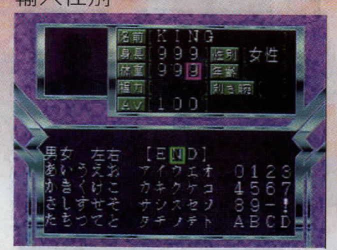
輸入身高



輸入性別



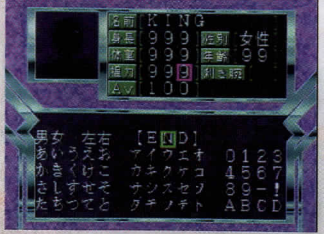
輸入體重



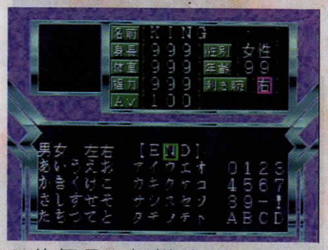
輸入年齡



輸入握力



善用左腕或右腕



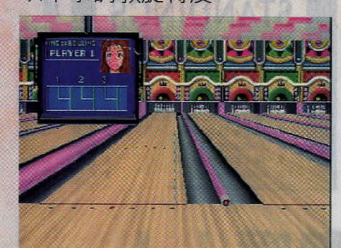
最後便是選擇樣貌

喂，點樣碌㗎？

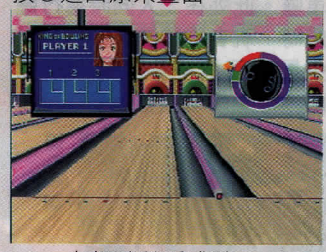
先以方向桿選擇球道



跟著按△切換至另一畫面，並以十字調教旋轉度



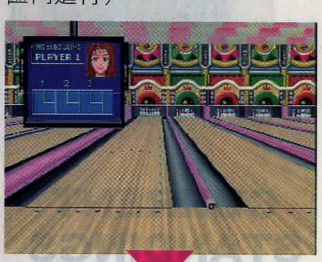
按○返回原來畫面

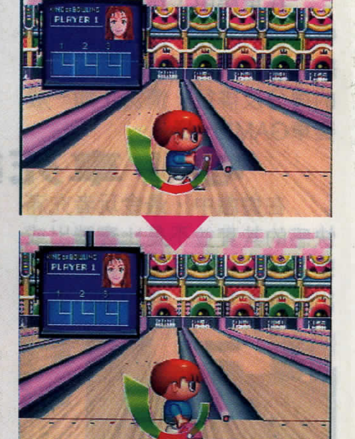


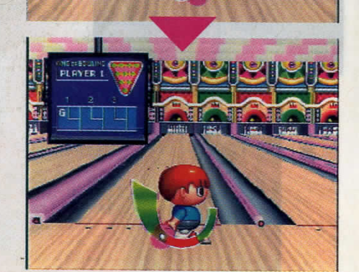
L1－在投球前看成績



按×進入投球畫面，共按三次，一：手拉後、二：手放前、三：放球（放球需於紅色區內進行）



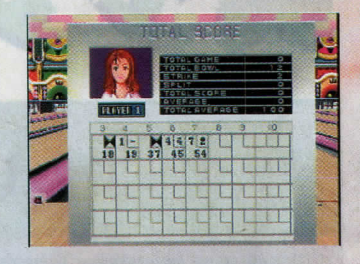






遊戲的四種模式

練習模式



單獨進行遊戲、純綷練習用，以十 ROUND 為一個 GAME，可無限次繼續，待技巧純熟後便可正式參賽。

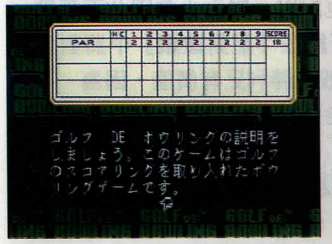
PARTY BATTLE



可同時四人參加的比賽，模式與練習模式大同小異，以一 GAME 作勝負。

變則模式

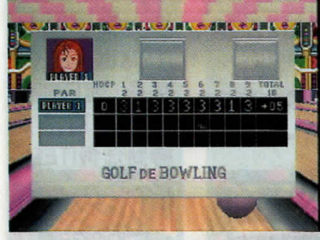
即改變遊戲規則進行比賽，令遊戲不至單調乏味。模式共分兩個：





GOLF DE BOWLING

以最小的投球數清除十 ROUND 為目標（一次全中後可再打多次），於原理上與哥爾夫球十分相似，故稱為 GOLF。而遊戲可以 1P、COM 對戰及 2P 對戰進行。

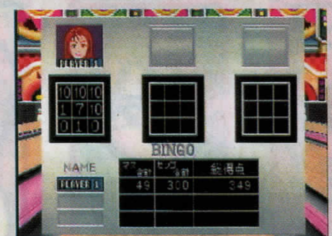




NICE DE BINGO

遊戲模式上與「砵波拿」有些相同，遊戲以九 ROUND 作完結，積分順序寫於一 3 × 3 的「九工格」中，而每個全中的十分如與其餘的十分相連便會加大十倍，至於玩者便以此法取得更高分數勝出，同樣地，遊戲可以 1P、COM 對戰及 2P 對戰進行。





選手權模式

淘汰賽

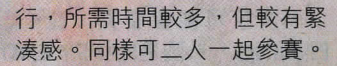
連玩者在內共有八名選手作淘汰賽，目標是獲得最後總冠軍，最多可以二人參加比賽，同樣以十 ROUND 一 GAME 作勝負。此外在每次比賽前也會顯示出對手的資料，煞是有趣。



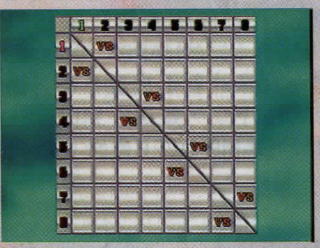


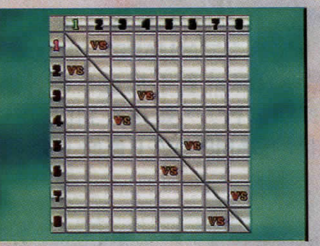


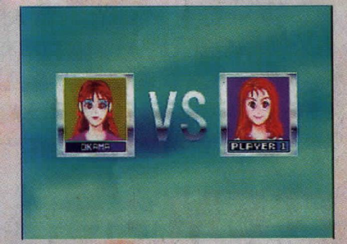
錦標賽

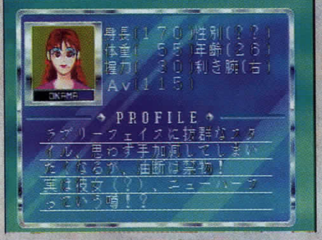


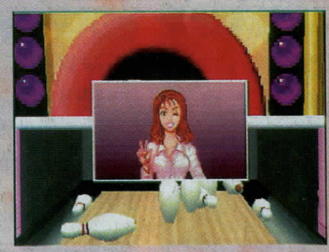
與淘汰賽一樣以成為總冠軍奪得錦標，但遊戲則以雙循環進行，所需時間較多，但較有緊湊感。同樣可二人一起參賽。





















美少女雀士 REMIX



製造商：JALECO
發售日期：9月29日
售價：6900日圓

《美少女雀士》是JALECO公司其中一隻十分受歡迎的麻雀遊戲，除了是遊戲本身有着非常高的水準外，此遊戲的人物設計更是由在日本和香港也非常受歡迎的園田健一所負責，所以，這遊戲的受注目程度便大大的得到提高。

HAPPY END & GAME OVER：

大家可能會發覺，在《美少女雀士》中有着兩個不同的ENDING，一個是HAPPY ENDING，一個是GAME OVER，相信大家一定會試過的，但大家知道怎樣才能進入最後的「SPECIAL ROUND」，看到所有人物也不同的HAPPY ENDING嗎？其實方法很簡單，玩者只要在打最的對手橘麗華時升至LEVEL MAX便可（當然要將她打倒才行）。如果不到LEVEL MAX，便會出現一個所有人物一樣的GAME OVER畫面。

遊戲玩法：

遊戲本身是非常的簡單，玩者只要在人物選擇畫面中選出自己的人物，之後盡力將對手打倒，不過，這遊戲的樂趣並不只於此，因為，除了在麻雀桌上將對手打敗外，玩者亦可以在「ITEM配對」中將所有的ITEM也配出，對手也會因此而落敗，所以，不要硬着將對手打敗，若能在「配對遊戲」中將對手打倒，玩者得到的好處一定會比一般的勝利更有價值，因為，不同的ITEM也有着不同的作用，如能好好的運用，便能更有較的對付以後的其他敵人。

如果失敗了，不用太擔心因為《美少女雀士》跟以前的各集一樣，是有「無限CONTINUE」的，所以大家可以盡情去玩不用「怕死」！

ITEM：

(1) ハイパーせっかん
非常好用的ITEM，可以將「出沖」的牌打碎。



(2) タツマキ選擇氣
在開牌前可以在三種不同的牌中選取最適合自己的一種。



(3) POINT＋3　(4) POINT＋1
以上兩種ITEM也是用來升LEVEL的，升了LEVEL後，玩者的雀力亦會提升。





(5) スーチーアイ
可以看穿敵人持牌的ITEM。



(6) 必殺スーチー棒
此乃無敵的立直棒（叫胡棒），使用後會立刻自摸食胡。



(7) パネルクリアー
立刻將所有的ITEM也開出來，可是，玩只能取得分數而不能得到任何ITEM。



可供選擇的人物：

(1) 天野麻衣



(2) 水野佑紀



(3) 佐佐木留美



(4) 河本小百合



(5) 西野繪利佳

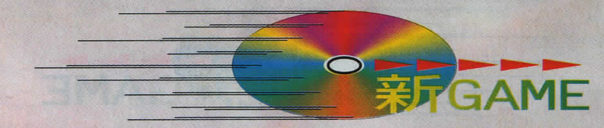


(6) 南條理惠



(7) 片桐志穗





在PC－ENGIE中大受歡迎的A.RPG移植到SFC上



CRYSTAL BEANS FROM DUNGEON EXPLORER
水晶豆

製造商：HUDSON
發售日：10月27日
售價：9500日圓
容量：12M



與黑暗惡勢力周旋的8位勇者



在PC-ENGE中大受歡迎的APRG作品《DONGEON EXPLORER》系列，由於是5人同時玩的ARPG，令玩過的人都回味無窮。現在這GAME的製作公司HUDSON終於把這個「人氣」的作品移植到超任上。雖然參與玩的人由5個減至3個，但因為超任版的人物設定比較「Q」，故此與PC版的寫實型大大不同，令遊戲的氣氛也改變了不少，再者，要同時集齊5個朋友去玩RPG也不是易事呢！

故事概要



某日，在一個名叫古蘭多的世界降下了魔之雨，大地和草原都給染污了，而海水亦變得不再碧綠.....為了令古蘭多回復昔日的美麗，8個身懷絕技的勇士便齊集在魯威斯地，他們都有一個共同的目標，就是去挑戰黑暗的惡勢力，不過他們已經是古蘭多的最後希望.....

SFC版的4個魅力

魅力1—3人同時玩

通常的ARPG都是1個人玩的，但這GAME就可以與2個朋友一起玩，故此便需要在玩的時候一起合作，共同消滅敵人，若只是各自為政，那麼便多數失敗了，還有可以藉此考驗一下朋友與朋友之間的信賴度，看看哪個朋友是你的最佳拍檔。



◆這遊戲是需要3人一起合作才可以成功的

魅力2—自己培育的角色可以在朋友的遊戲中登場

若然玩家有玩過其他多人玩的ARPG，便會發覺到一個比較難解決的問題，就是很難集齊3個朋友一起玩；但是在《CRYSTAT BEANS》中，玩者就可以將自己一手培育的角色以PASSWORD方式輸入朋友的遊戲中，然後隨時都可以一同作戰，即是説，平時玩家們大可各自在家中培育角色，跟着便可約定一起玩，變得更有趣味和更有彈性。



◆玩家可以各自培育他們的角色

魅力3—可以讓初玩者輕鬆地玩的輔助角色

當玩家完成了一些特定事件後，便會出現一些特定的輔助角色。這些角色本身的實力都很強，故此非常適合一些技術不太好的玩家，讓他們也可以在途中參與遊戲，可算是照顧到不同能力的玩家呢！



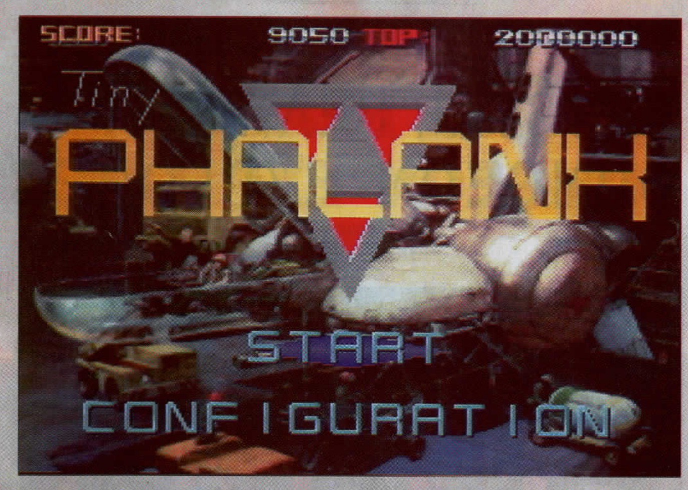
◆機械人 ◆盜賊

魅力4—自己設定的難易度

一般的RPG通常都是不可調較難易度的，但本GAME就可以了。玩家就可以自行調較出適合自己技術的難度，以免出現太難玩或太易玩的情況，這個設計也可以令到不同年齡（小學生或是大人）都可以開心地玩，可算是老少咸宜了。



◆你會將難度定得太低嗎？



TINY PHALANX

提供：JOHN LO

製造商：ZOOM
發售日期：發售中
售價：免費



大家可能會感到非常奇怪，為何會有一隻這樣的遊戲推出的呢？而且是一隻連遊戲發售表也沒有的遊戲，詳情暫時不公開，先向大家介紹一下這隻遊戲。《TINY PHALANX》其實是日本家私人電腦早年的射擊遊戲作品，亦曾於超級任天堂推出過，玩法方面非常簡單，和一般的射擊遊戲差不多。在橫向射遊戲之中《PHALANX》已是非常精采的作品，若要論製作質素，《TINY PHALANX》絕對不會比TAITO所推出的差。





遊戲方法：

《TINY PHALANX》是一隻橫向射擊遊戲，玩者要控制着戰機對抗敵人。在每版的遊戲中，玩者首先要將不少的敵人（戰機）擊倒，可是，單以玩者最初的戰機，根本不能對抗敵人的，所以，在一路上會有不少的補給，以提高玩者戰機的戰鬥力。此外，在每版的最後，玩者也要對一隻非常厲害的BOSS，所以玩者必須在之前做好準備，以應付各版的BOSS。





武器轉換：

在遊戲之中，玩者可以同時持有3種相同或不同的武器，不過不能同時使用，只能使用其中一種，然而，武器的使用不是自由選擇的，是要依玩者取得的次序來決定的，而最為難的是當武器換了之後便會「自動消失」，所以玩者在換武器前必須仔細的想清楚，否則後果自負！

武器：

為玩者提供補給的運輸機每架也會為玩者送來一種武器，使玩者能將戰機的戰鬥力提升，對抗敵人。運輸機提供的補如下：

P 是玩者最必須的ITEM，這是最常用的POWER UP ITEM，能為玩者各種不同的武器增強威力。





E 這是一種集束武器，除了可以作單發攻擊外，亦能作「儲砲」攻擊，當儲足能量之後，便能發射，射出來的是1發的大砲和4發的導向砲。





R 「R」是反射的意思，所以，這是一種反射的武器，除此之外，這種武器亦是一種能夠作前後攻擊的厲害武器。



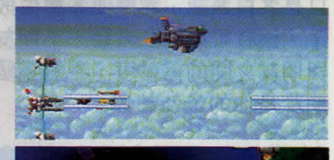
H 這種武器是最為人稱頌的武器，這就是導向光球，它能夠追蹤敵人，直至能敵人消滅為止，可是，有些敵人有引開這種武器的方法呢！小心！





L 這是大家耳熟能詳的LASER，相信這種武器也不用多作介紹，大家也很清楚這種武器的運用方法。





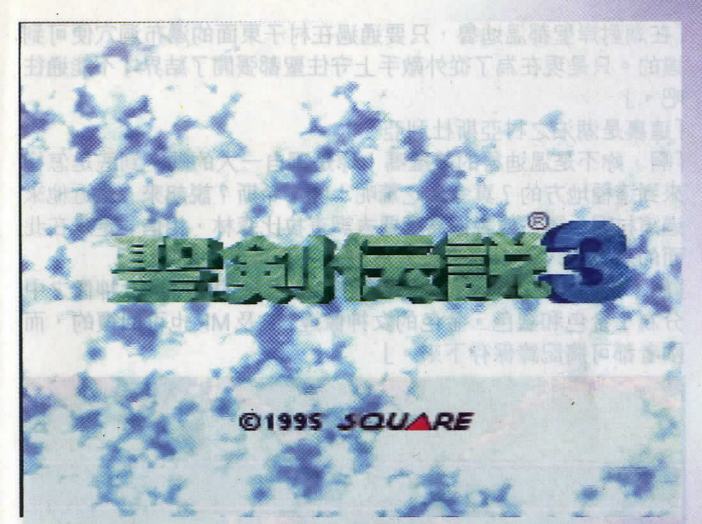
B 這也是一種非常受歡迎的ITEM，這亦被稱為「大彈」的ITEM，當玩者身陷境的時侯，這便是最好的ITEM，能夠為玩者殺出一條血路。



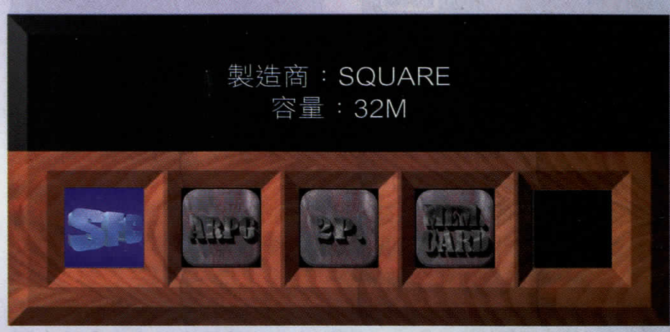


究竟攪邊科：

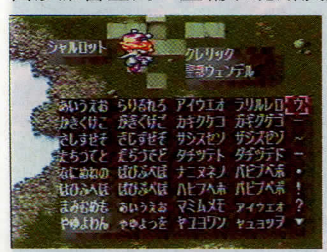
相信說到這裏，大家可能依然一無頭緒，不知道究竟這是怎麼的一回事，其實，這《TINY PHALANX》是收錄在《ZERO DIVIDE》之中的另一個遊戲，大家如果想知道怎樣才能夠玩的話，便請翻閱本期的*秘技工場*。



聖劍傳說 3



這遊戲共有六名主角，大家要在選定了由那一人當主角後，再選出兩名輔助角色才能開始遊戲，而在下於這次的攻略中，則選擇了由莎羅當主角，並輔以妮斯及阿修蘭的全女班組合。





在花園中，天真活潑的莎羅正玩得非常開心，但她的父母卻突然在遠離她，原來這只不過是莎羅的一個夢，夢醒了的她走出了房間，卻和剛好經過的希斯撞個正着。



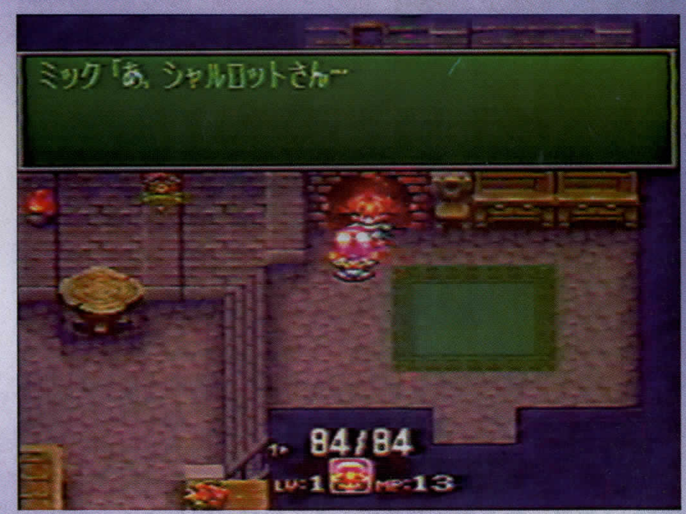


希斯：「莎羅！沒有事嗎！？是嗎，我還以為會撞到甚麼地方了，真像平常一樣精神奕奕的莎羅呢。」
莎羅向希斯揮手後離開，而希斯則來到了光之司祭的祭壇前面。
希斯：「司祭大人…莎羅她似乎有點……」





司祭：「啊、希斯。我孫女莎羅她怎樣了？」
希斯：「……最近看來似乎不是太精神，雖說看起來還是很年幼，但流着精靈之血的１５歲…說不定會對那個現象很敏感的……」
司祭：「……是嗎…你看看吧，希斯。MANA 的女神像在流着血之淚……還有昨夜在湖上所出現的光…」
希斯：「唔，雖然是在深夜，但卻是耀目得像日間一樣的光。那是？」
司祭：「我也不知。不過，應該是會和最近的 MANA 變動有着甚麼關係的。那光在對岸的亞斯杜利亞村那邊消失了。不知能否麻煩你去調查一下呢？」
希斯：「是的、知道了。說起來我也從撒杜那方方感到一陣邪惡的力量，為了以防萬一，最好在洞穴張開結界，令外面的人不能進入這溫迪魯…」
在門外偷聽到這番話的莎羅，卻有自己的打算……
莎羅：「…光？假如是危險的東西，那麼希斯便不得了。我一定要去保護才可！」

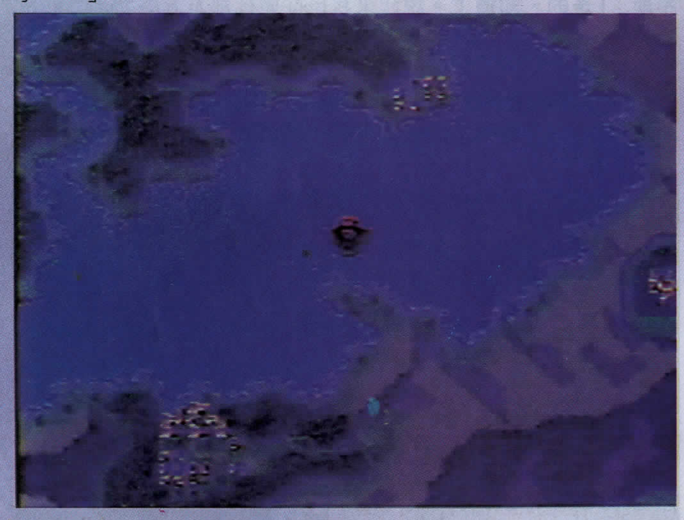


莎羅走了去找她的朋友美古……
美古：「呃、莎羅……吓～～！？想去亞斯杜利亞？不可能的！！因為在途中的瀑布之洞穴中充滿着可怕的怪物，如果不能像大人們一樣使用魔法的話…」
莎羅：「哼！真是個太識相的小子！雖然看起來像小孩，但莎羅和像你這種真正的小子不同，是閉月羞花的15歲！…只不過是我成長得比普通人慢了少許吧！妳敢不聽比妳年長的姊姊的話嗎！？小心我教訓妳呀！」
美古：「明、明白了！…那麼，今晚請妳到二樓的陽臺。試一試我收起來的秘密方法吧！」
莎羅就這樣先回到了自己的房間睡覺，直至深夜時……
莎羅：「好嘢、晚上了！」





莎羅來到陽臺，而美古亦比她早一步來到了。
美古：「莎羅！這邊這邊！！好了，請先退後一點！…要不讓任何人看見而準備這樣的東西，是很不容易的……」
美古拿出了一個彈跳用的小怪物。
美古：「唏！這個叫做彈弓菇，可令妳作出超厲害跳躍的！！至於我是從那裏取得牠就不可以說給妳知了！」
莎羅：「不要在自大了！有了這東西又怎樣了？」
美古：「用了這個的話，應該便可以在不被大人們發現的情況下一下子去到亞斯杜利亞的了。快點吧！被看見的話肯定會被大鬧一場的！」
莎羅走到彈弓菇上一彈，但似乎是彈得太高了……
美古：「……呃！糟！失敗了！我、我甚麼也不知道呀！」
彈起了的莎羅，最後「降落」在一瀑布前，並和妮斯撞個正着。
妮斯：「小妹妹…沒、沒有事嗎？……看來不行了呢…沒有辦法了……」



當莎羅醒來時，發現自己正身處一間旅館中。
妮斯：「呃，妳醒了嗎？已經沒有事的了。這裏是亞斯杜利亞的旅館。」
莎羅：「…嗚、嗚、對不起。美古這傢伙～、回去之後要好好教訓一下才可！」
妮斯：「那麼，我有事在身要先走了。今晚已經很夜了，小妹妹你就在此休息吧……」
妮斯就這樣先行離開，莎羅休息了一晚後，第二天早上首先在這鎮上收集一下情報……
「聽說北面的撒杜鎮被獸人們佔領了！難道也會攻進這條村！？」





「在湖對岸聖都溫迪魯，只要通過在村子東面的瀑布洞穴便可到達的。只是現在為了從外敵手上守住聖都張開了結界才不能通往吧。」
「這裏是湖泊之村亞斯杜利亞。」
「啊、妳不是溫迪魯的莎羅嗎！妳是獨自一人的嗎？到底是怎樣來到這種地方的？真令人吃驚呢！呃？希斯？說起來，最近他來過這村呢。雖然他說過甚麼要去調查拉比森林，相信一定是在北面的森林的，但對妳來說太危險了，不可以去的啊！」
「說不定妳也已經知道的，分佈在世界各地的MANA女神像之中分為了金色和銀色。金色的女神像連HP及MP也可回復的，而兩者都可將記錄保存下來。」



和村內的人談過後，莎羅開始走到村子北面的拉比森林了，雖然在分叉路上有一條可通往瀑布洞穴的路，但這時還是應先繼續向上走，而莎羅亦終於在森林裏找到了希斯。這時他剛好遇上了三名獸人……
眾獸人：「你是甚麼人！在這種地方幹甚麼？」
希斯：「！？你們是野獸王國的獸人嗎？為何會在這種地方！？」
獸人：「…這傢伙是溫迪魯的神官！既然被你看見了我們，就不可以讓你這樣回去的了！這會妨礙侵略溫迪魯的。」
希斯：「甚麼！？我不會讓你們這樣做的！」
白痴的莎羅卻竟然在這時……
莎羅：「希斯！」
獸人：「這個小子怎麼了？」
莎羅：「你、你們才不知是甚麼了！！好痛呀、好痛呀、放手呀！」
希斯：「莎羅！！停手！快點放開那孩子！！」
希斯以魔法將三名獸人一口氣全部擊倒，可見他的實力是相當強橫的。





希斯：「莎羅！已經沒有事了。不過，為何妳會在這種地方的！？」
莎羅：「呃、希斯…這個、莎羅…」

就在這時，突然天色一暗……
希斯：「靜一靜！有甚麼東西正在走過來！」
莎羅：「嗚、好、好驚呀…」
當莎羅再向右方走時……
希斯：「危、危險呀！！」
希斯推開了莎羅，但自己卻被魔法所傷，這時走來了一名神秘男子……
謎之男：「嘿嘿嘿…看不出是神聖球的高手呢…不過似乎是相當高級的術士。這傢伙可算是意外收獲了…」



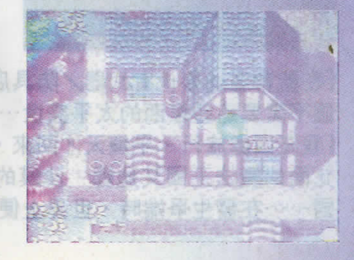


莎羅：「嘩－混蛋！你對希斯幹了甚麼了！！」
謎之男：「這個小子是甚麼了！？走開！」
神秘男子施法將希斯一起帶走了……
莎羅：「希斯！你去了哪裏了！？希斯…將希斯還給我呀！！！！」
突然出現的神秘男子將希斯帶走了…
為侵略撒杜鎮而來、野獸王國的獸人們…
在莎羅的周圍發生了很多事情…
不過，在這時候的莎羅，是沒有想過自己會卷入一場賭上世界命運的戰鬥中的…故事還不過是剛剛開始了…



回到亞斯杜利亞村的莎羅，從村民的口中聽到了這樣的一件事……
「雖然沒有任何人相信，但我是看到的！奇怪的光在湖的上空飛着！！説不定今晚也會出現！？」
於是莎羅回到旅館休息，到了晚上，果然就如那位村民所説的一樣，一個神秘的光球出現了在村的上空，而且更停了在旅館外……





莎羅：「……唔、唔…已經是早上了嗎！？嘩，好光呀！」
追出旅館外的莎羅一直追至拉比森林的深處，終於追到了那個光球。光球的真正身份原來是一隻小妖精……
莎羅：「……振作點吧！」
妖精：「嗚…吓吓…已經沒有事了。妳是？」





莎羅：「莎羅的大名就是莎羅。我看到姊姊妳閃閃發光啊。」
妖精：「…莎羅…這個年齡、沒有辦法了呢……好，就決定是妳了！」
莎羅：「甚麼？」
妖精：「不、是我自言自語吧…喂，求求妳吧！將我帶往溫迪魯光之司祭大人那處吧…我已經再沒有氣力飛了…」
莎羅：「妳找我爺爺有事嗎！？我明白了，一切就交給我莎羅吧。」
就在這時，天空裏突然出現了一道強光……
莎羅：「！？亞斯杜利亞那邊甚麼了？…」
妖精：「讓我進入妳的身體中休息吧。雖然會暫時看不見我，但不用擔心…」
莎羅：「呃？」
小妖精放出一條光柱後便消失了。
妖精：「喂，快點去亞斯杜利亞看看吧！」



莎羅：「嘩！在腦袋裏有聲音走出來了！」
妖精：「快點！」
莎羅：「知道了！」



回到亞斯杜利亞村時，只見四周都有受過襲擊的跡象……
莎羅：「到底是甚麼…！？大家呢？」
妖精：「似乎是受到獸人兵的襲擊…」
莎羅：「…太過份了…」



妖精：「…如果不盡快將這件事告知溫迪魯的光之司祭大人的話…溫迪魯也會很危險…」
回到瀑布洞穴入口的二人，在洞穴的入口前遇上了上次曾救了莎羅的妮斯……
妮斯：「…呃、我雖然想去聖都溫迪魯，但卻進不了瀑布之洞穴…妳知道應該怎辦才好嗎？呃、被一隻小妖精進入了身體！？昨晚我也在森林中看見了那光。雖然是想追去看看的，但四周也





是獸人…假如妳不介意的話，請讓我和妳們一起吧。事實上……」
妮斯對二人説出了自己的事……
妮斯：「我是風之王國羅蘭的公主，並繼死去了的媽媽當上了女戰士軍的領袖……但是沙漠的盜賊集團拉巴魯的忍者兵騙了我弟弟艾利安，潛入城內將守護城堡的風停止了…卑鄙的敵人更在城內散佈睡眠花粉，令精鋭的女戰士兵沒有分擊的機會，並在城內放火，連我父王亦因此而死……就這樣，羅蘭王國滅亡了，連我弟弟艾利安王子亦被敵人捉去了…我無論如何都要從敵人手上救出艾利安，替父親及大家報仇，並將羅蘭王國重建…不過，我的力量雖然是羅蘭第一，但卻沒有辦法將艾利安救出…我想起若是找到以前父親提起過的溫迪魯司祭大人的話，説不定會有甚麼好辦法教給我，於是便來到這裏了…」





鏡頭回到了瀑布之洞穴前……
妮斯：「妳好，我叫妮斯，請多多指教…」
妮斯就這樣加入成為同伴了！
不過，當二人走近洞穴的入口時，卻被一股看不見的力量推開



了！
妖精：「不用那麼心急！等一等。我現在就去把封印解開…好，這就 OK 了！！」

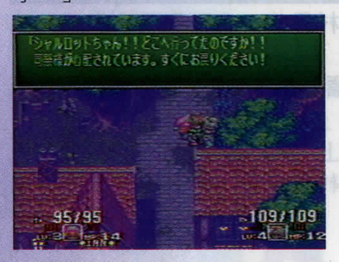




由這時開始，戰鬥會從只有莎羅獨自一人變成加入了妮斯的二人部隊，大家除了可操作莎娜外，亦可按R掣更換成控制妮斯。至於不是自己操作的角色，則會交由電腦負責控制，由於電腦控制的人物亦相當聰明，所以是真正能在殺敵方面有所幫助的。
這洞穴並沒有甚麼困難之處，當通過洞穴後，三人便回到了聖都溫迪魯……



「煩惱的人都從世界各地來到這個聖都溫迪魯。聖都溫迪魯是個永久中立都市，在這鎮中沒有敵我之分…」
「司祭的孫女莎羅失跡這事非常轟動啊！」
「光之神殿在鎮的北面。」
「為了不怕在洞穴中迷路，便要買我家爺爺所特製的魔法繩子了！」
「只有一星期一次的MANA之祝日，瀑布之洞穴的怪物們會溫馴起來。人們都會等那天來拜訪聖都溫迪魯的……但最近不知為何連 MANA 之祝日怪物們也會出現，令到訪溫迪魯的人突然減少了。」





「在聖都溫迪魯也有武器／防具店。但我們最希望的，是出現一個不需要這些東西的太平盛世……」
「我在四處旅行，早幾天才回來，但聽到了世界上戰爭的傳聞。北面的魔法王國艾迪娜、沙漠的盜賊集團拉巴魯、還有野獸王國……在發生爭端時，世界上便會出現 MANA 的變動。這有可

能會帶來更大災難的。雖然這個只是我的一點不祥的預感……」
「大家不要那樣愁眉苦臉吧…來大鬧一下吧！」
「哈！我、我現在飲着的，是溫迪魯的特產聖水啊。真慘呢，因為我是聖職者，所以是不能喝酒的！哈哈、哈哈、哈哈……」
「小莎羅！！妳去了哪裏了！！司祭大人很擔心呢。請妳快點回去吧！」
在鎮內的商店替二人添置了裝備後，莎羅便回到神殿找她的司祭爺爺……



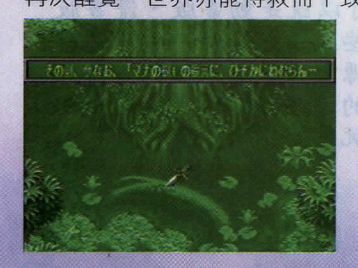


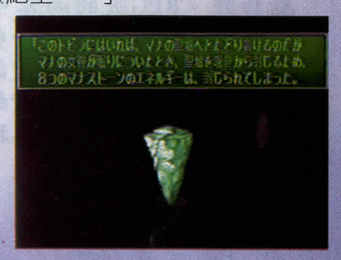
光之司祭：「莎羅！！妳走到哪裏去了！」
莎羅：「嗚…對不起…不過，希斯他！希斯他！！！」
司祭：「發生甚麼事了！？」
莎羅：「嗚，獸人，欺負希斯，莎羅被人捉住，奇怪的傢伙，用魔法，嗚嗚……」
司祭：「？？我完全不明白是甚麼事……」
莎羅：「真是急死人了！總之希斯就是被奇怪的傢伙帶走了！！」
司祭：「甚麼！？是怎麼一回事了……」
妮斯再也「頂唔順」莎羅，撞開了莎羅向司祭表明來意……
妮斯：「我是羅蘭王國的公主妮斯。由於受到拉巴魯盜賊集團的襲擊，國王過了身，弟弟艾利安也被捉，國家滅亡了……對於不能保護國家及父親的我，就算要以這性命交換，亦希望能救出弟弟艾利安…司祭大人，請你給我指引……」
光之司祭：「甚麼！羅蘭王國！？唔，不過這件事就連 MANA 的女神亦無能為力…要將一度被滅的國家重建……」





今次又輪到莎羅將妮斯撞開……
妖精：「等等！讓我先説！！司祭大人，我是從 MANA 之聖域來的。MANA 正從世界中減少，聖域的 MANA 之樹更開始枯萎了……」
司祭：「甚麼！大件事了！！MANA 之樹枯萎的話，封印在 MANA 石的神獸們便會醒覺，世界會滅亡的！」
莎羅：「？？？唔……甚麼？」
司祭：「啊，莎羅！是怎麼一回事了！！莎羅，你會被妖精選中的……竟然要這樣的小孩去將 MANA 之劍拔出來！」
莎羅：「爺爺，怎麼了？小妖精，我爺爺是否年齡太大開始變得糊塗了？」
妖精：「對不起…由於 MANA 的減少，我們在聖域之外若不附在某個人身上便會死掉。當時若不是遇上妳的話，恐怕現在……」
莎羅：「唔！我始終也是不明白！説些如此難明的話的人，莎羅是很討厭的！小妖精妳去我爺爺那邊吧！」
司祭：「如果可以的話便不用這麼辛苦了。妖精一旦選定了宿主後，在那宿主死之前一生也是不能離開的……」
莎羅：「嘩！甚麼！不要呀、不要呀！嗚嗚嗚……」
妖精：「司祭大人，請你將莎羅交托給我吧。現在就只有這孩子可以將 MANA 之劍拔出的了。求求你吧！」
光之司祭：「MANA 之女神實在給了一個太殘酷的命運給這孩子……莎羅，一路上要自己小心了。嗚嗚……」
莎羅：「甚麼，這樣就決定了嗎！？莎羅不去呀！」
妖精：「不去救希斯也可以嗎？在希斯被捉的地方，留下了邪惡的感覺。要救出希斯的話，一定會需要 MANA 的力量的……」
莎羅：「唔…不過…説起來，那柄 MANA 之劍到底是甚麼東西了？」
司祭：「MANA 之劍…那是掌管所有精靈古代之力的象徵…『MANA 之女神』在創造世界時所用的『黃金之杖』的另一姿態……取得『MANA之劍』的人，會得到支配世界的力量……那劍現在正靜靜地於『MANA之樹』的根上沉睡……只要在MANA之樹完全枯萎前將MANA之劍拔出的話，那麼MANA之女神會再次醒覺，世界亦能得救而不致絕望……」





妖精：「若 MANA 之樹枯萎了的話，捉去希斯的邪惡傢伙的力量會增大，不能救出希斯的了！」
莎羅：「早點説這個嘛！快點出發去救希斯吧！不過，那個叫 MANA 甚麼的地方是甚麼去的？」
妖精：「對不起…因為 MANA 減少，我已經再沒有留下可以打開『往聖域之門』的力量了……」
司祭：「在世界的不同地方，有8個被稱為『MANA石』，神獸被封印的能量點……將能量從這些 MANA 石解放出來的話，MANA之聖域和現世連接的『往聖域之門』便會出現。雖然進入這門便可到達MANA之聖域，但因為MANA之女神在休眠時將聖域從現世中封印了，8粒 MANA 石的能量是被封印了的。」
莎羅：「怎辦才好？」
司祭：「在很久以前，據説是可以用稱為古代魔法的呪法將MANA石的能量自由地操縱的。不過，各國為了爭奪那呪法的力量而發生戰亂，令世界陷入神戰以來的最大危機，幾近滅亡。活過來的人為了不再犯同樣的錯誤，將那古代魔法列為禁斷之呪文，並施以會奪去施術者性命的咀呪而封印起來。現在已經成為失傳的魔法，沒有懂得的人了……」
莎羅：「……」
妖精：「還有一個方法的。在 MANA 石的附近，應該是必定會有那種屬性的精靈的，只要能借助他們的力量，以餘下的MANA之力，我也可以將通往聖域之門……」
司祭：「有這種方法的嗎。在你們通過的瀑布之洞穴之上，據説是有光之 MANA 石的。亦有不少人説過在瀑布之洞穴中見過光之精靈 Will o'wisp 的。首先第一步就去借助 Will o'wisp 的力量吧。妳就和妖精一起去洞穴調查看看吧。」
妮斯：「妖精小姐，請妳也讓我幫手吧！雖然重建羅蘭也是很重要，但 MANA 之樹枯萎令世界消失的話也是毫無意義的……」
妖精：「多謝妳！妮斯！！MANA 之女神醒過來的話，相信一定會為羅蘭的重建借出力量的……」

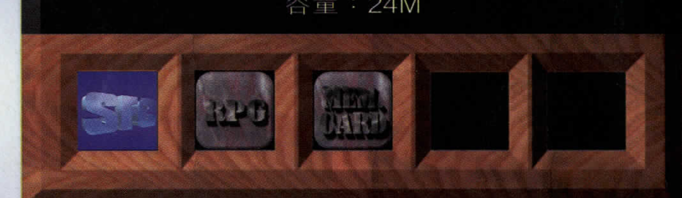
下期續……



美少女戰士 -ANOTHER STORY-

完全攻略（前篇）

文：米奇



在跟大家開始這個遊戲之前，大家得先做一點功課。RPG版的內容可以說是動畫版、漫畫版和劇場版的大混合，一些人物是電視、電影獨有的，一些人物關係卻是源自漫畫版，例如四天王會回復本性成為地場衛的近身侍衛、土萌創一則經已死了。如果大家想玩得更投入，最好先參閱《美少女戰士》漫畫和其他相關特刊。本文中一些在動、漫畫中出現過的專有名詞和人名，恕不再註解。

另外，露娜會間中走出來，問你是否要儲存遊戲進度，選左項就可以像跟露娜P波談話一樣出現有儲存選項的輔助畫面了。

第一章 地獄宿命 {*1}



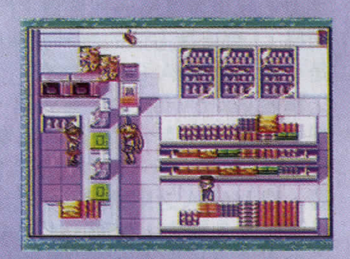
在露娜的迫使下，阿兔終於肯到街上去看個究竟。在街上她們先遇上一個旅行者，請留意，這個旅行者會在多處地方出現，替美少女戰士補充體力。體力不足時去找他好了。

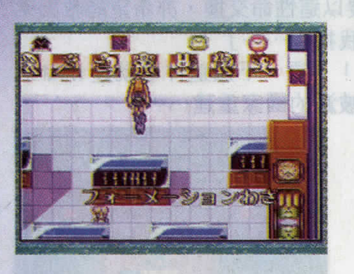
阿兔向東行到十番商店街，向周圍的途人查詢。由於還是早上，所以街上就只有皇冠遊樂場、便利店「AM24PM」和鐘錶店開門營業，大家可以在皇冠遊樂場裏知遊戲的一些玩法，而便利店就會供應一些回復HP的便當和飯糰，大家不用買太多，因為打敗敵人時得多時候會拾到其他回復HP的食物。反倒是該到鐘錶店購買腕錶，好提高敏捷度，還可在那裏了解一下各個作戰指令的用途。

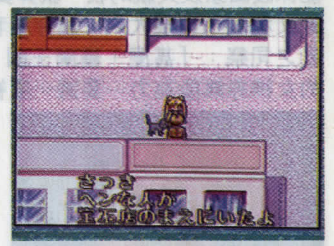


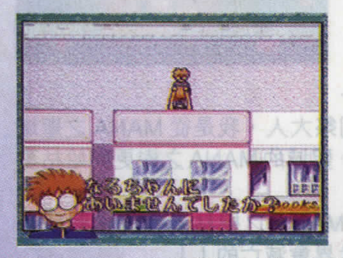


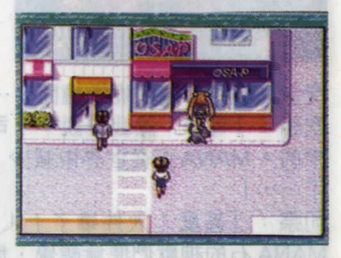


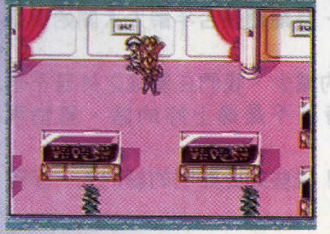








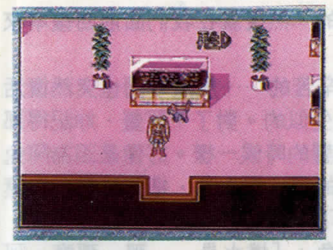




在皇冠遊樂場前，一個途人會告訴阿兔有個古怪的人進入了奈留媽媽所開的珠寶店OSA．P中，而海野也問阿兔有沒有見過奈留。於是，阿兔便到OSA．P去。

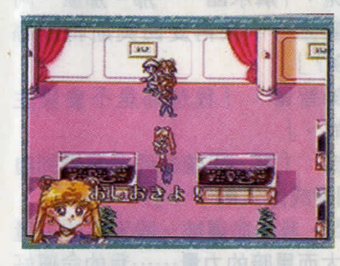
一進入OAS．P，阿兔即看見





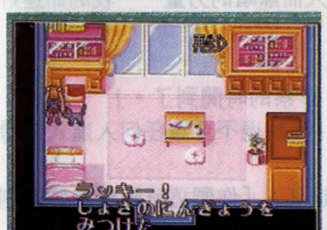
一隻戴蒙{*2}正在襲擊奈留和她媽媽：「奈、奈留！奈留被戴蒙襲擊啊！」

露娜：「阿兔，變成SAILORMOON吧！」戴蒙向MOON發動攻擊，但終於被MOON消滅。

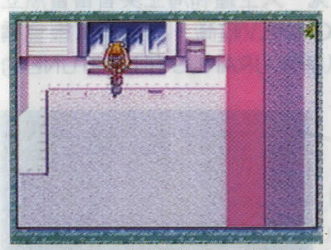


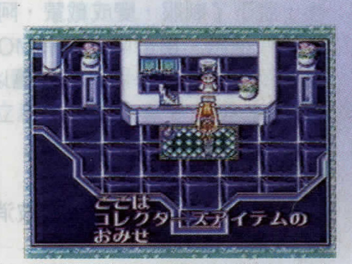


MOON：「看來還有戴蒙的餘孽哩，露娜妳所說的就是這件事吧。」



大家可以在奈留的房間中找到一個娃娃，這個娃很值錢，大家可以在第三章時，在無限學園西面的店把它賣掉，值12800日圓的啊！





另一方面，阿衛做了一個預知夢，他夢到自己去了一個神秘的大堂中——

衛：「……這裏是！？」

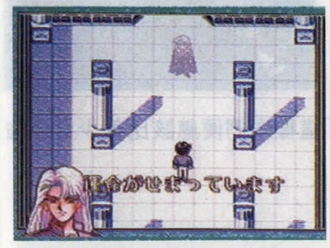
一把聲音：「……主人。」

衛覺得好奇怪：「剛才明明是聽到有人在呼喚我的……」

阿衛一轉身，卻見到古舒達的幻影。

衛：「你、你是……古舒達！」

古舒達：「命運正受到威脅，有一顆邪惡的彗星為了改變命運，正從魔星到來地球。那顆彗星擁有可改變一切的邪惡力量。現在……未來……甚至過去它也可以隨意改變。」





衛：「甚麼！？改變命運……？那東西是甚麼時代的？」

古舒達：「那是遙遠未來的事。」

衛：「那為甚麼要告訴現在的我知道？」

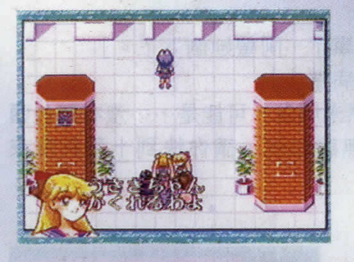
古舒達：「因為你是由那個未來所揀選出來的……」說罷，古舒達便消失了。

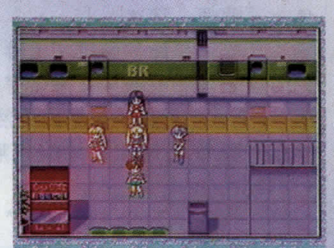
衛：「等等啊！古舒達……」

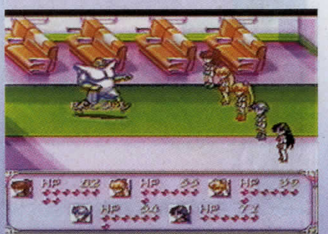
阿衛從夢中醒過來：「剛才那是夢嗎……？不過，他說我是由未來揀選出來的……」阿衛發覺櫃上的寶在閃閃發光：「四天王的寶箱在發光……」



在火川神社，阿麗和真琴在閒聊的時候，阿兔正為剛才的事匆匆趕來通知大家。不過，當亞美到來，說浦和同學今天到東京來的時候，大家的話題便轉到亞美跟









浦和之間的的事上。後來，阿兔等人更決定跟蹤亞美，看她們到哪裏約會。

當大家來到東京車站，突然有妖魔出現襲擊新幹線的乘客，於是大家便變身進入車廂救人。她們一進入車廂，就遇上幾隻怪物。她們一路殺到第三卡，終於發現倒在地上的浦和同學。她們立即護送浦和同學回火川社神。

* * *



回到火川神社，浦和終於醒過來，守候在痲邊的亞美大為安慰。

亞美：「浦和同學，你不要緊吧？」

浦和：「嗯，已經沒事了。不過，水野同學……我做了個預知夢啊。過去和未來被改變了……」

亞美：「那是甚麼一回事？」

浦和：「雖然詳情我不大情楚，但，歷史……不，是命運正在改變啊。」

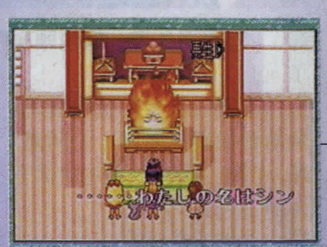
亞美：「命運……！那未來被改變了嗎？」

浦和：「不是，就是過去的命運也被改變了。」

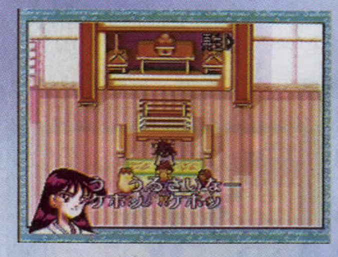
亞美：「過去！？」

另一方面，在大殿中，阿麗正開壇作法。

麗：「啊啊啊啊啊——嘿！」

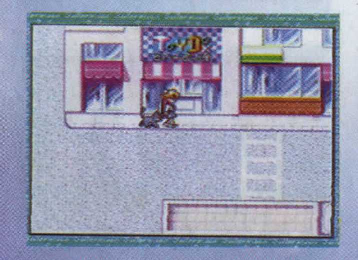


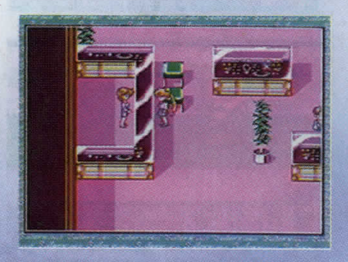




火焰突然激烈起來。
兔：「這是……？是誰？是敵人嗎！？」
火中浮現出一張人臉：「……我的名字叫辛 {*4} 。先來個小小見面禮！！」
火焰突然，發生爆炸，把阿麗弄得滿身焦黑。
美奈子：「那個人叫……辛吧。」
真琴：「她是誰？是新的敵人嗎？」
這個時候，天王遙打電話來找阿麗，阿兔去代為接聽。
兔：「喂喂，阿遙。」
遙：「呀，是麵包頭嗎？大件事了，阿螢她倒下了。」
兔：「吓！怎麼啦！？是生了病嗎？」
遙：「不……那是……原因仍然未明白，可能是……沒有麵包頭妳在的話我們無法下結論。無論如何，請你快到十番病院來吧。」

*　　　*　　　*



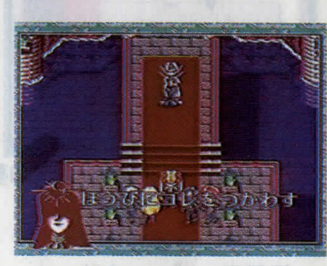


於是，阿兔獨個兒到十番病院去。在途中，可以先到剛才還未開門的化妝品店、書局、玩具店和OAS．P去購買一些裝備。尤其是一些提高攻擊力、防禦力和敏捷度的頸鍊、耳環之類的裝備，但可別買多過七套，否則便會浪費（日後你便知）。
到了十番病院，土萌螢就住在三樓最左邊的私人病房中。



遙：「等妳很久了，麵包頭。阿螢，妳好了點嗎？麵包頭來看妳了。」
兔到床邊去看看阿螢的情況，這令她大吃了一驚：「吓？怎麼阿螢她會從嬰兒變回……阿螢，妳不要緊吧？」
螢：「嗄、嗄……剛才還很辛苦的，但阿兔妳來了之後我便舒服得多了。」
兔：「到底是甚麼……」

美智留：「她的身體突然晃晃然的，然後就在我們面前回復本來的樣子了。」
遙：「就是那樣。不過她好像很辛苦的……無限學園也突然復活過來……好像有些事麼要開始發生似的。對了！阿螢，妳記得那痛苦的感覺嗎？就像被燐水晶影響的時候一樣。好像是因為阿兔的魔幻銀水晶，把我的痛苦鎮壓下來。」
兔：「燐水晶……那、那麼，阿螢你……又再變回美斯特莉絲9？」
美智留：「我想那是不會發生的。」
遙：「對，阿螢的經已醒覺到自己是美少女戰士，我想她不會玥變成敵人的了。」
螢：「當我倒下的時候，我感覺到，我的命運被一股邪惡的力量改變了……那邪惡的力量是股強大而黑暗的力量……我的命運好像被甚麼東西的命運所影響。」
兔：「強大而黑暗的力量……」
一個護士突然進來：「對不起，診察的時間到了。」
「等一等！」美智留覺得奇怪：「我說過不要讓任何人進入這房間的，你到底是甚麼人！？」
「嘿嘿嘿……」那護士忽然奸笑起來：「你們這班阻礙我們計劃的美少女戰士！去死吧。」
護士脫下了制服，變成戴蒙，阿兔、天王遙和海王美智留當然立即變身迎戰。由於隊中只有MOON的LV較高，加上沒有機會編隊，所以之前應準備一些飯糰以補充 URANUS 和 NEPTUNE 的 HP 。如發覺攻擊力不足，應立即改用組合技攻擊。

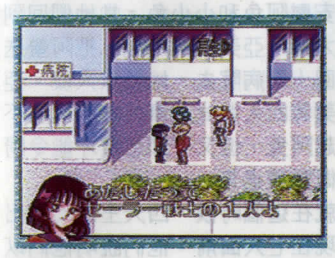


擊敗戴蒙後——
遙：「這個敵人不也是過去被消滅過的嗎？」
美智留：「今天已是第二次被戴蒙襲擊了。」
兔：「曾被擊倒的敵人又再復活，這到底是甚麼一回事……」
螢：「我想一定是像我一樣，由於命運被改變而復活的。」
遙：「可改變命運的力量？怎可能？對方到底是甚麼人？」

另一方面，在敵人的總部——
辛：「阿普斯大人，作戰的第一階段經已完成，在幾處地方經已有被擊倒過的怪物襲擊人類。二十世紀的十番鎮經已產生相當變化了。」
「辛苦了……就賞賜這個給妳們吧。」阿普斯發出一下閃光：「這樣你們便應該比美少女更強了。退下吧。」
辛：「多謝妳啊，阿普斯大人。」
出到大殿外——
納布 {*5} ：「這樣就可以比那傳說的美少女戰士更強了嗎？」
妮露嘉露 {*6} ：「我們的命運的確是在改變啊。」
伊絲達露 {*7} ：「一切都跟我們想像的一樣。」
瑪魯多 {*8} ：「難道你們就這樣便滿足嗎？我還未滿足啊！」
安撒魯：「瑪魯多說得對。」一個男孩子走進來。



妮露嘉露：「安撒魯大人……」
安撒魯：「要滿足的話太早了。那並不表示美少女戰士從此便消失，假如要令命運真的如我們所想的改變，就一定要令她們失去魔幻銀水晶。要奪去魔幻銀水晶的話就只有這個機會。」
辛：「說得對。魔幻銀水晶的力量太大了，所以我們才離開受魔幻銀水晶保護的時代，來到這個時代。」
伊絲達露：「我們的力量也增強了，所以現在正是好機會。」
納布：「現在美少女戰士正分開了。」
安撒魯：「好，機會來了！去把她們捉住！！」
眾：「知道！」

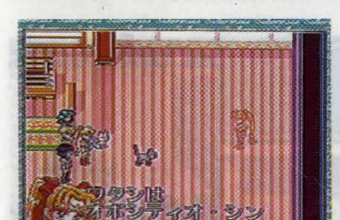




納布、妮露嘉露、瑪魯多、伊絲達露一起消失，就只剩下辛和安撒魯：「假如想改變我們的命運的話，你可別對公主抱有不必要的感情啊。」說罷，辛便消失。
安撒魯：「……」
回到十番鎮，阿兔感到家中有事發生，所以想回家看個究竟，正當阿遙、美智留和阿兔準備出發的時候，阿螢離開病房，要跟她們一起去調查，在美智留的說服下，阿遙終於答應讓阿螢一起去。

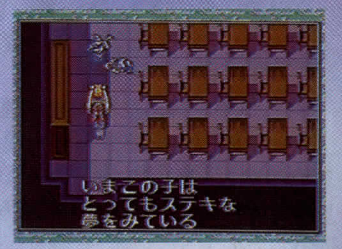


趁出發前，大家應先替URANUS、NEPTUNE和SATURN裝備好，增強三人的各項能力。大家應先在街上徘徊一下，提高經驗值兼賺多些錢，因為錢在這個遊戲中非常重要，而不在這個時候提高LV的話，稍後又會進自動故事的了。
在遊戲中，你會發現任何一節故事都會有一個路人來幫你了解故事進度，假如你遇上不明白的地方，找這個人問一問吧。
阿兔等人回到家中，大家看見進吾匆匆走過，原來一隻妖魔正在追趕進吾，於是眾人便變身衝上二樓進吾的房間，看見進吾暈倒了。四戰士跟妖魔大打出手。打敗妖魔後，進吾告訴SAILORMOON妖魔向他查問魔幻銀水晶在哪裏，進吾當然不知道了。

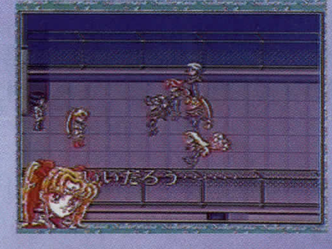


*　　*　　*

離開阿兔的家，她們便收到露娜的聯絡：「SAILORMOON，我們收到敵人的情報啊，你立即回火川神社吧。」於是阿兔和遙等人回去。當她們到了火川神社時，卻不見到其他人，只有露娜和阿提密斯。
據阿提密斯說，敵人是來自比黑月更未來的世界，他們擁有操縱時間的力量，可以不通過由PLUTO把守的時空迴廊來到現在．不過，當露娜打算向三十世紀的新后倩妮迪查詢詳情時，卻發覺時空之門被敵人的力量封住。
當阿提密斯以電腦向大家展示封住時空之門的敵人的樣子時，卻發現電腦影象有點古怪。
影象：「我是……奧普西狄奧．辛……」
露娜上前察看，URANUS加以阻止：「等等！她的樣子有點古怪啊。」
辛：「我是奧普西狄奧．辛，是改變命運的戰士之一。要殺死妳們這班美少女戰士，讓一切由『地獄宿命』支配。看看這個吧。」辛放出MERCURY、MARS、JUPITER、VENUS和小小兔的影象。「想救回小淑女．倩妮迪和其餘四個戰士的話，就來十番中學吧。我在等妳的啊，SAILORMOON。」
MOON：「等等啊！各位……小小兔……」
露娜：「SAILORMOON，這一定是陷阱啊。」
MOON：「不過，大家都被捉了啊，我可以見死不救嗎？」
露娜：「我沒有那樣說，只是不調查清楚對方的底細的話……」
NEPTUNE：「我也贊成露娜的意見，敵人的實力和正體還不知道，受他們的引誘的話會很危險的啊。」
URANUS：「不，我不認為是那樣。有陷阱的話把那陷阱擊潰不就行了嗎？」
NEPTURN：「URANUS……但是……」
SATURN：「我要去救小小兔。」
NEPTUNE：「SAILORSATURN……」
MOON：「縱使是為了拯救世界，要我犧牲我的伙伴我是做不到的。我不相信這世界會沒有了大家的！」
NEPTUNE：「SAILORMOON……」
URANUS：「怎麼樣，NEPTUNE？」
NEPTUNE：「……我認輸了。」
URANUS：「唔……好了，就此決定！我們到十番中學去吧！」



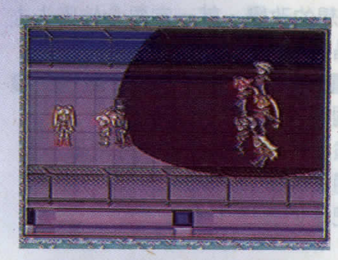
四位美少女戰士立即出發。
在十番中學的天台，「地獄宿命」的戰士在商議對付美少女戰士的方法。
辛：「她們的情況怎麼樣？」
納布：「她們依然在我們的幻景中徊徘，只是……只有小淑女．倩妮迪，她有魔幻銀水晶的力量保護，我無法入手。」
辛：「小淑女就在我們的手上，卻不能碰她一根手指。不打緊，我們暫且忍耐一下吧。」只見小小兔就倒在天台的一邊。
進入十番中學，四戰士在各層分別找到MERCURY、MARS和JUPITER和VENUS。妖魔讓她們夢見她們心中所希望的命運——亞美夢到自己成為了醫生，得到病人讚賞，還有個幸福的家庭；阿麗就夢到阿衛接受了自己的愛意；真琴得到學長的接受，肯跟她交往；美奈子就終於拿出勇氣向足球部的學長表白。於是她們一一把妖魔消滅。



上到天台，眾人到小小兔和辛在天台上。
MOON：「小小兔！」
辛：「我正等着妳啊，SAILORMOON。」
MOON：「辛！小小兔她沒事吧！」



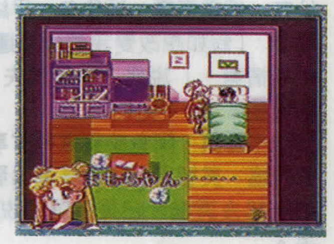
辛：「你不用擔心。」
妮露嘉露：「那孩子正在做着好夢，夢醒的時候便會甦醒過來吧。妳的伙伴也應該夢到自己的命運了。」
辛：「想救這孩子的話，就把魔幻銀水晶交過來吧。還有這孩子的魔幻銀水晶啊！！」
SATURN：「SAILORMOON，不可以把魔幻銀水晶交給她們的啊！」
伊絲達露：「妳們也可以讓她一直做夢下去的啊。」
納布：「就算是做着夢的死掉，我想也會感到很幸福的。」
URANUS：「SAILORMOON，她們一定很害怕魔幻銀水晶。」
NEPTUNE：「對啊，所以她們才那麼渴望得到它。」
MOON：「……我明白了。」
SATURN：「對啊，SAILORMOON！」
MOON：「我明白了，辛……我就把魔幻銀水晶交給你們！」
SATURN：「吓……！？」
NEPTUNE：「妳説甚麼！？」
URANUS：「別那樣啊！SAILORMOON！！」
MOON 走上前：「我把魔幻銀水晶交給你們吧，不過，在此之前，你們得先放開小小兔。」
瑪魯多：「先交出魔幻銀水晶！」
MOON：「放開小小兔！」
辛：「好吧……我就放了她，但是就要在魔幻銀水晶到手之後才會解除她的睡眠。」説罷，辛便把小小兔交還給 MOON。「好了！！交出魔幻銀水晶吧！」
突然，一枝紅玫瑰飛擲過來，禮服蒙面俠出現！
辛：「你、你是！？」
禮服蒙面俠：「利用少女虛幻的夢想，妳那醜陋的心，不可饒恕！！」
MOON：「禮服蒙面俠先生！」
禮服蒙面俠：「魔幻銀水晶不可以交給她們的。」
MOON：「但、但是，小小兔她……」
禮服蒙面俠：「不要緊的，小小兔有魔幻銀水晶保護，相信她很快便會甦醒過來。」禮服蒙面俠轉向辛等人：「你們為甚麼要向魔幻銀水晶打主意？」
辛：「那東西對我們改變命運來說就只是阻礙！」
禮服蒙面俠：「改變命運？」
MOON：「為甚麼要改變命運？」
辛：「你們也有吧？真正所渴求的未來！」
MOON：「真正所渴求的未來……？……渴求的……未來……」
禮服蒙面俠：「SAILORMOON，別給她們迷惑啊！是幻覺啊！嗚……」
MOON 和禮服蒙面俠一同墮入辛所製造的夢境中。在夢中，阿兔已嫁了給阿衛，彼此相當恩愛。
而在十番中學天台中，小小兔剛巧甦醒過來。
小小兔：「嗚……不得了，他們被迷惑了！！起來啊，SAILORMOON！！起來啊！禮服蒙面俠先生！大家要被擊倒了！」
辛：「各位，是機會了！死吧！公主！！」
敵人準備出招，禮服蒙面俠就從夢中甦醒過來：「不好了！！」禮服蒙面俠立即掩護小小兔，卻因而中了辛的絕招。
MOON：「禮服蒙面俠先生！禮服蒙面俠先生！你沒事吧？」
SATURN 也衝上前去：「怎會這樣……」



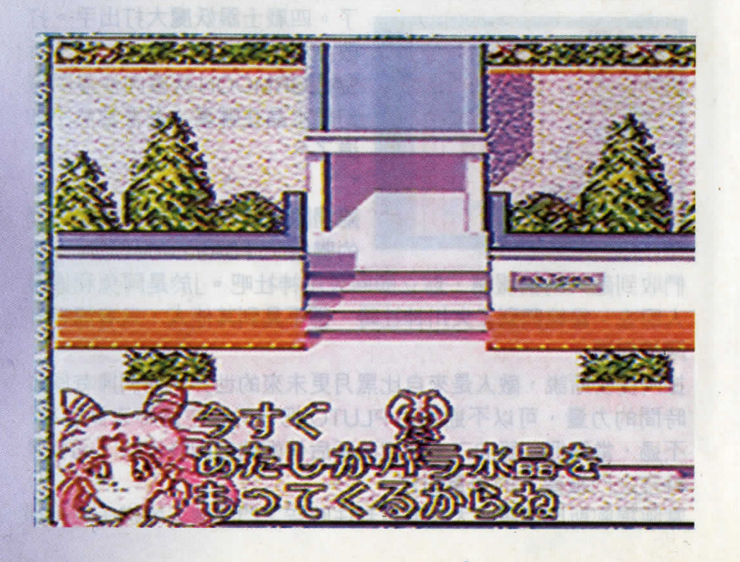
辛：「哼，失敗了！」辛發招擊倒 SATURN 後便消失了。
小小兔：「SAILORSATURN！！！」
MOON：「振作點啊！」



回到阿衛的住所，阿衛躺在床上沒有醒過來，阿兔和小小兔都感到很內咎。阿遙和美智留走進來安慰阿兔和小小兔。當她們回到大廳，亞美告訴她們已把阿螢送回十番病院去，她並無大礙。亞美等四人對此次事件感到很對不起阿兔，但又不知怎樣才能令阿衛甦醒過來。
就在這個時候，四天王的幻影出現在七人面前。他們説明他們以前其實是安狄美奧王子的部下，而阿衛是因為大量吸收了敵人的負能量而沉睡不醒。復活過來方法只有一個，就是給他正能量，找到「真之石的力量」。四天王叫她們去找尋儲有四天王的陽極力量的石頭——收藏在尼泊爾的「陽積達 {*9} 石」、收藏在加拿大的「陽拿拉達 {*10} 石」、收藏在瑞士的「陽賽西達 {*11} 石」和收藏在土耳其的「陽古舒達 {*12} 石」，以上的石頭對阿衛所擁有的陰性石頭會產生反應。還要找出對小小兔的魔幻銀水晶有反應，代表禮服蒙面俠的石頭——藏在日本的「玫瑰水晶 {*13}」。

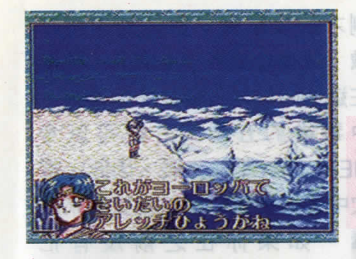


就這樣，她們決定由亞美到瑞士、阿麗到尼泊爾、真琴到加拿大、美奈子到土耳其，而阿遙和美智留就去找尋玫瑰水晶和敵人的巢穴。
小小兔聽到各人的話，決定獨自一人去找玫瑰水晶。





第二章 找尋寶石

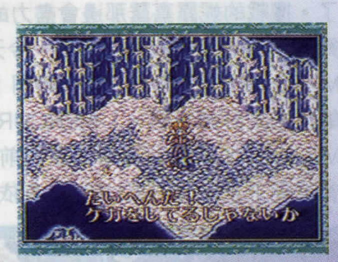


在這一章中，MERCURY、MARS、JUPITER和VENUS都要單獨行動，最初的一、兩個LV時會感到較吃力，所以各人開始得先裝備兩個冠冕{*14}以增強防禦力。稍後，當各人找到自己的專用裝備後，便可一一換掉。

第一節 找尋寶石-SAILORMERCURY

MERCURY來到瑞士阿萊奇山（ALETSCHHORN），可是，卻被一大群妖魔追殺而失足掉到山下。當她醒過來時，她發現自己躺在山下佳利斯村{*15}的一間小屋中。一個叫漢斯的男子把她從山下救回來。MERCURY發現在這個鎮中，陰賽西達石閃閃發光，看來陽賽西達石就在這條村附近。後來，她得知漢斯的母親大害了大病，要找鄰村安迪古村{*16}修柏路醫生{*17}，MERCURY為了報答漢斯，便替他到鄰村去，讓漢斯可以照料母親。

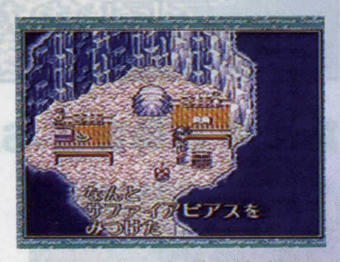






大家要趁這個時候先賺多些錢，好在佳利斯村購入多些特效藥，因為在面對這一節的最後首領納布時，會大量用到這種藥。另外，應盡量提LV高到LV17。





到了安迪古村，MERCURY雖然在村的西南面找到修柏路醫生的診所，但他卻外面。於是MERCURY又到北面的山洞去找醫生。在北面的山洞中除了有露娜P外，還會找到兩件MERCURY專用的裝備。

終於，MERCURY在洞中找到醫生，可是，那個醫生原來是個好色之徒，MERCURY幾經辛苦才能說服修柏路醫生跟她去看漢斯母親的病。本來，MERCURY發現山洞深處還有個山洞，但醫生說洞中有可怕的怪獸，不肯進去。









二人回到佳利斯村，修柏路醫生立即替漢斯的母親診治。不過當醫生看過漢斯母親的病情後，卻說需要一種叫喚春苔{*18}的草藥，而這種草藥原來就在剛才醫生不肯進去的山洞深處。MERCURY本想替漢斯去取草藥，但漢斯卻不肯讓MERCURY一個女孩子去，MERCURY唯有跟漢斯同行。

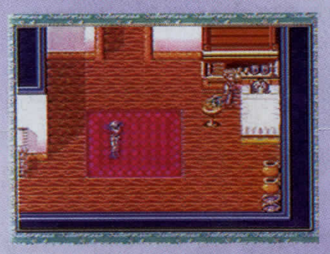
回到北面的山洞再往前走，二人終於發現一株喚春苔在掛在高處。當漢斯爬上去摘喚春苔時，突然發生地震，石壁給震開一個大洞，MERCURY發現陽賽西達石就在洞中。可是，又再發生地震，地上開了個洞，陽賽西達石給震得掉到洞底去。MERCURY為了早日救到漢斯的母親，只有先放棄到洞底去找尋陽賽西達石（選左邊一項），先回佳利斯村去。







回到佳利斯村，幸好們趕及把喚春草交給醫生製藥，及時救了漢斯母親一命。MERCURY見漢斯母親的病好轉了，便打算俏然離去找尋陽賽西達石，可是漢斯卻追出來，希望MERCURY能留下來，但MERCURY為了救阿衛，只得匆匆離開。



MERCURY回到剛才地震產生的缺口，看到地洞太深，難以下去。MERCURY記得再往北面



走還有一個山洞，於是便到那裏調查，發現那裏有一條通往地下的樓梯，往下走又是一個迷宮。在迷宮的盡頭，MERCURY發現掉下來的陽賽西達石，但納布



卻出來加以阻隢。

納布：「妳來得正好哩，SAILORMERCURY。」

MERCURY：「你是……？」

納布：「對於不久便要死去的東西，告訴你名字也沒有甚麼作用吧。接招啦，SAILORMERCURY！」

這一戰只是熱身運動，大家儘管使用所有必殺技來攻擊納布吧。

打敗納布後——

納布：「嘿，果然有兩手。原來如此，安撒魯大人所説的阻礙果然存在。」

MERCURY：「安撒魯？那是你們的波士的名字嗎？」

納布：「嘿，妳想怎樣，我有必要回答你的問題嗎？為了我們，妳去死吧！」

MERCURY：「妳們到底有何目的？」

「我們的目的……」納布回想起加入「地獄宿命」的經過，當時她正在街上跟伊絲達露討論：「長此下去，讓這個世界倚賴魔幻銀水晶的力量沒問題嗎？魔幻銀水晶的力量的確是很神奇，但是那力量一點科學根據也沒有……讓世界倚賴現在的科學也無法解釋的力量可以嗎……？唔……」

阿普斯的聲音突然傳到納布的耳裏：「煩惱的人類啊……」

納布：「！？這聲音是從哪裏傳來的？」

阿普斯：「妳看來對魔幻銀水晶存有疑問哩。」

納布：「對魔幻銀水晶……嗯，對啊。」



阿普斯：「的確是……魔幻銀水晶擁有彷如奇蹟一樣的力量，但是，我想那股力量不可能永遠存在到底，奇蹟不知道何時會消失。」

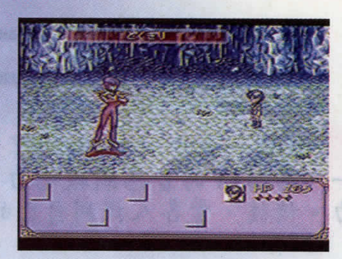
納布：「我最近也一直在想這個問題啊。對了！就如你所你所説，奇蹟不會是永遠存在的東西。」

阿普斯：「我在召集像你那樣的人類。納布啊……到我這裏來吧……然後，跟我一起看看魔幻銀水晶可否加以解釋、是否單單是奇蹟的力量……」

納布：「嗯，好吧，我決定跟隨妳！」説罷，阿普斯就把她接走。

納布：「失們的目的就是你們所擁有的魔幻銀水晶啊！這是妳的末日了！！」

MERCURY和納布再次大打出手。今次納布會變得非常強頑，



剛才的攻擊模式對她的傷害甚微，她還會間中放出毒氣，中毒在這個時候才是最致命的傷害，中毒後約五個回合便可以令MERCURY不能作戰。因此，每次中毒後便應立即以特效藥來解毒。如果你在之前沒有把MERCURY的LV提高到LV17以上，並用粉底和修甲器來增強攻擊力和防禦力，又或是買不夠藥物的話，那這一戰相信會感到很吃力。

打敗納布之後——

納布：「這人好利害……我納布的攻擊竟然打她不倒……一直守着賽西達石令我的體力消耗得太劇烈了。就算讓她取去這石頭，對我們也不會構成甚麼阻礙，只要不讓妳們集齊所有石頭便可以了。擅戰的妮露嘉露那邊會盡力的，不讓禮服蒙面俠復活過來便夠了。SAILORMERCURY，今天的事就放過妳。」

MERCURY：「等……等一等啊！」納布就這樣消失。「那個叫納布的人好瘋狂啊。」MERCURY終於得到陽賽西達石。

MERCURY再回到漢斯的家門前，可是為免見到漢斯時，自己會改變主意，MERCURY只有依依不捨的離開。

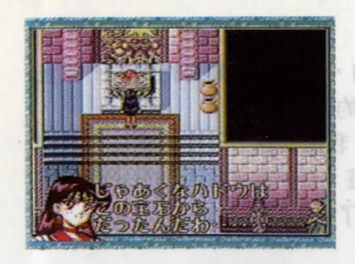


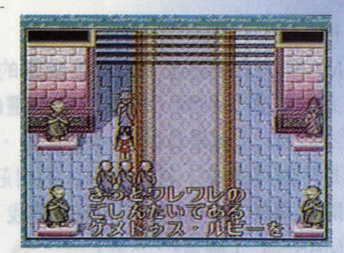
第二節 找尋寶石 -SAILORMARS

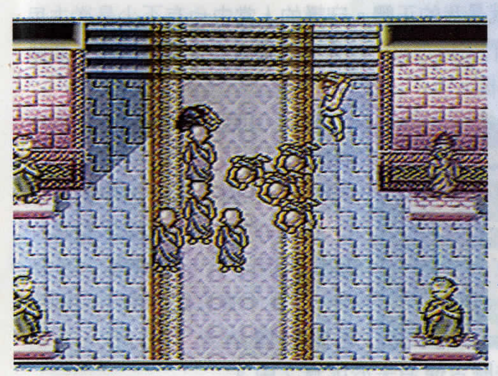




「這裏就是拉薩嗎？」MARS一到了尼泊爾（筆者按：拉薩不是在西藏的嗎？），就感到一股邪惡的能量。細心調查下，MARS在一座寺廟內發現了一個與別不同的神像，並發現那裏供奉了一顆寶石「基美多斯寶石｛*19｝」，那顆寶石正是邪惡能量的來源。MARS大惑不解的時候，一群僧侶闖進來，攻擊MARS，





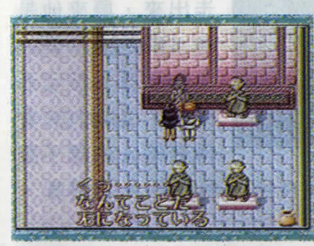


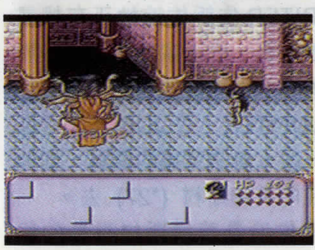
最初MARS還能輕易取勝，但到僧侶的援兵趕到時，MARS發現自己受到魔石的咒縛，身體無發動彈，終於不支倒地。危急之際，一個樣子跟積達很相似的少年法歷古 {*20} 出現，救了MARS。

當MARS醒過來時，發覺自己睡在法歷古的家中。MARS到街上收集情集情報，得知法歷古原來是這條也加村 {*21} 的長老的孫兒，但是樣子跟村長卻不很相像。她還發現村民都是信仰極深的，他們是供奉積達的。

大家最好趁這個時候到道具店購買可完全回復 HP 的也加湯 {*22}，因為到了達古拉．谷古寺後你可能再沒有機會買得到。

後來，MARS去拜長老，向他查詢陽積達石的事情，法歷古告訴她剛才她遇上襲擊的達古拉．谷古寺 {*23} 的大法師 {*24} 可能知道，MARS 唯有再到那寺院一趟，可是法歷古卻不肯讓她獨個兒去，兩人吵了一輪之後，MARS 終於肯讓法歷古同行。





二人來到拉薩村，從村民口中得知大法師最近沒有露面，寺院內卻多了一個跟大法師得相像的石像。她們又知道村附近有一個地下古城。

進入寺院中，法歷古一眼便看出那個與別不同的石像就是大法師，他相信把大法師石化的人一定是事先察覺到MARS的行動，所以才先發制人，把大法師石化。憑着法歷古的靈感力，二人得知要解除大法師的石化，得破壞寺院中供奉的基美多斯寶石。可是，當他們想破壞寶石時，寶石卻飛到大法師石像的頭上，令大法師石像攻擊二人。

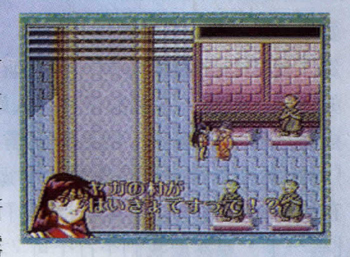




MARS擊敗操縱寶石的妖魔，正想破壞寶石之際，妮露嘉露突然出現。

MARS：「怎麼妳要做那麼殘忍的事！」

妮露嘉露：「我只是想看看妳有沒有資格跟我戰鬥而已，妳總算合格吧。接下來便來真的了。」

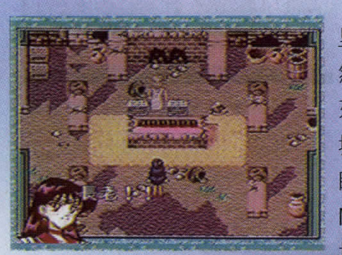


妮露嘉露突然出手擊倒法歷古，雖然阿麗的隨從科波斯和迪摩斯立即趕來幫助，但亦一一被妮露嘉露擊倒。

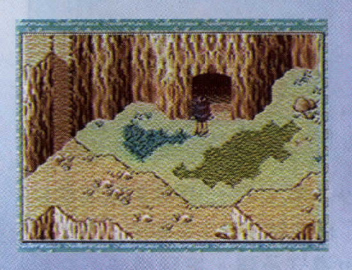
「這個男子我要帶走了，要救他的話便到古里達瑜伽塔 {*25} 來吧！」說罷，妮露嘉露便和法歷古一起消失。



妮露嘉露消失後，寶珠的法力便消失了，大法師的石化亦被解除。MARS從大法師口中得知古里達瑜伽塔就在也加村的北面，然而，大法師還告訴她也加村原來在 50 年前經已變成一個廢墟，這令MARS大感震驚。大法師給了一道大法師的符 {*26} 給MARS，令她可解開古里達瑜伽塔入口的封印。



MARS回到也加村，發現原本繁盛的村莊果然變成了一個廢墟。她在原本法歷古家的所在地發現一個空罐，拾不拾起來也不打緊。後來，她在長老家中見到長老的亡靈。

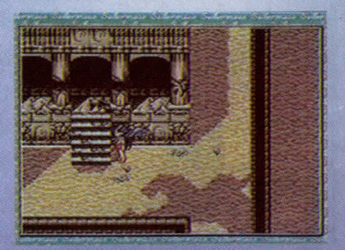


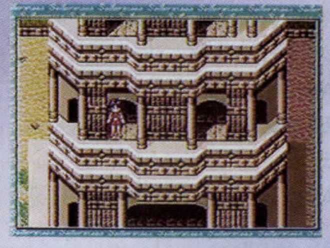


「這條村是為了妳而甦醒過來的。」

「為了我……？甦醒……？那這條村的人全都是幽靈嗎？」







「嗯，對於你們這些生存的人來說就是那樣。」

「那法歷古也是幽靈嗎？」

「法歷古跟我們不一樣……妳到北面的山洞去吧，妳會找到妳需走的走路的。」說罷，長老的幽靈便消失。MARS又在長老的房間找到兩件MARS專用的裝備。

到了也加村北面的山洞，科波斯飛來指引MARS到古里達瑜伽的入口。她用大法師的符打開入口的封印，到達地下古城和古里達瑜伽塔。在塔頂，她見到妮露嘉露。

「妳總算有本事來到這裏哩。不過，不那樣的話便毫無意義了。在這裏的話就可以不受騷擾好好的大打一場了。」

「等一下，為甚麼我們不打不可？我只想來要回法歷古而已。」

「呵，你想知道理由嗎？那麼……誰勝出的話就得到這顆寶石。」

妮露嘉露拿出陽積達石。

「那是積達石！……我明白了，我也是為了那東西而到尼泊爾來的。」





兩人擺出作戰的姿態。

「好，開始吧！」

「等一下！法歷古沒事吧？」

「當你打倒我的時候才告訴妳！！」

激戰隨即爆發，MARS兩三下手腳就打敗了她。

「嗚，我實在小看了你的力量。不過，下次再見面的時候我不會





再大意的。下次我一定會超越美少女戰士的。」妮露嘉露回想她跟隨阿普斯的經過，原來她是為了得到超越美少女戰士力量而跟隨阿普斯的。最後，妮露嘉露也遵守承諾，把陽積達石交給MARS「……再次我們再見面前，妳可別輸給別人啊，SAILORMARS。妳是我的獵物，可別忘記啊！」說罷，妮露嘉露便走了。



MARS在房間的深處找到法歷古，但是，當MARS想擁抱甦醒過來，才發現法歷古不是實體。」

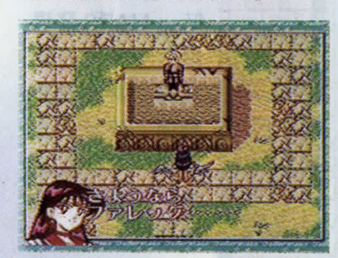
法歷古：「對不起……MARS，其實我已是沒有軀體，只留下精神。」

MARS：「你說謊！如果是幽靈的，我一定會察覺得到的，但我完全感覺不到啊，你不會是幽靈的啊！」

法歷古：「那是真的啊……只是，我跟幽靈不一樣。也加村其實是守護達古拉·谷古寺的人的村莊，那村的人在不知多少個世紀間堆積起來的禱告……那就是我了。」

MARS：「禱告……？」

法歷古：「嗯，那就是我的正體。守護的人當中也有不少是從古里達瑜伽塔來的，他們在達古拉·谷古寺向積達大人奉獻禱告，那些禱告就形成這個模樣。」

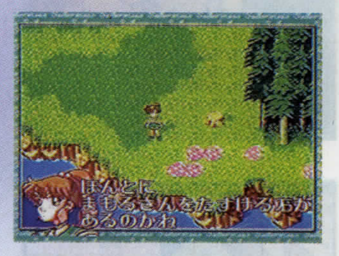


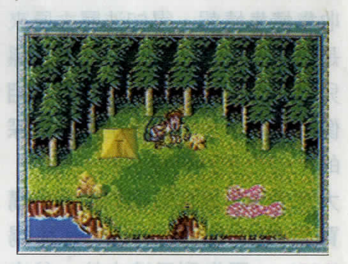
MARS：「因此，你跟積達那麼相像……」

法歷古：「對不起，為妳製造這麼難堪的回憶……我該早點跟妳說出真相的……MARS，多謝妳……我不會忘記妳的……即使這個形體消失了也好……再見……」說罷，法歷古便消失於虛無之中。

MARS非常傷心，連科波斯和迪摩斯也來安慰她。跟露娜聯絡過後，她便回日本去。

*　　*　　*





第三節 找尋寶石 -SAILORJUPITER



JUPITER到了加拿大的馬林國立公園，在那裏紮營露宿。當她在生火煮食時，一個叫佐治的男子從森林深處走出來，原來他是被JUPITER所弄的食物的香氣吸引而來的。JUPITER覺得這個人的樣子跟她以前的學長很相像。對JUPITER所弄的食物大加讚賞，JUPITER也對這個男子很傾心。



JUPITER告訴佐治她正在找尋拿拉達石，佐治說他曾聽過這顆石的事。後來，他送了一條頸鍊給JUPITER，令JUPITER可進入一般人無法穿過的森林，到他所住的美迪斯村 {*27} 去。

原來佐治是美迪斯村村長的兒



子，他先回家替 JUPITER 翻查文獻。從村民口中，JUPITER 得知美迪斯村跟隔鄰的美斯村{*28}一向不和。另外，村中有株巨樹，村民說裏面有怪獸出沒，所以一般人都不敢進去，而如果進過大樹而能夠平安出來的，村民就會視他為有勇氣的人。

最初村中的女孩子都不會跟你說話，原來她們都以為 JUPITER 要跟佐治結婚。從村長家中的女傭口中，JUPITER 得知佐治正跟美斯村村長的女兒美亞莉{*29}談戀愛，村長當然力反對，但村中的女孩子都支持他們，希望他們最終能有情人終成眷屬。JUPITER 知道佐治有女朋友之後雖然有點兒失望，但就打算幫他們一把。

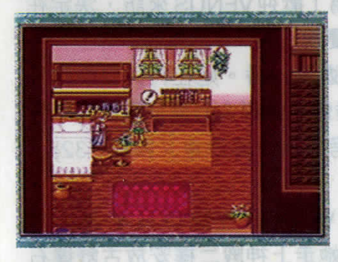






JUPITER 向佐治查詢這件事，佐治說他已跟美亞莉交往了三年，他希望兩村能和好。JUPITER 問過美斯村的位置，知道就在美迪斯村的東面之後，便到美斯村找美亞莉。

一路上，JUPITER 從路人的口中得知從上個月開始，村長禁止美亞莉出外見佐治。她又打聽到美斯村村長的大屋原來是由一個遺跡改建而成。在美斯村，有些人認為佐治是看中了美亞莉家的材產才跟她交往的，人們都說佐治是個弱軟的人。





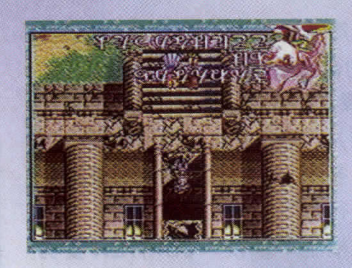
* * *

JUPITER 從一個小孩的口中，知道最近有些東西從村家中丟了出來，掉在村長家附近，JUPITER 到村長家去，村長卻因為 JUPITER 是從美迪斯村來的而把 JUPITER 趕走。她在村長家周圍搜一番，發現村長家東面的草叢中有一串跟佐治給她的頸鍊一





模一樣的頸鍊。於是，她便從那邊的窗戶爬進村長家中。



一爬進屋中，便見到美亞莉。美亞莉說只要能佐治在一起，其他的她也不需要，於是 JUPITER 便幫助她離開。這個時候，村長聽到美亞莉房中有人聲而走來察看，於是 JUPITER 就打破房間的牆壁，從隔鄰的房間穿過地下道經古代遺跡到美迪斯村去。JUPITER 在村長家中和遺跡的西

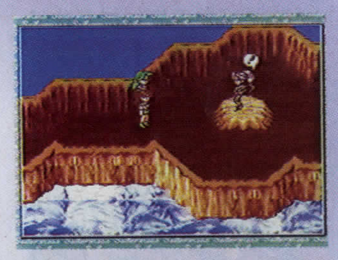




邊找到一些專用的裝備，並在遺跡中遇到瑪魯多，瑪魯多把遺跡破壞，於是二人趕快逃離地下道。



到了外面，佐治早已在出口守候，他們二人都很感激 JUPITER 的幫助。JUPITER從二人口中得知兩村之所以不和，原來是四十年前沒有從守護樹中取出拿拉達石。在JUPITER的鼓勵下，佐治決定進入守護樹去取拿拉達石，以表現自己的勇氣。





二人進入守護中，在最低層再次遇到瑪魯多，瑪魯多告訴她跟隨阿普斯的原因——三十世紀的人普遍認為由於得到魔幻銀水晶的保護，所以才能國泰民安，但瑪魯多就認為魔幻銀水晶才是戰爭的禍根，黑暗帝國、黑月和狄斯．巴達斯都是魔幻銀水晶所引來的。阿普斯就乘虛而入，說有魔幻銀水晶存在的一天，歷史也會繼續重演。於是瑪魯多便跟隨阿普斯，要把魔幻銀水晶弄到手，以除禍根。

說罷，瑪魯多便先上樹頂拿取陽拿拉達石，JUPITER 也立即追





上去。在這裏由於JUPITER的攻擊力強，所以不用提升多少LV便足夠應付，但為了日後面對的敵人和收集多些拼圖，所以應多

提升幾個LV。一路殺到樹頂，仍然被瑪魯多早到一步，瑪魯多正在洋洋得意之際，卻一時不慎的從樹頂掉了下來，於是二人又立即跑回地面。這時大家可以選擇立即從樹上跳下去(選左邊一項)，又或是自己行回地面，為了多拼一些戰鬥的機會，筆者選了行路下去。



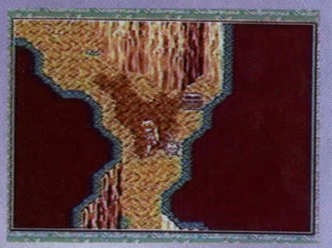
從樹上下來後，JUPITER發現瑪魯多量倒在樹下，而陽拿拉達石就掉到一旁，JUPITER當然立即拿走了。瑪魯多醒來，發現寶石已失，便決定硬搶。JUPITER先讓佐治離開，獨力迎戰瑪魯多，由於之前提升了不少額外的LV，所以三兩下手腳便把瑪魯多擊倒，瑪魯多只有逃走。



事後，佐治對JUPITER大加讚許，弄得JUPITER不知所措。二人回到佐治家，佐治的爸爸知道兒子拿到拿拉達石後，便得意洋洋的說要到美斯村去，JUPITER和佐治都不明所以，只有跟他到鄰村去。



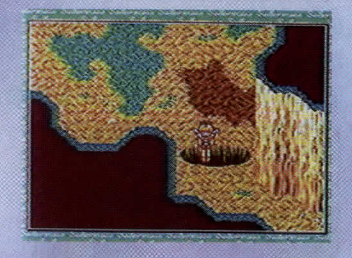
三人來到美亞莉的家，兩個村長又再爭起來，大家這才知道佐治的媽媽原來就是美亞莉的姑媽，二人是表兄妹關係。原來當年美迪村的村長想娶美斯村村長的妹妹時，美斯村村長捨不得妹妹離去，於是要美迪斯村村長到遺跡去找拿拉達石，那當然是找不到了。二人就為此事而爭吵了40年。





於是JUPITER建議佐治和美亞莉把這件事告訴村民知道，要讓





兩個村長面目無光。兩個村長大為緊張，只有和好如初，答應二人的婚事。JUPITER得到拿拉達石後，便離開美迪斯村，回日本去。

*　　　*　　　*

第四節 找尋寶石 -SAILORVENUS

故事一開始，VENUS便置身於土耳其一條山峽之中。由於會立即遇上敵人，所以記緊要預先裝備好兩個冠冕。沿着山路前進，不久便到達盡頭，VENUS立即便在那裏找到陽古舒達石。可是突然發生一次地震，起初VENUS不以為然，還在那一帶開寶箱，找到一些專用的裝備，可是，當她們正想離開山峽之際，一次更強烈的地震發生，地上出現一個大洞，VENUS和阿提密斯雙雙掉進地洞中。





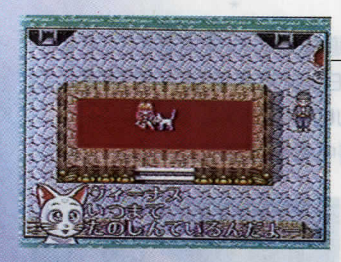
「我早就說過有古怪了！」阿提密斯抱怨。

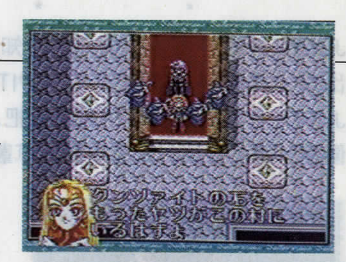
當他們醒過來時，發現地洞下竟然有一條村子，更奇怪的是，這條村子的村民全都是男性，那些村民一見到VENUS便立即向她展開猛烈的追求，起初VENUS還受寵若驚，但追求的人愈來愈多，VENUS不得不逃走避開這群熱情的人。他們逃進一間屋中，卻給屋主達魯斯{*30}發現，VENUS唯有現身，誰知那個達魯斯也跟其他人一樣，一見到VENUS便對她的美貌大加讚許。幸好達魯斯比其人清醒得多，VENUS從達魯斯口中得知那裏叫里亞斯村{*31}。達魯斯為了歡迎VENUS來訪，決定在神殿中開個晚宴，請全村的人來慶祝一番。



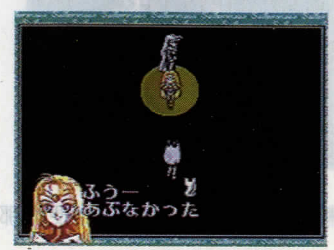
在宴會開始前，VENUS先在村中遊覽一番。她在村民口中得知村中的古舒達神殿深處有個古舒達像，傳說古舒達神殿裝置了甚麼機關。另外，原來在里亞斯村旁還有一條沙里艾露村{*32}，那是一條只有女性的村子。

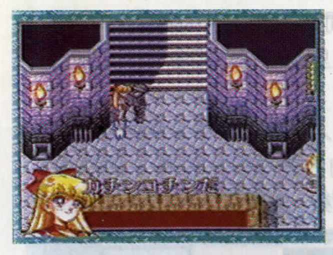
不久，宴會開始，阿提密斯叫VENUS盡快口日本去，但VENUS就想在村中多留一會。當她走上神殿二樓安放古舒達石











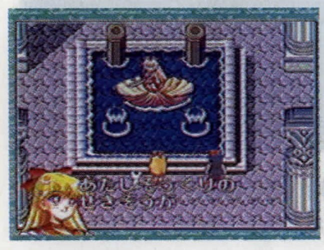
像的房間時，竟發現伊絲達露正指派妖魔搜尋古舒達石，於是VENUS立即上前阻止，伊絲達露的手下都給VENUS擊倒，氣得伊絲達露七竅生煙，撞開了後面的古舒達像。就在那一瞬間，古舒達像發出光芒，把VENUS變成石像。伊絲達露及時張開護罩，才避過石像的機關。伊絲達露抱怨一輪後便消失了，而VENUS身上的石化魔法也在伊絲達露走後解除了。



當VENUS回到樓下時，發現村中的所有人都變成了石像，VENUS不知所措，只好到隔鄰的沙里艾露村去尋找解除魔咒的方法。



當她一到達沙里艾露村，村民立即認出她就是VENUS，並對她十分尊敬，這令VENUS不惑不解。她從村民口中得知沙里艾露村北面有一座薩錫城{*33}。



「歡迎妳啊，VENUS大人。」VENUS在村中一間大屋中遇上一個女子，女子向VENUS必恭必敬地行禮。

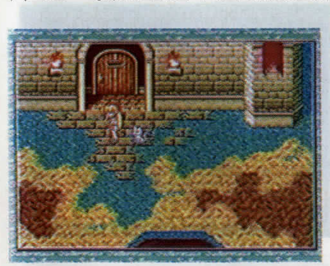
「怎麼妳會知道我的事情的？我才是初次到這條村來……」VENUS問道。

「我叫韋露娜{*34}。VENUS大人，請跟我來。」韋露娜帶VENUS到村中的神殿去。

在神殿中，VENUS發現自己的石像。

「這個石像就是你了。」韋露娜說。

「但是，我完全記不起到過這條村啊。」



「前世的SAILORVENUS經常到這村裏來的。」

「前世的我？」

「自月之王國喪落之後，這條村子也變得冷清。當倩尼迪和妳轉世到現在時，我們深信神聖之光會再次照耀到這一帶。」



「是嗎……」VENUS突然記起：

「別說了！有大件事發生了！里亞斯村的人都給變成石頭啊！」

「剛才那些黑色的光就是這回事嗎？我雖然不知道把他們回復原形的方法，但有個叫拿天娜{*35}的人說不定會知道。」那個拿天娜就住在沙里艾露村北面的薩錫城中，於是VENUS立即趕往薩錫城去。



到了薩錫城，VENUS在頂樓上一個女幽靈，她因為VENUS來騷擾她睡覺而要殺死VENUS。VENUS打敗了她之後，令那女幽靈回復清醒。

原來，那女幽靈就是拿天娜，她說她原來是VENUS在地球上的部下。VENUS隨即向她查詢怎樣令里亞斯村的村民復原的方法。

「那條村是地球的戰士古舒達用來跟妳見面的村子，全靠地球王子轉世，村子再次回復生氣。可是最重要的古舒達大人沒有成功轉世，所以那保護村子的陷阱還沒有解除。村子的人之所以變成石像，大概是因為被人移動過古舒達的石像吧。」拿天娜說。

「那為甚麼我又沒事的？」

「那是因為古舒達特地安排，令那陷阱不會加在妳身上。」

「為甚麼就只有我呢……」

「前世的妳跟古舒達經常到里亞斯村來見面的。」

「唔……那……怎樣才可令村子回復原樣？」



「先將村中的古舒達石像放回原位，然後以聖潔的光照射石像，就可以令村子回復原來樣子了。」

「聖潔的光？那是甚麼？」

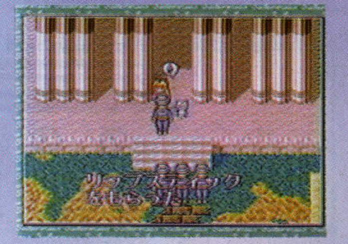


「那就是妳自己身上所擁有的聖潔之光。」

「我身上所擁有的聖潔之光？我可不知道甚麼聖潔的光啊。」

「……對了！那一定是指新月光線了。妳和其他美少女戰士的力量可不只是以破壞為目的的





啊。」阿提密斯說。

「是嗎？」

於是，VENUS立即回里亞斯村去。當VENUS上到古舒達神像所在的房間時，竟再次遇上伊絲達露，她對剛才的事還很生氣，要破壞古舒達的石像來洩憤。於是VENUS再次向她挑戰，伊絲達露派出妖魔迎戰後便消失。



打敗妖魔後，VENUS立即依法解除村中的石化魔法。出到神殿

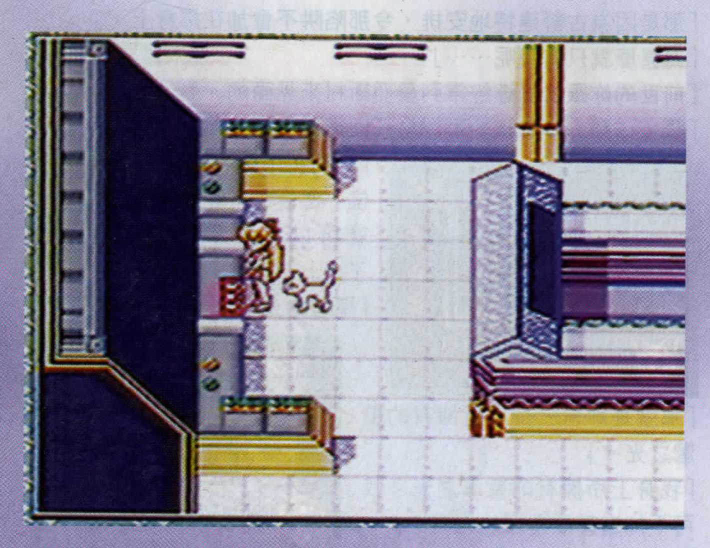
外，村民都感激VENUS救了他們，於是又來一次村中大追逐。VENUS又再逃到達魯斯的家中去。達魯斯為了感謝VENUS，送了一件VENUS的專用裝備給她。VENUS問他怎樣才可離開里亞



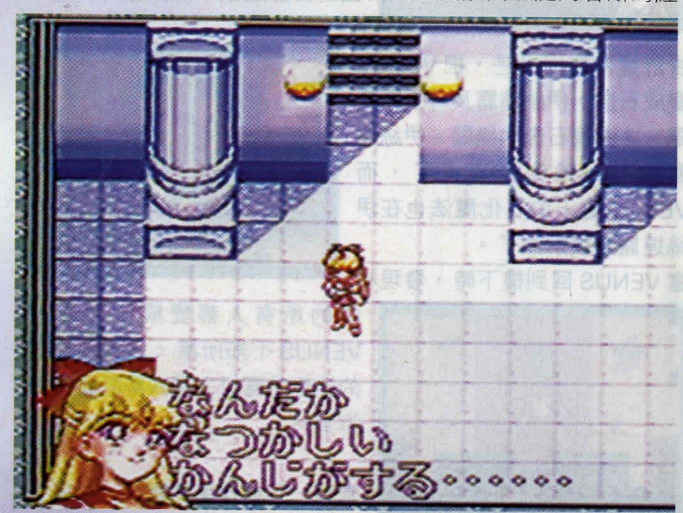


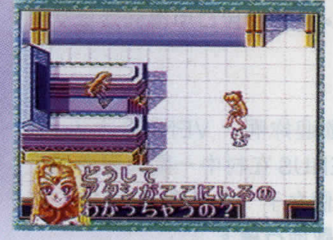
斯村，達魯斯告訴她村北的山洞內有一艘她轉世前常用來往返月球和地球間的方舟 {*36} ，利用那艘方舟便可回到地面。達魯斯本來仍想挽留VENUS。但最後還是讓VENUS離開。

VENUS到了村北的山洞，看見有一個傳送裝置，只要踏上去，選左面一項，便可登上方舟。在方舟上，VENUS找到幾件重要的寶物和裝備。進入船倉，VENUS在一間房間中感到很令人懷念的感覺，阿提密斯告訴她那房間就是她前世的房間，VENUS細心一想，前世的她跟古舒達常在里亞斯村中相會，一定是一對戀人了。



當他們回到控制室時，發現有人進入了方舟，原來是伊絲達露，當她發現原來拿走陽古舒達石的人是VENUS時，便怒得向VENUS展開攻勢。打敗伊絲達露後，她便説出跟隨阿普斯的經

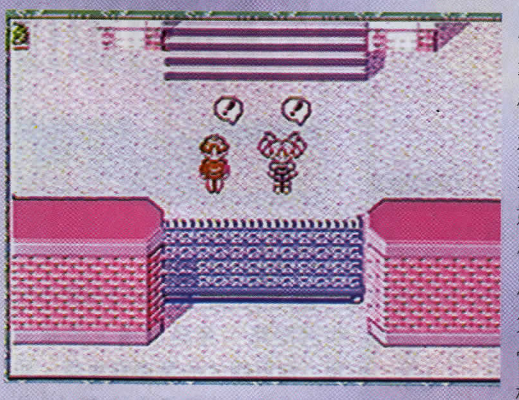






過，原來這個傻瓜之所以跟隨阿普斯，是因為納布被阿普斯召喚時，不小心掉進阿普斯的牽引光線中的。最後，伊絲達露給VENUS氣走了。

第三章 玫瑰水晶



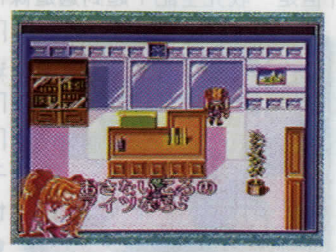
小小兔為了找尋玫瑰水晶，便藉着魔幻銀水晶的反應來到無限學園，她的同班同學小桃 {*37} 也為了幫助小小兔而跟隨來。

當她們一進入校園範圍，校門便立即關起來，她們便只有進入校舍內找尋校門的開關。其實，這一切已被樓上的安撒魯看在眼裏。

「怎麼她會來到裏的……？我一定要保護她——小淑女．倩尼迪……」安撒魯向門口走去，卻對着無人的校長室説話：「姊姊，我要到她那裏去，妳可別向她攻擊啊。」

辛在安撒魯前出現：「你在説甚麼啊，安撒魯？她是我們的敵人啊，趁她還是小女孩的時候，攻擊她才容易啊。我們快打倒她，回未來去吧，好嗎？」可是安撒魯卻不聽她的話消失了。

「那個女孩跟我的安撒魯一點也

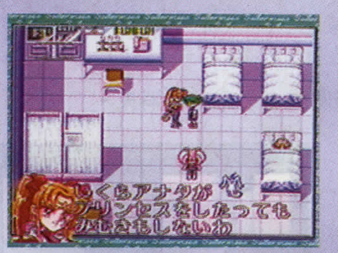


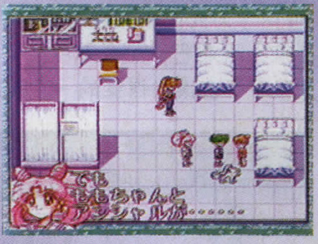




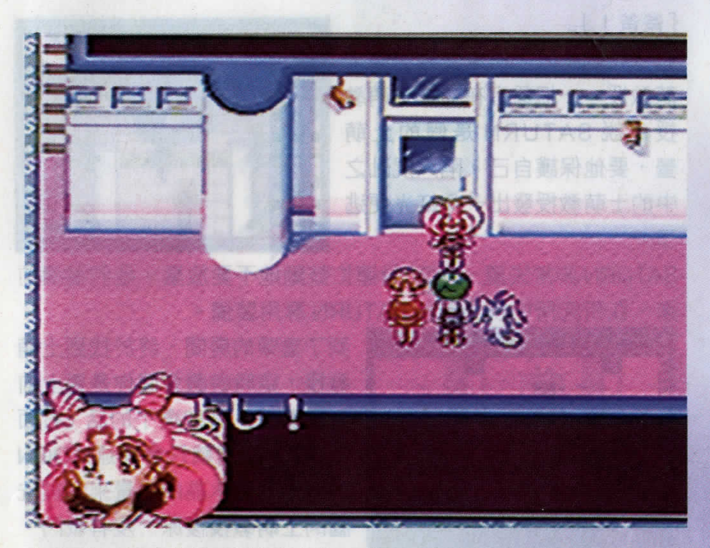






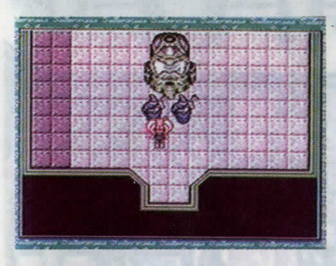


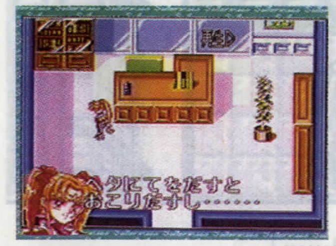
不相襯，我弟弟的伴侶一定要像我一樣……改造人！妖魔！給我殺了那女的！」



在校舍一樓有個可以替小小兔回復HP的旅行者。她們在校舍內逐層搜索，其中一樓最左面的房間是控制室，二樓右邊間是保健室，三樓最左邊的房間是校長室。

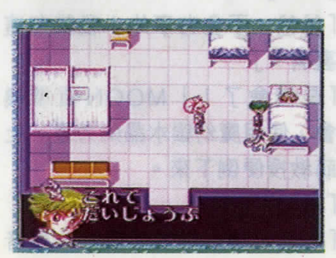
當她們來到三樓後的班房時，小桃說想盡快離開這裏，但就在這時，兩隻妖魔出現襲擊她們，幸好安撒魯及時趕到，把兩隻妖魔幹掉，但小桃就中了妖魔的毒睡着了。為了救小桃，安撒魯叫小小兔帶小桃到保健室，由他來替小桃治療。一路上，小小兔都不明白為甚麼安撒魯總是稱她公主。安撒魯又告訴小小兔只要到控制室去，便能打開校園的大門。

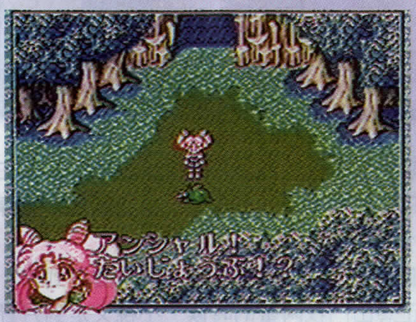




「姊姊，我不是叫妳不要攻擊她的嗎？」安撒魯想：「要是妳再攻擊那個人的話，便會討厭妳的了。」

他們來到保健室門前，發覺保健室的門給上了鎖，於他們只有要控制室去打開門鎖。他們來到控制室，小小兔先進入控制室中，但門卻立即關上，無法打開。接着，控制室的電腦便要求小小兔輸入密碼，小小兔然然不知道密碼，於是電腦便向小小兔發動攻



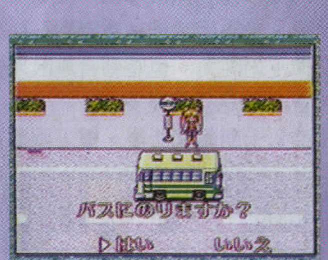


擊。小小兔打敗電腦派出的妖魔後，安撒魯便能夠進入控制室，打開門鎖。

另一方面，在校長室裏，辛想着怎樣令安撒魯回到自己的身邊。

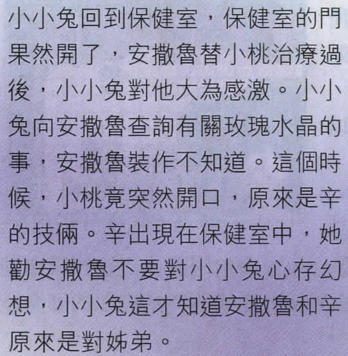
「不行！隨便出手的話會惹怒他……怎樣辦才好呢……對了！就利用那孩子吧！安撒魯……快回到姊姊的身邊吧。」

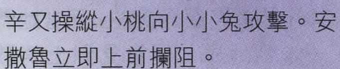
小小兔回到保健室，保健室的門果然開了，安撒魯替小桃治療過後，小小兔對他大為感激。小小兔向安撒魯查詢有關玫瑰水晶的事，安撒魯裝作不知道。這個時候，小桃竟突然開口，原來是辛的技倆。辛出現在保健室中，她勸安撒魯不要對小小兔心存幻想，小小兔這才知道安撒魯和辛原來是對姊弟。

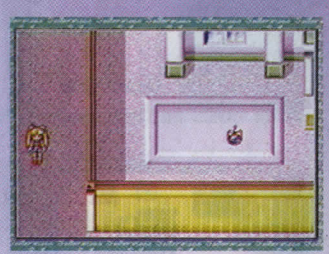


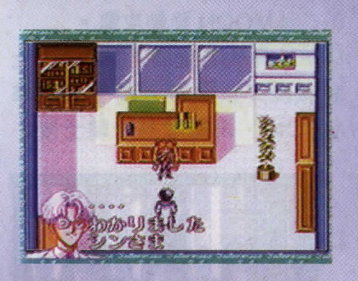
辛又操縱小桃向小小兔攻擊。安撒魯立即上前攔阻。

「她被操縱了！妳快逃吧！趁我攔阻住她的時候，妳快逃！」









「但是小桃和安撒魯你……怎麼辦啊？」

「妳就死在這這裏吧。」辛乘機把小小兔擊倒。

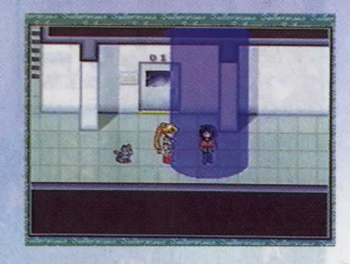
「妳幹甚麼啊，姊姊！可惡……無論如何，我要將她……」安撒





魯以念力先把小桃送回她家中。
「來，回來吧，安撒魯。」
「我可不會讓妳得逞的。」說罷便跟小小兔一同消失。

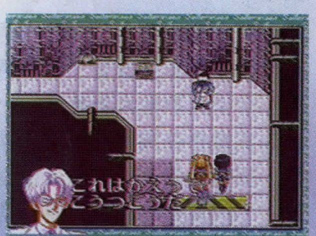




當小小兔醒過來時，發現自己置身於一個森林中，安撒魯就倒在不遠處。他筋疲力盡，只能依從小小兔身上發出的光來到那個森林，便不支倒地，小小兔不知如何是好。

另一方面，阿兔在家中聽到小小兔求救的心聲，剛巧露娜到來，說阿螢不知所蹤，阿兔正想出門找阿螢的時候，小桃又走到月野家來，告訴阿兔小小兔失蹤的經過。於是阿兔決定到無限學園去。

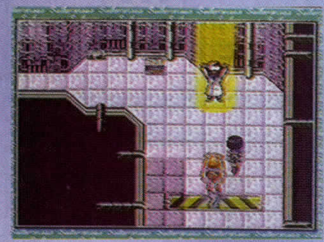
到無限學園的巴士站就在阿衛所住的公寓門前，只要走到巴士站的站牌前面，便會有巴士開來，選左面一項，付180日圓便可以到達無限學園。



*　　*　　*

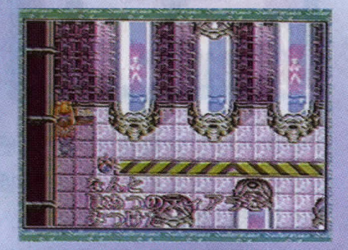
阿兔一來到無限學園，便被辛發現，辛立即派土萌教授到土萌研究所去收拾阿兔。而在無限學園樓下的阿兔，也感到自無限學園南面，土萌研究所發出的邪惡能量，於是立即變身。

進入土萌研究所後，樓上兩層基本上沒有甚麼好調查，而當她們一走到地庫，便會見到土萌教授。想不到土萌教授竟捉了阿螢，令她再次變成美斯特莉絲9，向MOON發動攻擊。



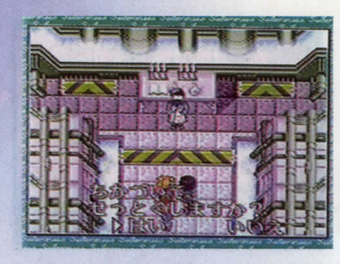
MOON擊倒美斯特莉絲9後，土萌教授又派出芬芳騎士來襲擊MOON，再擊敗芬芳騎士後，





土萌教授見事敗便從另一地道逃走。MOON上前察看阿螢，發現她的身體在美斯特莉絲9和土萌螢之間不停變化，很不穩定。露娜便叫MOON以魔幻銀水晶的力量來令阿螢回復真身。露娜認為土萌教授只是被邪惡的意念支配，於是決定追上去，土萌螢也變身加入。

她們在地道中找到土萌教授，教授說他之所以再次把阿螢拉進戰

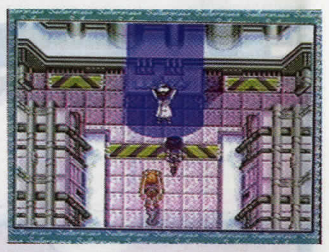


爭中，是為了研究出最強的東西，他又派出一隻他製造的怪物出來攻擊MOON和SATURN。但終於也被擊敗。

「爸爸，為甚麼你要幫助敵人啊？答我啊，爸爸！！」SATURN責問土萌教授。

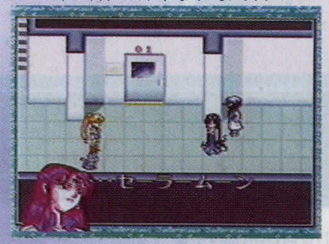
「嗚……嗚……阿螢……？」一剎那間，土萌教授好像回復本性。

「爸爸！」



就在這個時候，一束光線射向土萌教授。一把聲音在迷惑土萌教授，說SATURN是假的土萌螢，要他保護自己。陷入混亂之中的土萌教授發出一身紅光便逃了。

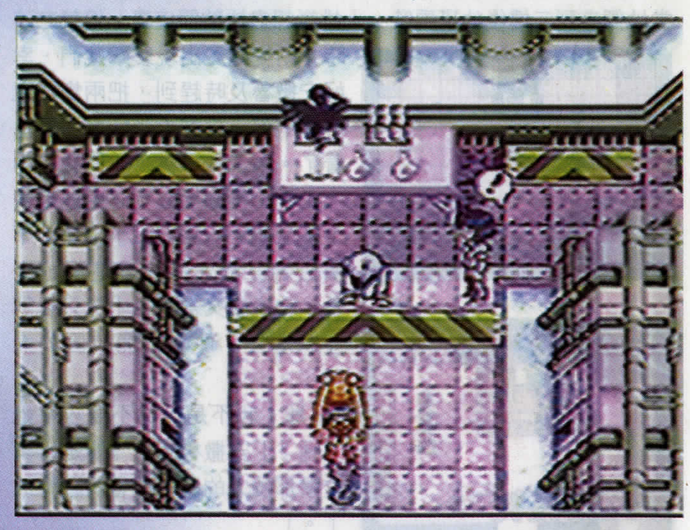
SATURN非常失望，MOON連忙鼓勵她不要放棄。她們繼續前進，在研究所中找到兩件SATURN專用裝備。



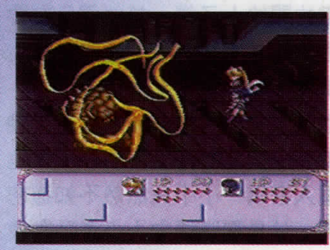
到了盡頭的房間，終於找到土萌教授，這時遊戲會問你是否上前去說服他。假如選不的話（右面一項），劇情就只會講述MOON利用魔幻銀水晶的力量來令被洗腦的土萌教授復原，沒有戰鬥。但筆者就選了是（左邊一項）。

「爸爸，求求你！」SATURN上前去，想說服土萌教授。

「……嗚！好辛苦啊！這痛苦到底是甚麼一回事啊……阿螢……



阿螢啊……妳在哪裏啊……阿螢……」

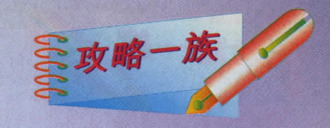


「爸爸，不會有事的！我就在這裏啊。」

「是機會了！」MOON看準機會，使用魔幻銀水晶的力量，土萌教授便倒下來。

「爸爸！」

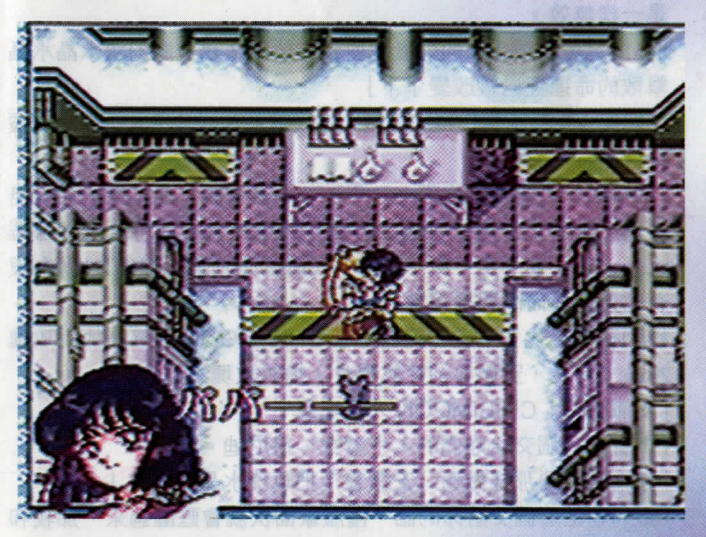
「阿螢，多謝妳啊……妳的聲音





令我回復自我……」土萌教授突然露出很痛苦的樣子，接着，一個黑影後他的身上走出來：「嗚啊——又是這樣……可惡的魔幻銀水晶啊——！」

黑影突然撲向SATURN：「哇——」



「阿螢！」土萌教授見SATURN有危險，便挺身而出替她承受那黑影的一擊。



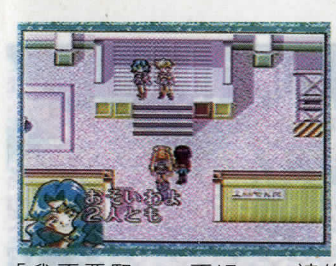
「爸爸！？爸爸！你竟然為了我……」

「我……不打緊……快去消滅那意識體……」

SATURN和MOON於是奮力迎戰意識體。憑着SATURN高防禦力和攻擊力、低EP消耗的優點，很輕易便消滅了意識體。

「爸爸……你別死啊！」

「阿螢，妳別哭。我只是回復本來的命運而已……妳沒有受傷吧……？」



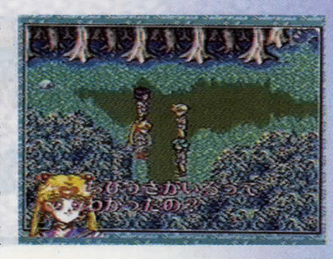
「嗯，全靠爸爸你啊。多謝你啊，爸爸……」

「太好了……妳沒有事……」説罷，土萌教授便安然消失。

「SATURN……」MOON看見這幕父女死別的情景，連忙上前去安慰SATURN。

「我不要緊……不過……請妳……請妳給我一點時間……」

SATURN靠在MOON的肩膊上飲泣。「爸爸……爸爸——！」



回到阿兔家，阿兔終於讓阿螢安穩的睡着。不過，她們卻隱隱感到另一個危機——那個操縱土萌教授的意識體，跟貝爾女皇非常相似。可是，阿兔卻不肯接受這件事，因為她不想再提起當年的慘劇。在露娜力勸之下，阿兔才肯再到土萌研究所一趟，看看有沒有甚麼線索。



在她們要出發的時候，阿螢突然醒過來，要跟阿兔一起去調查。

「我救不了爸爸，所以，今次……我想去救小小兔。」阿兔拗不過她，只有讓她一起去。

她們再次來到土萌研究所，但就在門口，她們遇見URANUS和NEPTUNE。她們在調查敵人位於富士山樹海深處結冰洞的巢穴時，發現小小兔的所在，所以便來跟阿兔一起去救她。

她們用SAILORTELEPORT傳送到樹海去。阿兔問URANUS為甚麼會知道小小兔在這　時，她們説因為在調查敵人巢穴時感覺到一股親切的能量和一股邪惡的能量在一起，所以便發現小小兔。





小小兔就在樹海的東北角，但樹海裏有很多寶物，所以大家應行完整個迷宮去找小小兔。

小小兔向大家説明事情的經過，但就沒有説出安撒魯就是辛的弟弟的事。其實，安撒魯早已醒過來，只是他不敢輕舉莽動。他心想，要是小小兔説出他的身份，那一切便會完結。不過，安撒魯既會築結界、又會瞬間轉移，所以NEPTUNE也在懷疑他的身份。





本來，MOON不肯讓小小兔跟她們一起去找尋玫瑰水晶的，但由於只有小小兔才知道玫瑰水晶的所在，在URANUS和SATURN的勸解下，MOON終於肯小小兔一起去。

*　*



當她們一進入結冰洞，MOON便發現那裏跟北極的D點很相似。後來，MOON告訴同行幾位沒有跟貝爾女皇交過手的美少女戰士現在正對付的敵人可能就是當年令千年福國滅亡的



貝爾女皇。MOON決定，一定要制止歷史重演。而仍然裝作暈迷不醒的安撒魯就終於想通了他們傳送到這裏來的原因，那一定是因為小小兔的魔幻銀水晶對玫瑰水晶有反應，安撒魯在無識狀態下，就把小小兔帶到這裏來。

MOON等人在這　分別遇上五位DD GIRLS，並找到了一些MOON專用的裝具。當她們打敗五個DD GIRLS，來到一個較闊廣的山洞。CHIBIMOON在那山洞的右上角感覺到玫瑰水晶的所在，所以，大家在未搜尋完洞內的寶物前，可走到那邊去。由於有CHIBIMOON的魔幻銀水晶感覺到玫瑰水晶的反應，MOON很不高興，就在她發嚕囌的時候，山洞的牆壁突然開出了一條通道。MOON大感震驚，因為貝爾女皇就在通道深處恭候。



「我等妳們好久了，美少女戰士，還有公主殿下。」

「SAILORMOON！」小小兔很擔心。

「貝爾！你應該已被封印了的啊！」

「這個人……」「就是貝爾女皇……」URANUS和NEPTUNE都感到很吃驚。

「我的確在當時被妳封印住，但是現在我又再次在妳面前出現。妳一定在想是甚麼原因吧？因為命運改變了——被妳打倒的命運改變了啊！今次我會得到了那個人的……去死吧！SAILORMOON！」貝爾女皇立即向美少女戰士展開攻勢。但很容易便給這個新組合擊敗。



「SAILORMOON啊，妳知道為甚麼我會在這個地方等妳到來嗎？」

「吓？妳突然這麼説……」

「説起來，」露娜突然想起：「富士山是有一股古怪的磁力，聽説有很多人在樹海中因迷路無法離開，難道……」

「就是那樣，這裏有着像美達莉亞女皇一樣，集合了各種各樣的精神能源。」

「那麼……」

「只要集合那些邪惡的精神能源，就會變成這樣……」貝爾的身體即變形，再次向MOON進攻。由於超級貝爾的力量太強大，美少女戰士的力量不是她的對手，露娜便立即叫MOON和CHIBIMOON使用現在和未來的魔幻銀水晶來把貝爾封印住。可是一樣無效。

「妳以為魔幻銀水晶的力量會對我有效嗎？我被魔幻銀水晶水晶擊敗的命運經已被改變了！」

一眾美少女戰士再次奮起迎戰。這次就順利得多了。貝爾女皇被打敗後——

「真遺憾，又再敗給妳們……不……不是被銀水晶打敗，而是無法逃出被美少女戰士打敗的命運。我還以為今次可以得到那個人……安・迪・美・奧・啊！」貝爾就此消失。MOON就為沒有歷史重演而高興得落淚。

她們在洞中找了一遍，終於憑着CHIBIMOON的感應找到玫瑰水晶，可是，安撒魯卻突然現身，搶去玫瑰水晶。

「安撒魯？」CHIBIMOON大感吃驚。

「不會把這個交給妳們的，小淑女・倩尼迪。」

「你為甚麼要那樣做啊，安撒魯？把玫瑰水晶還給我！」

「假如我把這個交給你的話，禮服蒙面俠就會甦醒過來，那我和妳……就必需要開戰了。我不想那樣！」

這時，辛突然出現：「你終於醒覺了，安撒魯。」

「辛！」

「姊姊……不……奧普西狄奧・辛。」

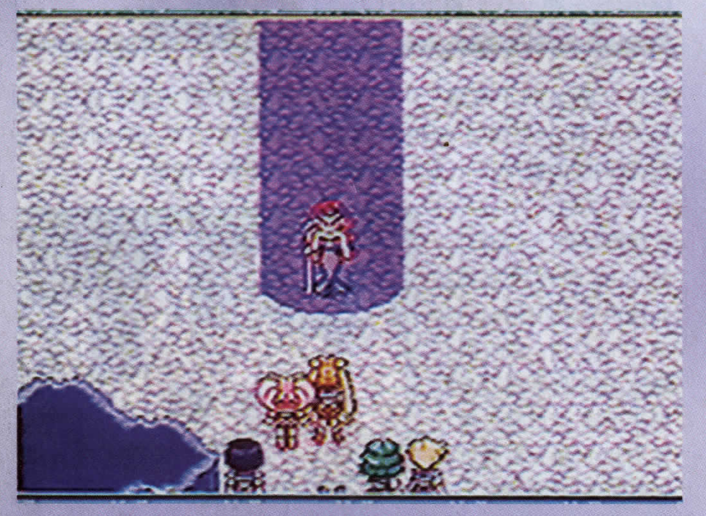
「嘻嘻，算了吧，安撒魯。」

「小淑女・倩尼迪……不，小小兔……當我跟妳一起作戰的時候，我真的從沒試過那樣高興，而且……令我引以為榮啊。」説罷，安撒魯和辛便消失。

CHIBIMOON非常傷心：「為甚麼……為甚麼啊？安撒魯！你不是曾保護我和小桃的嗎？」

「那個小孩竟然是敵人？」MOON也感到難以置信。眾人都上前安慰CHIBIMOON。

第三章到這裏便告一段落。







玫瑰水晶被安撒魯搶去之後，禮服蒙面俠會不會永不甦醒過來？阿普斯召集奧普西狄奧戰士又是否真是為了改變命運？下期《美少女戰士-ANOTHER STORY-》攻略完結篇帶大家穿梭過去未來。



畫面說明

A. 攻擊
B. 必殺技
C. 組合技
D. 陣式技
E. 陣式技
共有四招，不同陣式各有一招，但要到各美少女戰士的LV到達一定水平方可使出。
F. 道具
G. 防禦
H. 逃走

日文對照表

1. ヘル・デスティニー
2. ダイモーン
3. デスバスター
4. シン
5. ナブ
6. ネルガル
7. イシュタル
8. マルドゥク
9. ジエダイト石
10. ネフライト石
11. ゾイサイト石
12. クンツァイト石
13. バラ水晶
14. ティアラ
15. カイネス村
16. ナンデンク村
17. シャバルツせんせい
18. はるよびごく
19. ゲメトゥス・ルビー
20. ファレッグ
21. ヤガ
22. ヤガスープ
23. タクラ・クプ寺院
24. だいぞうしょう
25. クリタユガ
26. だいぞうじょうのおブダ
27. メディス
28. ミシイ
29. メアリー
30. ダルジー
31. ラアス
32. サリエル
33. ザクセンじょう
34. ヴェルナ
35. ラディナ
36. はこぶね
37. もも





WORLD ADVANCED大戰略

這是一個按史實來設計的遊戲，所以在下今次的攻略亦會較為特別，每一版都會花上一定的篇幅去介紹該版戰鬥的歷史背景，希望能令大家滿意吧（J.J）。

製造商：SEGA
價格：7800日圓
容量：CD-ROM

SS SLG MEMORY CARD MULTI PLAY

珊瑚海之戰

開始日期：1942-4-29

結束限期：1942-5-18

可控制部隊數目：40

敵勢力評級：★★★★☆

歷史背景

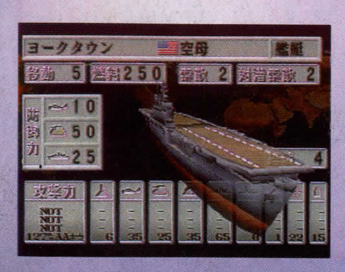
1941年12月7日，發生了日軍劍襲珍珠港事件後，美國開始感受到日本在太平洋上的威脅，為了抗衡日軍，一些原先調進大西洋戰區的船艦被重新編回太平洋，其中更調來了新式航空母艦約克城號YORKTOWN。

幾乎在同一時間，日本發動了一次MO作戰，這項作戰目的是希望能在東新幾內亞要衝莫爾茲比港建立航空基地，作為轟炸澳洲的根據地。兵力方面，是以原忠一海軍少將指揮着航空母艦「瑞鶴」、「翔鶴」，加上重巡洋艦6艘、輕巡洋艦3艘、驅逐艦15艘及十餘艘工作船所構成（兩艘空母上各有63架飛機）。

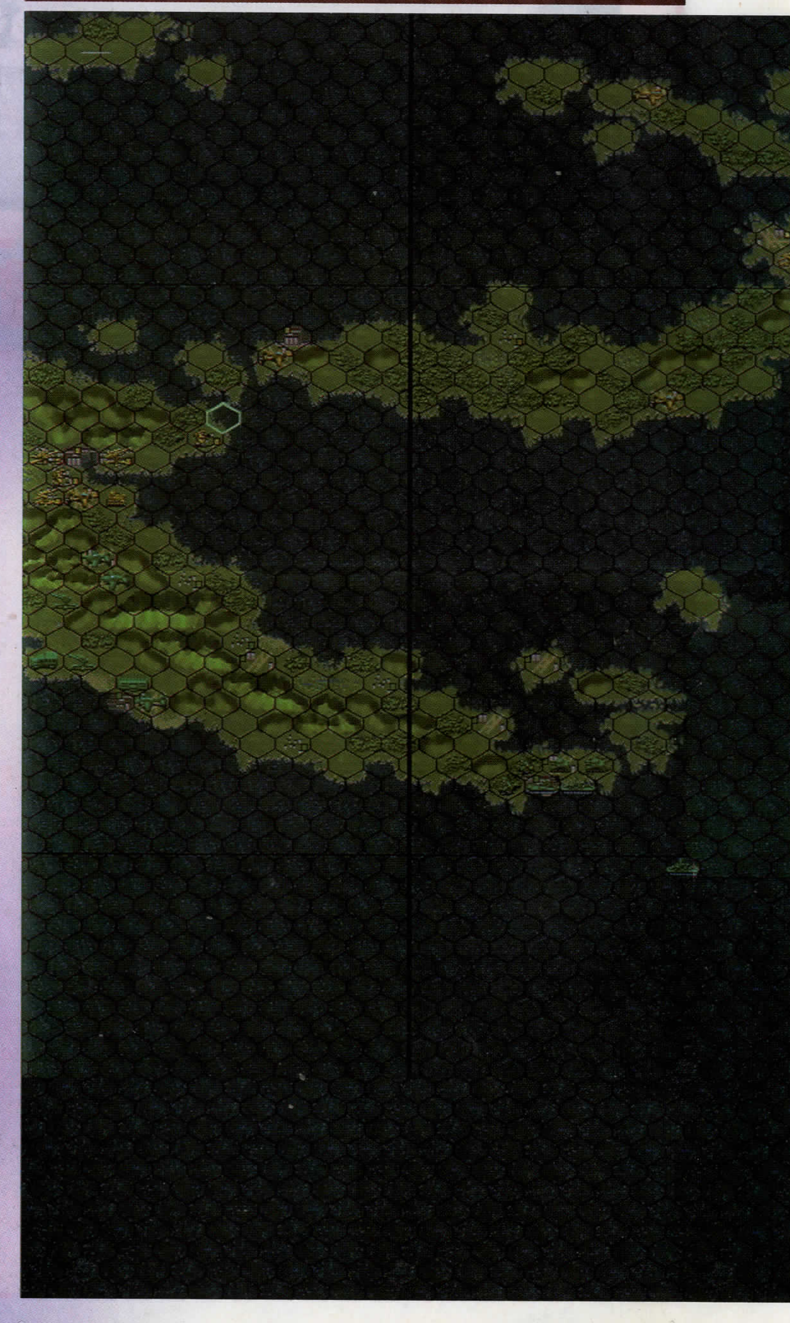
美軍此時在這地區的兵力分別有空母約克城號（72架飛機）、列克星敦號LEXINGTON（71架飛機），另有重巡洋艦6艘、驅逐艦13艘及澳大利亞軍的2艘巡洋艦。

5月8日黎明，雙方因互相發現對方位置而開始正面交鋒，結果列克星敦號、約克城號及翔鶴號均被擊中，列克星敦號更因被多枚炸彈及魚雷擊中而沉沒。

根據雙方軍部公佈的數字，美國在是次海戰中損失66架飛機，日軍38架（亦有另一說法指實際數目為77架），但無可否認，從海戰主力——航空母艦上的損失來看，日本是勝了這一仗的。







攻略重點

美軍雖然在二次大戰後期佔有絕大優勢，但在這珊瑚海之戰發生時，兵力仍是稍次於日本的。特別是在空軍方面，零式艦戰21型的作戰能力更是美空軍所不能比擬的，加上士兵訓練度的差異（日軍部隊的訓練度是美軍的兩倍），一對一的空戰是必輸的（甚至連二對一也沒有絕對的勝算），在這方面美軍便要好好利用物資上的優勢，多準備幾隊F4F WIDECAT提高戰機隊實力，並盡力保留經驗值提高過的部隊。在新幾內亞方面，日軍在班那的兵力令人很煩厭，為了應付後來的轟炸機攻擊，在下認為不妨多設下5～6個對空砲部隊待消滅了來襲的敵機後，便建造1～2個爆擊機隊直接破壞日軍在這一帶的都市、機場、軍港。為了能攻佔敵方的司令部，巴布辛右下方的運輸艦有出擊的必要，但最好能在全滅了日軍海上兵力後才駛往新不列顛的雷堡。島上的對空砲雖然是針對空軍的，但只要把空母駛到港口附近才派出轟炸機交替攻擊便可。總之，以步兵對付敵方司令部是超強的，當你可以利用機隊阻塞着對方可以生產新部隊的地點後，剩下來的便是看你想以甚麼方法去完成這版了。在下正是達成了大勝的條件而完成這版的。







中途島之役

開始日期：1942-5-26

結束限期：1942-6-12

可控制部隊數目：40

敵勢力評級：★★★★★

歷史背景

二次大戰從開戰至這時為止，日本一直都是保持着勝利者的姿態，然而美軍的攻勢愈來愈激烈，42年4月18日更發生了美航空母艦「大黃蜂」率領16架B-25轟炸機空襲東京的事件，暴露了日本海軍守備的弱點，為了引美軍的機動部隊出來一決勝負，日本決定派大軍攻向中途島，因為只要這一戰能取勝，便可把日本本土的防禦圈向外擴展數百海里，防止了美軍再度空襲日本的可能。

這一戰的日軍艦隊編制如下：

●山本五十六指揮的主力艦隊，編有戰列艦「大和」、「陸奥」、「長門」、「伊勢」、「日向」、「扶桑」、「山城」、3艘輕巡洋艦、1艘輕空母、2艘潛水艦及12艘驅逐艦。

●南雲忠一指揮的航空母艦部隊，編有航空母艦「赤城」、「加賀」、「蒼龍」、「飛龍」、戰列艦「榛名」、「霧島」、重巡洋艦2艘、輕巡洋艦1艘、驅逐艦16艘。

●近藤信竹指揮的中途島攻略部隊，編有戰列艦「金剛」、「比睿」、航空母艦「瑞鳳」、重型巡洋艦8艘、輕型巡洋艦2艘、驅逐艦28艘、輕型航空母艦2艘，以及由2800名海軍陸戰隊分乘的16艘運輸船。

●細萱戊子郎指揮的阿留申部隊，編有重型巡洋艦3艘、輕型航空母艦2艘、輕型巡洋艦3艘及驅逐艦13艘。

儘管日本方面是希望能偷襲美軍、先發制人的，然而美軍的潛艇卻早已捕捉到日艦的行蹤，甚至更成功破解日軍的通信密碼。

6月4日早晨，南雲的艦隊派出了108架飛機襲擊中途島，這時中途島上只有100架左右的舊式轟炸機，因此機隊向南雲中將要求作第2次攻擊，正當南雲命機隊改裝轟炸地面目標的炸彈時，日偵察機發現了美軍空母，結果，趕不

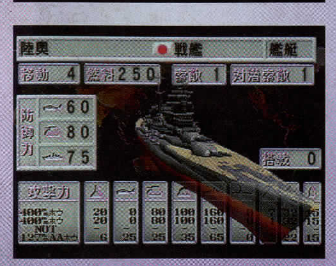




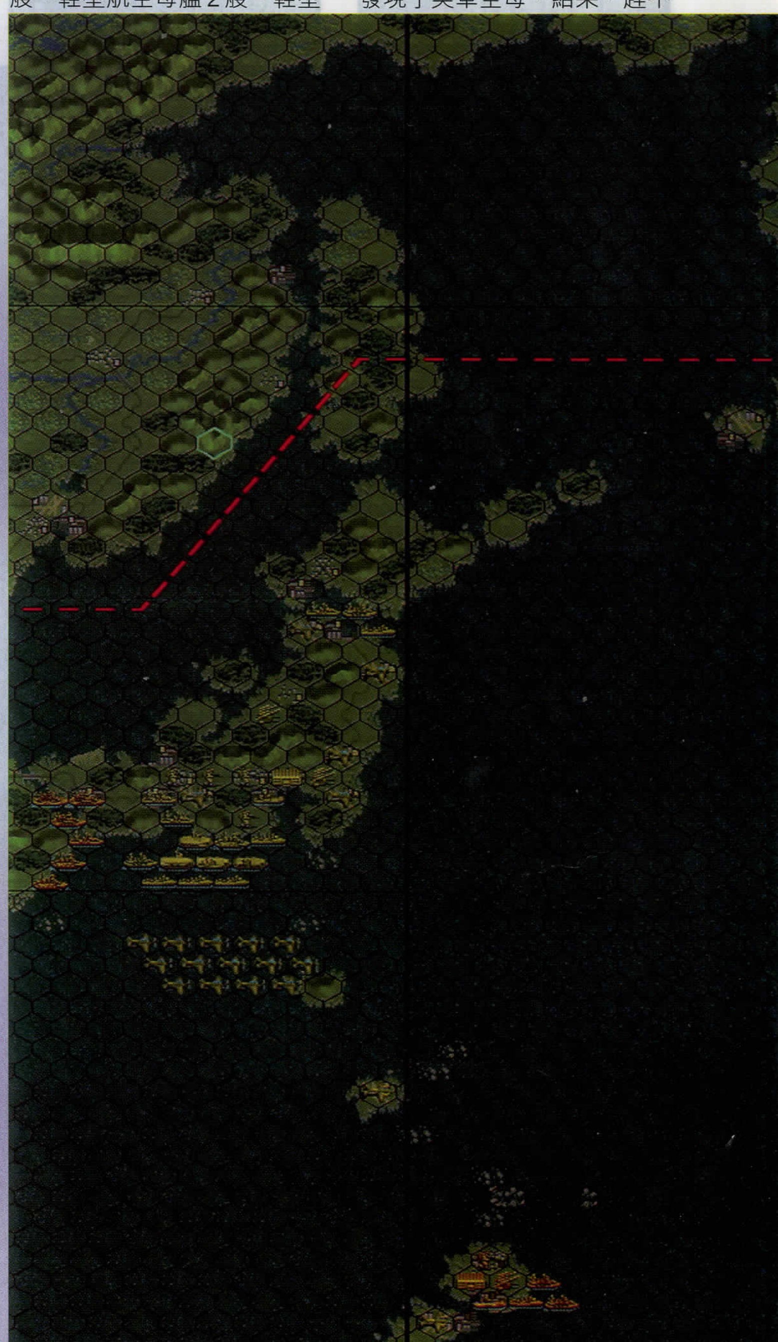












及更換武裝的日軍，在美機隊的攻擊下失去了航空母艦「赤城」、「加賀」、「蒼龍」，剩下來的「飛龍」雖然派機炸沉了美航空母艦「約克城」號，最後亦於同一天下午被美方機隊擊沉，在這戰役中，日本共損失322架飛機，而美軍被擊沉的就只有「約克城」號空母、1艘驅逐艦及百多架飛機而已。

單是看到上文所提到的日本艦隊陣容，便可見這戰是不容易的，日本的著名艦隻幾乎全部也有參與這一戰，以戰艦之間的戰力來看，美軍是明顯處於下風的（大和、陸奧、長門的主砲射程是7格，但美軍的重巡主砲射程只得4格），所以只有靠空中力量去擊敗日軍。

這一戰能取勝的關鍵，在

攻略重點

於日軍的行動方式是模仿了當年史實中的模式，山本五十六的主力艦隊和南雲的空母部隊會個別行動，由於大和這些戰列艦的速度較低，所以美軍會先遇上敵方的空母群，這時便要看各位在上一版有否為自己的機隊提高訓練度，只要能保有一些訓練度和日軍差不多的戰機部隊，便能以量去壓過他們了，當打敗四艘空母時，以大和為主的敵主力艦隊差不多便會到達戰區，這時大家便可一嘗當年美軍擊殺大和的戰法－一派出無數的轟炸機、魚雷機，令這超級巨艦還未有機會開砲便要葬身大海。

順帶一提，假如大家在上一版能保留兩艘空母，在這一版是會以支援艦隻的身份出現的。



東所羅門海戰

開始日期：1942-8-17

結束限期：1942-9-07

可控制部隊數目：40

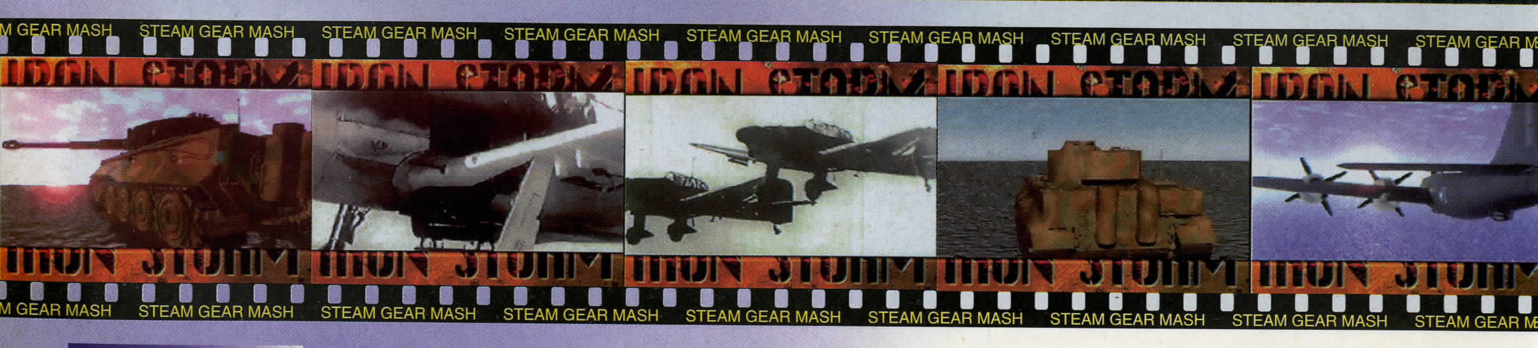
敵勢力評級：★★★☆☆

歷史背景

在中途島戰役中獲勝的美軍，於1942年8月7日在瓜達爾卡納爾島（瓜島）登陸，開始了向日本本土進攻的第一步。

瓜島位於所羅門群島南端，由於這個島是個軍事要地，日軍在知道美軍的登陸後立即派出由三川中將率領，編有重巡5艘、輕巡2艘、驅逐艦1艘的第8艦隊反擊，在8月8日深夜進行的戰鬥中，美澳聯合艦隊多艘艦艇被擊沉，但日軍卻錯失機會，未有對運輸船作致命的一擊。

瓜島爭奪戰是日軍第一戰





和美國陸軍正面交鋒的戰役。由於低估了美軍的實力，日軍先在8月21日進行的一場瓜島機場爭奪戰中大敗而逃，殘餘的部隊到25日才由艦隊的掩護下撤離。

同一時期，日本的第二、第三艦隊亦與美軍發生戰鬥。在8月24日發生的東所羅門大海戰中，日軍損失了輕型航空母艦「龍驤」，而美軍亦有一艘空母及戰列艦受重創。

雖然這一戰的結果算是不分上下，但在踏入9月份後，由於美軍修復了瓜島上的機場，為美軍帶來了更大的優勢。

攻略重點

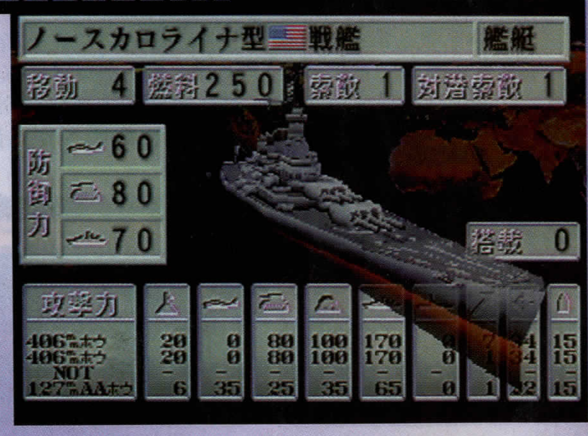
捱過了之前的兩版，開始有點成績出來了，在這一版中，美軍會有3艘大型空母於圖版上——薩拉托加SARATOGA、企業號ENTERPRISES及黃蜂號WASP，再加上及得上敵方大和號的北卡羅來納型戰艦，形勢變得對美軍有利了。由於瓜島上設下了5個機場，所以第一件要做的事仍然是先派出所有戰機截擊日軍的一式陸攻及其他飛機，然後才派轟炸機及魚雷機迎戰敵方艦隊。雖然若能佔領途中的敵方機場會令戰況更為有利，但為求速戰速決，在下仍是選了派爆擊機將沿途的敵機場全部炸掉算數，然後以航空母艦擔當機場的任務（加上每艘空母可搭載4隊機隊，除了部份機種不能使用外，可說是比機場方便數倍的）。

不過，敵艦隊中的2艘金剛型戰艦也有極長的射程，為免冒險，解決敵方艦群的責任最後還是會落在機隊之上。

















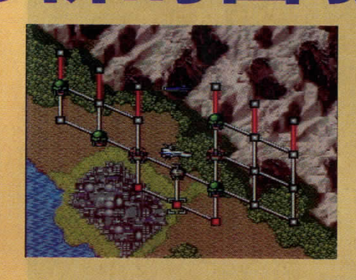
戰鬥機械人烈傳

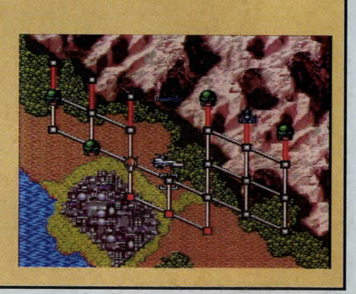
文：斷影騎士月狼

製造商：BANPRESTO
價格：12800日圓
容量：24M

第四章 向新的出發

於上一戰「半人馬隊」明顯已敗於馬沙手下，但奇怪地馬沙竟沒有進行追擊，似乎這傢伙又在滴沽著甚麼了。然而由於戰況已見升級，於是艦長狄榮艾便被調派到總部成為作戰指揮，而「半人馬號」的艦長位置便由狄榮艾艦長極力推薦的艾古擔任，至於軍部亦派出少佐尼頓作艾古的參謀，可惜他似乎並不信任年輕的艾古有此能力。另一方面，「半人馬號」亦受命到帝國境內的華特漢料進行覆製裝置的佔領。當「半人馬號」到達後，傑布尼竟帶同艦隊出現，而且同行的還有翔的前戰友女戰士嘉拉莉亞及衝著嘉美尤而來的日扎⋯

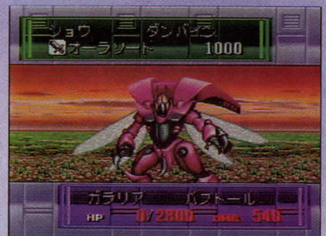




第一步　先鋒嘉拉莉亞

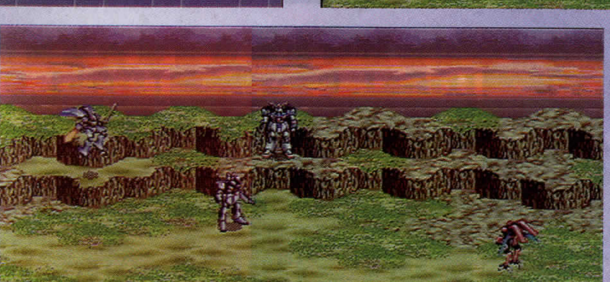
敵機：巴士特露×1 (LV. 10 / HP 2800 / 移2/攻1)

由於在地圖上看到嘉拉莉亞及日扎，故筆者選擇了翔、亞寶及嘉美尤成為三人小隊。至於頭陣竟是單人匹馬出陣的嘉拉莉亞，以機動力來說，隊中除登霸外根本無人能與巴士特露匹敵，故筆者便以登霸作餌，盡量令敵機徘徊於兩台高達的射程範圍，作遠距離攻擊。





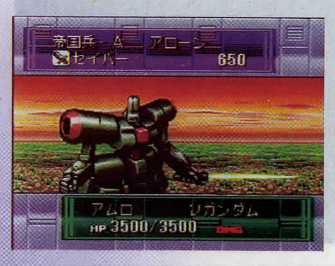


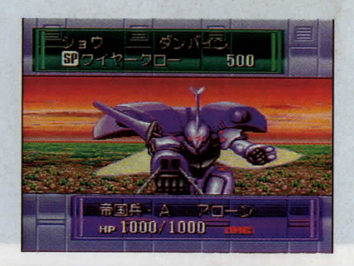


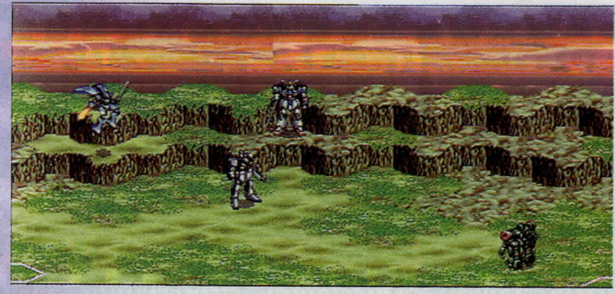
第二步　一人部隊

敵機：亞羅×1 (LV. 12 / HP 1000 / 移2/攻1)

對於這一版，筆者實在不知如何形容，一台HP只得1000的亞羅竟敢單挑我方的主力部隊……最後筆者還是一招令它轟轟烈烈的「上路」。





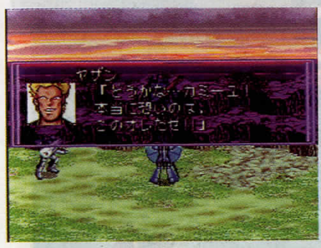




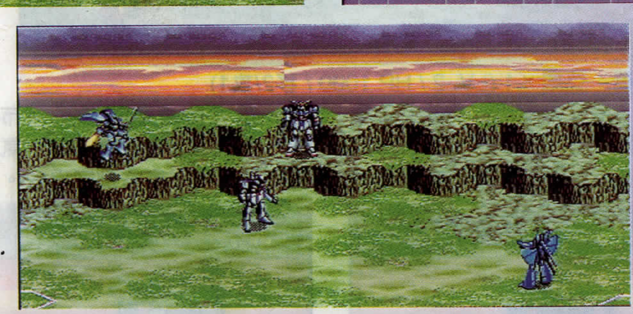
第三步　狂戰士日扎

敵機：杜拉姆羅×1 (LV. 6 / HP 1600 / 移2/攻1)

在形勢上，「半人馬號」在此時是正處於被包圍狀態的，而玩者此時亦有四個選擇，一：以第1小隊鎖守艦下，待敵部隊到來；二：先編定第1隊，然後出戰，之後再編定一人的第2小隊在艦下防守；三：不編小隊，待敵部隊兵臨時才一氣全數出擊；四：如方法二般先編第1小隊，但不編第二小隊，以二機待艦。至於筆者因發覺敵部隊的實力並不強，於是仍以登霸、ν高達及Z高達作三人小隊鎮守艦下。而在此步中，敵人仍不怕死般只派一台聖戰士系的杜垃姆羅陣，在把指令全改為突擊後，不消數回便完成任務。

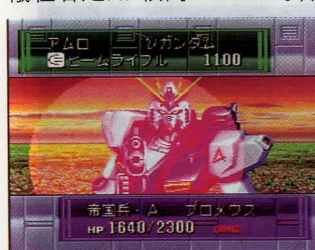


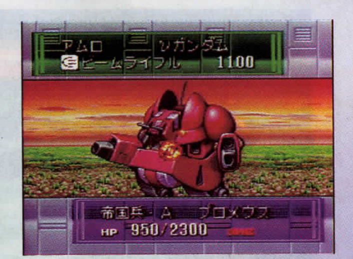




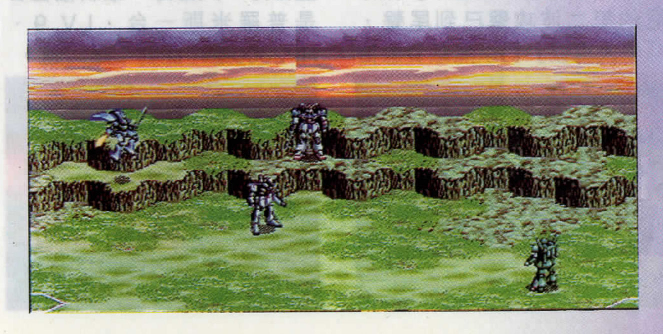
敵機：普羅米斯×1 (LV. 7 / HP 2300 / 移2/攻1)

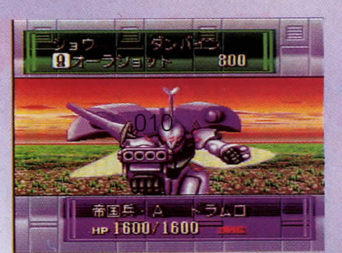
在打倒日扎後，不怕死的單人部隊又再到來了，今次的犧牲者是HP較高，2300的普羅米斯一台。戰略：二話不說，衝呀！

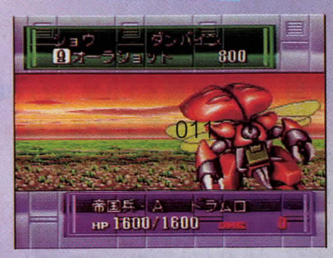


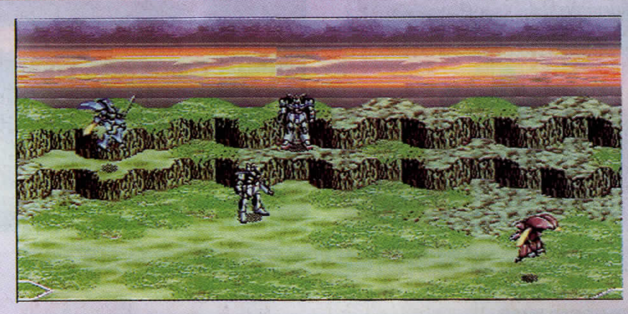






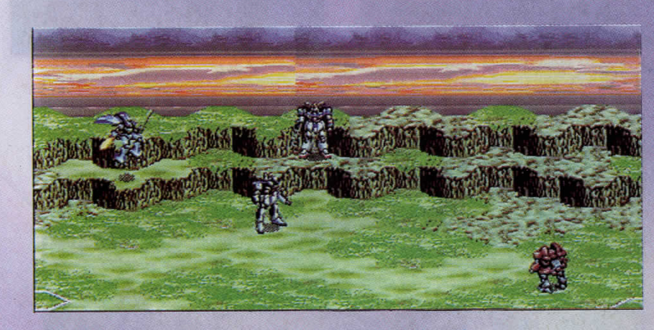






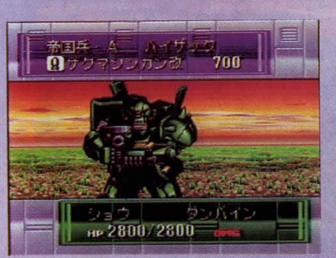
敵機：赫巴比×1 (LV. 10 / HP 4000 / 移2/攻1)

緊接而來便是於「Z高達」中的狂戰士日扎，故當嘉美尤於之接觸時又會有特別的對話出現。以等級來說，LV10的日扎當然不是泛泛之輩，加上赫巴比可移動兩次的機動力及其武器「海蛇」的高命中率，理論上是會有一場惡鬥的，不過赫巴比卻有一個致命點——單槍匹馬。戰術上筆者先將指令全改為突擊，跟著以高機動力的登霸作牽制，好讓ν高達及Z高達作致命攻擊便行。



敵機：高渣古×1 (LV. 10 / HP 2600 / 移1/攻2)

敵方第一波攻擊終到達尾聲了，然而只得一台高渣古真的欠缺迫力。攻略方面同樣只需勇往直前，但要注意的是聖戰士系的登霸絕對不能與光學兵器硬撼。

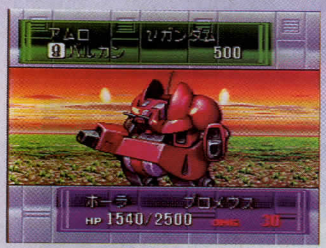




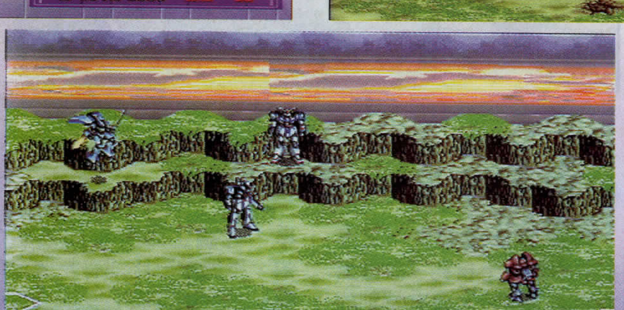
第四步　第二波攻擊

敵機：普羅米斯×1 (LV. 12 / HP 2500 / 移2/攻1)

在第一波攻擊全滅後，傑布尼便立刻派出第二波攻擊，而次郎的敵人汗拿單人匹馬捲土重來。不過由於汗拿的LV有12之高，故玩者的攻擊不時會出現失誤，不過由於其HP只有2500，故問題並不大，只要避重就輕便OK.

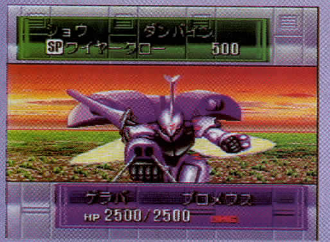


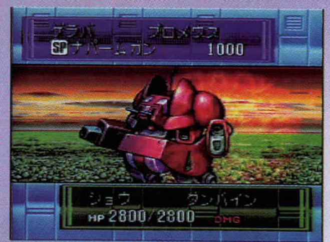


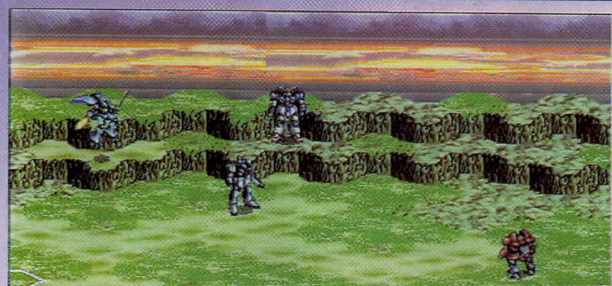


敵機：普羅米斯×1 (LV.12 / HP 1000 / 移2 / 攻1)

概然汗拿被擊敗，故其「馬仔」基拉巴當然亦會出場「送死」，至於攻略方法則與對付汗拿一樣，以登霸作牽制攻便行。

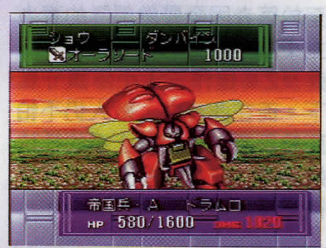




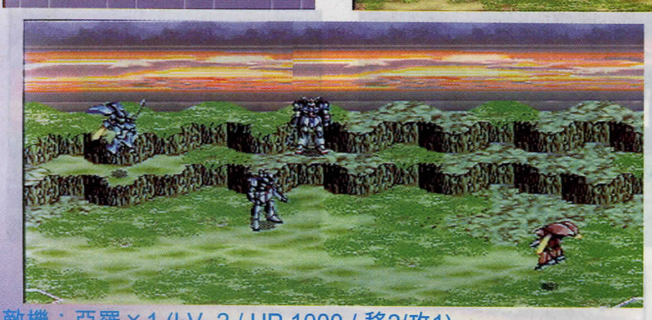


敵機：杜拉姆羅×1 (LV. 6 / HP 1600 / 移2/攻1)

擊敗汗拿後，一台杜拉姆羅又來送死，似乎傑布尼的確不是擁有將才之人，如此的攻勢簡直不堪入目。記著，聖戰士系的機體最忌是遇上光學兵器，你有兩台高達在手。

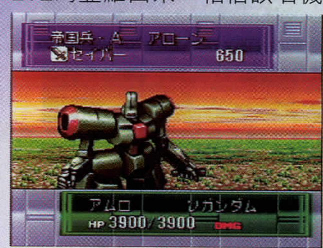


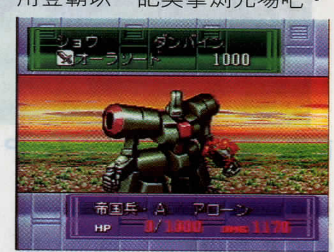




敵機：亞羅×1 (LV. 2 / HP 1000 / 移2/攻1)

簡直是侮辱，到此戰況竟然派出一台HP只有1000及LV2的亞羅出來，相信該名機師一定有什麼事開罪了傑布尼……不用理會什麼，一口氣用登霸以一記奧拿劍完場吧。

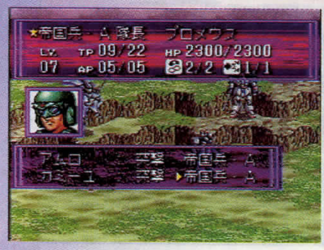






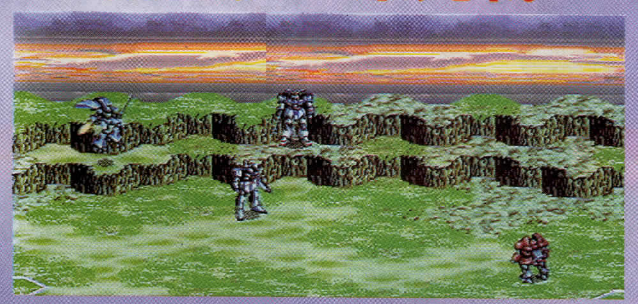
敵機：普羅米斯×1 (LV. 9 / HP 2300 / 移2/攻1)

「無死上一二壘！」傑布尼的第二波攻擊已到尾聲，「半人馬號」仍以無敵姿態掃盪部方一人部隊，最新犧牲者是普羅米斯一台，LV.9、HP2300應理絕對不是問題。





第五步　第九戰



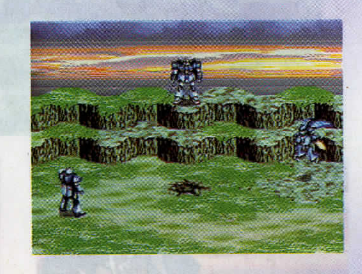


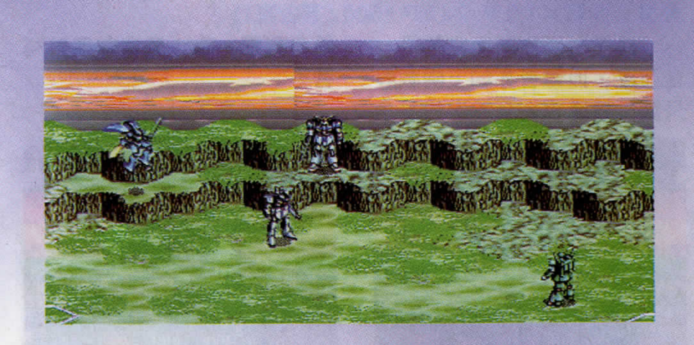
第六步　全滅第二波

敵機：高渣古×1 (LV. 10 / HP 2600 / 移1/攻2)

「哇哈哈！無死滿壘！」第二波最後一小隊（一台）高渣古終於登場，已是時候作「再見本壘打」了。雖然作戰方法可仍舊處，但筆者可作一預言，下一步將會有一重大事件發生！



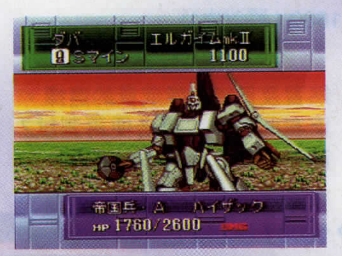


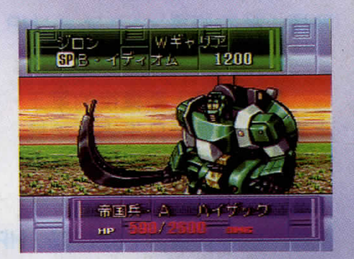


第七步　新戰力

敵機：高渣古×1 (LV. 10 / HP 2600 / 移1/攻2)

第二波攻擊全滅後，傑布尼又再次使出第三波攻擊，不過人多是沒有用的。因為正當第三批部隊出現時，三台新世代的機械翼霸、亞路加MKII及戰鬥者基利亞便告登場，並且由三名機主的女「戰友」送上。於是艦內由原本的五機五人變成八人八機，以戰力來說已成基本的最強陣容，當然之後的工序便是回收部隊及再編制。而筆者當然是選了翼霸、基利亞、MKII、ν高達及Z高達作試劍，至於可憐的實驗老鼠便是自投羅網的小渣古一台，不過HP只有2600，亦乎不夠痛快……

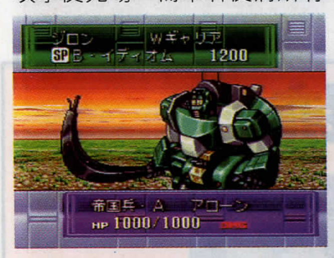


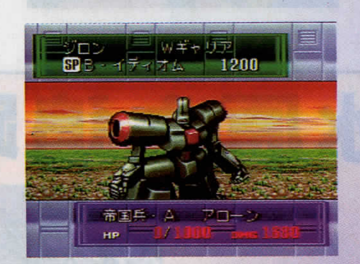


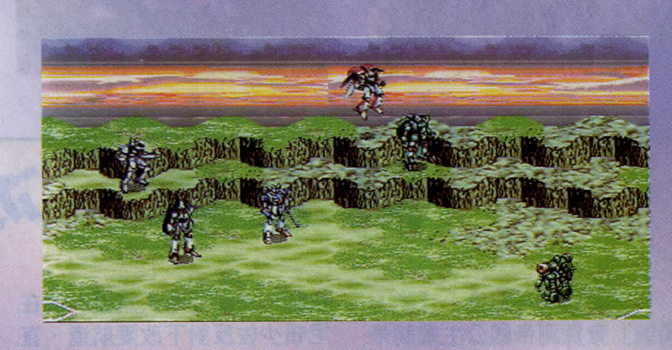


敵機：亞羅×1 (LV. 02 / HP 1000 / 移2/攻1)

緊接而來的實驗品是HP只有1000的亞羅，理論上一記攻擊便完場。而筆者便將所有指令更為待機，並由基利亞作個人表演。





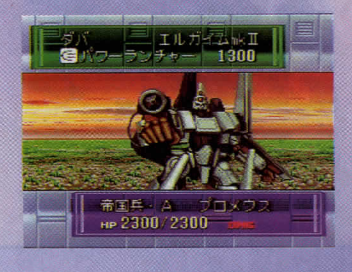


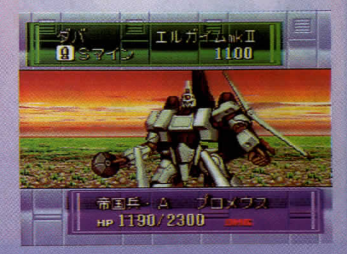
第八步　繼續SOLO



敵機：普羅米斯×1 (LV. 7 / HP 2300 / 移2/攻1)

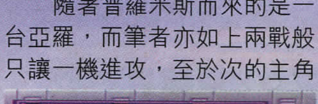
跟著是一台普羅米斯，HP2300理應可「頂」多一會的，至於今次的主角便是MKII，遺憾地MKII還未有足夠AP使用破壞砲，出現充滿迫力的畫面。

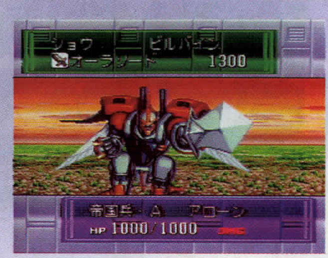


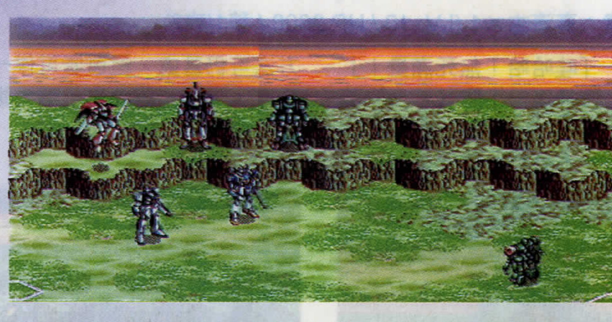


敵機：亞羅×1 (LV. 2 / HP 1000 / 移2/攻1)

隨著普羅米斯而來的是一台亞羅，而筆者亦如上兩戰般只讓一機進攻，至於次的主角便是翼霸。唔，奧拿劍果然利害！

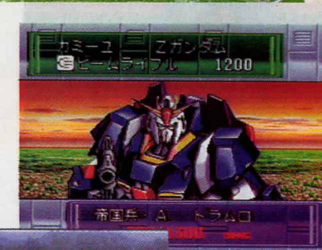


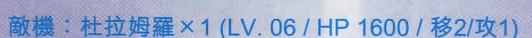




敵機：杜拉姆羅×1 (LV. 6 / HP 1600 / 移2/攻1)

其實在換上新機後的第三波攻擊，說穿了只不過是給機會玩者作每一台的測試，以作熟習及日後小隊成員的選擇。而在此戰中，筆者便再測試Z高達的實力，以作出評估。

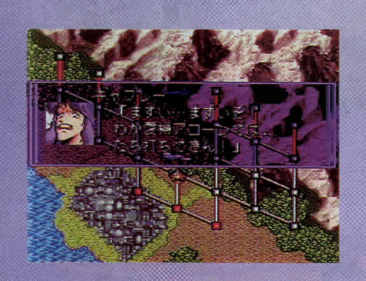




敵機：杜拉姆羅×1 (LV. 06 / HP 1600 / 移2/攻1)

終於也到了最後測試了，最後一台敵機登場，而測試機體為ν高達。結果是ν高達是隊中不可缺的主力機體，並期待飛翔砲的出現。



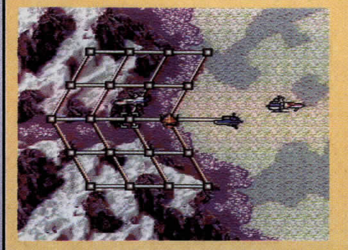


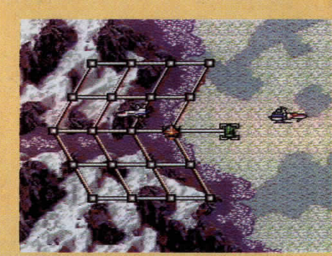


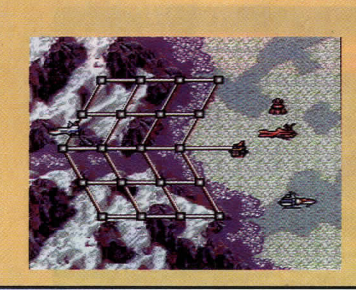


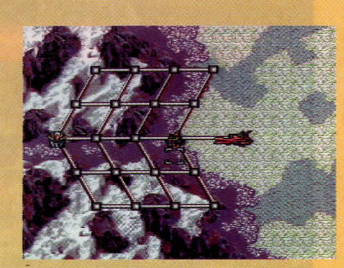
第五章　冰原之追跡

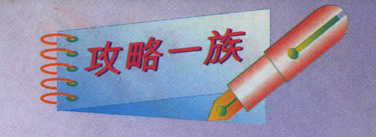
在擊退傑布尼後，「半人馬號」竟探測帝國公主姬莉蒂拉的戰艦於不達的冰原。由於帝國國王正處於病危中，故艾古推斷若擄得公主便可令局勢扭轉，於是「半人馬號」便在尼頓少佐反對下改變航道，直向冰原進發。然而就在艦前，傑布尼竟突然出現，以保護姬莉蒂拉公主。







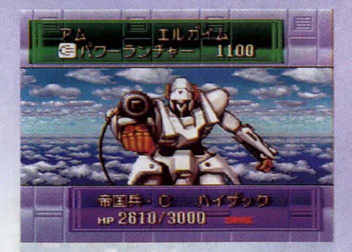
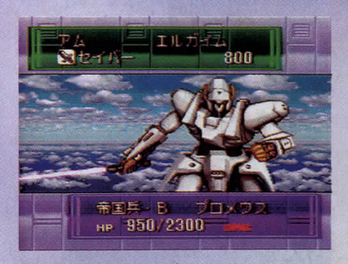
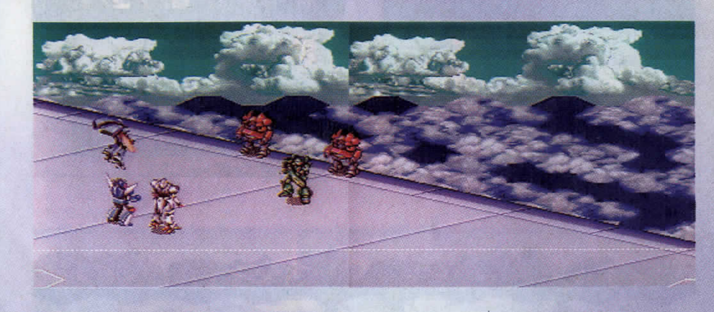
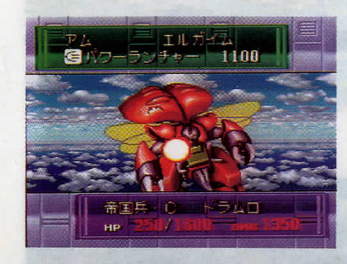
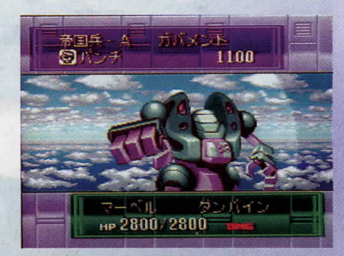
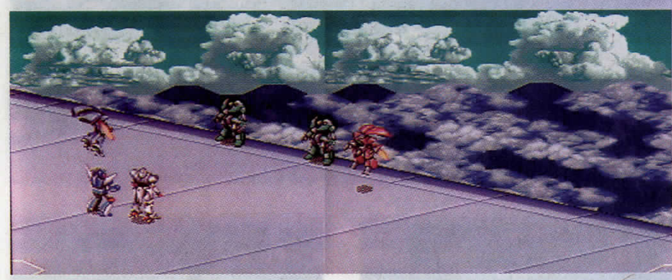




第一步　正式交戰

敵機：高渣古×1 (LV. 13 / HP 3000 / 移1/攻2)
　　　普羅米斯×2 (LV. 7 / HP 2300 / 移2/攻1)

由於敵艦在前，而敵方部隊又空群而出，故筆者便在編隊時以翼霸、MKII、基利亞、ν高達及Z高達作成員，組作無堅不摧的主力部隊，至於待艦作守護的登霸、亞路加及撒寶古路由於在以往戰鬥中已經過成長，所以實力已足夠有餘。而在編定小隊及降下後，「半人馬號」便會先行，而敵方部隊亦會立刻進攻，但以三台護衛機械已是綽綽有餘。在戰略方面，由於會由AP值最低的撒寶古路作隊長，故指令上應以亞路加對付渣古，而登霸便受命援護撒寶古路先攻左上方的普羅米斯，然後再轉移目標。

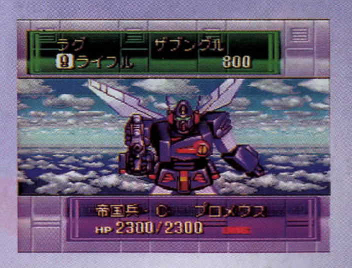
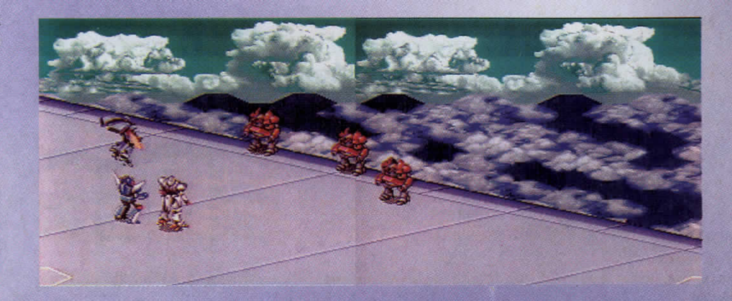







敵機：杜拉姆羅×1 (LV. 6 / HP 1600 / 移2/攻1)
　　　加巴米度×2 (LV. 10 / HP 3000 / 移2/攻1)

在接觸戰後，敵部隊立刻再行動，不過今次版圖中竟出現了戰鬥機械系的新機械加巴米度。HP及機動力高，加上擁有廣域攻擊的9連裝榴彈發射砲便是其特色，故在戰略上部署稍有不慎便隨時會有危機出現。至於此戰戰略便是先由亞路加獨挑杜拉姆羅，以光學式器盡快將之了結，另一方面由撒寶古路及登霸組隊先攻左下方的一台加巴米度，實行逐個擊破。

敵機：普羅米斯×1 (LV. 7 / HP 2300 / 移2/攻1)

真可惜，緊接而來又是攻艦的部隊，似乎第1小隊只有觀戰的一份兒，但讓艦中女性部隊先挫敵銳又何妨不是一件好事，橫豎第1小隊日後可沒有休息的機會。至於在此戰中，由於敵方全在有效攻擊範圍以外，加上順番上亦沒有便宜可佔，故筆者先令全機保持原位待機，待三台敵機到達面前才分散攻擊。而目標分配是登霸攻左、亞路加攻中及撒寶古路攻右。

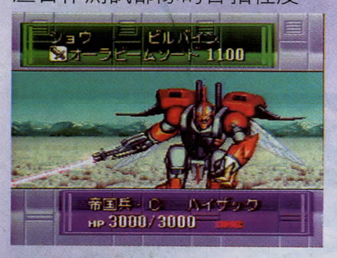




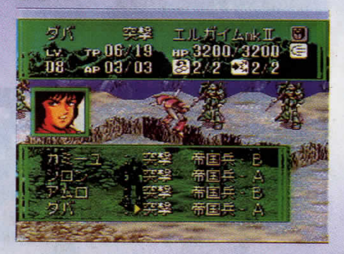


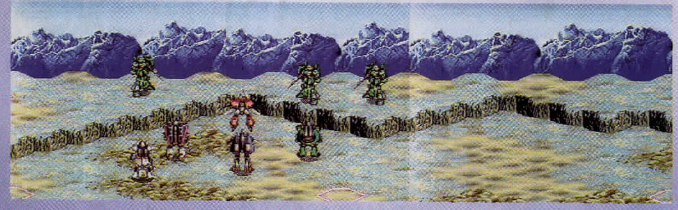
第二步　小試牛刀

敵機：高渣古×3 (LV. 13 / HP 3000 / 移1/攻2)

哇哈哈！第1小隊終可出陣了！在攻擊的空隙中「半人馬號」向敵艦前進，而第1小隊便填上位置以牽制敵方部隊。小試牛刀，先找來三台小渣古作測試部隊的合拍程度，以配置來説，隊長機翼霸單挑中間的一台，MKII協助基利亞處理右面一台而兩台高達處理左面一台。至於結果是：太強了！期待LEVEL UP後的AP直上升。

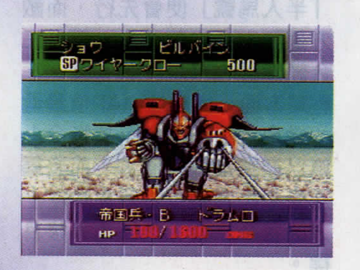


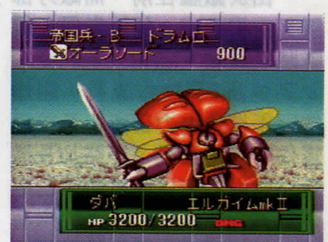


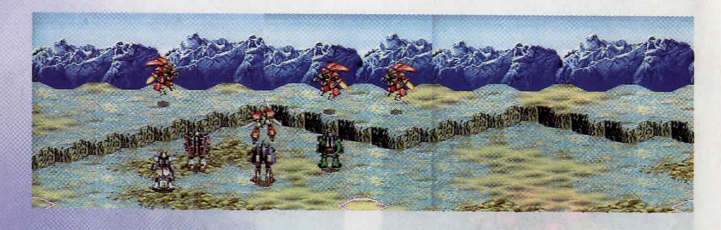


敵機：杜拉姆羅×3 (LV. 6 / HP 1600 / 移2/攻1)

敵部隊最後一隊終找上門了，而今次的測試對手是聖戰士系的杜拉姆羅。由於「格食格」的問題，故今戰敵機多慘毀於光學兵器之下，當中只有撒寶古路會吃力一些，但在與上戰相同的配置中，有MKII作援護便可放心，再不是多分一台Z高達也是保守方法之一。





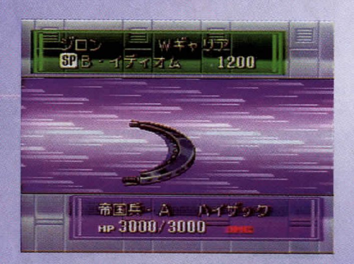


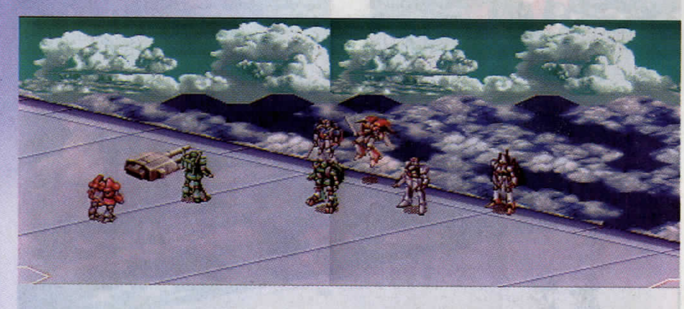
第三步　敵艦擊潰戰

敵機：普羅米斯×1 (LV. 7 / HP 2300 / 移2/攻1)
高渣古×1 (LV. 13 / HP 3000 / 移1/攻2)
敵艦：巡洋艦×1 (LV. 20 / HP 3500 / 移0/攻1)

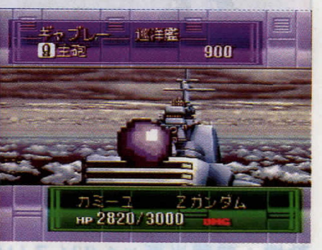
在部隊全滅後，傑布尼竟不顧一切以巡洋艦衝向「半人馬號」，於是第1小隊立刻歸艦及重新編隊降下，並以此牽制巡洋艦好使「半人馬號」後撤。而人選方面當然原班人馬上陣，分配方面由次郎突擊高渣古，MKII突擊普羅米斯，其餘全力進攻甲板上的砲台。



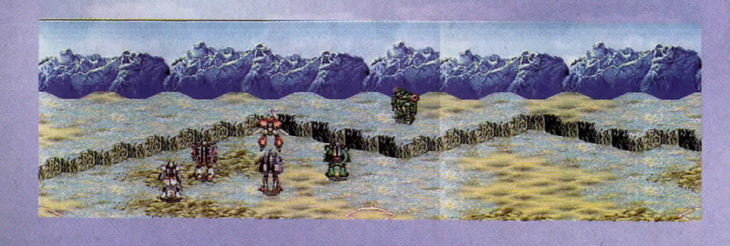








第四步　勇者傑布尼



敵機：亞羅×1 (LV. 10 / HP 2000 / 移2/攻1)

在巡洋艦給擊沉後，傑尼竟駕出一台其專用的亞羅拼死保護公主，雖然HP有2000之多，但廢物始終是廢物，亞羅此機種根本不中看也不中用。在把全隊指令設定為待機後，筆者便命MKII一機與亞羅決鬥，令其有「尊嚴」地「上路」。



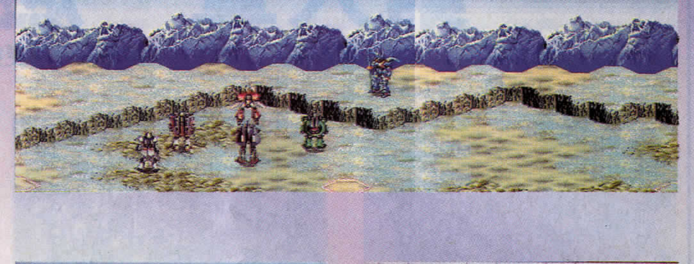


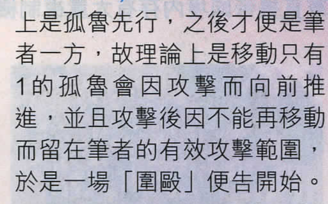


第五步　再戰傑布尼

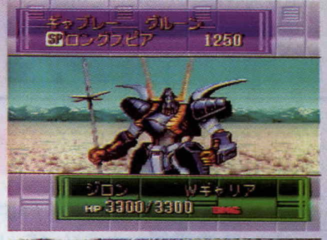
敵機：孤魯 ×1 (LV. 12 / HP 3600 / 移1/攻2)

雖然慘敗收場，但傑布尼的勇氣及「勇姿」已深深打動了姬莉蒂拉的心，於是她竟將一台名叫孤魯的重戰機系機戰賜予傑布尼使用，一雪敗陣之恥，並完成保護公主的使命。而於此時，公主的監護者女將卡娜出現，並問公主為何乘她不在駛出戰艦，並且將孤魯賜予傑布尼，因為同時她，她亦是孤魯的物主……至於操控著孤魯的傑布尼可算判若兩人，故筆者亦不敢怠慢，立刻將指令設為突擊。原因是因為順番上是孤魯先行，之後才便是筆者一方，故理論上是移動只有1的孤魯會因攻擊而向前推進，並且攻擊後因不能再移動而留在筆者的有效攻擊範圍，於是一場「圍毆」便告開始。



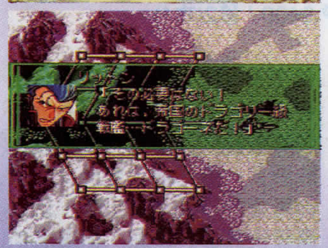






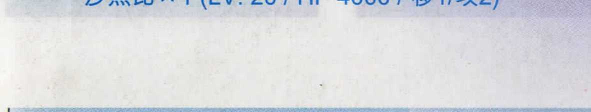






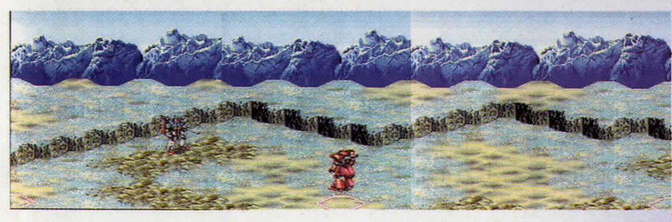


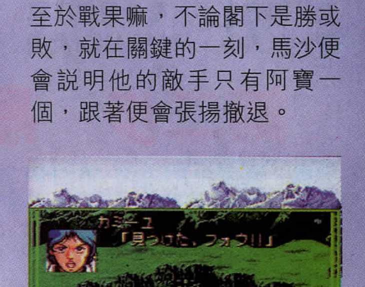
第六步　嘉美尤與科



敵機：重高達 ×1 (LV. 10 / HP 4500 / 移1/攻2)
沙煞比 ×1 (LV. 20 / HP 4000 / 移1/攻2)

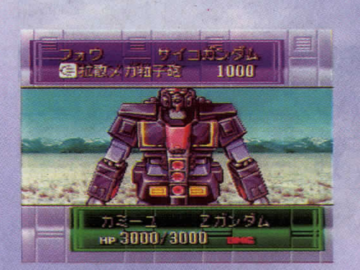
在傑布尼敗陣後，姬莉蒂拉公主竟不顧安危進行傑布尼的回收工作，於是「半人馬號」亦準備追擊。可是就在此時，馬沙竟突然出現在「半人馬號」艦前，而且更放下一台重高達。由於戰局上的轉變，故艾古立刻命令全艦撤退，可是由於感應到在重高達艙中竟是科，於是嘉美尤便不顧後果駕駛Z高達前往。可惜就在科醒覺了有關嘉美尤的記憶時，馬沙竟駕著沙煞比出現，並立刻將重高達擊毀，而戰場上亦只剩下一台Z高達及沙煞比，至於戰果嘛，不論閣下是勝或敗，就在關鍵的一刻，馬沙便會說明他的敵手只有阿寶一個，跟著便會張揚撤退。

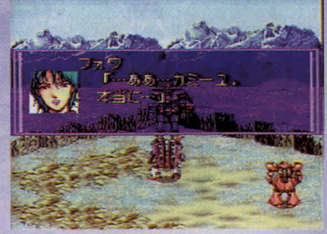


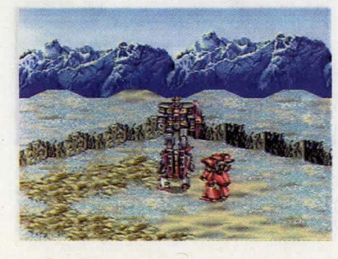


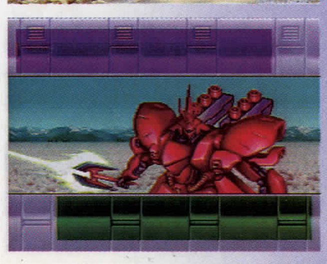




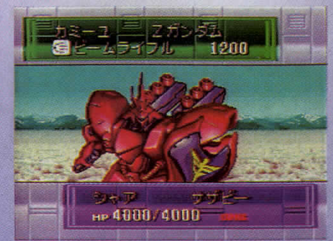






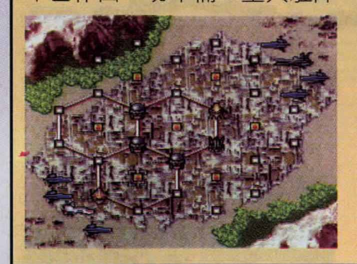


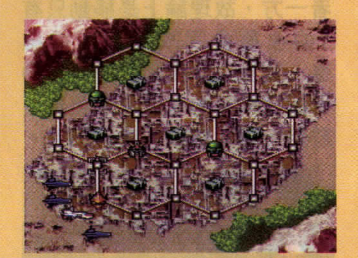
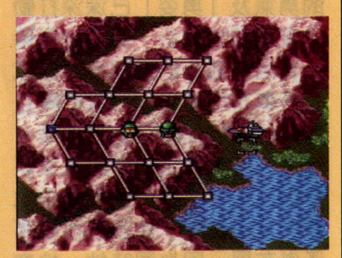




第六章　燃燒華特漢特

為阻止帝國軍以複制機取得更強大的戰鬥力，於是聯合軍便揮軍直搗帝國境內存有大量複制機遺跡的華特漢特。當然，帝國亦早已作出一切準備，重兵駐陣。



第一步　再遇華魯羅夫

敵機：赫巴比×1 (LV. 12 / HP 4500 / 移2/攻1)
杜拉姆羅×1 (LV. 15 / HP 2400 / 移2/攻1)

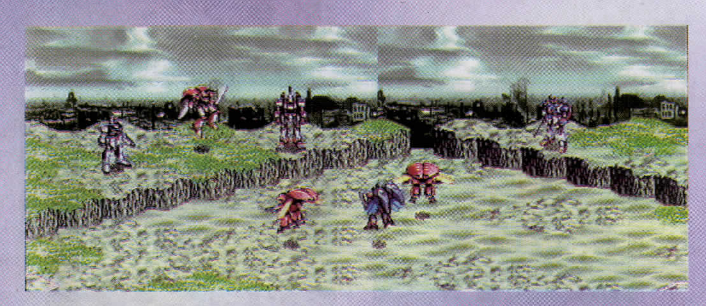
概是重鎮之戰，故敵將華魯羅夫及其艦杜蘭古號當是主力軍。在戰鬥開始前他竟不理陣中的枝戰士而作飛彈的先制攻擊，跟著部隊便向玩者進發，由於敵部隊可從兩方向「半人馬號」進侵，故筆者在降下第1小隊後便讓它釘在艦下不動，讓敵部隊自投羅網。至於陣容方面，筆者便選了翼霸作隊長機，另加入MKII及兩台高達。而在戰鬥開始時，玩者會看到小隊已在兩邊高地包圍著敵機，另會有一台機體被放到另一邊高地，至於此情形亦將會於日後不時出現，玩者應盡快熟習其調配。而筆者的調配便是先將翼霸移至高地邊沿，然後指令定為ν高達及MKII突擊杜拉姆羅，而Z高達突擊赫比巴，在杜拉姆羅墜落後一氣對付赫比巴。

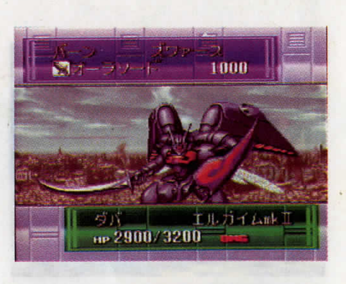


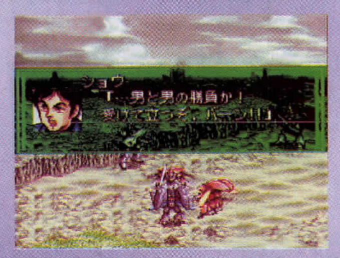

第二步　黑騎士・班

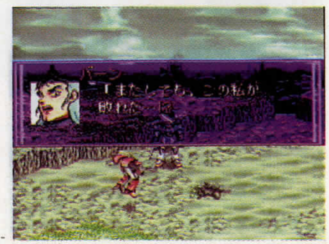
敵機：瑞宏士X1 (LV. 16 / HP 3800 / 移2/攻1)
杜拉姆羅X2 (LV. 15 / HP 2400 / 移2/攻1)

在這一戰中玩者會遇上駕著瑞宏士的班，而其實便是翔的宿敵，黑騎士的真面目。由於三台敵機均是聖戰士系機種，善於接近戰，破壞力及機動力均十分高，故戰術必須以快速的逐個擊破為首選，而筆者在看過順番後，便命令Z高達及MKII突擊右上方的杜拉姆羅，至於ν高達便協助翼霸先幹掉左下方的一台，好使全隊能盡快一起對付瑞宏士。



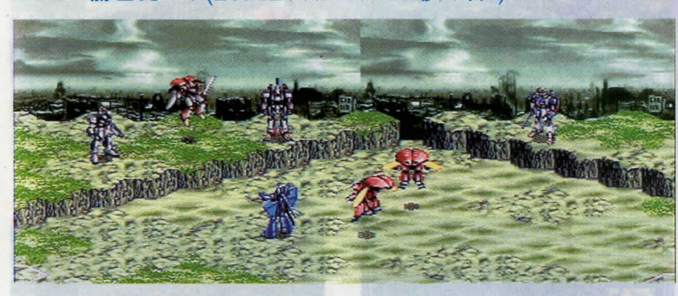




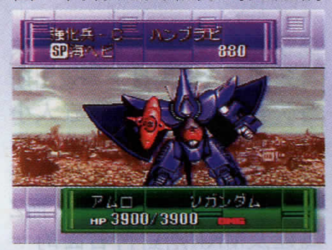


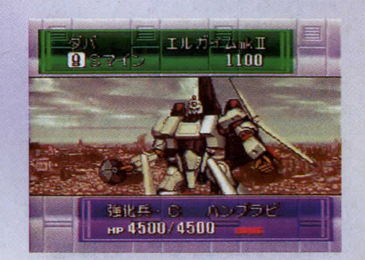
第三步　第1小隊第三戰

敵機：杜拉姆羅×2 (LV. 15 / HP 2400 / 移2/攻1)
赫巴比×1 (LV. 12 / HP 4500 / 移2/攻1)



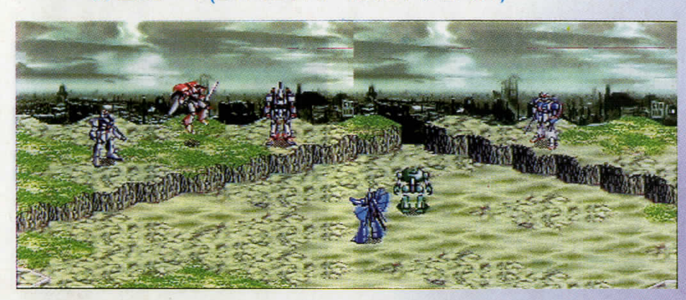
在打倒瑞宏士後，對「半人馬號」有威脅的敵軍便只有此戰的一隊，剩下的一隊及奧津實在太遠了，故理論上第1小隊理應可主動出擊。分配方面，同樣是翼霸先到崖邊誘敵，而Z高達及MKII對付右上的一台，而ν高達則單挑赫巴比，行動成功後理論上只剩下一台杜拉姆羅及半死的赫巴比，戰局上已不難解決。





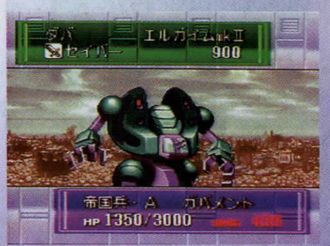
第四步　陣前點心

敵機：加巴米度×1 (LV. 10 / HP 3000 / 移2/攻1)
赫巴比×1 (LV. 12 / HP 4500 / 移2/攻1)



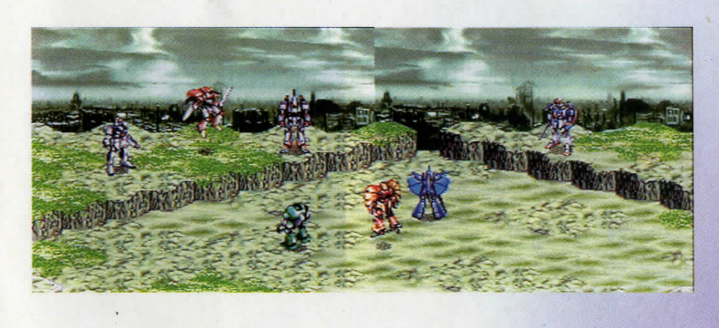
版圖上現在只剩下一部隊及奧津，並位於第1小隊上的分叉路左右兩側，於是筆者乾脆主動行動，移到分叉路上，看看那一邊先來受死，至於結果是只有兩台敵機的「點心」部隊。而配置方面亦很簡單，Z高達及MKII對付加巴米度，翼霸及ν高達則對付赫巴度，實行在奧津一戰前先作熱身。





敵機：奧津×1 (LV. 12 / HP 4600 / 移1/攻2)
加巴米度×1 (LV. 10 / HP 3000 / 移2/攻1)
赫巴比×1 (LV. 12 / HP 4500 / 移2/攻1)

大概是學乖了的關係，故今次尼爾並沒有單人匹馬以奧津出戰，同行還有兩台敵機。基於奧津的實力及擁有廣域攻擊的兵器，故筆者亦盡快先毀去兩台雜魚，以免被牽制而陷於奧澤的射程範圍。戰略方面，先以翼霸及ν高達快速幹掉加巴米廝，然後Z高達單挑赫巴比，至於MKII則用以一邊引開奧津的攻擊，一邊盡量削減對方HP，不過要注意的是光學兵器對奧津是無效的，還是用力斬吧。

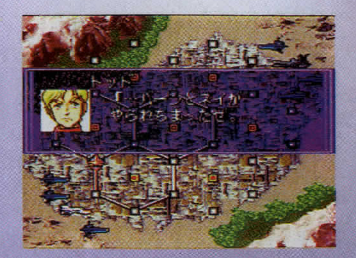








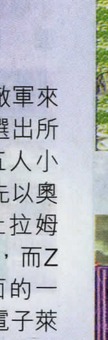




第五步　第二波

敵機：比亞歷斯×1 (LV. 12 / HP 4300 / 移1/攻2)
杜拉姆羅×2 (LV. 15 / HP 2400 / 移2/攻1)

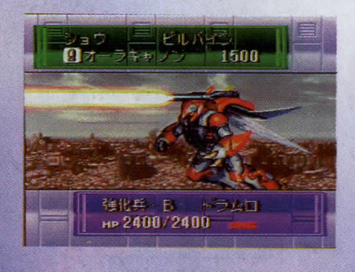
在第一波攻擊遭受挫敗後，華魯羅夫便立刻派出第二波攻擊，而今次陣中竟有度頓及古莉達，加上敵方己非常接近「半人馬號」，於是筆者便立刻回收第1小隊重整旗鼓，順便作LEVEL UP。同樣地，在降下後小隊仍停在艦前，待敵部隊行動。在此戰中，在LEVEL UP後的機體已大大增強，理論上翼霸亦已有足夠AP開動奧拿砲，加上眼見敵軍來勢凶凶，故在人員上亦選出所有男性，編成最強的五人小隊。至於戰術上，筆者先以奧拿砲攻擊左面的一台杜拉姆羅，之後由基利亞收拾，而Z高達及MKII則對付右面的一台，ν高達則因已可用電子萊福鎗兩次而作先鋒牽制比亞歷斯。

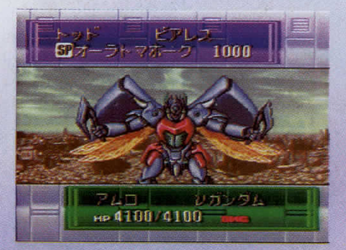




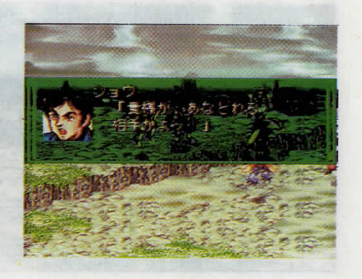






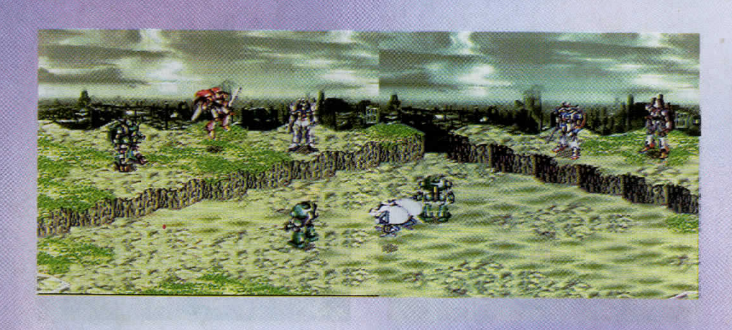




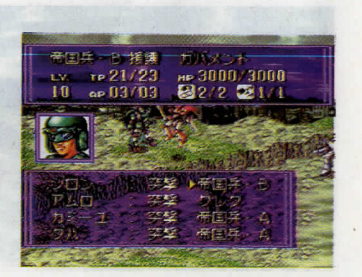


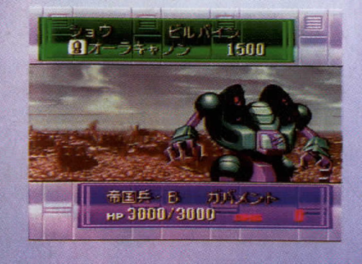
敵機：度娜×1 (LV. 5 / HP 3000 / 移2/攻1)
加巴米度×2(LV. 10 / HP 3000 / 移2/攻1)

在度頓敗陣後，古莉達便立刻到來，務求不給半人馬隊有任何喘息的機會。然而在增強力量後，即便是度娜也只是玩具般的玩意，在一開始翼霸便向左面的一台加巴米度射出奧拿砲，並立刻返回崖邊，之後命令基利亞收拾殘局，而ν高達便牽制著度娜，MKII反Z高達便突擊右面的一台加巴米度。

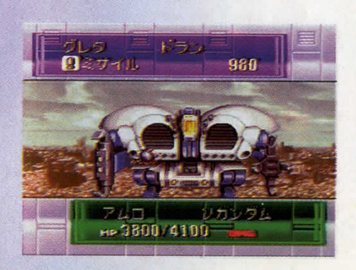


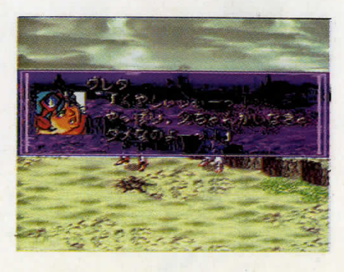








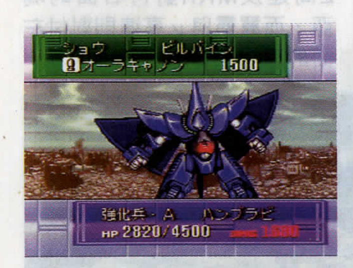


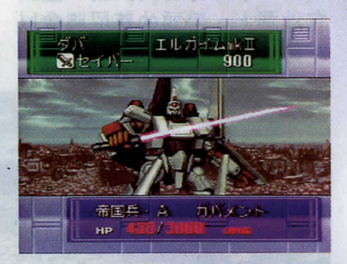




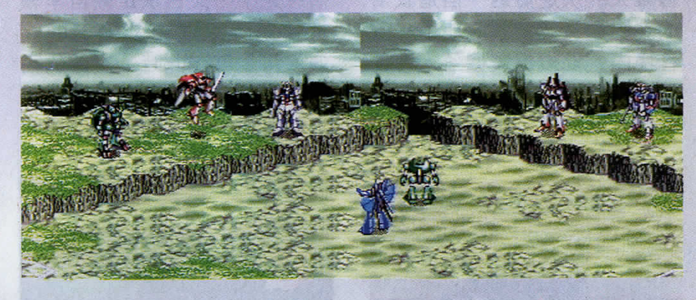
第六步　善後工作

敵機：赫巴比 × 1 (LV. 2 / HP 4500 / 移2/攻1)
加巴米度 × 1 (LV. 10 / HP 3000 / 移2/攻1)

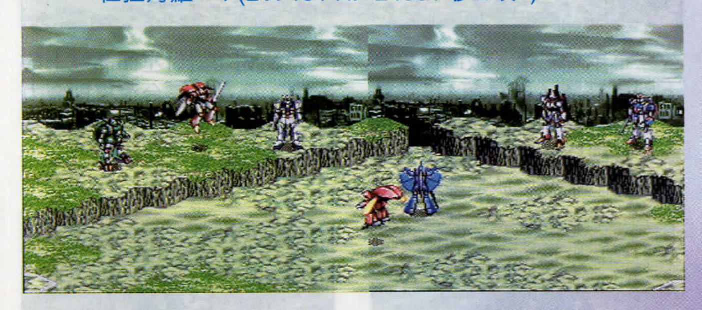




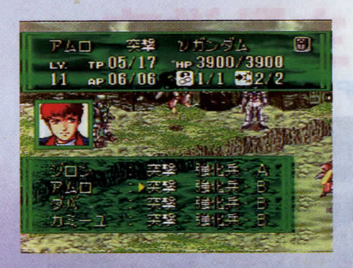
消滅了主力部隊，剩下的雜魚部隊只是無關痛痕的小角色，於是第1小隊便先主動進攻右面的部隊。由於只有兩機，故仍只要將右面的一台交與Z高達及MKII.，左邊的一台由其餘三機處理便行。



敵機：赫巴比 × 1 (LV. 12 / HP 4500 / 移2/攻1)
杜拉姆羅 × 1 (LV. 15 / HP 2400 / 移2/攻1)

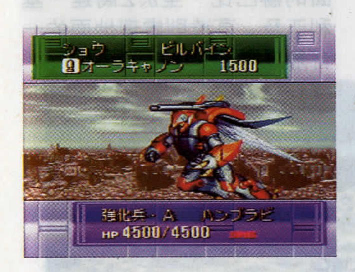


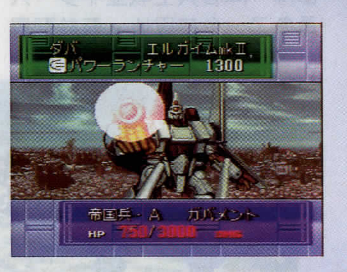
跟著來的兩台敵機根本全不像話，只要一發奧砲射向杜拉姆羅，之後由基利亞收拾。至於赫巴比則由ν高達，MKII及Z高達「圍毆」。



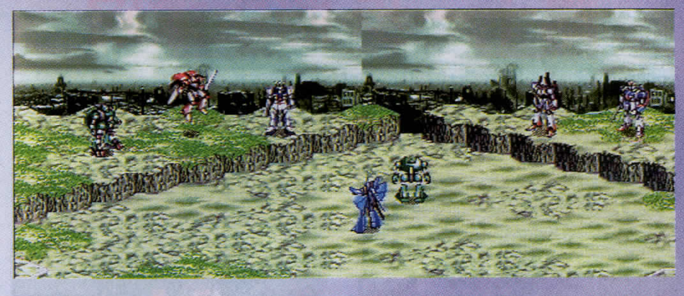
第七步　截擊

敵機：赫巴比 × 1(LV.12/HP4500/移2/攻1)
加巴米度 × 1(LV.10/HP3000/移2/攻1)



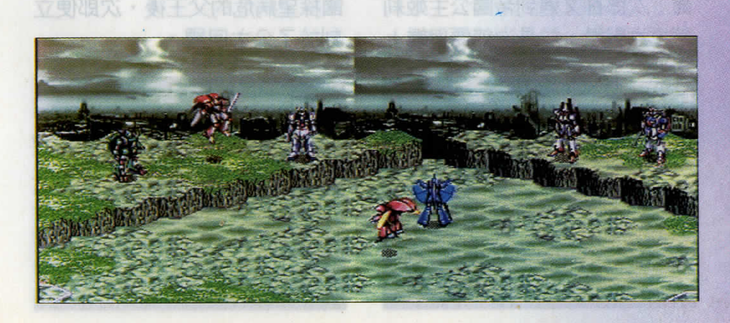


在消滅了母艦附近的小隊後，第1小隊便循左路直上，以欄截左上方兩隊敵機。至於戰術亦是先以奧拿砲重創赫巴比，並以基利亞及ν高達「埋尾」，而右面的加巴米度則交予Z高達及MKII對付。



第八步　第二波全滅

敵機：赫巴比 × 1(LV.12/HP4500/移2/攻1)
杜拉姆羅 × 1(LV.15/HP2400/移2/攻1)



終要處理第二波最後一隊部隊了，在陣容上基本上兩隊均差不多，只是以較高機動力的杜拉姆羅換上加巴米度而矣，處理方法亦可如上戰般，分別只是要注意回順番上的分別，玩者可以較有利的安排取勝。





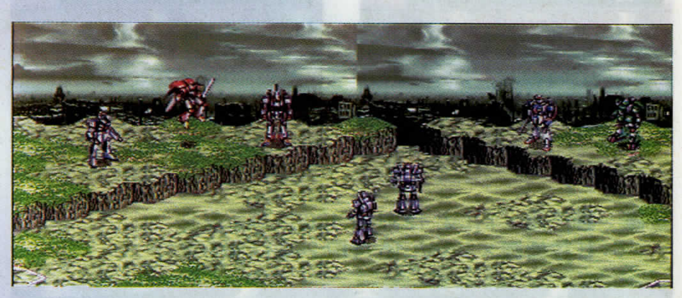
第九步　守衛拆彈部隊

敵機：高達MKII×2(LV.12/HP4900/移1/攻2)
(LV.13/HP4900/移1/攻2)

在第二波攻擊全滅後，華魯羅夫終決定撤退，但這狡滑的老狐狸又怎會就此罷手，況且境內大批複覆製機落入聯合軍手上便不得了。於是，就在聯合軍堪察後，結果就如艾古所料，複製機已裝上了炸藥！情急之下，艾古決定親自率領折彈部隊處理複製機上的炸彈。可是就在此時，次郎的宿敵迪寶竟出現境內，於是次郎立刻追上，可惜迪寶不一會便逃去無蹤。不過隨之出現的竟是帶同部隊前來進攻的尊尼，而第一小隊亦立刻出動。至於在地圖上，帶頭的尊尼將會以左路進發，而筆者亦以第1小隊在左路攻上作正面衝突。而在配置方面，筆者以基利亞、Z高達及MKII對付右面的瑪亞，而翼霸與ν高達則對付左面的尊尼。

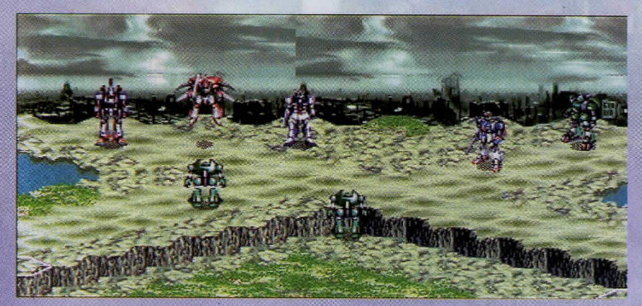






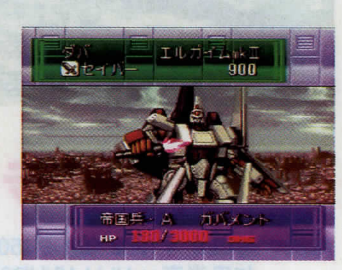
第十步　主動進攻

敵機：加巴米度×2（LV.10 / HP 3000 / 移2 / 攻1）



擊敗尊尼後，版面便只剩下兩隊部隊，於是第1小隊便作主動攻擊。而在此戰中，敵機只有兩台分別於地面及高地上的加巴米度，於是筆者便以翼霸及MKII對付左面高地上的一台，而其餘三台遼機則合力對付地面的一台，理論上最多用四輪攻擊便可完場。

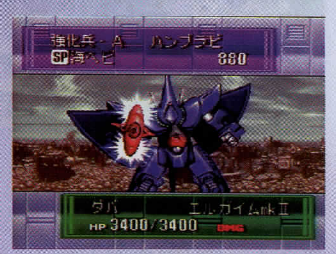




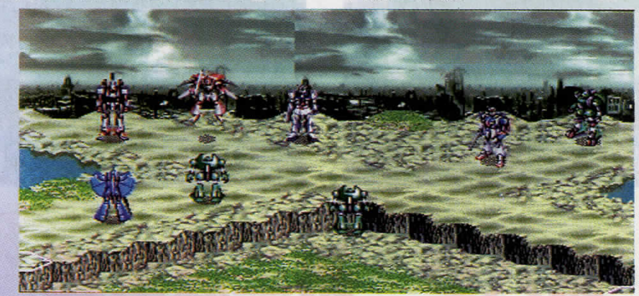
第十一步 照版煮碗

敵機：加巴米度×2(LV.10/HP3000/移2/攻1)
赫巴比×1(LV.12/HP4500/移2/攻1)



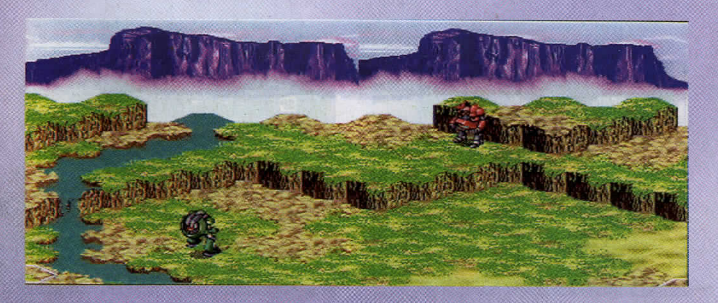


緊接而來的敵方最後一隊部隊，陣容與上戰並不多，只是多了一台赫巴比。至於配置上，翼霸同樣地料理正面的一台加巴米度，而MKII則對付左面的赫巴比，至於Z高達、基利亞及ν高達則處理地面的一台加巴米度。

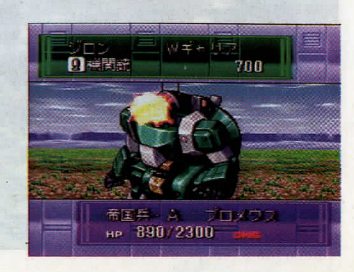


第十二步　次郎與姬莉蒂拉公主

敵機：普羅米斯×1(LV.7/HP2300/移2/攻1)



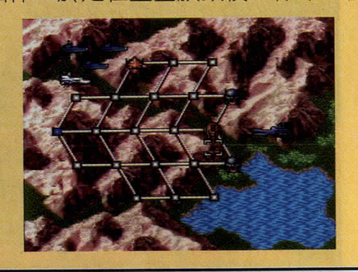
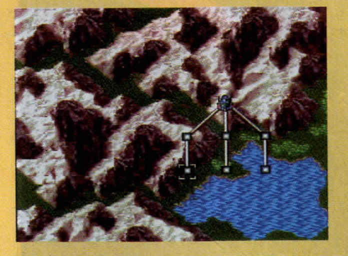
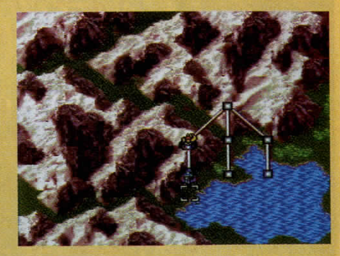
在完成任務後，次郎便立刻前往追蹤迪寶的下落，可惜最後次郎也是失望而回。但另一方面，次郎卻又遇到帝國公主姬莉蒂拉的戰艦，於是次郎便與艦上唯一一台護航機戰鬥。雖然次郎只須隨便一擊便將敵機摧毀及登上敵艦，但在得悉公主正急於回國探望病危的父王後，次郎便立刻於了公主回國。





第七章　傑布尼遊擊隊

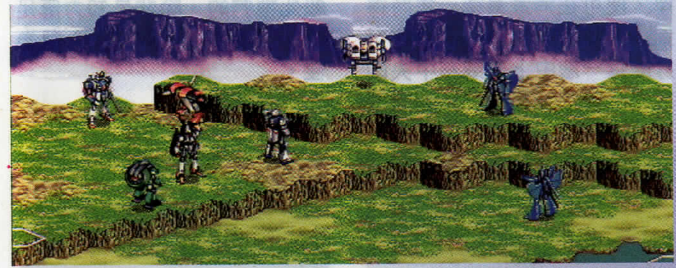
雖然上一戰傑布尼已完全慘敗，但其行為已深深打動了公主的芳心，而且她更將一艘新造戰艦賜與傑布尼，不論戰力及機動力上，此艦均與馬沙的一艘不相伯仲。於是在重整旗鼓後，傑布尼便組成游擊隊，向正赴帝國的聯合軍策動進攻。

第七步　截擊

敵機：赫巴比×2(LV.12/HP4500/移2/攻1)
度娜×1(LV.18/HP4000/移2/攻1)

在第一波攻擊全滅後，身為艦長的傑布尼竟親自帶兵出陣，於是第1小隊立刻沿最上的路線向東進發，並在側面進行截擊，而第一戰的對手是其中一部隊，從配置方面，筆者先以翼霸攻擊最高的一台度娜，之後命令Z高達對付之。至於ν高達則單獨對付高地上的一台赫巴比，另MKII及基利亞亦合作處理最低的一台赫巴比。不過玩者要注意的是此戰後務必立刻替艦內三台由女角駕駛的機械強化，否則日後定必後悔！切記！！





第九步　紳寶3登場

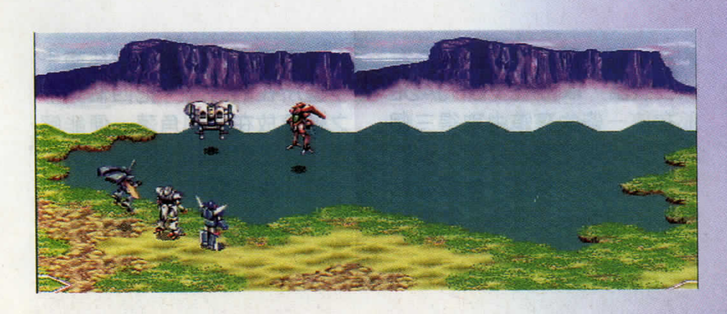
在傑布尼敗陣後，其母艦上的副官卡娜便會立刻回收回傑布尼及撤退，故剩下的一個部隊亦會消失，戰事也總會告一段落。之後，艦上三名女戰士竟聯同一起到海邊游泳，而就在她們循著左面的山路向下推進時，一台名為紳寶3的巨大機械人竟突然出現，而且機體更是由三名小孩駕駛！

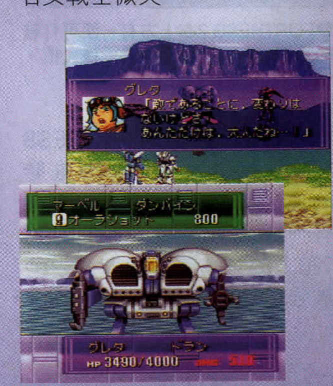



第十步　海濱死鬥

敵機：巴士特露×1(LV.15/HP3200/移2/攻1)
度娜×1(LV.15/HP4000/移3/攻2)

在紳寶3入隊後，三名女戰士便繼續行程，從中路前往海邊，可是就在此時，嘉拉莉亞及古莉達竟駕著巴士特露及度娜出現，於是一場全女班戰鬥隨之爆發。而相信各位讀者也明白為何筆者強調必要在第七步後將三台機體強化吧。說實在，今次的兩台敵機簡直是魔鬼，不論戰力或機動力也沒有一台機體能與之匹敵！至於戰略嘛，筆者也總會想到的，在一開始，筆者便將登霸移到亞路加身後，而亞路加及撒寶古路均先待機一步。之後，登霸便主力進攻巴士特露，而且盡量將之與度娜拉遠，此外亞路加及撒寶古路亦合力對付度娜，如是者勝利女神便會向三名女戰士微笑。







全迷宮式RPG攻略最終回！

BRANDISH 2

製造商：光榮
預定發售日：發售中
價格：10800日圓
容量：24M

STG　ARPG　MEM. CARD

FORTRESS 1～FORTRESS 2

從DARKZONE來到FORTRESS後，會發現敵人的等級提高了不少，由於FORTRESS 1的前半段是一條大直路，為免受到夾攻，結果是不得不把這些敵人一一打倒。

在FORTRESS 2中，主要會遇上兩種敵人——蝙蝠型的敵人及幽靈型的敵人，這時你只要把所有蝙蝠型的敵人幹掉，便可在消滅最後一隻時得到一枚SKULL KEY，利用它可打開這一層中上方或左中央的其中一扇門；至於那些幽靈型的敵人，由於用劍是沒法徹底殺死牠們的，除非是知力值足夠，否則還是不要惹牠們為佳。



■雖說可用跳躍避過跳鬥，但因為隨時會被敵人前後夾攻，所以還是乖乖地應戰的好。

■即使用上了護盾魔法，和這些蝙蝠型的敵人作戰時仍要小心。



■打倒最後一隻蝙蝠型敵人後可取得一條SKULL KEY。

■FORTRESS地區的門在開啟時是相當可怕的。

若大家有留意地圖，會發現這一層的地形是很像一頭巨鳥的，跟着下來要做的就是在右上方的隱藏房間內找出火把（たいまつ），將它在巨鳥內部的火台點燃後，便可用來點亮這一層內的多個燭台，當所有燭台都點亮後，巨鳥眼部的位置便會出現通往FORTRESS 3的魔法陣。



■FORTRESS 2右上方有一面可打破的牆壁，裏面的寶箱放着一枝火把。

■先將火把帶到圖中的位置照燃。





■然後是以這火把照着圖版上的多個燭台。

■當所有燭台都照着後，鳥眼（？）的位置便會出現通道。

不過，在前往FORTRESS 3前，有些事情是必須先幹的，在FORTRESS 2的左上方有一個出口是通往FORTRESS 1左方的，這裏放着遊戲中的最強之盾南十字星（サザン・クロス），但必須在事前做點小工夫，否則只會不斷和這個攻擊力超強的敵人交戰。

首先，你要從FORTRESS 2右上方回到FORTRESS 1，從隱藏入口進入FORTRESS 1的右半部，跟着是和一名紅衣武士談話，取得KEY OF JADE並在這一帶的寶箱中取得三個異形之偶像及闇之紋章，這時再去找那武士的話，他便會給你第四個異形之偶像，當集齊這些小道具後，便可前往南十字星所在的房間，把四個異形之偶像放在四個角落，便能解除這盾上的咀呪，將這盾當作一般的盾來使用。



■在FORTRESS 2的左上方，有着另一條通往FORTRESS 1的通道。

■大家可利用這位魔族少女經營的商店賣掉手上多餘的裝備。



■FORTRESS 1右方的寶箱內放着三個異形之偶像。

■和這位武士談話，答應代他戰鬥。





■除了異形之偶像外，闇之紋章也是必須取得的道具。

■當取得了三個異形之偶像後，再一次和這位武士談話。



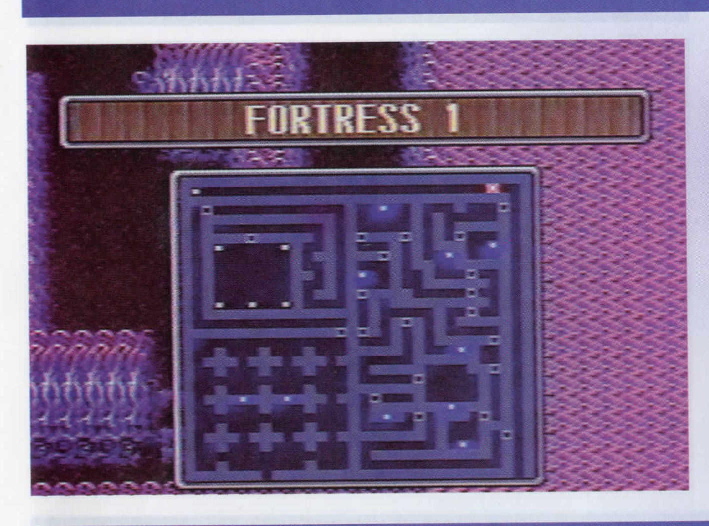


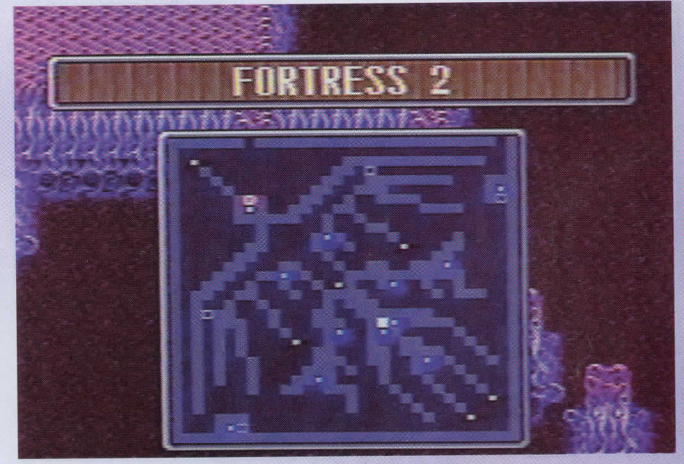
■回到南十字星的房間，將四個異形之偶像分別放在四個角落。

■最強之盾南十字星到手了。



FORTRESS 1～FORTRESS 2全域地圖





FORTRESS 3～FORTRESS 5

FORTRESS 3是一個會令人頭暈的地區，因為這裏完全是由一些有轉移能力的魔法陣構成，就連雅尼斯遇上的多娜也是因誤中轉移魔法陣而不支倒地。這一層最令人頭痛之處是那種可令主角固定的蛇髮女妖，但通過這層的條件卻偏偏就是要你打敗所有蛇髮女妖。

打倒蛇髮女妖後，通往FORTRESS 4的路打開了，你更會在出口前的寶箱得到治療魔法（ヒール），雖然這魔法可令你省掉治療藥，但相比之下，在下仍是喜歡選用令防禦力加倍的護盾魔法。



■ FORTRESS 3有一些偽裝的寶箱，毫無防備地走近是很危險的。

■為了收拾這班蛇髮女妖，在下不知RESET了多少次……



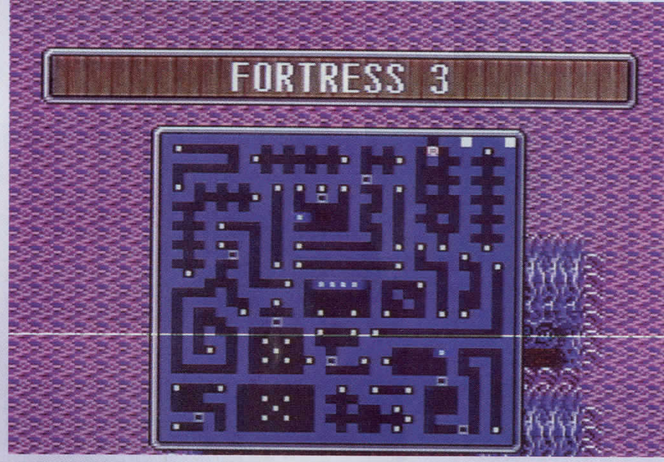


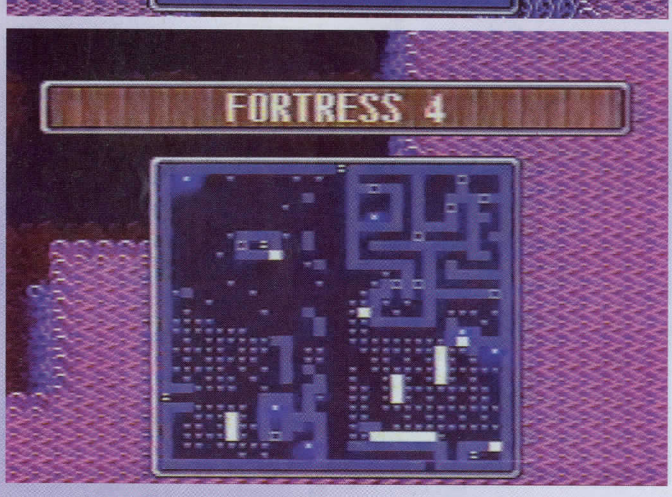
■多娜一遇上雅尼斯，便馬上問他有沒有在上次自己暈倒時亂來。

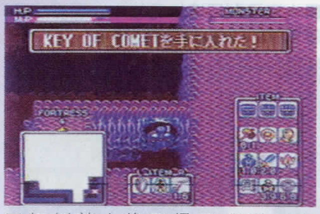
■在離開FORTRESS 3之前，可在寶箱中得到治療魔法。



FORTRESS 4的入口有一隻橙色的怪物，打倒他後可得到KEY OF COMET。基本上，FORTRESS 4和FORTRESS 5之間是上下層的關係，你要利用這兩層之間地形上的不同，以樓梯及洞穴移動。在這裏首先要取得FORTRESS 4右上方的GREEN KEY，利用它來打開FORTRESS 5右中央的門後，以槌打破裏面的牆取得長尾猴之眼（**オナガサルの**眼），便能從右上方進入FORTRESS 6。







■打倒敵人後取得了KEY OF COMET。



■用木槌是沒法打破這牆壁的，必須裝備大槌為武器才可。

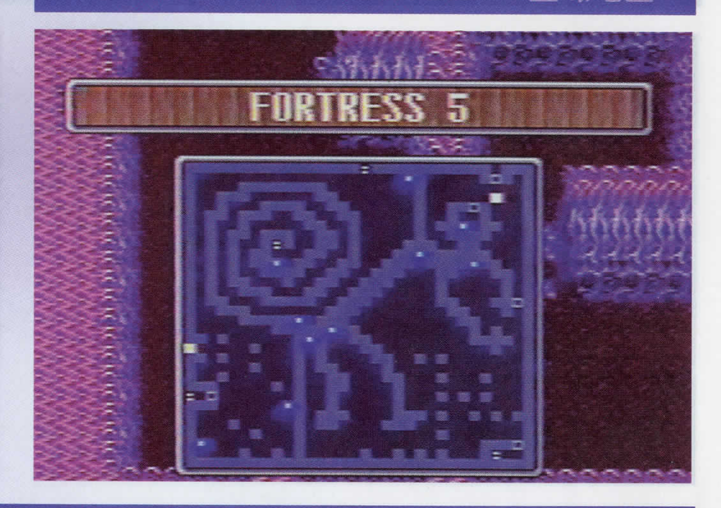
■以GREEN KEY打開FORTRESS 5右方的門。



■有了這寶箱中放着的長尾猴之眼，便能開啟右上方通道的封印。



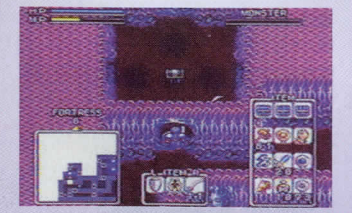
FORTRESS 3～FORTRESS 5全域地圖



FORTRESS 6

FORTRESS 6最初是一些窄小而相連的通道，在這裏會進入一個四邊也是洞穴的房間，你要在關掉機關後才能取得放在裏面的刻印之杖，加上在這一層其他位置取得的古代石板（**いにしえの**石板）及聖水，便可到左中央的房間內和首領BIG DIPPER（**ビッグディッパー**）決戰，這一戰同樣是需要一點技巧的，首先你要把古代石板放在中央的台座上，然後在同一位置放下聖水，並向這裏使用刻印之杖，BIG DIPPER便會以另一個姿態和你戰鬥，當打倒他後便能取得這件防禦力達100的最強裝甲。

當雅尼斯取得了最強的裝甲及盾的同時，本來一直只是帶着的碎星劍終於可以裝備，由於有了這柄不限使用次數的劍，大家不用再為武器方面費神了。



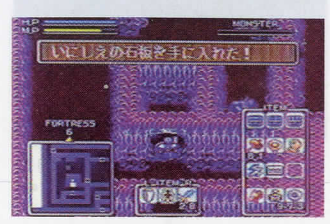
■圖中的寶箱因為被洞穴包圍，所以在這時是沒辦法取得的。

■開動這裏的機關，便能令洞穴消失。



■終於從剛才無法開啟的寶箱中得到刻印之杖了。

■這密室的門需由三隻敵人同時踏着三個開關才能打開。





■你可在這裏取得聖水。

■在BIG DIPPER的房間中，首先是在台座上放下古代石板。





■跟着向台座使用聖水，並以刻印之杖將台座上的物品擊碎。

■這樣，BIG DIPPER便會變成可被擊倒的身軀。

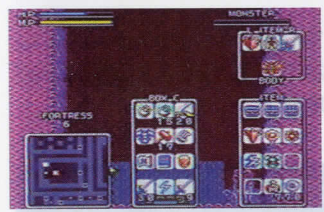




■當BIG DIPPER被擊倒一次後，會變身成更可怕的敵人。

■BIG DIPPER除了防禦力達100外，同時亦能令雅尼斯增加20的攻擊力。



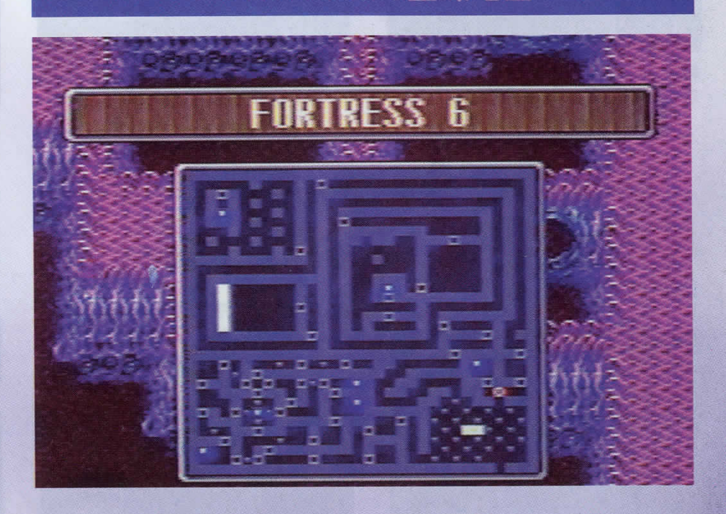


■在離開這房間前，應先把碎星劍裝備起來。

■正當想離開時，雅尼斯突然聽到一把神秘的聲音。



FORTRESS 6全域地圖



NUCLEUS 1～NUCLEUS 3

當雅尼斯取得了BIG DIPPER裝甲而離開房間時，突然被一把神秘的聲音召喚，並回到最初開始遊戲的PRISON B2，跟着，一陣突如其來的地震令他掉進了更深處的NUCLEUS 1，這時你會遇上一大堆之前在PRISON遇見過的首領級敵人，但隨着自己等級的提高，即使面對這樣的場面亦可以有一定的勝算了。

當打敗這裏的全部敵人後，房間的門便會打開。

就如這地區的名字一樣，這裏是一個核子地區，移動時若碰上地面那些閃着紅光的核子廢料（？），體力是會不斷下降的。在這裏會分別取得一件銀色首飾及金腕輪，你要把這些東西放到適當的空寶箱內以開動機關。這一層最麻煩的地方是在出口附近的數隻BEHOLDER，因為牠們的特殊能力是將你現時為止弄好的自動地圖毀掉（！），所以大家應利用在這一層取得的轉移魔法（ワープ）去截擊這些「麻煩友」，到全滅牠們後，通往NUCLEUS 2的路便會打開。



■才剛剛到達NUCLEUS地區，便遇上一班首腦級的敵人前來歡迎。



■將金腕輪放進這個寶箱中。



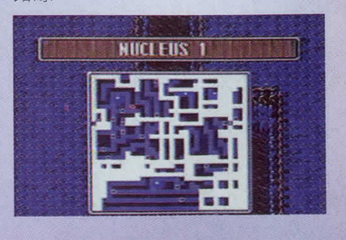
■銀首飾則要放進這個寶箱中才可。

■轉移魔法能令你轉移至該圖版中曾到過的地方，但會用上所有MP。



■觸動這開關後，討厭的BEHOLDER便會空群而出。

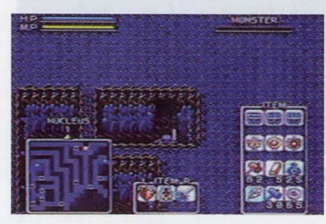
■幾經辛苦才完成的地圖竟然被抹去了，但亦只有藉此來掌握他們的行動路線。



NUCLEUS 2初段會從寶箱中取得不少數目只有1的金塊或金塊欠片，但這時大家切勿照慣常的手法將它們組合起來節省空間，因為這一層上方的三個房間中，就有着要求你只放下少量金塊的情況出現，總之就是在上中央房間的寶箱放下數目1的金塊欠片，在左上方的房間放下數目1的金塊，這樣才能在右上方的房間內取得GREEN KEY，並以它來打開左上方通往NUCLEUS 3的門。

■NUCLEUS 1的右下方可找到連接監獄的電梯，若想補購道具的話也不是沒有可能的。

■以NUCLEUS 1中上方的通道前往NUCLEUS 2。



■這怪人會給你有關金塊處理方法的忠告。

■在中央的寶箱放入1塊金塊欠片。



■在左方的寶箱放入1塊金塊。

■這樣便會從右方的寶箱中得到GREEN KEY。



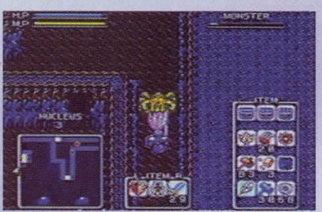
NUCLEUS 3最初只能在上半部份行動，途中會遇上一頭假扮多娜的蜘蛛怪，由於她會奪去你的碎星劍，所以不要忘記先裝備武器才去應戰。

在NUCLEUS 3下半部最初會得到一件跳魔護符，可替你反彈等級較低的敵方魔法（如結冰），但說到底也是不夠護盾好用的。在左下方取得了KEY OF AMBER後，便可從右下方的門進入BACKBONE地帶。

■在NUCLEUS 3突然遇上了多娜？先照她的話把碎星劍交給她看看吧。

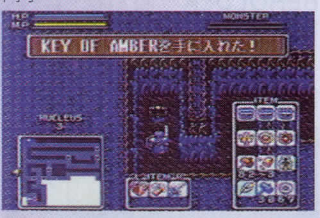
■這時假扮多娜的蜘蛛精突然發難，大家不要忘記先裝備武器才去應戰。



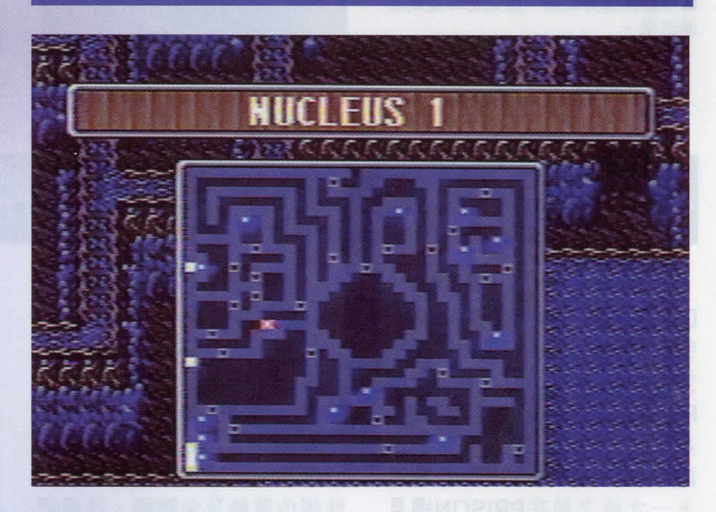


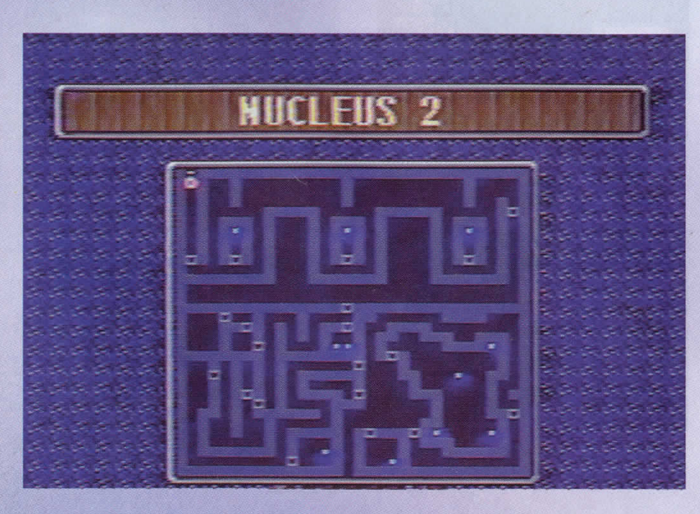
■跳魔護符本身沒有攻擊力，但能把一些等級較低的魔法反彈。

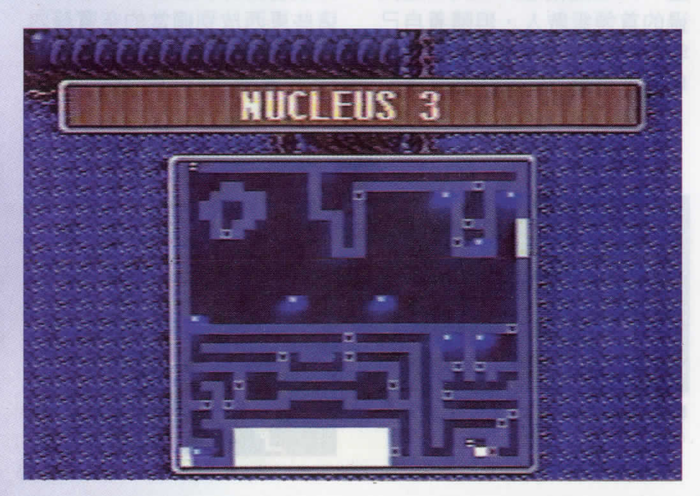
■在這一層的左下方取得了KEY OF AMBER，有了它便可打開右下方的門了。



NUCLEUS 1～NUCLEUS 3全域地圖







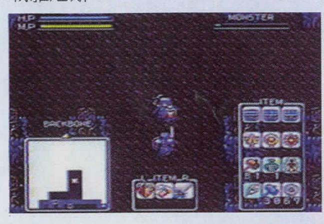
BACKBONE

BACKBONE是一個不大的迷宮，在這裏最主要的事件是雅尼斯要和卡魯決一死戰。他首先會騎着戰馬出擊，被打敗後還會下馬再戰，總之你就是要打倒他兩次才可。當打倒卡魯取得KEY OF GARNET及封印石後，便可回去打開NUCLEUS 3右下方的門，進入最後一個迷宮BUNDEVIAS。



■雅尼斯和卡魯的一戰似乎是他們的宿命。

■當被打倒了一次後，會獨自一人再戰雅尼斯。



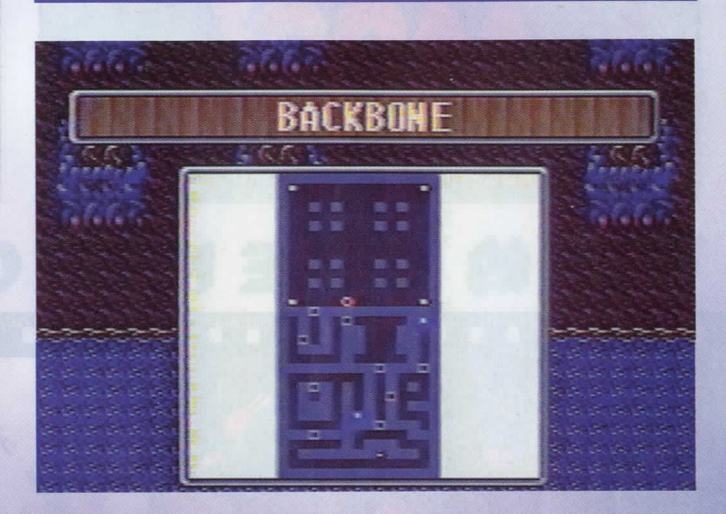


■打敗卡魯的同時，從他的身上取得了KEY OF GARNET。

■雅尼斯取得了一枚封印石。



BACKBONE全域地圖



BUNDEVIAS

BUNDEVIAS是最後首領的所在地點，這時多娜亦走了過來湊熱鬧，但她的攻擊對最後首領完全沒有作用，結果還是要靠雅尼斯自己。這首領的殺着是從口中射中的光線，一擊足以致命，所以是絕對不能和牠正面硬碰的，假若手上還留有復活之指環亦最好全部拿出來用（反正已經玩到最後了）。

好不容易終於將首領打倒，多娜在這時提出要雅尼斯交出他手上的碎星劍，雅尼斯亦很合作的交了出來，但在多娜驗貨時，卻發現那劍已經……

這遊戲有一點是比較有趣的，那就是在完結畫面後，電腦會把你完成整個遊戲中走過的步數、殺過的怪物數目、CONTINUE次數及地圖的完成率都一一顯示給你知道，你有信心挑戰100%的圖版完成率嗎？



■回到NUCLEUS 3的下方時，又一次遇上多娜……今次不是假扮的。

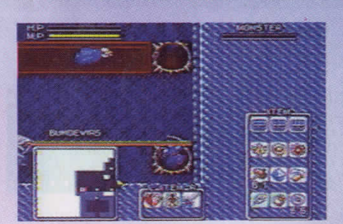
■多娜似乎想靠自己的實力去把首領打倒，自己先走一步。





■巴杜拉王是這遊戲的最後首領。

■當巴杜拉變身成魔獸後，射出的光線有着一擊就令雅尼斯倒下的威力。



■用上護盾魔法，再把全部復活之指環拿出來……作最後一戰吧！

■戰鬥結束，二人來到了附近的岸邊。




■想不到雅尼斯會毫無條件地把碎星劍交給多娜，但其實這劍已經……

■這個是在下爆機時的數據，平均每殺14.58隻敵人便會死一次……





TAKARA第一隻原創動作遊戲！

STEAM GEAR MASH

BY WIDDON

製造商：TAKARA　價格：6800日圓
發售日：發售中　容量：CD-ROM



可愛的OPENING加故事開端……



◆千太博士和孫女美奈等待MASH的誕生



◆「蒸氣機關機械生命體」—MASH終於誕生



◆美奈與MASH的感情很好



◆與此同時，在宇宙的惡之帝王嘉殊正監視他們的一舉一動



◆當看到了美奈的時候，一顆愛慕之心便從心底裏飛出來



◆嘉殊派出了他的得力助手去捉拿美奈



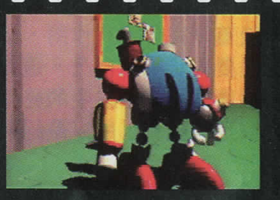
◆美奈硬生生地被抬走了



◆為救出美奈，MASH便和敵人決鬥



◆可惜，技不如人.....連手也被破壞



◆經過博士的修理，MASH終於重生，可以去拯救美奈了

基本操作

A BUTTON：機槍攻擊

B BUTTON：跳躍

C BUTTON：特殊武器

X,Y,Z BUTTON：轉換特殊武器

R BUTTON：控制動作模式

L BUTTON：轉換動作模式

武器介紹

基本武器

連射機槍

每按一次就只有數顆子彈射出，所以基本上是要不停地按制才能有真正的連射功能。



集蓄重炮

只要按着機槍制不放，就會慢慢地集蓄；當能源儲到最強的時候放手，那麼重炮就會射出去，威力會比普通機槍強上數倍。





特殊武器 威力當然比基本武器強，而且用途也比較多，但是卻需要扣取能源；當然，世上那有這麼便宜的事

炸彈

射程短，但因炸彈在爆發時會擴散，所以攻擊範圍很廣闊。



5方向手裏劍

顧名異義，是向5方向射出手裏劍，攻擊範圍雖廣，但威力卻不足。



重拳

非常近距離的攻擊，不過威力絕大，問題是很容易碰到敵人；可以破壞綠色的路障。



火焰噴射

射程短，威力不大。可惜耗油量驚人；可以破壞紅色的路障。



冰雪

不但射程短，而且更沒有直接攻擊能力，只可以將敵人冷藏；可以破壞藍色的路障。



導彈

自動追蹤敵人，然後抓着它，跟着引爆，好像有生命似的；可以破壞黑色的路障。



急救箱

沒有射程，沒有威力，但能夠製造大心，垂死時的至寶。

動作模式

STOP

把身體停下來，只可以作上身轉動，用於集中攻擊。



LOCK

限死行動方向，但可以行來行去。用於攻擊同一方向的敵人。



ROLL

上身不停地轉動，攻擊範圍變得很大，但不能集中火力。



BLACK

上身與雙腳反向，可以一邊退後，一邊攻擊。



DASH

行走速度比平常快上兩至三倍，平常很易中彈，但逃命時必用。



兩個特定的地方

保存點

在這裡可以保存進度，千萬不要忘記SAVE！



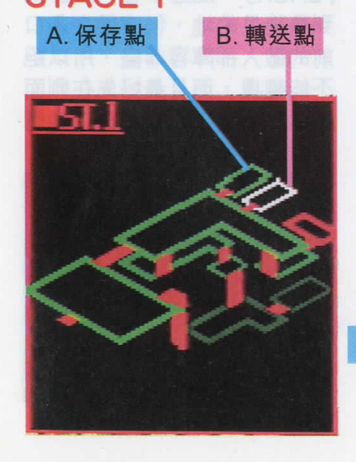
轉送點

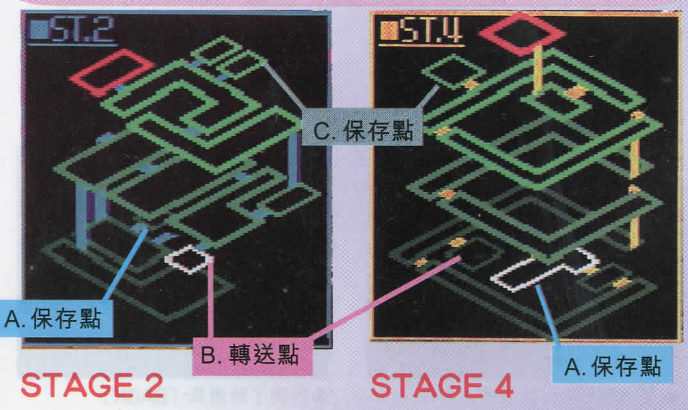
跳上不同顏色的轉送點，就會轉送到不同STAGE。紅色：STAGE 1，藍色：STAGE 2，黃色：STAGE 4，綠色：STAGE 6；STAGE 3及STAGE 5分別是深海及天空，所以不能轉送。



保存點及轉送點的分佈位置

STAGE 1

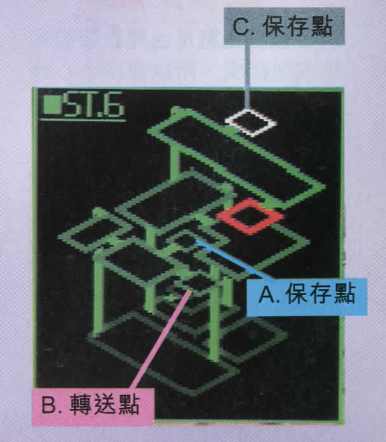




STAGE 2

STAGE 4

STAGE 6





先熟習各種操作

STAGE 0

在一個鐵箱中，由千太太谷博士製做的蒸氣機械人「MASH」在經過改造和加上武裝後終於啟動，目的便是為了救它的女主人。

在這一版中根本沒有難度，其實只是給玩者一個練習的機會，例如操作 MASH 的方法，包括各種行動方式和最重要的是——練習 3D 的八方向性。

雖然只是練習但也要找出口，而且在途中也會找到一隻小貓，不過就對玩者沒有甚麼影響。找到出口的鐵門後，只需用機槍便可將它打破，進入後便到達真正的 STAGE 1 。



◆「美奈，我現在馬上就去救妳！」



◆先在這練練習一下吧



◆將這鐵門破壞後便可進入STAGE 1

恐怖的小丑王國

STAGE 1

當進入STAGE 1後，便會看見一班小丑及雪人向你攻擊。依着地圖指示，很快便找到通往首領的房間，但不能進去（當然，怎會這麼容易便見到頭目。），惟有向下跳進去，找尋破解方法。改從第二段路進發，途中有一些炮台在較高層地方，只要校準方向，然後用「LOCK」控定機身，一邊跳一方射便可解決這些討厭的炮台。在走到一個密室中，只要跳上上一層，沿著牆邊走，走到盡頭後便會找到一個控制動作的道具——「ROLL」。

然後再走到先前有很多高層炮台的區域的左面，便會找到一個武器——「重拳」。找到重拳後何可回到終點那處，用機槍是打不到它的，用炸彈吧。



◆敵人雖然可愛，但卻不會留情



◆用機槍是打不到它的，用炸彈吧



◆找到了「重拳」



◆在盡頭處找到了「ROLL」

與小丑大王決戰

小丑大王的身邊共有四張撲克牌圍著轉動保護它，玩者要待撲克牌停下來時用重炮在空位中打它，不斷地重覆便可將它打敗。而小丑有王的攻擊方法共有三種，全是由撲克牌來決定；JORKER是用手來捉你，葵扇A和梅花A是用大量飛彈追著你去攻擊，而楷磚A則是用它的拳頭來追打你。至於紅心A則不是攻擊，而是送大禮——會有一些補充體力和補充能源的道具送給你。在小丑大王敗後便可找到新武器——「火焰」。



◆葵扇 A 和梅花 A 是用飛彈攻擊



◆楷磚 A 是用它的拳頭來攻擊



◆紅心 A 是則是送大禮時間



◆戰利品——「火焰」

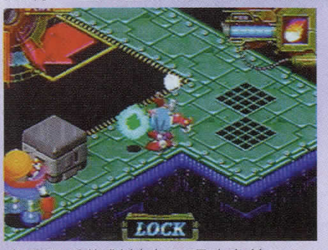
機械工廠

STAGE 2

機械工廠是由無數架空的鋼筋所組成，所以要很小心地走，否則跌下去時便白費功夫。依著地圖前進，一路上有很多浮在半空中怪鳥，口中不停地射彈，而且還會向你瞄準，所以一定要小心；此外，更有一些巨型工頭擋著你的去路，假若走近它的話，它便會衝向你，小心被它撞傷呢！在不斷找尋目的地的途中，更會找到一個控制動作的道具——「BACK」。幾經辛苦，終於找到最後目的地，但守侯在入口前的敵人卻陣容鼎盛，所以絕不能輕視，而且最好先在側面小房間內的SAVE POINT進行SAVE ，那麼便有恃無恐了。



◆破壞了紅色路障後便進入第二版



◆要用重炮對付大工頭才有效



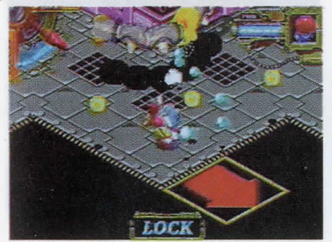
◆找到了新道具「BACK」



◆有一大群敵人在最後據點守候

首領－機械蛇

終於找到了敵人的據點，還遇上機械工廠的首領－－機械蛇。機械蛇的攻擊方法非常簡單，它只會圍著你，向你放飛彈；但，最麻煩的是你一開始不能攻擊它的頭部，只能攻它的身與尾，而且是逐節的打，所以當它停下來放飛彈的時候，最好走到它的身旁用火焰攻擊，但要小心不可碰到它的身體，因為被它碰到所扣的能源遠比中彈為多；當全條蛇身呈現橙色的時候便可攻擊它的頭部，不消一會便可擊倒它，之後便可拿取新武器－－「冰雪」



◆機械蛇只會放三方向彈攻擊



◆趁它停下來的時候，快快用火焰攻擊它的身體



◆機械蛇的身體變成橙色，馬上攻擊它的頭部



◆新的戰利品－－「冰雪」

STAGE 3

深海－－竟然由ACTION變為SHOOTING的遊戲

機械城中的藍色路障是用「冰雪槍」來打開的，然後便坐上一架潛水艇進入深海。當進入深海，這GAME便會由一個3D動作GAME變為一個3D射擊GAME，實在是非常有趣，而主武器則仍是機槍，至於特殊武器則變為導彈，火力雖然不弱，但由於敵人眾多，加上機槍又不是連射，所以應付得頗吃力；敵人方面，紅色和藍色的怪魚都不難應付，不過當數目一多的時候會要小心，因它們的火力也不弱；而小墨魚的遊離式攻擊也不能忽視，因為很容易便會被它們由側邊撞過來，所以都是快快擊落它們為上策；至於哪些會越打越大的海膽 (?)，若快沒有體力時可以搏一搏打爆它們，因為會出現一個大心。



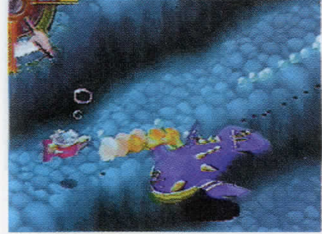
◆坐上小型潛水艇便會自動帶你進入深海

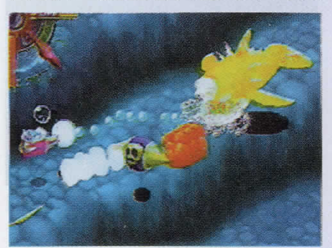

◆想不到會變成射擊GAME

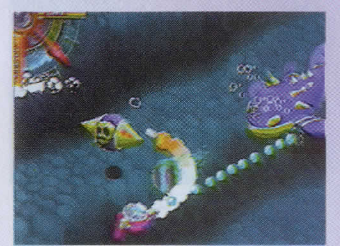

◆越打越大的海膽會阻你的去路

決戰深海霸王

來到首領區域時，便會這尾大怪魚交手了，它先會全速衝過來，之後它更會放出一個水雷，這水雷既能為它擋彈，又能放電，大怪魚口中還發出魚雷攻擊，加上它又會時不時衝過來，實在是混亂非常，所以千萬要小心對付，否則很易玩完。在受到一定程度的攻擊後，大怪魚更會變身成一個有刀鋒的大齒輪，它會不斷的向四周撞，只要小心地閃避便安全，當它再變回大怪魚的形態時，再稍加攻擊它便會魂歸天國了。


◆大怪魚會衝過來撞你


◆小心被那水雷的電光擊中


◆大怪的口中還會放出魚雷


◆最後的武器－變身成大飛輪，小心被撞中哩！

STAGE 4

昇空基地

為了要去到太空裡救出美奈，MASH便要到達這裡才可以昇空。這一版的路程並不複雜，只是一條直路向上走便可以了，但當中的敵人卻非常厲害，不但攻擊力強，而且非常捱得打。首先是那些坦克車，實在是非常「難攪」，一定要慢慢地解決它，假若給打中可不是說笑的；至於那些工作人員更是非常麻煩，藍色的會發炮，紅色和綠色的工作人員會抓著你，而綠色的更會在地上爬去避開你的機槍，非常古惑；再加上那些怪鳥，真是多多能源也不夠扣。在途中會取得最厲害的特殊武器－－「導彈」；由於導彈可以破壞黑色的路障，所以便在轉換點中利用紅色的轉換器回到第一版中，還記得在那裡有一個黑色路障嗎？破壞它便可取得最後的控制動作道具－－「DASH」。



◆一定要取得「導彈」，否則便不能過版



◆這些綠色的工作人員十分古惑，竟然會爬地



◆記著要返第一版會取「DASH」



◆一開始便有坦克列隊「歡迎」你

高性能的對手

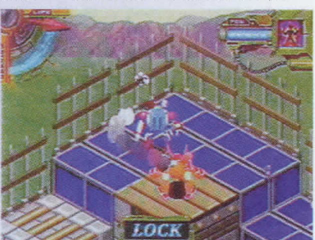
來到天台後，遇上了捉走美奈的機械人，當然不能放過它；這機械人的確厲害，既會放光球，又會放大量導彈，加上高機動力，很難會擊中它，確實是十分難打的首領……但讓筆者告訴大家一個必勝之法，就是走到最高的地方，再用導彈和它面對面的「互揪」，首先倒下的肯定的他，當然一定要在體力和能源全滿的時候啦。打敗它後，便可取得飛往太空的太空船，跟著便一支箭的飛往太空了。



◆便是這可惡的機械人劫走了美奈



◆它也會放導彈攻擊



◆只要和它面對面互揪就可以打敗它



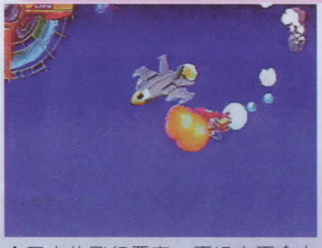
◆拿取了飛往太空的裝置

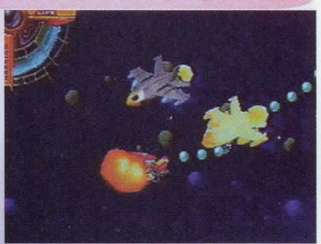
STAGE 5

踏上太空的征途
——真正打飛機的SHOOTING GAME

既然在昇空基地拿取了腳踏飛行器（腳踏）？MASH便馬上飛往外太空；而畫面又會再次由動作遊戲變為射擊遊戲，大家又可射個痛快了。畫面首先會在藍天白雲中開始，敵人都是一些戰鬥機，分開粉紅色及藍色，它們都是以機槍及導彈作武器，所以並不難打；在途中有巨大的噴射機飛過，但不用驚慌，它只是過客，是不會向你攻擊的，所以大可以放心讓它飛過，亦無須追擊它。當背景的天色越來越暗的時候，即表示快將進入外太空。


◆藍天白雲，可惜沒有心情去欣賞


◆巨大的飛行要塞，不過它不會向你攻擊


◆留意背景的隕石，已經進入了太空。

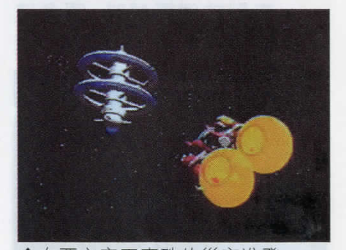
巨大的飛行要塞回來了！

先前的巨型飛行要塞終於飛回來，今次它不再是過客，而是會實在在的攻擊。飛行要塞總共分開三個部份，正中的噴射器和左右翼，而主要會攻擊你的就是左右翼，它們會不斷地用飛彈向你攻擊，只要集中這三個部位攻擊，不消一會便可以將它破壞。


◆飛行要塞的火力並不十分強


◆只要將他的左右翼和中間的噴射器破壞便可以

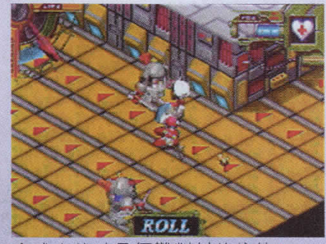

◆留意，這個飛行器真的是用腳踏的


◆向惡之帝王嘉殊的巢穴進發

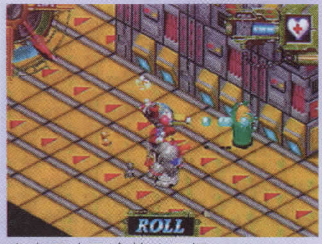
STAGE 6

惡之帝王的最後基地——誓要將美奈救回

幾經辛苦，終於來到嘉殊的最後據點，這個要塞的路看似複雜，其實卻十分單向。敵人方面可說可當之強，首先介紹的是武士系列，武士的攻擊，加上它的防禦力特高，又會追着你攻擊，是非常難對付的對手，假若遇上一群武士的話，就要非常小心，否則隨時送命。之後是那些可愛可恨的垃圾桶，可愛的是你一定靠它們才可跳到更高的位置，方法是先用冰雪將它們冷藏，然後趁未溶雪時跳上上一層；假若錯手殺了它們，便要先去第二個區域，然後再回來，那些垃圾桶便會再次出現；可恨的是它們的激光擁有強大的殺傷力，而且射程很遠，所以分分鐘會中冷箭，不過它們不是無弱點的，那就是它們不能向斜位攻擊，因此只要在斜位向他們攻擊便可輕鬆地收拾它們。



◆武士的確是個難對付的傢伙



◆先用冰雪冷藏垃圾桶



◆然後便可將它們當作樓梯般使用



◆只要在斜位攻擊垃圾桶便可消滅它們

在上到高層的時候，路面會變得很狹窄，一不小心就會跌落下一層，情況就如第二版一樣；假若遇上那些會高速移的鐵球，最好先將它們消滅，否則若硬闖的話則很容易受傷。在本版中有一件道具不能不拿，就是那個可以補充體力的「急救箱」；有了這件道具便可以隨時隨地補充能源，故此對以後的決戰很有幫助。



◆這麼窄的路面，小心會跌下去



◆必需把敵人徹底消滅，才走過這路面



◆一定要拿取「急救箱」

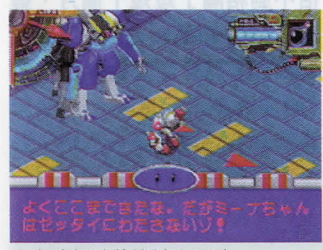


◆進入這裏便可以和嘉殊決戰

最後一戰—惡之帝王嘉殊

當 MASH 一步進最後的房間時，嘉殊就駕駛着一個巨型機械人出應戰，機械人的攻擊分別有擴散能量彈，單向能量彈，與及廣範圍火球攻擊；敵人的攻擊雖多，但由於房間相當大，所以很容易閃避，，另外當廣範圍火球攻擊完後，通常會留下一些補充體力及特殊武器能源道具，記著不要錯過。攻擊它的方法也很簡單，只要耐性不停地向它開發便可將它破壞。

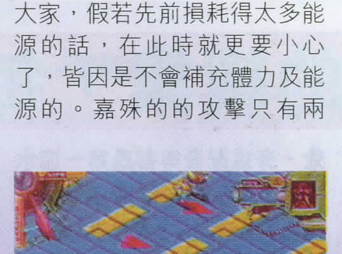
當機械人破壞後，嘉殊終於要用真身上陣。在此提一提大家，假若先前損耗得太多能源的話，在此時就更要小心了，皆因是不會補充體力及能源的。嘉殊的的攻擊只有兩種，第一是向四周的地面放出連環地炮，第二就只是向前放出單一個能量球，非常易避；只要小心不要被它碰到便行。不斷地用機槍掃射它，不久這惡之帝王便會被消滅。



◆嘉殊駕駛着機械人應戰



◆廣範圍的火球攻擊


◆機械人壞了，嘉殊只好親自出馬



◆擴散地炮攻擊

故事步入最後階段

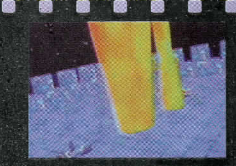

◆MASH 終於救出美奈，兩人非常高興


◆嘉殊扮可憐，希望美奈會原諒它


◆美奈憤怒地望着嘉殊


◆嘉殊的心就如跌進無底深淵，就如失戀（？）一樣


◆愛的反面就是恨，嘉殊發動最後一擊


◆它將基地也轟穿，看來就快要爆炸

STAGE 7

千均一髮——儘快逃離基地

因為這基地快將爆炸，MASH便抱起美奈逃亡，而時限就只有60秒！在這時，玩者應將動作模式轉為 DASH，儘快走到戰鬥機場駕駛飛機返回地球。



◆只餘下 60 秒的逃生時間

◆目的地就是這機場

◆二人馬上坐人戰鬥機


◆惡之帝王的基地爆炸了


◆快將回到地球，美奈終於笑了

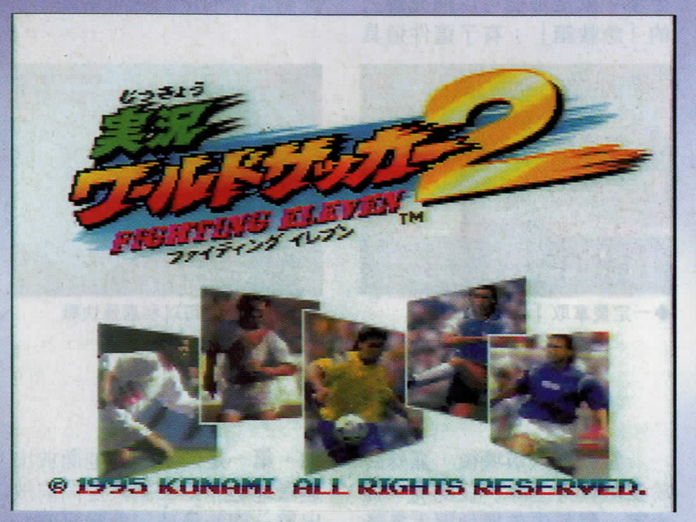

◆終於將美奈帶返地球，MASH 的任務總算完成



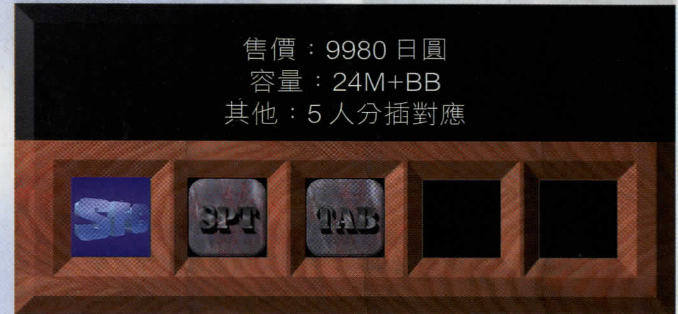
將全球頂尖球星雲集在一起的足球遊戲

實況世界足球 2 FIGHTER ELEVEN

BY 警察司機



售價：9980日圓
容量：24M+BB
其他：5人分插對應



全面強化的續集，每個環節都勝過以前！

還記得去年的《實況世界足球PREFECT ELEVEN》嗎？筆者相信每個玩過這GAME的機迷和球迷都會異口同聲地盛讚這個GAME；當然了，這個足球GAME無論在畫面，音效、旁述配音等都是第一流水準的，而且無論單打（對電腦）或雙打（對朋友）都是那麼刺激和令人投入，就連旁觀者也感到異常緊張，尤其在其中一隊「殺到埋門」的時候，大家都不禁尖叫起來，「射啦！射啦！」，「呢個後腳俾得幾靚呀！」「嘩！倒掛呀！」……一班朋友都尤如置身其中。

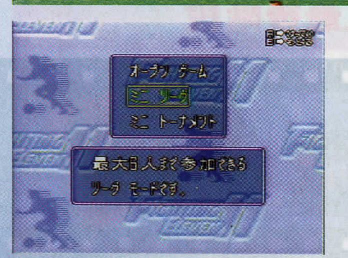
現在，這個GAME終於在一片好評中，推出了續集，估不到相隔了短短十個月，這個GAME已經長大成人（變成24M），而且發育得相當健康（加入很多新元素）。如今就讓筆者為大家介紹一下吧，各位新知舊雨，請多指教！

基本選擇畫面

在遊戲開始時，會出現基本選擇畫面，以供選擇各種遊戲模式與及調校各種設定，8個選擇分別是：

オープンゲーム	1.OPEN GAME
シナリオ	2.SCENARIO
インターナショナルカップ	3.INTERNATION CUP
P.K.	4.P.K.（十二碼）
ワールドシリーズ	5.WORLD SERIES
トレーニング	6.TRAINING
データロード	7.DATA LOAD
オプション	8.OPTION

OPEN GAME





這個模式亦分開做3個小模式

1.OPEN GAME

是一場過的比賽，可以自由地選擇和電腦（CPU）玩，兩人玩，三人玩甚至四人玩。

2.MINI LEAGUE

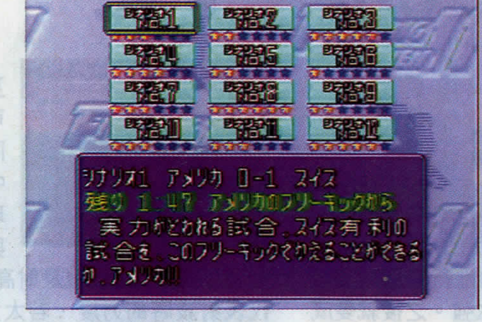
這是以互相對戰為主的單循環小型聯賽，最多可以容許六個人參與，勝出最多的就是優勝者。

3.MINI TOURNAMENT

小型淘汰賽，最多可容許8人參加；由於是一場過便淘汰，所以非常緊張，朋友多時必玩的模式。

SCENARIO

故事模式，把一些在國際賽所發生的真實片段節錄下來，玩者多是形勢較弱的一隊，要憑自己的實力改寫賽果，是個十分親切和有趣的模式，自問是高手的必玩。





1. 美國 0-1 瑞士

難度：3
剩餘時間：1分47秒
玩者是控制美國，在落後一球中，如何超前瑞士呢？

2. 意大利 0-0 巴西

難度：2
剩餘時間：35秒
在決賽中，意大利（玩者）與巴西打成平手，閣下能否勝出呢？在意大利龍門球開始。

3. 日本 2-2 南韓

難度：5
剩餘時間：補時中
為了證明日本是最強的亞洲球隊，玩者必需在補時中擊敗南韓，最大的敵人反而是時間。在日本的界外球開始。

4. 羅馬尼亞 0-1 瑞典

難度：4
剩餘時間：1分23秒
擅長反擊的羅馬尼亞，在落後於瑞典0比1後不斷反擊，且看他們能否成功。在羅馬尼亞的自由球開始。

5. 意大利 0-0 挪威

難度：2
剩餘時間：54秒
還記得94年世界盃，意大利對挪威的一役嗎？守門員柏魯加因在禁區外攔截對方被判紅牌出場，教練沙基知道不能輸，惟有將巴治奧換出，及後在開角球時憑甸奴巴治奧頭搥頂成1比0……你能夠重演歷史嗎？在意大利的角球開始。

6. 比利時 3-2 烏拉圭

難度：1
剩餘時間：1分08秒
玩者操控佔盡優勢的比利時，擁有比利士籍意大利裔的天才球星史斯富能否抵擋由有「烏拉圭王子」法蘭斯哥利帶領的烏拉圭呢？不要忘記烏拉圭還有神射手方辛加！在烏拉圭的自由球開始。

7. 亞根庭 0-1 尼日利亞

難度：3
剩餘時間：2分11秒
超級球星馬勒當拿在94世界盃的最一場賽事，雖然落後一球，但比追回應該不難。由亞根庭的自由球開始

8. 日本 0-3 亞根庭

難度：6
剩餘時間：3分49秒
玩者操控實較差的日本大戰亞根庭，被對方攻入3球後，會否有機會反勝呢？這是本模式最難最難的一關，完全靠玩者的技術。在日本的自由球開始。

9. 巴西 0-0 俄羅斯

難度：2
剩餘時間：51秒
巴西的攻擊力是無容置疑，但面對著拼命死守的俄羅斯，玩者無論如何都要拿出自己的實力出來。在巴西的角球開始。

10. 克羅地亞 0-1 葡萄牙

難度：3
剩餘時間：1分30秒
玩煮操控著歐洲足球新貴克羅地亞，面對著昔日的足球強國葡萄牙，雖然失掉一球，但要追回也不會太難吧；AC米蘭的中場球星波斑有大顯身手了！在克羅地亞的角球開始。

11. 丹麥 0-1 墨西哥

難度：3
剩餘時間：1分42秒
贏了一球後的墨西哥死守，玩者操控著有米高勞特立和白賴恩勞特立壓陣的92年歐洲杯冠軍丹麥與之對抗，盡力射破墨西哥門將甘波斯的五指關吧！在丹麥的界外球開始。

12. 日本 1-1 英格蘭

難度：5
剩餘時間：19秒
在接近完場的時候，英格蘭獲得一個12碼，原本打成平手的日本再次面臨輸波的危機。在英格蘭的十二碼開始。



INTERNATIONAL CUP





有如世界盃一樣，玩者可以選一隊參與，首先是要在該隊的地區內進預選賽，勝後再進入二十四強，分成6組，每組內進行單循環賽，每組的頭二名及最佳成績的第三名均能進入十六強。之後就變成淘汰賽，全個賽程總共有9場賽事。

WORLD SERIES





在32隊中揀出一隊進行世界聯賽，兩個循環總共有62場比賽，假設每場比賽平均需要15分鐘，那麼最少也要接近16小時才可以完成整個比賽，正是整個GAME的最精采最能夠考驗玩者的實力的模式。若果在最高難度中也能取得勝利的話，就可以稱得上強者。

DATA LOAD

總共有3個FILE可供儲存遊戲的進度

OPTION



1.GAME LEVEL

一共分5級。在第一級時對手簡直是差不多不不動，但在最高難度的第5級時，對方的後衛簡直就像追債一樣，寸步不離，非常難應付。

2. 試合時間

可揀3分鐘，5分鐘或7分鐘作半場比賽

3. 賽況 SELECT

可揀有旁述（實況）或無旁述（實況）

4.SOUND

可以揀立體聲或單聲道。若玩者的電視是單聲道的話就請用單聲道模式，否則是會聽少一點聲。

5. 球例



可以決定的包括有沒有罰球，有沒有黃牌及有沒有越位；另外亦有選擇加時的模式，分別是以最快入球為勝的「黃金入球(V GOAL)」及「踢到殘」的延長模式；最後連球證的人種也可以揀。

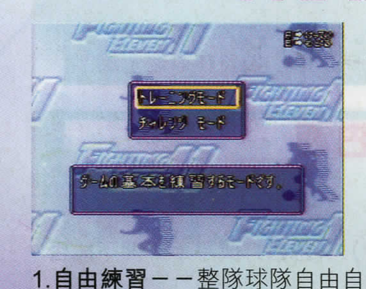
P.K.





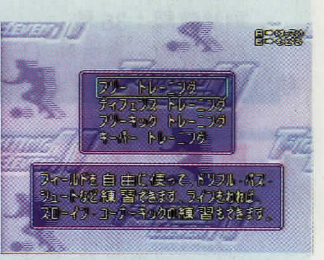
十二碼互射；玩者可以選擇不同隊伍的其中五個正選球員進行十二碼的比賽，當然可以揀與電腦或人對戰。在射十二碼時只有A制和B制有用；A制是射高波而B制是射地波，按制時間的長短代表射波時的力度，若太大力的話，肯定會「打飛機」。相同地，在撲十二碼時，A制是救高波，B制則是救地波。

TRAINING



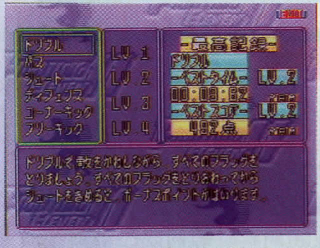
一共分開兩個模式

A.練習模式－－練習基本的技術，玩者選出自己喜好隊伍，以熟習他們的陣法，練習分開成四項



1. **自由練習**－－整隊球隊自由自在地練習各種技術。
2. **防守練習**－－敵方共有3人進攻，自己則只有防守球員，目的是要在敵方將及球送入空門前把皮搶到手。
3. **自由球練習**－－在敵方禁區前的罰球練習，敵方當然會排起人牆，目的是取得入球
4. **守門練習**－－敵方有2人攻擊，自己則只有守門員，玩者要控制守門員瓦解敵方的射球。

B.挑戰模式－－主要是挑戰時間的計分模式，共分四個難度，最快時間和最高分數都會被記錄下來，一共有6個項目。





1. **盤球**－－控制球員繞過球場中的旗，然後射向對方的龍門。
2. **傳球**－－將皮球傳遍所有球員，然後射門。
3. **射門**－－非常簡單，只要射入對方的龍門便可，但對方當然有球員作攔截。
4. **防守**－－自己是空門的只有靠防守球員搶球，然後傳交至中場球員，再射入對方的龍門便完成。
5. **角球**－－開出角球後，儘快射門，目標是黃色那邊的範圍。
6. **自由球**－－在禁區頂開自由球，敵方會排起人牆阻止，目標是射中龍門的黃色範圍。



基本控制方法

	自己控球中	球在半空	敵人控球中
A掣	大腳傳球	頂頭搥	鏟球
B掣	短傳	/	搶球
X掣	射球，抽射或倒掛或插水式頭搥		
Y掣	跑（按著不放）或假身（連按）		
L掣	配合A，B，X，Y掣轉換戰術		
R掣	轉換所控制的球員		




特殊控球

1. 當球員「企定定」時按A制便會將皮球踢高，按B制則會將皮球踢得比較低。
2. 當疾走的時放開Y制及方向鍵，趁著球員的跑勢尚未停頓時按A制或B制，球員便會把皮球用後腳挑過頭部，這樣做便會騙過對方的守衛。


◆按著Y制疾走一段距離然後放於Y刖和方向鍵


◆趁著衝刺的姿勢還未慢下來，馬上按B制或A制……


◆皮球被挑起，從身後繞至身前


◆再用胸口控球，然後繼續衝加速

設定球隊陣容的各種因素

*1.選擇球員——*每隊本身有指定的11名正選球員，另外再加上9名後備球員可以調動。在賽前可以根據狀態選定上陣的球員，但在心比賽中只可以換入四名球員，而其中一名必須是守門員；另外亦可指定由一位球員開自由球或角球。




要根據球員能力值的高低和當時的狀態去決定由誰上陣

識別球員的位置及性質

紫色的是守門員
綠色的是後衛;左右後衛通常會上前助攻
綠黃相間的是防守中場,可擔任中堅或後衛,是防守的主腦
黃色的是中場,亦可擔任左右翼鋒
紅黃相間的是攻擊中場,可擔任中場指揮官或中鋒,這類球員多數是超級球星
紅色的當然是前鋒



球員的狀態表

每個球員也會有狀態好壞的時候，如果在比賽時跑得太多時狀態便會下降


狀態極差，馬上換他出場吧！


狀態下降，不能發揮到應有的水準

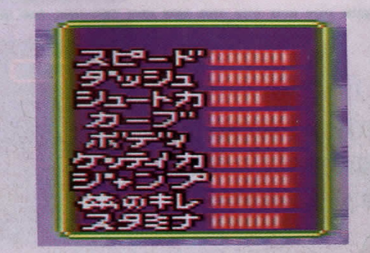

狀態普通，剛好達到上陣的要求

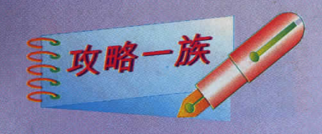

狀態良好，比應有的水準更高，應可打足全場


狀態顛峰，能夠發揮出無與倫比的水準，馬上派他上陣吧！

球員的能力值

1. 正常速度
2. 衝刺時的速度
3. 射球時的力度
4. 轉彎時的能力和敏捷度
5. 身形的大小，對搶球有直接影響
6. 截擊時的能力
7. 跳躍力，對於頂頭搥等高空動作很有幫助
8. 身體的穩定情況
9. 耐久力，直接影響狀態





2.球隊的陣式調校

——每隊都有一個固定的陣式，知道自己救員的能力後便校出一個最適合的陣式，例如有3個前鋒時便應該排 4-3-3 陣式，在全力防守時應該排 5-4-1 ，而全力進攻時則可排 4-2-4 或有前冇後的 1-4-5 。

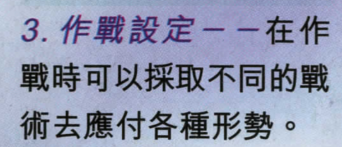
A. 在這裡可揀出合適的陣式
B. 在這裡可以微調每個球員的位置。
C. 可將全組後衛，中場或前鋒的位置作前後移動
D.除了前鋒和守門員外，可以選出任何一個位置的球員參與攻擊
E.當調校好一個理想的陣式後，便可將它保存，以便下次再用時無需再調校





3. 作戰設定

——在作戰時可以採取不同的戰術去應付各種形勢。





戰術數目設定

可以揀1個或4個戰術。揀1個時只要按L制就可執行該項戰術；揀四個時則要同時按L制及A，B，X，Y其中一制。





一共有8種戰術

A.全員攻擊：所有球員（守門員除外）總動員出擊，通常是落後的時候用
B.全員守備：所有球員都返回守備，多是用於領先而又快將完場的時候
C. 中央突破：攻擊球員集中在中間等候傳送
D. 押上：將整條防線迅速地推上前
E. 側翼突破：攻擊球員會在左右面等候傳送，然後進攻
F. 包圍戰術：後衛會自動包圍著敵方的控球的人
G. 返擊：當後衛截得對方的攻勢時，前鋒便會馬上走前，配合長傳急攻的返擊戰
H. 越位陷阱：當敵方攻過來時，己方的全部後衛便會馬上平排地走上前，令對手跌落越位陷阱

表示方法：

A. 不需表示：就算正在使用該項戰術也不用表示出來，連對手（人）都不知道
B. 部份表示：只會表示正在使用戰術，但不會表示使用哪種戰術
C. 內容表示：可以表示戰術的內容



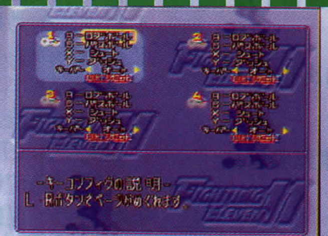
4. 看管指定

——可以看管敵陣中任何一個球員，是防守球員的職責



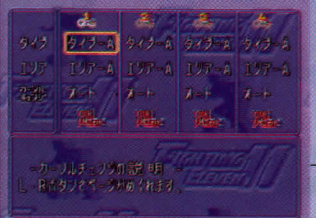
5. 按制選擇

——除了可以設定按制的排列外，更可選擇守門員的操控方法



6. 浮標指示

——可以設定各種浮標的表現和選擇方法，但都是基本設計最為好用



7. 參加人數

——因為次可以對應5人分插，所以可以容許更多人參與比賽。

8. 能力值的調校（只會在OPEN GAME模式中出現）

——為了讓喜歡對戰的朋友玩得更有趣，便刻意把一些額外的能力值分配到各個隊員上，至於怎樣分配則要留給玩家自己考慮了。不過，有一點要留意的，就是所選的隊伍越強，可以分配的點數就越小；相反弱隊就可以獲得比較多的點數。



9. 制服顏色

——可以選擇主場或作客的球衣，更可以自由地設定球衣的顏色。



臨兵鬥者，皆列陣在前！

這GAME最精采的就是製造商KONAMI捕捉了一些知名的足球明星如巴治奧，肯尼基亞，拉雲拿利，華達拉馬等他們的特別外型與及球技上的特點、個性，雖然只是用日文去表示，但任誰也能一眼便看出他們是何許人，大大加了親切感，現在就讓我們看看他們的實力。

英格蘭 ENDLAND





長傳急攻，堪稱體力化足球的經典

在明年舉行的歐洲盃中，東道主英格蘭一定要取得一番成積績，否則便會令這支缺席94世界盃國家隊的聲望進一步受損。

主將方面則有由森多利亞轉投阿仙奴的前鋒柏列（10號）及布力般流浪的神射手舒拿（11號），戰術則主要由利物浦的左翼麥馬拿文（7號）落底線斬中然後交由兩位前鋒射球，至於中場球員則是利物浦的中場列納（8號），後防則有曼聯的隊長布魯士（4號）。在後備方面，則有大家熟悉的加斯居尼（15號），及效力國際米蘭的黑人球員恩斯（18號）。

他們的陣式是注重中場的4-4-2，基本上沒有問題，但要將後衛的助攻指令除消，那麼後防便更加穩固。若果強攻的話，則可改用3-5-2陣式。

GOAL



◆其實3-5-2陣式更能發揮英格蘭的長處



◆柏列已經是英格蘭的國家隊隊長



◆舒拿是上季英格蘭超級聯賽的神射手



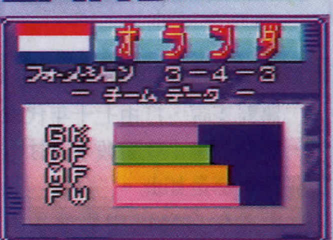
◆恩斯是非常出色的中場球員，今季由「紅魔鬼」曼聯轉會至意大利的國際米蘭



◆麥馬拿文的技術也不錯，他在利物浦的位置很飄忽

荷蘭 HOLLAND





揉合了南美洲打法，組合成快速而幼細的球隊

1988年的歐洲盃冠軍荷蘭，在最近看來並不順利，不過並不代表他們青黃不接，只要看看他們的阿績士球會如何擊敗AC米蘭奪得歐洲冠軍球會盃和上季未嚐一敗便知道荷蘭的新秀絕不能輕視。

陣中的巨星首推古列治（6號），這位攻擊中場最近轉投英國的車路士，兼且轉打自由後衛；在GAME中他可說是全隊的靈魂。而右前鋒柏金（11號）今季以750萬鎊轉投英國的阿仙奴，他是全隊的取分人物，一定不能缺陣；另外，喜歡輕出的自由後衛朗奴高文（4號）本身是罰球專家，也是後防的領導者，配合中場的列卡特（8號），荷蘭的防守尚算穩固。

基本上，荷蘭已經有足夠的攻擊力，尤其是他的3-4-3陣式，但應該讓列卡特參與作戰。如想守則應該轉用4-4-2陣式，那麼使守得更穩陣。



◆4-4-2陣式令到荷蘭隊比較穩陣



◆古列治的能力值極高，留意他換了新髮型



◆無論在阿仙奴或是荷蘭隊，柏金都是指定的箭頭

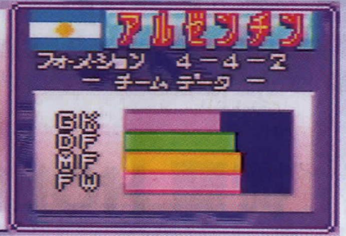


◆只要看看他的射擊力，便知道朗奴高文是重炮手



◆已經掛靴的防守中場列卡特再次在GAME中復活

亞根庭 AGENTINA

由馬勒當拿帶領的攻擊型球隊

無需多說，打由七十年代末期開始，亞根庭便是世界盃的熱門，無論是由「冷面殺手」甘巴斯或是由「爛仔天才球王」馬勒當拿帶領都是如此。

至於在 GAME 中仍然是由馬勒當拿（10 號）擔任攻擊中場，在前鋒仍然是「風之子」肯尼基亞（7 號），今次還帶著頭帶；至於效力意大利球會費倫天拿的巴迪斯圖達（9 號）則仍然是右前鋒，而且還是隊中的殺手，就是這個鐵三角就足以打敗任何足隊，而且還有效力西班牙班霸皇家馬德里中場的列當度（5 號），此子能攻能守，對於聯系後防有著莫大的作用；至於後備不能不提的就是效力意大利羅馬球會的前鋒殺手巴保（17號），其實他的實力亦非常高，所以在需要換前鋒時，請首先考慮他。

至於陣式方面，本身設定的已經相當好用，若然在強攻時則可用 4-3-3，而列當度則不要參與攻擊，以免後防受到太大壓力。



◆由於馬勒當拿亦是半個前鋒，所以在強攻時最好用 4-3-3 陣式

巴西 BRAZIL




幾乎每個球員都是可獨當一面的巨星

提到巴西，相信全世界大部份的球迷都是這球隊的球迷，而且終於在去年奪取失落了 24 年的世界盃，在最近的 FIFA（國際足協）排名裡持續排第一，雖然在美洲盃輸了給東道主烏拉圭，但也無損其皇者地位。

隊中的球星如雲，列如法林明高的世界足球先生羅馬里奧(7 號）和他的夢幻組合拍擋白必圖（11 號）便是典型例子；另外，左後衛李安納度（6 號），巴黎聖日門中場萊爾（10 號）和右後衛佐真奴（2 號）更是隊中不可或缺的成員。後備方面，近來最 HOT 的可算是效力巴西聖保羅的中場祖連奴（18號），因為一大群英格蘭超級球會都正在打他的主意，其中阿仙奴更出價高達 1700 萬磅去羅致他，足見此子實力非同小可，另外，有「野獸」之稱的法林明高球星艾蒙度（19 號）更是異常厲害的人物。

筆者建議在陣方面將中場球員稍為推前，令到前鋒得到充足的支援。由於巴西每個球員都有相當高技術，所以在強攻時是大可用 3-5-2 陣式，加強兩翼的攻擊力。





◆在強攻時不妨改用 3-5-2 陣式



◆馬勒當拿的能力值差不多是最高的



◆肯尼基亞帶了頭帶，資料十分新



◆世界足球先生羅馬里奧，攻擊力極強



◆李安納度，現時效力日本的鹿島鹿角



◆巴迪斯圖達是炙手可熱的前鋒



◆巴保是亞根庭的另一把「尖刀」！



◆18 號的祖連奴，相信是一個明日之星



◆白必圖的技術不用懷疑



意大利 ITALY





有最強聯賽的國家球隊一定不會差

被稱為世界最佳防守隊伍的意大利，雖失意於世界盃，但當地的聯賽仍是最高水平的。

說到意大利，最出名的肯定是巴治奧（10號），剛從祖雲達斯以約2000萬美金轉會到AC米蘭的「神奇小馬尾」，實在是當今世上最出色的其中一名球員，在GAME中他是擔任攻擊中場，而前左前鋒則換入了祖雲達斯的「白頭佬」拉雲拿利（9號），他正是意大利的新貴，另外，擔任防守中場的中柏天尼（2號）則具有甚強的射擊力，最好用他作遠射，至於甸奴巴治奧（7號）則仍是左中場，他亦是一個後上殺手，此外，還有號稱為世界最佳左後衛的馬甸尼（5號），此球員無論在後防任何一個位置都非常稱職，大家大可以信賴他的防守力。後備方面，則有柏爾馬的靈瑰人物蘇拿（16號），他是巴治奧的最佳後補，而且又能任職前鋒，可說是意大利的另一個巨星；所以，意大利真的粒粒星呢！

陣式則好像亞根庭一樣的4-4-2，若是強攻就用4-3-3吧。





◆若想強攻的話，請用4-3-3陣式



◆白頭佬「拉雲拿利」，近來的風頭十分勁



◆防守中場亞柏天尼，留意他的射擊力極強



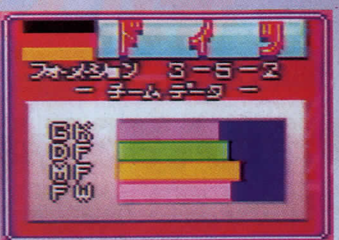
◆蘇拿和巴治奧的作用相同，攻擊力很強



◆世界最佳左後衛馬甸尼的能力的確很好

德國 GERMANY





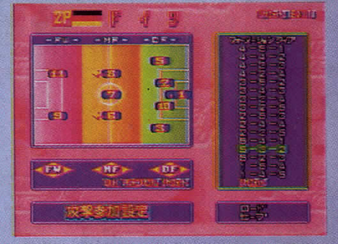
充滿紀律的日耳曼球隊

一直以來，德國都是傳統的勁旅，由於民族性的驅使，德國的踢法都十分穩重，這也是他們所謂的控球在腳。

球員方面，最出名的當然是效力拜仁慕尼黑的奇連士文（11號）及改打清道夫的馬圖斯（10號），前者的衝刺力甚強，而且無論頭搥及射球都非常具有威力，而後者則是整條防線的指揮，而他的腳頭甚重，其炮彈式射球更是招牌貨。自由人森瑪（5號）的能力很平均，能攻擅守，怪不得成為新任的德國足球先生；德國的中場是由多蒙特的慕拿（7號）及米斯魯厄的希士拿（8號）拼肩組成，二均是國家隊及所屬球會的必然正選，慕拿經常參與攻擊而希士拿則擅於為隊友制造機會，而且也是自由球專家，故此不妨由他開罰或角球。後備則有大家熟悉的老將禾拉，他可能是奇連士文的最佳拍檔呢！

德國是採用典型的歐陸陣式3-5-2，特點是中場強大，而兩翼則可落底線傳中。若想防守的話，則可採用5-3-2陣式，將左右翼變為左右後衛。





◆若是想打防守足球的話，請用5-3-2陣式



◆奇連士文肯定是世界最佳前鋒之一



◆改任清道夫的馬圖斯。其炮彈一般的射球依舊改變



◆剛剛榮獲94至95年度德國足球先生的自由人森瑪



◆曾是最高身價的德國球員希士拿，看來並沒有走樣

新GAME時間表

● PLAYSTATION

10月發售遊戲

13日	ときめきメモリアル～forever with you～	心跳回憶～forever with you～	KONAMI	6800日圓	SLG
	ときめきメモソアル～forever with you～〈限定版〉	心跳回憶～foreser with you〈限定版〉	KONAMI	9800日圓	SLG
	ウィザードリィVIIガーディアの宝珠	WIZARDLY VI守護者之寶珠	SONY COMPUTER	5800日圓	RPG
	HYPER フォーメーションサッカー	HYPER FORMATION SOCCER	HUMAN	5800日圓	SPG
	トータルエクリプス．ターホ	TOTAL ECLIPSE TURBO	BMG VICTOR	5800日圓	STG
	The 鬼退治～目指セ！二代目桃太郎～	THE 退鬼～目標是第二代桃太郎～	日本－SOFTWARE	5800日圓	ETC
	ゲームの鉄人 THE 上海	遊戲之鐵人 THE 上海	SUNSOFT	6800日圓	ETC
27日	ただいま惑星開拓中！	惑星開發中！	ALTRON	5800日圓	SLG
	海底大戦争	海底大戰爭	XING	5800日圓	STG
	四柱推命ピタグラフ	四柱推命	DATAM POLYSTAR	5800日圓	ETC
	卒業II ネオ・ジェネレーション	卒業 II NEO GENERATION	RIVERHILL SOFT	5800日圓	SLG
下旬	ダークシード	DARKSEES	GAGA	5800日圓	AVG
	井山洋介の麻雀家族	井上洋介の麻雀家族	SETA	6500日圓	ETC
	サンダーストーム&ロードブラスター	THUNDER STORM & ROAD BLASTER	ECSECO	6800日圓	ACT
10月	サラブレッドブソーダーIIプラス	純種馬王II PLUS	HECT	6200日圓	ETC
	豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説	豪血寺一族2最強傳說	ATLUS	5800日圓	FIG
	藤丸地獄変	藤丸地獄變	SONY COMPUTER	6000日圓	S.RPG

11月發售遊戲

10日	負けるな！魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～	不要輸！魔劍道2	DATAM - POLYSTAR	5800日圓	FIG
	NIGHT HEADーザ・ラビリンスー	NIGHTHEAD THE LABYRINTHE	FUJI - TV	5800日圓	AVG
17日	戦略将棋 至高の定跡	戰略將棋 至高之定跡	EA VICTOR	6800日圓	ETC
	ブレイクスルー	BREAK THRU	翔泳社	5300日圓	PZG
20日	ミラクルワールド	夢幻世界	WIZARD	5800日圓	ETC
	占都物語～その2～	占都物語～其之1～	東北新社	5800日圓	ETC
	ナムコミュージアム Vol. 1	NAMCO 博物館 VOL. 1	NAMCO	5800日圓	ETC
	アローン・イン・ザ・ダーク2	ALONE . IN THE DARK 2	EA VICTOR	5800日圓	AVG
	オフワールド・インターセプターエクストリーム	OFFWORLD INTER-CEPTOR X DREAM	BMG VICTOR	5800日圓	STG
	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥特警	RIVERHILL SOFT	6800日圓	AVG
上旬	パーフェクト ゴルフ	完美哥爾夫球	SETA	7900日圓	SPG
下旬	将棋 女流名人位戦	將棋 女流名人位戰	SETA	8500日圓	ETC
	土器王紀	土器王紀	BANPRESTO	5800日圓	AVG
	必殺パチンコステーション	必殺彈珠機 STATION	SUNSOFT	6800日圓	ETC
11月	燃えろ!! プロ野球 '95 DOUBLE HEADER	燃燒!! 職業棒球 '95 DOUBLE HEADER	JALECO	5800日圓	SPG
	ストソートファイターIIムービー	街頭霸王II MOVIE	CAPCOM	6800日圓	ETC
	通天閣	通天閣	SONY MUSIC	5800日圓	STG
	ウルフファング	WOLFFANG	XING	價格未定	STG
	TIZ ～ Tokyo Insect Zoo～	TIZ ～Tokyo Insect Zoo～	GENERAL	價格未定	ETC
	AI 将棋(暫名)	AI 將棋(暫名)	SUFT BANK	6800日圓	ETC

12月發售遊戲

1日	オセロフールドII夢と未知への挑戦	蘋果棋世界II	TSVKUDA	5800日圓	ETC
	REVERTHION	REVERTHION	TECHNO SOFT	價格未定	STG
8日	スノーマン	雪人	GAGA	5800日圓	ETC
15	STAHL FEDER～鉄甲飛空団～	STAHLFEDER～鐵甲飛空團～	SANTOS	5800日圓	STG
22	フェーダ～エンブレム オブ ジャスティス～リメイク！	FEDA ～ 正義之紋章 ～REMAKE！	YANOMAN	6300日圓	S.RPG
	テーマパーク	主題公園	EA VICTOR	5800日圓	SLG
上旬	メタモルパニック DOKI DOKI 妖魔バスタース	妖魔 BLASTERS	FAMILY SOFT	5800日圓	AVG
中旬	キュイーン	QUIN	MEDIA ENTERTAINMENT	5800日圓	STG
下旬	オーガソアンー亜人伝ー	亞人傳	VISUAL ARTIST OFFICE	價格未定	RPG
12	アルナムの牙～獣族十二神従伝説～	亞娜姆之牙	RIGHT STUFF	3980日圓	RPG
	水滸演武	水滸演武	DATAEAST	5800日圓	FIG
	祇園花	祇園花	日本物產	5800日圓	ETC
	世界地図の読み方 '96(暫名)	世界地圖之閱讀法 '96(暫名)	SONY COMPPUTER	價格未定	ETC
	NINKUー忍空ー	NINKU一忍空一	TOMY	5800日圓	ETC
	ROBO ・ PIT	ROBO . PIT	ALTRON	價格未定	ACT
	ニチブッアーケードクラシックス(暫名)	日本物產街機經典集(暫名)	日本物產	4980日圓	ETC
	CARNAGD HEART	CARNAGE HEART	ARTDINK	價格未定	SLG
	HORNEDOWL	HORNEDOWL	SONY COMPUTER	價格未定	STG
	CREATURE SHOCK	CREATURE SHOCK	DATA EAST	6800日圓	A.RPG
	カオス・コントロール	CHAOS CONTRAL	VIRGIN. INTERACTIVE	價格未定	STG
	エコエコアサラク	暗黑巫師	POLYGRAM	價格未定	ETC
	キリーク・ザ・ブラッド2	KILEAK THE BLOOD 2	SONY MUSIC	5800日圓	AVG
	矢道純一極秘プロシエクトUFOを追え	矢追純一極秘計劃追踪UFO	日本 CLARI 商業	7500日圓	ETC
	でろーんデロデロ(暫名)	DELOON(暫名)	TECMO	價格未定	PZG
	アジャイルウォーリア	空中戰士	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	STG
	東京ダンジョン	東京 DUNGEON	角川書店	6800日圓	RPG
	リッジレーサーレボリューション	RIDGE RACER REVOLUTION	NAMCO	價格未定	RCG
	松方弘樹のワールドフィッシング	松方弘樹之 WORLD FISHING	B.P.S	價格未定	ETC

95年發售遊戲

95秋	ヴァンパイア	VAMPIRE	CAPCOM	5800日圓	FIG
	ビョンド・ザ・ビョンド	BEYOND THE BEYOND	SONY COMPUTER	5800日圓	RPG
	A. IV EVOLUTION GLOBAL	A. IV EVOLUTION GLOBAL	ARTDINK	價格未定	SLG
95冬	幻想水滸伝	幻想水滸傳	KONAMI	價格未定	RPG
	レイ・トレーサー	RAY TRACER	TAITO	5800日圓	RCG
	実況チャンピオンレスラー	實況冠軍摔角手	TAITO	5800日圓	SPG
	ザ・ファイヤーメン2ビート&ダニー	THE FIREMAN 2	HUMAN	5800日圓	AVG
	クーロンズ・グート	九龍風水傳	SONY MUSIC	價格未定	RPG
	うえるかむはうす	WEL COME HOUSE	GUST	價格未定	AVG
	性獣戦記	怪獸戰記	PRODUCE	價格未定	RPG
	TEAM 47 GOMAN	TEAM 47 GOMAN	COCONUT JAPPAN	價格未定	FIG
	キャラクシアン[3](暫名)	GALAXIAN[3]	NAMCO	價格未定	STG
	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～	ANGEL GRAFFITI	COCONUT JAPAN	價格未定	SLG
	スナッチャー	SNATCHER	KONAMI	價格未定	AVG
	SIDEWINDER	SIDE WINDER	ASMIK	5800日圓	STG
	ストリートファイター ZERO	少年街霸	CAPCOM	價格未定	FIG
	戦鬥国家	戰鬥國家	SONY COMPUTER	5800日圓	SLG
	STRIKER～ワールドカッププレミアムステージ～	STRIKER	COCONUT JAPAN	價格未定	SPG
	Not Treasure Hunter	Not Treasure Hunter	ACTIART	價格未定	AVG
	がんばれ森川君2号	加油森川君2號	SONY COMPUTER	5800日圓	ETC
	ポポロクロイス物語	波洛古羅斯物語	SONY COMPUTER	6000日圓	RPG
	レッド・プラスム(暫名)	RED PRISUM(暫名)	SONY COMPUTER	價格未定	STG
	1950アメリカンドソームズ	1950美國夢	SONY COMPUTER	5800日圓	ETC
	サクセスストーリー	成功物語	ALTRON	價格未定	SLG
	いがらしみきおの下カイゴルケット	SKY CORRUGATED	JOLTAN	價格未定	ACT
	日本の倶楽部(暫名)	日本之倶樂部(暫名)	ZOOMICS	價格未定	SPG
	ハイパーツアー	HYPER TOUR	3D	價格未定	ACT
	タイブレーク	TIE BREAK	BADE	價格未定	SPG
	ゼロヨンチャンプ PLUS(暫名)	ZERO 4 CHAMP PLUS(暫名)	MEDIA RING	價格未定	RCG
	パチンコ倶楽部	彈珠機倶樂部	I.S.C	價格未定	ETC
	ガンバード	GUNBIRD	ATLUS	5800日圓	STG
	黄昏の国のオード	黃昏國之詩	TONKIN HOUSE	價格未定	RPG
	Dの食卓ーコンプリートグラフィックスー	D之食卓一COMPLETE GRAPHICS一	ACCLAIM JAPAN	8800日圓	AVG

96年1月發售遊戲

1月	ディスクワールド	DISC WORLD	MEDIA ENTERTAINMENT	5800日圓	AVG
	ぱいるあっぷ・まーち	PILE UP MARCH	PROCEED UNI	5800日圓	SLG
	ザ・心理ゲーム	THE 心理 GAME	VISIT	7800日圓	ETC
	DEATH MASK	DEATH MASK	BANDAI 國際電腦工場	5800日圓	AVG
	蜃気楼回廊	蜃氣樓回廊	PLAY STAGE	5800日圓	AVG
	ビューポイント	VIEW POINT	EA VICTOR	5800日圓	STG
	FIFA サッカー '96	FIFA 足球'96	EA VICTOR	5800日圓	SPG
	ハイオクタン	HI-OCTANE	EA VICTOR	5800日圓	RCG
	Defcon 5	Dofcon 5	MULTI SOFT	2900日圓	ACT
	カルダン(暫名)	CARDAN	翔泳社	5800日圓	PUZ
	ニチブッマージャン(暫名)	日本物產麻雀(暫名)	日本物產	5800日圓	ETC

	ハイパークレイジークライマー(暫名)	超級瘋狂爬樓(暫名)	日本物產	4800日圓	ACT

96年2月發售遊戲

2月	キング・オブ・スタリオン(暫名)	KING . OF . STALION	日本物產	6800日圓	ETC
	ゾーク・ワン	ZORK I	翔泳社	價格未定	AVG
	シェルショック(暫名)	SHELL SHOCK(暫名)	EA VICTOR	5800日圓	STG
	ウイングコマンダーIII	WING COMMANDER III	EA VICTOR	價格未定	STG
	PGA TOUR GOLF '96	PGA TOUR GOLF '96	EA VICTOR	6800日圓	SPG
	ロードラッシュ	ROAD RUSH	EA VICTOR	5800日圓	RCG
	クロックワークス	CLOCK WORKS	德間書店	5800日圓	A.PZG

96年3月發售遊戲

	パチパチサーガ	賭博勇者	TEN 研究所	價格未定	ETC
	デットヒートロード(暫名)	DEAD HEAT ROAD(暫名)	日本物產	5800日圓	RCG
	鉄拳2(暫名)	鐵拳2(暫名)	NAMCO	價格未定	FIG
	ショックウェーブ アサルト	SHOCKWAVE ASSULT	EA VICTOR	6800日圓	STG
	刻命館(暫名)	刻命館(暫名)	TECMO	價格未定	SLG
	競艇伝説(暫名)	競艇傳說(暫名)	日本物產	5800日圓	RCG

96年發售遊戲

96春	マクロスデジタル ミッション VF-X(暫名)	超時空要塞 DIGITAL MISSION VF-X(暫名)	BANDAI VISIAL	價格未定	STG
	東京 SHADOW	東京 SHADOW	TAITO	價格未定	ETC
	ジャンピングフラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(暫名)	JUMPING FLASH 2(暫名)	SONY COMPUTER	價格未定	ACT
	トランスポートタイクーン	TRANSPORT TYCOON	伊藤忠	價格未定	SLG
	ヒロイン・ドリーム	女主角之夢	MAP JAPAN	價格未定	SLG
	アルナムの翼〜焼塵の空の彼方へ〜	亞娜姆之翼	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
	究極の倉庫番	究極之倉庫番	伊藤忠	價格未定	PZG
	テンション(暫名)	TENSION(暫名)	VAP	價格未定	RPG
	悪魔城ドラキュラ X〜月下の夜想曲〜	惡魔城X〜月下之夜想曲〜	KONAMI	價格未定	ACT
	NOEL(暫名)	NOEL(暫名)	PIONEE LDC	價格未定	ETC
	パズルボブル2	PUZZLE BUBBLE 2	TAITO	價格未定	A.PZG
96年	Supe 301 S.Q.(暫名)	Super 301 S . Q .(暫名)	日本物產	價格未定	STG
	アパッチ(暫名)	APACHE(暫名)	GUST	價格未定	STG
	メール・プラーナ	MARU PURANA	GUST	價格未定	STG
	火竜娘ー柳判官ー(男性版)	火龍娘一柳判官一(男性版)	GUST	價格未定	AVG
	プリンセスメーカー3	美少女夢工場3	SONY COMPUTER	價格未定	STG
	ホームドクター(暫名)	家庭醫生(暫名)	SUCCESS	價格未定	ETC
	ブロキッズ	方塊小子	ATHENA	5800日圓	A.PZG
	ファミリーゲームス〜アテナの家庭盤〜(暫名)	家庭遊戲〜雅典娜之家庭盤〜(暫名)	ATHENA	5800日圓	ETC
	THE RINGS OF THE ABOMINATE REALM(暫名)	THE RINGS OF THE ABOMINATE REALM(暫名)	ATHENA	6800日圓	AVG
	LIPROS	LIPROS	VISUAL ARTIST OFFICE	價格未定	A.AVG
	ツインビーミラクル〜不思議なベルの大陸〜	兵蜂夢幻〜不可思議的小鐘大陸〜	KONAMI	價格未定	RPG
	火竜娘ー高悠環ー(女性版)	火龍娘一高悠環一(女性版)	GUST	價格未定	AVG
	C1 CIRCUE	C1 CIRCUT	IMPACTS	價格未定	RCG
	TURF HERO(暫名)	TURF HERO(暫名)	TECMO	價格未定	STG
	MONSTER FARM(暫名)	MONSTER FARM(暫名)	TECMO	價格未定	STG

發售日未定遊戲

	時空探偵 DD〜幻のローレライ〜	時空偵探 DD〜幻之LORELEI〜	ASCII	6800日圓	AVG
	行け!稲中卓球部	去吧!稻中卓球部	ACCLAIM JAPAN	價格未定	未定
	レボリューション X(暫名)	REVOLUTION X	ACCLAIM JAPAN	價格未定	STG
	エイリアン トリロジー	ALIEN TRILOGY	ACCLAIM JAPAN	價格未定	ETC
	天地無用!(暫名)	天地無用!(暫名)	XING	價格未定	AVG
	Extreme Power(暫名)	Extreme Power(暫名)	PROFIRE	價格未定	STG
	エキスパート(暫名)	EXPERT(暫名)	日本物產	5800日圓	STG
	アイドル雀士スーチーパイII(暫名)	美少女雀士II(暫名)	JALECO	價格未定	ETC
	RPG ツクール(暫名)	RPG 製作室(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
	トワイラ イトシンドローム	TWILIGHQ SYN-DROME	HUMAN	5800日圓	AVG
	チョロQ(暫名)	Q版賽車(暫名)	TAKARA	價格未定	RCG
	フィッシュ・アイズ	FISH . EYES	PACK . IN . VIDEO	價格未定	ETC
	ハイパー囲碁	HYPER 圍棋	AKC	價格未定	ETC
	メルティランサー	MELO TELANCER	BLAZE	價格未定	SLG
	BOUNTY ARMS	BOUNTY ARMS	DATAWEST	6800日圓	ACT
	囲碁 PS(暫名)	圍棋 PS(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
	Super Racer(暫名)	Super Racer(暫名)	BD	價格未定	RCG
	ハエ男のスターツアー(暫名)	烏蠅男之星空之旅(暫名)	BD	價格未定	RCG
	The 11th Hour〜The 7th Guest II〜	The 11th Hour〜The 7th Guest II〜	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	AVG
	ダービースタリオン PS(暫名)	打啤大賽馬 PS(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
	英語の鉄人センター試験トライアル	英語之鐵人 CENTRE 考試 TRIAL	SONY COMPUTER	價格未定	ETC
	カジノスペシャル(暫名)	賭場 SPECIAL(暫名)	COCONUT JAPAN	價格未定	ETC
	ライブ・リミックス(暫名)	LIVE . REMIX(暫名)	PROFIRE	價格未定	ETC
	モトクロス(暫名)	MOTOCROSS(暫名)	COCONUT JAPAN	價格未定	RCG
	RACE DRIVIN' a Go! Go!	RACE DRIVIN 'a Go ! Go!	TIME WARNER	價格未定	RCG
	3D ゴルフ(暫名)	3D 哥爾夫球(暫名)	SONY COMPUTER	價格未定	SPG
	SPACE 2109(暫名)	SPACE 2109(暫名)	PROFIRE	價格未定	STG
	バトルオブ……?(暫名)	BATTLE OF……?(暫名)	BANPRESTO	價格未定	SLG
	バーチャルリモコン(ヘソポートエ)	VIRTUA 搖控	3D	價格未定	SLG
	X-MEN	X-MEN	CAPCOM	價格未定	FIG
	カボール・スクリーン	CAEALL . SCREEN	SONY COMPUTER	價格未定	未定
	大地の子供達〜マーセルヴァの杖〜	大地之孩子們	MAXFIVE	價格未定	RPG
	The Tower	The Tower	OPENBOOK	6800日圓	SLG
	野球ゲーム(暫名)	棒球 GAME(暫名)	PROFIRE	價格未定	SPG
	ドラえもん(暫名)	叮噹(暫名)	EPOCH 社	價格未定	ACT
	FLY(暫名)	FLY(暫名)	MDBEE	價格未定	AVG
	ちびまる子ちゃん(暫名)	圓子小寶貝(暫名)	TAKARA	5800日圓	ETC
	DX 人生ゲーム(暫名)	DX 人生遊戲(暫名)	TAKARA	價格未定	ETC
	コブラ・ザ・サイコガン	哥布拉 魔幻槍	TAKARA	價格未定	ETC
	ソーラー・エクリプス(暫名)	SOLAR ECLIPSE(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	STG
	3D ベースボール(暫名)	3D 棒球(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	SPG
	レガシー・オブ・ケイン(暫名)	LEGACY OF KAIN(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	RPG
	PS 版ファミスタ(暫名)	PS 版 FAMISTAR 棒球(暫名)	NAMCO	價格未定	SPG
	マジックカーペット	MAGIC CARPET	EA VICTOR	價格未定	STG
	PS 版麻雀(暫名)	PS 版麻雀(暫名)	NAMCO	價格未定	ETC
	ゼクシード	ZXE-D	BANDAI	價格未定	ACT
	アーク ザラッド2	ARC THE LAD 2	SONY COMPUTER	價格未定	RPG
	ファンタステップ	FANTASTEP	JALECO	價格未定	AVG
	クマのプー太郎空はピンクだ!全員集合!!(それダメっす)	熊之猪太郎	小學館 PRODUCTION	價格未定	ETC
	アリーナ(暫名)	ARENA(暫名)	SOFTBANK	價格未定	RPG
	スラム ドラゴン	SLUM DRAGON	JALECO	價格未定	FIG
	CRW/カウンターレヴォリューションウォー	CRW	ACCLAIM JAPAN	價格未定	SLG
	バイオハザード	BIOHAZARD	CAPCOM	價格未定	ETC
	シムシティ2000	模擬城市2000	ARTDINK	價格未定	SLG
	第4次スーパーロボット大戦S	第4次超級機械人大戰S	BANPRESTO	價格未定	SLG
	鬥神伝2	鬥神傳2	TAKARA	價格未定	FIG
	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	GALAXY FIGHT	SUNSOFT	價格未定	FIG
	ビクトリーショット(暫名)	VICTORY SHOT(暫名)	VAP	價格未定	SPG
	詰碁(暫名)	詰碁(暫名)	VAP	價格未定	ETC
	ルパン三世 カリオストロの城(暫名)	無敵特務 加利 賀之城(暫名)	ASMIK	價格未定	AVG
	WOLKENKRATZERー審判塔ー	WOLKENKRATZER一審判之塔一	ASMIK	價格未定	RPG
	HARD ROCK CAB	HARD ROCK CAB	ASMIK	價格未定	STG
	キャプテン翼 J(暫名)	足球小將 J(暫名)	BANDAI	價格未定	SPG
	ウイニングポスト EX	WINNING POST EX	光榮	價格未定	SLG
	三国志英雄伝	三國志英傑傳	光榮	價格未定	S.RPG
	太閤立志伝II	太閤立志傳II	光榮	價格未定	S.RPG
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵	職業指南超級麻雀 兵	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
	バーチャル 飛龍の拳	VIRTUA 飛龍之拳	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
	Wizard's Harmony	Wizard's Harmony	ARC SYSTEM WORKS	價格未定	SLG
	忍者 悟空の冒険	忍者 悟空之冒險	SANTOS	價格未定	ACT
	ファイティング雀士竜子	FIGHTING 雀士龍子	SANTOS	價格未定	ETC
	DESCENT	DESCENT	SOFTBANK	價格未定	STG
	PD ウルトラマンインベーダー(暫名)	PD 咸蛋超人侵略者(暫名)	BANDAI	價格未定	STG
	パペット スーピロミィ	PUPPET ZOO	HUMAN	價格未定	ETC
	棋平	棋平	SPS	價格未定	ETC
	ウルトラ万馬券	ULTRA 萬馬券	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
	卒業〜クロスワールド(暫名)	卒業〜CROSS WORLD〜(暫名)	SOFIX	價格未定	A.SLG

● SATURN

10月發售遊戲

13日	バーチャファイダー CGポートレートシリーズ(サラ・ブライアント)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (SARA)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイダー CGポートレートシリーズ(ジャッキ・ブライアント)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (JACKY)	SEGA	1280日圓	ETC
	ゲームの鉄人 THE 上海	遊戲鐵人 THE 上海	SUNSOFT	6800日圓	PZG

20日	ときめき麻雀パラダイス	心跳麻雀天國	SONNET	6800日圓	ETC
	アメリカ横断ウルトラクイズ	縱橫美國超級問答	VICTOR	價格未定	ETC
	X-JAPAN Virtual Shock 001	X-JAPAN Virtual Shock 001	SEGA	6800日圓	ETC
27日	キング・オブ・ボクシング	KING.OF.BOXING	VICTOR	5800日圓	SPG
	ハングオン GP'95	HANGON GP'95	SEGA	5800日圓	RCG
	ただいま惑星開拓中！	惑星開拓中！	ALTRON	5800日圓	SLG
	セガインターナショナル ビクトリーゴール	世嘉國際勝利足球	SEGA	4800日圓	SPG
	バーチャルオープンテニス	VIRTUAL OPEN TENNIS	IMAGINEER	7800日圓	SPG
	The PSYCHOTRON サイコトロン	The PSYCHOTRON	GAGA	5800日圓	ETC
	占都物語その1	占都物語 其之1	CSK 總合研究所	5800日圓	ETC
	ぷよぷよ通(2)	史萊姆方塊通(2)	COMPILE	4800日圓	PZG
	プリンセスメーカー2	美少女夢工場2	MICRO CABIN	7800日圓	SLG
	サンダーストーム&ロードブラスター	THUNDERSTORM & ROADBLASTER	ECSECO	6800日圓	ETC

11月發售遊戲

2日	F-1 Live Information	F-1 Live Informatio	SEGA	5800日圓	RCG
10日	ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権	世界飼育係選手權	MIZUKI	4800日圓	PZG
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(結城晶)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(結成晶)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(パイ・チェン)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(PAI)	SEGA	1280日圓	ETC
17日	戦略将棋 至高の定跡	戰略將棋 至高之定跡	EA VICTOR	6800日圓	ETC
22日	X-MEN	X-MEN	CAPCOM	5800日圓	FIG
	オフワールド・インターセプターエクストリーム	OFF WORLD INTER-CEPTOR X DREAM	IMAGINEEU	價格未定	STG
24日	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク！	FEDA 正義之紋章 REMAKE！	SUNSOFT	6300日圓	S.RPG
	バーチャコップ	VIRTUA COP	OPENBOOK	價格未定	STG
中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	繪畫邏輯	SEGA	4900日圓	PZG
下旬	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	GALAXY FIGHT UNIVERSAL .WARRIORS	PACK.IN.VIDEO	價格未定	FIG
11月	燃えろ!! プロ野球 '95 DOUBLE HEADER	燃燒!! 職業棒球 '95 DOUBLE HEADER	ATLUS	5800日圓	SPG
	HAT TRICK HERO S	HAT TRICK HERO S	TAITO	5800日圓	SPG
	ストリートファイターII ムービー	街頭霸王II MOVIE	CLIMAX	6800日圓	ETC
	シュトラール	SUTRAU	ALTRON	4800日圓	ADV
	四柱推命ピタグラフ	四柱推命 VITAGRAPH	SEGA	5800日圓	ETC
	ドラゴンボール Z超武門伝(暫名)	龍珠Z超武鬥傳(暫名)	COMPILE	價格未定	FIG
	クォヴァディス	QUOVADIS	MICRO CABIN	6800日圓	S.RPG
	峠 KING THE SPIRITS	峠 KING THE SPIRITS	ECSECO	5800日圓	RCG

12月發售遊戲

1日	BUG！ジャンプして、踏んづけちゃって、ぺっちゃんこ	BUG！	SEGA	價格未定	ACT
7日	ルパン三世 THE MASTER FILE	無敵特務 THE MASTER FILE	MIZUKI	5800日圓	ETC
8日	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (WOLF)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (LAU)	SEGA	1280日圓	ETC
22日	テーマパーク	主題公園	EA VICTOR	5800日圓	SLG
29日	ヴァンパイア ハンター	VAMPIRE HUNTER	CAPCOM	6800日圓	FIG
上旬	海底大戦争	海底大戰爭	IMAGINEER	6800日圓	STG
下旬	必殺パチンココレクション	必殺彈珠機 COL-LECTION	SUNSOFT	6800日圓	ETC
12月	The Tower	The Tower	OPENBOOK	6800日圓	SLG
	ゴジラ列島震撼	哥斯拉列島震撼	SEGA	價格未定	SLG
	湾岸デッドヒート	海灣 DEAD HEAT	PACK.IN.VIDEO	價格未定	RCG
	真・女神転生 デビルサマナー	眞・女神轉生 惡魔召喚者	ATLUS	價格未定	RPG
	ダライアス外伝(暫名)	DARIUS 外傳(暫名)	TAITO	5800日圓	STG
	ダークセイバー	DARK SAVIOR	CLIMAXRPG	價格未定	ACT
	ROBO・PIT	ROBO.PIT	ALTRON	價格未定	ACT
	セガラリー・チャンピオンシップ	SEGA RALLY CHA-MPIONSHIP	SEGA	價格未定	RCG
	CREATURE SHOCK	CREATURE SHOCK	DATAEAST	6800日圓	STG
	カオス・コントロール	CHAOS CONTROL	VIRGIN.INTERACTIVE	價格未定	STG
	シーバスフィッシング	SEA BERTH FISHING	VICTOR	價格未定	SLG
	結婚～Marriage～	結婚～Marriage～	小學館 PRODUCTION	7500日圓	SLG
	エコエコアザラク	ECO ECO	POLYGRAM	5800日圓	ETC
	「日灼けの想い出」(+姫くり)	陽光下之回憶	YANOMAN	5800日圓	ETC

95年發售遊戲

95秋	RAYMAN	RAYMAN	UBISOFT	5800日圓	ACT
	プロ麻雀 極S	職業麻雀 極S	ATHENA	6800日圓	ETC
	スーパーリアル麻雀グラフィティ	SUPERREAL 麻雀畫廊	SETA	8800日圓	ETC
95冬	提督の決断II	提督之決斷II	光榮	價格未定	SLG
	NINKU－忍空－(暫名)	NINKU—忍空—(暫名)	SEGA	價格未定	ACT
	鬥神伝S(暫名)	鬥神傳S(暫名)	SEGA	價格未定	FIG
	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう！	日本足球聯賽・創造職業球會！	SEGA	5800日圓	SLG
	ガーディアンヒーローズ	GUARDIAN HEROES	SEGA	5800日圓	RPG
	GOTHE II・天空の騎士	GOTHA II 天空之騎士	光榮	價格未定	SLG
	天地無用！(暫名)	天地無用！(暫名)	YUMEDIA	價格未定	ADV
	ドラゴンフォース	DRAGON FORCE	SEGA	價格未定	RPG
	ストリートファイター ZERO	少年街霸	CAPCOM	價格未定	FIG
95年	バーチャレーシング セガサターン	VIRTUA RACING SEGA SATURN	TIME WARENR	價格未定	RCG
	ゼロヨンチャンプ Special(暫名)	ZERO 4賽車 Specia(暫名)	MEDIA RING	價格未定	RCG
	パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C	價格未定	ETC
	ガンバード	GUNBIRD	ATLUS	5800日圓	STG
	3Dポリゴン	3D POLGONE	GAMEART	價格未定	STG
	金沢将棋	金澤將棋	SETA	7900日圓	ETC

96年1月發售遊戲

12日	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(舜帝)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(舜帝)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (LION)	SEGA	1280日圓	ETC
1月	アローン・イン・ザ・ダーク2	ALONE IN THE DARK 2	EAVICTOR	5800日圓	ACT
	レインドロップス	RAINDROPS	EAVICTOR	5800日圓	ACT
	Defcon 5	Defcon 5	MULTISOFT	5800日圓	STG
	TECMO SUPER BOWL(暫名)	TECMO SUPER BOWL(暫名)	TECMO	5800日圓	SPG

96年2月發售遊戲

9日	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(影丸)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(影丸)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (JEFF-RY)	SEGA	1280日圓	ETC
2日	DEATH MASK	DEATH MASK	BANDAI 國際電腦工場	價格未定	AVG
	ZORK I(ゾーク・ワン)	ZORK I	翔泳社	價格未定	AVG

96年發售遊戲

3月	エアーズアドベンチャー	AIRS ADVANTUREETC	GAME STUDIO	價格未定	RPG
	慶応遊撃隊2	慶應遊擊隊2	VICTOR	價格未定	ACT
96春	ときめきメモリアル～forever with you～	心跳回憶～forever with you～	KONAMI	價格未定	SLG
	FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE	FARADOON 龍城傳說	PIONEER LDC	價格未定	A.RPG
	大冒険セントエルモスの奇跡	大冒險 St.Elmos 之奇跡	PAI	6800日圓	S.RPG
	LUNAR(暫名)	LUNAR(暫名)	角川書店	價格未定	RPG
	ナイトストライカー S	NIGHT STRIKER S	VING	價格未定	STG
	斉天大戦～孫悟空～(暫名)	齊天大戰～孫悟空～	GLAMS	價格未定	S.RPG
	風水先生	風水先生	HAMLET	5800日圓	SLG
	メタルブラック	METAL BLACK	VING	價格未定	STG
	サクラ大戦	SAKURA 大戰	SEGA	價格未定	ETC
96年	ジーコの考えるサッカー(暫名)	薛高之思考足球(暫名)	MIZUKI	價格未定	ETC
	AQUA WORLD 海美物語	AQUA WORLD 海美物語	MIZUKI	價格未定	SLG
	サクセスストーリー	成功物語	ALTRON	價格未定	SLG
	コットン2	綿花 仙女 COTTON 2	SUCCESS	價格未定	SHT

發售日未定遊戲

	時空探偵 DD～幻のローレライ～	時空偵探 DD～幻之LORELEI～	ASCII	6800日圓	AVG
	行け！稲中卓球部	去吧！稻中卓球部	ACCLAIM JAPAN	價格未定	未定
	レボリューション X	REVOLUTON X	ACCLAIM JAPAN	價格未定	STG
	エイリアン トリロジー	ATIEN TRILOGY	ACCLAIM JAPAN	價格未定	未定
	アイドル雀士スーチーパイII(18禁)	美少女雀士II(18禁)	JALECO	價格未定	ETC
	ガーディアンフォース	GUARDIAN FORCE	SUCCESS	價格未定	STG
	ファンタジーアース(暫名)	夢幻大地(暫名)	SEGA	價格未定	RPG
	モータルコンバットII完全版	龍爭虎鬥II完全版	ACCLAIM JAPAN	價格未定	FIG

遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
天外魔境外伝第四の黙示録	天外魔境外傳　第四默示錄	HUDSON	價格未定	RPG
北斗の拳	北斗之拳	BANPRESTO	價格未定	AVG
ARENA(暫名)	ARENA(暫名)	SOFT BANK	價格未定	RPG
囲碁	圍棋	ASCII	價格未定	ETC
バーチャファイター2	VIRTUA FIGHTER 2	SEGA	價格未定	FIG
NBA バスケットボール　サタケン	NBA 籃球 SATURN	SEGA	價格未定	SPG
ハイパーダービー(暫名)	HYPER 打呯賽(暫名)	CSK 總合研究所	價格未定	ETC
ハードコア	HARDCORE	VIRGIN　INTERRACTIUE	價格未定	AVG
The 11 Hour ～The 7th Guest II～	The 11 Hour～The 7th Guest II～	VIRGIN　INTERRACTIUE	價格未定	AVG
HOUSING	HOUSING	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
HOUSING CATALOG	HOUSING CATALOG	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
Super 301 S.Q.(暫名)	Super 301 S.Q.(暫名)	日本物產	價格未定	SLG
US ドラッグチャンプ(暫名)	U.S. DRAGCHAMP(暫名)	日本物產	價格未定	RCG
V. R. 麻雀	V.R. 麻雀	日本物產	價格未定	ETC
重装機兵レイノス2(暫名)	重裝機兵 LEYNOS 2(暫名)	MASIYA	價格未定	ACT
ダービースタリオン・サターン(暫名)	打呯大賽馬・SATURN(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
碁仙人(暫名)	圍棋仙人(暫名)	J.WING	價格未定	ETC
現代大戦略 Strikes(暫名)	現代大戰略 Strikes(暫名)	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
マスターオブモンスターズ黄昏の指輪(暫名)	怪物之王 黃昏之指環(暫名)	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
パチンコファイター(暫名)	彈珠戰士(暫名)	PLAY STAGE	價格未定	ETC
神罰　人生の意味	神罰　人生之意味	GAINAX	價格未定	SLG
TIZ～Tokyo Insect Zoo～	TIZ～Tokyo Insect Zoo～	GENERAL	價格未定	AVG
ドラえもん(暫名)	叮噹(暫名)	EPOCH 社	價格未定	未定
実戦パチスロ必勝法 SP	賽戰角子老虎機必勝法 SP	SAMMY	價格未定	ETC
DX 人生ゲーム(暫名)	DX 人生遊戲(暫名)	TAKARA	價格未定	ETC
コブラ・ザ・サイコガン	哥布拉　魔幻槍	TAKARA	價格未定	ETC
心霊呪殺師　太郎丸(暫名)	心靈呪殺師　太郎丸(暫名)	TIME WARNER	價格未定	ACT
ソーラー・エクリプス(暫名)	SOLAR ECLIPSE(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	STG
3D ベースボール(暫名)	3D 棒球(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	SPG
レガシー・オブ・ケイン(暫名)	LEGACY . OF . KAIN	BMG VICTOR	價格未定	RPG
ザ・ホード	THE　HOOD	BMG VICTOR	價格未定	SLG
ゲックス(暫名)	GEX(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	ACT
レジェンド・オブトア(暫名)	Legend .of .TORA(暫名)	SEGA	價格未定	A.RPG
ウイングコマンダーIII	WING　COMMANDER III	EA VICTOR	價格未定	SLG
ビューポイント	VIEW POINT	EA VICTOR	5800日圓	STG
マジックカーペット	魔毯 MAGIC CARPET	EA VICTOR	價格未定	STG
ノバストーム	NOVA STORM	VICTOR	價格未定	STG
FIFA サッカー '96	FIFA 足球'96	EA VICTOR	5800日圓	SPG
ファンタステップ	FANTASPE	JALECO	價格未定	AVG
テラクレスタ NEO	TERA CURESTA NEO	日本物產	價格未定	STG
空想科学世界ガリバーボーイ	空想科學世界 GULIVER BOY	HUDSON	價格未定	RPG
機動戦士ガンダム(暫名)	機動戰士高達(暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
スラム　ドラゴン	SLUM DRAGON	JALECO	價格未定	ACT
Wizard's Harmony	Wizard's Harmony	ARC SYSTEM WORKS	價格未定	SLG

● NEO.GEO

10月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
13日	将棋の達人	將棋之達人／匣帶	ADK	2980日圓	ETC
20日	超人学園ゴウカイザー	超人學園 GOWCAIZER／匣帶	SNK	2980日圓	FIG
	将棋達人	將棋之達人／CD ROM	ADK	7800日圓	ETC
27日	ステークスウィナー	STAKES WINNERS／匣帶	SAURUS	2980日圓	ACT
	パルスター	PULSTAR／CD . ROM	AICOM	8800日圓	STG
下旬	超人学園ゴウカイザヲ	超人學園 GOWCAIZER／CD . ROM	TECHNOS JAPPAN	價格未定	FIG
10月	ソニックウイングス3	SONIC WINGS 3／匣帶	VIDEO SYSTEM	價格未定	STG
	ノタルスラッグ	METAL SLAG／匣帶	NASUKA	價格未定	STG

11月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
10日	ADK ワールド	ADK 世界／CD . ROM	ADK	8800日圓	ETC
11月	ソニックウイングス3	SONIC WINGS 3 / CD ROM	VIDEO SYSTEM	價格未定	STG
	メタルスラッグ	METAL SLAG / CD ROM	NASUKA	價格未定	STG
	ステークスウィナー	STAKES WINNERS / CD . ROM	SAURUS	價格未定	ACT

12月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
12月	超鉄ブリキンガー	超鐵戰機／匣帶	SAURUS	價格未定	STG
	真説サムライスピリッツ武士道烈伝(暫名)	眞說・侍魂武士道烈傳(暫名)／CD . ROM	SNK	價格未定	RPG

96年發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
1月	超鉄ブリキンガー	超鐵戰機／CD . ROM	SAURUS	價格未定	STG
	QP	QP / CD . ROM	SAURUS	價格未定	PZG

發售日未定遊戲

遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
ゴール！ゴール！ゴール！(暫名)	GOAL! GOAL! GOAL!(暫名)／匣帶	VISCO	價格未定	SPG
NEO Mr. Do!	NEO Mr. Do! / CD ROM	VISCO	價格未定	ACT
パブル DEポン(暫名)	PUZZLE DE PON(暫名)／CD . ROM	VISCO	價格未定	ETC
ゴール！ゴール！ゴール！(暫名)	GOAL! GOAL! GOAL!(暫名)／CD . ROM	VISCO	價格未定	SPG
NEo Mr. Do!	NEO Mr. Do！／匣帶	VISCO	價格未定	ACT
天外魔境真伝	天外魔境眞傳／CD ROM	HUDSON	價格未定	FIG
格門バレー(暫名)	格鬥排球(暫名)／CD ROM	VIDEO SYSTEM	價格未定	SPG
キング・オブ・ザ・モンスターズ	怪物之王／CD . ROM	SNK	5800日圓	FIG
ネオジオ CDオリジナル RPG	NEO　GEO CD 原創 RPG / CD . ROM	ADK	價格未定	RPG
超神拳	超神拳(暫名)／CD ROM	SAURUS	價格未定	FIG
ワールドツアーゴルフ(暫名)	世界高爾夫之旅(暫名)／CD . ROM	NASUKA	價格未定	SPG
NEO アクションゲーム(暫名)	NEO 動作遊戲(暫名)／CD . ROM	HUDSON	價格未定	ACT
ラストオデッセイ	LAST ODYSSEY / CD . ROM	MONOLIS	價格未定	ETC
サムライスピリッツ新紅郎無雙剣	侍魂・斬紅郎無雙劍／CD . ROM	SNK	價格未定	FIG
サムライスピリッツ新紅郎無雙剣	侍魂・斬紅郎無雙劍／匣帶	SNK	價格未定	FIG
くにおの熱血門球伝説	熱血高校・熱血門球傳說	TECHNOS JAPAN	價格未定	SPG

● 3DO

10月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
13日	AQUA WORLD 海美物語	AQUA WORLD 海美物語	MIZUKI	5800日圓	ETC
	ゴール FH	GOAL FH	CARROZZERIA JAPAN	7800日圓	SPG
18日	麻雀狂時代コギャル放課後編(18禁)	麻雀狂時代 放課後編(18禁)	MICRONET	9800日圓	ETC
20日	テレビのツボ	電視之壺	ALADDINI 房	6800日圓	AVG
	未来少年コナン　デジタルライブラリー	高立之未來世界 DIGITAL LIBRARY	BANDAI VISUAL	6800日圓	ETC
	シンジケート	SYNDICATE	EA VICTOR	5900日圓	SLG
	ブレードフォース	BLADE FORCE	STUDIO 3DO	5800日圓	STG
27日	J リーグバーチャルスタジアム '95	J LEAGVE VIRTUAL STADIOM	EA VICTOR	5900日圓	SPG
	占都物語その1	占都物語 . 1	ARIA DNE MEDIA	5800日圓	ETC
10月	ライズオブザロボッツ	RISE OF THE ROBOT	MULTI SOFT	8800日圓	FIG
	F1 GP in 3DO	F1 GP in 3DO	PONY CANYON	7800日圓	RCG

11月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
2日	ダイナノーツ＝ダイノは宇宙飛行士＝	DINO 是宇宙飛行員	EA VICTOR	5900日圓	ETC
10日	ブラッド　エンジェルス	BLOOD ANGLES	EA VICTOR	5900日圓	SLG
22日	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥特警	RIVERHILL SOFT	6800日圓	AVG
24日	プロ野球バーチャルスタジアム	職業棒球 VIRTUAL STADIUM	EA VICTOR	價格未定	SPG
上旬	ノブ	N . O . R .	三洋	6800日圓	SLG
11月	デイドラス～エピソード 1：離破船のエイリアン～	DAEDALUS	HATNET	9800日圓	AVG
	ストリートファイターIIムービー	街頭霸王II MOVIE	CAPCOM	6800日圓	ETC
	卒業II SPECIAL	卒業II SPECIAL	Shar Rock	7800日圓	SLG

	お姉きんといっしょ！着せ替えパラダイス 肺	與姊姊一起！更衣天國	B.P.S	6800日圓	ETC
	パズルボブル	PUZZLE BUBBLE	MICROCABIN	6800日圓	A.PZG

12月發售遊戲

15日	DOOM	DOOM	EA VICTOR	5900日圓	ACT
22日	PGA TOUR GOLF '96	PGA TOUR GOLF '96	EA VICTOR	6800日圓	SPG
	ウイングコマンダーIII	WING COMMANDER III	EA VICTOR	價格未定	STG
上旬	ものしり自遊学～小倉百人一首編～	知識淵博自學遊～小倉百人一首編～	神鋼 HUMAN CREATE	7800日圓	ETC
12月	飯田譲治ナイトメアインタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁	異形之新娘	PACK.IN.VIDEO	價格未定	AVG
	The Tower	The Tower	OPENBOOK	6800日圓	SLG
	SHORT WARP	SHORT WARP	WARP	價格未定	ETC

95年發售遊戲

95冬	ロイヤル,プロレスリング(暫名)	皇家摔角(暫名)	NATSUME	價格未定	SPG
	CASPER	CASPER	INTERPLAY	價格未定	AVG
	サイペリア	CYPELIA	INTERPLAY	價格未定	ACT
	プリンセスメーカー2	美少女夢工場	MICROCABIN	價格未定	SLG

95年發售遊戲

1月	Vゴールサッカー(暫名)	V GOAL SOCCER(暫名)	TECMO	價格未定	SPG
	レインドロップス	RAINDROPS	EA VICTOR	5900日圓	AVG
	Defcon 5	Defcon 5	MULTISOFT	6800日圓	SLG
	Dの食卓ー Director's Cutー	D之食卓—Director 's Cut—	WARP	價格未定	ETC
3月	フォーズ・オブ・アリ(暫名)	FORCE ANT(暫名)	EA VICTOR	5900日圓	SPG
96春	誕生(暫名)	誕生(暫名)	Shar Rock	7800日圓	SLG
	えいごで Go！	英語 GO！	學習研究社	5800日圓	ETC
96年	D之食卓2	D之食卓2(對應 M2)	WARP	8800日圓	AVG

發售日未定遊戲

	ブルーフォレスト物語～風の封印～	藍森林物語～風之封印～	RIGHTSTUFF	價格未定	RPG
	閉ざされた館	緊閉之館	STUDIO 3DO	價格未定	ACT
	キャプテンクエーザー	CAPTAIN QUESTER	STUDIO 3DO	價格未定	ACT
	クレーファイターII	CLAY FIGHTER II	INTERPLAY	價格未定	ACT
	キッズ TV	KIDS TV	STUDIO 3DO	價格未定	ETC
	バトルスポーツ	戰鬥運動	STUDIO 3DO	價格未定	SPG
	スターファイター3000	STAR FIGHTER 3000	STUDIO 3DO	價格未定	STG
	横町4丁目おばけ屋敷	横町4丁目鬼屋	WARP	4800日圓	SLG
	ドラゴン・ロア	DRAGON LORE	MULTISOFT	價格未定	AVG
	The 11th Hour ～The 7th Guest II～	The 11th Hour ～The 7th Guest II～	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	AVG
	ナオコとヒデ坊 算数の天才3	算術天才3	學漫	3980日圓	ETC
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	漢字天才2	學漫	3980日圓	ETC
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	漢字天才3	學漫	3980日圓	ETC
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	日語天才1	學漫	3980日圓	ETC
	ミステリアス・タロット	神秘 TAROT 牌	JALECO	價格未定	ETC
	ハウスキーパー(暫名)	HOUSE KEEPER(暫名)	HAMMING BIRD	價格未定	ACT
	バーチャルプール	VIRTUAL POOL	INTERPLAY	價格未定	ETC
	WATER WORLD	WATER WORLD 未來水世說	INTERPLAV	價格未定	ACT
	PO'ed	PO'ed	STUDIO 3DO	價格未定	STG
	王国のグランシェフ	王國之 GRANDCHEF	SARA INTERNATIONAL	價格未定	RPG

● MEGA DRIVE (32X)

10月發售遊戲

20日	バーチャファイター	VIRTUA FIGHTER(32X專用)	SEGA	7800日圓	FIG
27日	フォアマン フォー リアル	FOREMAN FOR REAL	ACCLAM.JAPAN	8800日圓	SPG
	バットマン フォーエヴァー	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAM JAPAN	8800日圓	ACT

12月發售遊戲

12月	サージカルストライク	SURGICAL STRIKE	SEGA	6800日圓	STG
	ぺぺんが PENGO	PENGO	SEGA	4980日圓	AVG

發售日未定遊戲

	シャドウラン	SHADOW RUN	COMPILE	7800日圓	RPG

● PC ENGINE

10月發售遊戲

13日	Linda³(リンダキューブ)	Linda³	NEC HE	7800日圓	RPG
20日	同級生	同級生	NEC AVENUE	8800日圓	AVG
10月	将棋データベース棋友	將棋 DATABASE 棋友	SETA	價格未定	ETC

11月發售遊戲

下旬	銀河婦警伝説サファイア	銀河婦警傳說	HUDSON	6800日圓	SLG

12月發售遊戲

12月	聖夜物語	聖夜物語	HUDSON	價格未定	RPG

95年發售遊戲

95年	スペースファンタジーゾーン	太空幻想空間	NEC AVENUE	4800日圓	STG
	ヴァージン・ドリーム	VIRGIN.DREAM	德間書店 INTERMEDIA	8800日圓	SLG
	Dead of the Brain I・II	Dend of the Brain I・II	NEC HE	價格未定	AVG

發售日未定遊戲

	Go! Go! バーディチャンス	GO！GO！哥爾夫球	NEC HE	7800日圓	SPG
	もってけたまご	小蛋…	NAXAT	6400日圓	PZG
	魔導物語 I～炎の卒園児～	魔導物語 I～炎之畢業兒～	NEC AVENUE	7800日圓	RPG
	モンスターメーカー～神々の方舟～	怪物工場～衆神之方舟～	NEC AVENUE	價格未定	RPG
	DE・JA	DE.JA	NEC AVENUE	價格未定	AVG
	スチームハーツ	STEAM HEART	TGL	價格未定	STG
	Jリーグ パワースタジアム	日本足球聯賽 POWER STADIUM	HUDSON	價格未定	SPG
	バザールでござ～る	鬥智猴子	NEC HE	價格未定	PZG

● PC-FX

11月發售遊戲

10日	キューティーハニーFX	CUTEY HONEY FX	NEC HE	8800日圓	AVG
24日	上海 万里の長城	上海 萬里長城	NEC HE	6800日圓	PZG
	ルナティックドーンFX	LUNATIC DAWN FX	NEC HE	8800日圓	RPG

12月發售遊戲

12月	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥特警	NEC HE	8800日圓	AVG
	MESTERS 遙かなるオーガスタ3	MASTERS 哥爾夫球3	NEC HE	價格未定	SPG
	お嬢様捜査網	美女搜查組	NEC HE	價格未定	AVG
	パワードール FX	POWER DOLL 特勤機甲隊 FX	NEC HE	8800日圓	SLG
	アニメフリーク FX Vol. 2	ANIMEFREAK FX Vol. 2	NEC HE	價格未定	ETC

95年發售遊戲

95冬	ドーター オブ キングダム	皇國之女兒 DAUGHTER OF KINGDOM	NEC HE	價格未定	RPG
	アンジェリーク Special	ANGELIQUE SPECIAL	NEC HE	價格未定	SLG
	麻雀 FX	麻雀 FX	NEC HE	價格未定	ETC
	ペブルビーチの波濤(暫名)	波濤哥爾夫球(暫名)	NEC HE	價格未定	SPG
	麻雀(暫名)	麻雀(暫名)	NEC HE	價格未定	ETC
	レーシング(暫名)	賽車(暫名)	NEC HE	價格未定	RCG

96年發售遊戲

1月	ラストレベレーション	最後啓示	NEC HE	價格未定	RPG
3月	アニメフリーク FX Vol. 3	ANIME FREAK VOL. 3	NEC HE	價格未定	ETC
6月	チップちゃんキーック!	IC 少女 KICK!	NEC HE	價格未定	ACT
7月	LAST IMPERIAL PRINCE	LAST IMPERIAL PRINCE	NEC HE	價格未定	RPG
96春	ファイアーウーマン纏組	FIREWOMAN 纏組	NEC HE	價格未定	SLG
	女神天国II	女神天國II	NEC HE	價格未定	RPG
	続・初恋物語 修学旅行	續・初戀物語 修學旅行	NEC HE	價格未定	SLG
	ファーランドストーリーFX	古大陸物語 FX	NEC HE	價格未定	RPG

發售日未定遊戲

	ユナFX(暫名)	銀河少女傳說 YUNA FX(暫名)	HUDSON	價格未定	AVG
	天外魔鬼III NAMIDA	天外魔境III NAMIDA	HUDSON	價格未定	RPG
	バーチャルインベーダー(暫名)	VIRTUAL 太空侵略者(暫名)	NEC HE	價格未定	STG
	同級生2	同級生2	NEC AVENUE	價格未定	AVG
	ドラゴンナイトIV	DRAGON KNIGHT IV	NEC AVENUE	價格未定	SLG
	卒業R	卒業R	NEC AVENUE	價格未定	SLG
	きゃんきゃんバニーDX(暫名)	CAN CAN BUNNY DX(暫名)	NEC HE	價格未定	AVG
	負けるな魔剣道Z	不要輸魔劍道Z	NEC HE	價格未定	RPG
	英雄志願(暫名)	英雄志願(暫名)	NEC HE	價格未定	RPG
	ガールゴ オンザ パームトップ	GIRLS OF THE PALM TOP	NEC HE	價格未定	RPG
	ときめきカードパラダイス	心跳紙牌天國	NEC HE	價格未定	ETC
	鬼神竜子 ZENKI(暫名)	鬼神童子 ZENKI(暫名)	HUDSON	價格未定	ACT
	スーパーパワーリーグ FX	SUPER POWER LEAGUE FX	HUDSON	價格未定	SPG

●超級任天堂

10月發售遊戲

13日	SD F-1 グランプリ	SD F-1格蘭披治賽車	VIDEO SYSTEM	10900日圓	RCG
	ハイパーイリア	超級依莉亞	BANPRESTO	9600日圓	ACT
	ゲームの鉄人 THE 上海	遊戲之鉄人 THE 上海	SUNSOFT	9880日圓	PZG
20日	総合格門技 RING～アストラルバウト 3～	總合格鬥技3	KING RECORD	9880日圓	ACT
	スーパ花札2	超級花禮牌2	I'MAX	9880日圓	ETC
	天地創造	天地創造	ENIX	11800日圓	A.RPG
	マジカルドロップ	魔法糖	DATAEAST	8500日圓	PZG
27日	白いリングへ～ Twinkle Little Star～	白色擂台	PONY CANYON	9980日圓	SLG
	ジャスティス リーグ	正義超人同盟	ACCLAIM JAPPN	11800日圓	FIG
	バットマン フォーエヴァー	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAIM JAPPN	11800日圓	ACT
	ジャッジ・ドレッド	特警判官	ACCLAIM JAPPN	10900日圓	ACT
	フォアマン フォー リアル	FOREMAN FOR REAL	ACCLAIM JAPPN	11800日圓	SPG
	スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン	超級漫畫化動作遊戲	MAGIFACT	8800日圓	ACT
	パチスロ物語 パル工業スペシャル	彈珠機物語 PARV 工業 SPECIAL	KSS	10800日圓	ETC
	クリスタルビーンズ フロムダンジョン エクスプローラー	水晶豆 FROM DUNGEONS EXPLORER	HUDSON	9500日圓	A.RPG
	麻雀飛翔伝 真哭きの竜	麻雀飛翔傳 眞哭泣之龍	BEC	8900日圓	ETC
	ウルトラベースボール 3	超人棒球3	CULTUREBRAIN	9800日圓	SPG
	魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	魔天傳說	TAKARA	10800日圓	RPG
	テレビアニメ スラムダンク SD ヒートアップ!!	TV ANIME 男兒當入樽 SD HEATUP!!	BANDAI	9800日圓	SPG
下旬	ライトファンタジーII	光明傳說II	TCNKIN HOVSE	9900日圓	RPG
	ゼロヨンチャンプ RR-Z	ZERO 4 CHAMP RR-E	MEDIA RINGS	價格未定	RCG
	赤ずきんチャチャ	紅頭巾查查	TOMY	9800日圓	ACT

11月發售遊戲

10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	全國縱横超級心理遊戲	VISIT	9800日圓	ETC
11日	ロマンシング サ・ガ 3	浪漫傳說3	SQUARE	11400日圓	RPG
17日	新スター・トレック～大いなる遺産 IFD の謎を追え～	新星空奇遇記	德間書店	9800日圓	AVG
	全国高校サッカー2	全國高校足球2	四次元	9800日圓	SPG
24日	魔女たちの眠り	魔女們之休眠	PACK.IN.VIDEO	10800日圓	ETC
	スーパー億万長者ゲーム	超級億萬富翁遊戲	TAKARA	9800日圓	ETC
	リーディングジョッキー2	LEADING JOCKEY 2	CAROZZERIA JAPAN	9800日圓	SLG
上旬	必殺パチンココレクション3	必殺彈珠機 COLLECTION 3	SUNSOFT	9980日圓	ETC
	紺碧の艦隊	紺碧之艦隊	ANGEL	10800日圓	SLG
中旬	ブロックくずし	撞磚	POW	5980日圓	ETC
	上海 万里の長城	上海 萬里長城	SUNSOFT	9800日圓	PZG
	おーちゃんのお絵カきロジック	繪畫邏輯	SUNSOFT	6800日圓	PZG
下旬	聖獣魔法 ビースト&ブレイド	聖獸魔傳 BEAST & BLADE	BPS	11000日圓	S.RPG
	パチ夫くん SPECIAL 3	彈珠小子 SPECIAL 3	COCONUT JAPAN	價格未定	ETC
	ロゴスパニック ごあいさつ	理性危機	YUTAKA	9800日圓	PZG
	ニチブッ アーケード クラ・レックス2 平安京エイリアン	日物街機經典集2 平安京異形	日本物產	5980日圓	ACT
下旬	G・O・D	G・O・D	IMAGINEER	11400日圓	RPG
	ファーランドストーリー2	古大陸物語2	BANPRESTO	12800日圓	S.RPG
	サ・グレイトバトルV	SD 快打V	BANPRESTO	9800日圓	ACT
	MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS	恐龍戰隊	BANDAI	價格未定	ACT
11月	キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH	足球小將J世青之路	BANDAI	9800日圓	SPG
	空想科学世界ガソバーボーイ	空想科學世界 GULLIVER BOY	BANDAI	價格未定	ACT
	スーパーブラックバス3	超級黑鱸魚3	STARFISH	11800日圓	SLG
	林海峯九段の囲碁道場	林海峯九段圍棋道場	AKC 講談社	14800日圓	ETC
	レンダソング・レンジャーR²	RENDERING RANGER R²	VIRGIN.INTERACTIVE	10800日圓	ACT
	Jumpin' Derby(暫名)	Jumpin' Derby(暫名)	NAXAT	價格未定	ACT

12月發售遊戲

1日	Jリーグ オーレ!サポーターズ	J LEAGUE 萬歲!SUPPORTERS	TECMO	9800日圓	SPG
	ロックマン×3	洛克人×3	CAPCOM	9800日圓	ACT
	水木しげるの妖怪百鬼夜行	水木茂之妖怪百鬼夜行	KSS	11800日圓	ETC
	ドカポン外伝～炎のオーディション～	DOKAPON 外傳～炎之試音～	ASMIK	8800日圓	ETC
8日	クーリー スカンク	奴隷鼬鼠	VISIT	9300日圓	ACT
	SUPER 桃太郎電鉄 DX	超級桃太郎電鐵 DX	HUDSON	價格未定	ETC
	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3	米奇與唐老鴨夢幻冒險3	CAPCOM	9800日圓	ACT
	クロックワークス	CLOLK・WORKS	德間書店	7800日圓	PZG
	アメリカン バトルドーム	美國 BATTLE DOME	TSUKUDV ORIGINAL	9800日圓	ACT
9日	ドラゴンクエストVI 幻の大地	勇者鬥惡龍6 幻之大地	ENIX	11400日圓	RPG
15日	ファイナル ファイト タフ	FINAL FIGHT TOUGH	CAPCOM	9800日圓	ACT
	ドラえもん 4のびたと月の王国	叮噹4大雄與月之王國	EPOCH 社	9500日圓	ACT
	テーマパーク	主題公園	EA VICTOR	11800日圓	SLG
22日	天外魔伝 ZERO	天外魔境 ZERO	HUDSON	價格未定	RPG
	キャスパー	鬼馬小靈精	KSS	10800日圓	AVG
	イースV	伊蘇V YS V	日本 FALCOM	價格未定	A RPG
27日	最強～高田延彦	最強～高田延彥～	HUDSON	10900日圓	ACT
上旬	B.B. GUN～サバイバルゲーム～	B.B.GUN～SURVIVAL GAME	I'MAX	價格未定	SLG
中旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇(暫名)	一發逆轉!!賽馬・賽單車・賽艇	POW	9800日圓	ETC
	本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2	本家 SANKYO FEVER 眞機模擬2	BOSS COMMUNICATION	10800日圓	ETC
	NEW ヤッターマン	新小雙俠	YUTAKA	9800日圓	ACT
	スーパーファイヤープロレスリングX	火炎摔角X	HUMAN	11500日圓	SPG
下旬	新宿放浪記(暫名)	新宿放浪記(暫名)	POW	價格未定	ETC
	GT レーシング(暫名)	GT RACING(暫名)	IMAGINEER	10800日圓	RAC
12月	SD ガンダム×3 GNEXT	SD 高達×3 GNEXT	BANDAI	12800日圓	SLG
	スーパーチャイニーズワールド3	超級中國拳3	CULTUREBRAIN	9800日圓	A.RPG
	タワードリーム	TOWER DREAM	ASCII	價格未定	SLG

新GAME時間表

	幕末降臨伝 ONI	幕末降臨傳 ONI	BANPRESTO	12800日圓	RPG
	TECMO SUPER BOWL III Final Edition	TECMO 美式足球III最後版	TECMO	12800日圓	SPG
	ロードス島戦記	羅德島戰記	角川書店	10800日圓	RPG
	大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～	大爆笑人生劇場～束縛白領編～	TAIIO	9900日圓	ETC
	黄龍の耳	黃龍之耳	POW	價格未定	ACT
	スーパー野球道	超級棒球道	BANPRESTO	12800日圓	SPG
	バトルテック3050	BATTLE TECH 3050	AKC 講談社	9800日圓	ACT
	戦国の覇者～天下布武への道～	戰國霸者～天下布武之道～	BANPRESTO	12800日圓	SLG
	GO GO ACKMAN 3	GO GO ACKMAN 3	BANPRESTO	9800日圓	ACT
	峠・伝説 最速バトル	峠・傳說 極速之戦	B.P.S	10800日圓	RCG
	ちびまる子ちゃん めざせ！南のアイランド!!	圓子小寶貝～目標是南之島～	KONAMI	9000日圓	ETC
	ティルズ オブ ファンタジア	TALES OF FANTASIA	NAMCO	價格未定	RPG
	磯釣り 離島編	岸邊垂釣 離島編	PACK.IN.VIDEO	10800日圓	SLG
	銀河戦国羣英伝ライ	銀河戰國羣雄傳 RAI	ANGEL	10800日圓	SLG
	対局囲碁 韋駄天	對局圍棋 韋駄天	B.P.S	14800日圓	ETC
	もってけ Oh！ドロボー	Oh！小偷	DATAEAST	價格未定	ETC
	バトルサブマリン	戰鬥潛艇	PACK.IN.VIDEO	價格未定	STG
	マスターズ New 遙かなるオーガスタ3	MASTERS 哥爾夫球3	T&E SOFT	11800日圓	SPG
	商人よ、大志を抱け!!	商人要胸懷大志!!	BANDAI	價格未定	ETC
	美少女戦士セーラームーン Super S(暫名)	美少女戰士 Sailormoon Super S(暫名)	BANDAI	價格未定	PZG

95年發售遊戲

95秋	不略議のダンジョン2 風来のシレン	不思議之迷宮2 風來之SHIRUN	CHUNSOFT	價格未定	RPG
	MASK マスク(暫名)	變相怪傑 MASK(暫名)	東寶	價格未定	ACT
	天地無用！げ～む編	天地無用！遊戲編	BANPRESTO	10800日圓	SLG
	的中競馬塾	的中競馬塾	BANPRESTO	價格未定	ETC
	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor！パーラー！3	京樂・三洋・豐丸・奥村・太陽 PARLOR！彈珠機3	日本 TELENET	價格未定	ETC
	厩舎物語～Stable Star～	厩舍物語～Stable Star～	KONAMI	價格未定	SLG
	がんばれゴエモンきらきら道中～僕がタンサーになった理由～	伍佑衛門4	KONAMI	9980日圓	ACT
	実況おしゃべりパロディウス	実況沙 蛇	KONAMI	9980日圓	STG
	エナジーブレイカー	ENERGY BREAKER	TAITO	9980日圓	S.RPG
	鎧神戦記ミレニアムソード(暫名)	鎧神戰記 至福千華劍(暫名)	MAGIFACT	價格未定	SLG
	カオスシード	風水回廊記 CHAOS SEED	TAITO	9980日圓	RPG
	プリンセスメーカー～Legend of Another World～	美少女夢工場～另一世界之傳說～	TAKARA	價格未定	SLG
	ごきんじょ冒険隊	鄰居冒險隊	PIONEER LDC	價格未定	RPG
	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor！パーラー！IVCR	京樂・三洋・豐丸・奥村・大一PARLOR！彈珠機IV CR	日本 TELENET	價格未定	ETC
	リングにかけろ	拳鬥士	MASIYA	11800日圓	ETC
	帝国創世記アレクサンダー伝説	帝國創世紀	VIRGININTERACTIVE	9800日圓	SLG
	魔導物語～はなまる大幼稚園児～	魔導物語～花圓大幼稚園兒～	德間書店 INTERMEDIA	9900日圓	RPG
	JB ザ・スーパーバス	JB.THE SUPERBUS	NGP	價格未定	SLG
	SUPER アメリカン・フットボール	超級美式足球	JALECO	9980日圓	SPG
	フェソシア	法利西亞	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG
	マサカソ伝説・スーパーRPG編	斧傳說・超級 RPG 編	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG

96年1月發售遊戲

3月	ガンハザード	前線任務 GUN HAZARD	SQUARE	11400日圓	A.RPG
12日	幼稚園戦記まだら	幼稚園戦記魔陀羅	DATAM.POLYSTAR	9800日圓	RPG
26日	無人島物語	無人島物語	KSS	12800日圓	SLG
27日	スーパーマリオRPG	孖寶兄弟RPG	任天堂	9800日圓	RPG
1月	忍たま乱太郎2	忍者亂太郎2	CULTURE BRAIN	9800日圓	ACT
	牧場物語(暫名)	牧場物語(暫名)	PACK.IN.VIDEO	價格未定	SLG
	モンスタニア	MONSTERIA	PACK.IN.VIDEO	10800日圓	A.RPG
	SDガンダム(暫名)	SD 高達(暫名)	BANDAI	8800日圓	PZG

96年2月發售遊戲

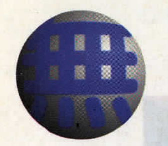
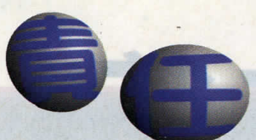
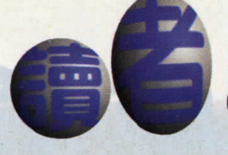
7日	あかずの間	空房	VISIT	9800日圓	ETC

96年發售遊戲

春	アルナムの牙	艾拉姆之牙	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
夏	爆走兄弟レッツ&ゴー!!(暫名)	爆走兄弟 LET & GO!!(暫名)	ASCII	價格未定	RCG
96年	HT & T ドラゴンズヘヴン	HT&T 龍天堂	DATAEAST	價格未定	RPG

發售日未定遊戲

シュラシュプール	趣怪滑雪	HUDSON	價格未定	SPG
ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険	DO RE MI FANTASY 米洛之大冒險	HUDSON	9800日圓	ACT
トムとジェリー2 トムVSジェリー	湯姆與謝利2	ALTRON	9900日圓	ACT
蓬萊学園の冒険！～転校生スクランブル～(暫名)	蓬萊學園之冒險(暫名)	J.WING	12800日圓	RPG
みる・きく・あそぶ Fido Dido 救 Q BOX	看・聽・玩 Fido Dido 救 Q BOX	KANEKO	8800日圓	ETC
飛龍の拳プロ(暫名)	飛龍之拳 PRO(暫名)	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
ファイティングアイスホッケー	格鬥冰上曲棍球	COCONUT JAPAN ENTERTAINMENT	9980日圓	SPG
バーチャルレイク	VIRTUAL LEG	任天堂	價格未定	ETC
義経伝説	義經傳說	ASCII	9800日圓	RPG
ストーンプロテクターズ	石頭保衛者	KEMCO	9800日圓	SLG
アルバートオディッセイ外伝 翼の記憶	歐柏傳說外傳 翼之記憶	SUNSOFT	價格未定	SLG
サウンドファンタジー	音樂工房 SOUND FANTASY	任天堂	6800日圓	ETC
ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地	啫喱小子2危險遊樂場	EPIC.SONYRECORD	9500日圓	ACT
トールキンの指輪物語～第1話～	指輪物語～第1話～	G AMUSEMENT S	價格未定	RPG
レナスII－封印の使徒－	古代機械之記憶II－封印之使徒－	ASMIC	價格未定	RPG
なんでも!?タイホマン	逮捕人	NAMCO	價格未定	ACT
元祖パチンコパチスロ2(暫名)	元祖彈珠機・角子老虎機2(暫名)	COCONUT JAPAN	價格未定	ETC
シェラザード伝説・ザ・プレリュード(暫名)	西拉撒都傳說(暫名)	CULTURE BRAIN	價格未定	A.RPG
スーパースネーキー2	SUPER SNAKE 2	四次元	價格未定	PZG
スーパーゴルフダイジェスト	超級哥爾夫球大賽	四次元	價格未定	SPG
鮫亀	鮫龜	HUNSON	價格未定	PZG
海のぬし釣り(暫名)	海岸垂釣(暫名)	PACK.IN.VIDEO	價格未定	RPG
ピノキオ(暫名)	PINOKIO(暫名)	CAPCOM	價格未定	ACT
ドナルドダックのマウイマラード(暫名)	唐老鴨的瑪域瑪拉度(暫名)	CAPCOM	價格未定	ACT
ポカポンタス(暫名)	POKAHONDAS(暫名)	CAPCOM	價格未定	ACT
トイ・ストーリー	TOY STORY	CAPCOM	價格未定	ACT
スラムダンク・ショータイム	男兒當入樽・SHOWTIME	BANDAI	價格未定	SPG
プロ棋士人生シミュレーション将棋の花道	職業棋士人生模擬 將棋之花道	ATLVS	12800日圓	ETC
鬼神竜子 ZENKI 電影雷舞	鬼神童子 ZENKI 電影雷舞	HUDSON	價格未定	ACT
機動戦士Zガンダム(暫名)	機動戰士Z高達(暫名)	BANDAI	價格未定	SLG
新機動戦記ガンダムW(暫名)	新機動戰記高達W(暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
3×3 EYES～獣魔奉還～	3×3 EYES～獸魔奉還～	BANPRESTO	價格未定	AVG
スーパードンキーコング2	SUPER DONKEY KONG	任天堂	價格未定	ACT
魔法陣グルグル2(暫名)	魔法陣轉轉轉2(暫名)	ENIX	價格未定	RPG
スーパーファミリーゲレンデ	SUPER FAMILY 練習場	NAMCO	價格未定	SPG
NINKU－忍空－	NINKU—忍空—	NAMCO	價格未定	ACT



無責任讀者評壇

冒牌遊戲跳蝨市場

本人寄信來意，只想發表對「遊戲誌」的意見，由於貴刊第四期編者話裡所說的問卷調查中，竟然有半數人不喜歡詳盡攻略（指RPG），促使本人非發言不可！

當初未有「超任一族」之前，玩RPG GAME是十分乏味的，雖然當時有很多GAME書及報章刊登RPG攻略，但所謂攻略只是叫你拿什麼道具，然後去什麼地方，根本不明箇中含意；爆機後，都不知自己在幹什麼！當我失望之際，市面上出現一本名叫「超任一族」的GAME書，不看還可以，一看之下原來「咁正嘅」！？內容之詳細，獨特，資料之快，由其是攻略部份，實在令我感動流涕！直至現在「遊戲誌」就更「正」了。（因本人有SS及PS，又沒有同類雜誌提供完全攻略）

但竟然有班機友不喜歡詳盡攻略，OH！天呀！人家精心泡製攻略出來你也不高興嗎？（懂日語除外，相信不會太多吧），不過細心一想，可能這些機友機齡尚淺，未能體會到RPG好玩之處（本人由紅白機玩到現在了）所以才有這樣的反應，本人相信遲些他們一定會明白的，最後希望你們繼續努力下去為我們製作更精彩的攻略，你們的努力是不會白費啊！！

祝成為地道的超級遊戲雜誌。

水龍頭上

出讓：

本人有一部快譯通最新MODEL真人發聲（不過無喇叭）而且人工智能全句翻譯、超級準確（不過無螢光幕）除快譯通外，亦有萊B康，及好易發，也有上述之工能，轉讓價為十萬九千七，都唔賣。有意者請電46709394找SHAPE HO何B仔。

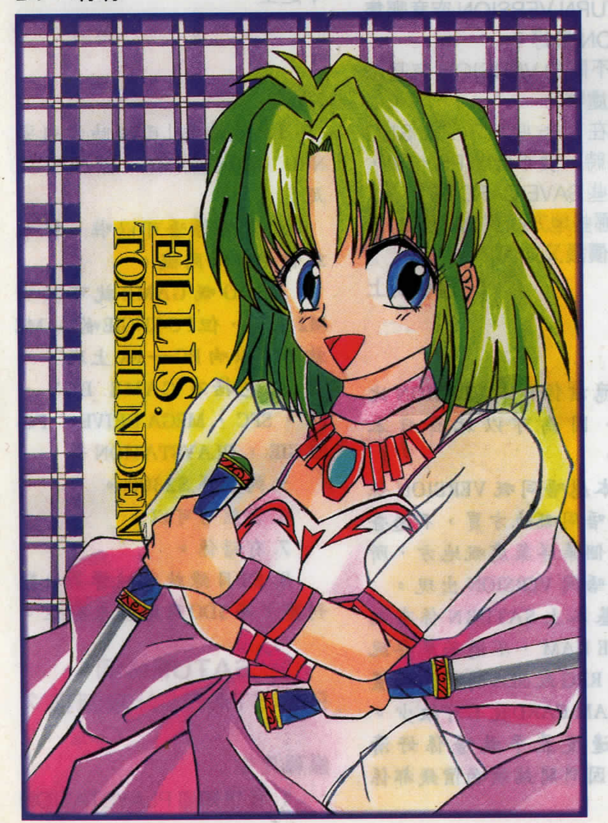




BY：呂小韋



BY：珊珊





BY：利智

電視遊戲信箱

唔知你哋有冇玩超任隻《實況世界足球2》，WATER DRAGON就覺得十二分之正，若果係球迷兼且機迷嘅話就真係要玩玩佢啦？如果唔係同啲FRIEND又有乜話題呀！

廉價版PLAYSTATION有冇S-VIDEO輸出？

編輯先生：

本人想買一部PLAYSTATION主機，因此有幾條問題想問：

1.PLAYSTATION出了一種廉價版，聽聞沒有一個叫S-VIDEO的插頭，沒有這插頭對玩遊戲時有沒有影響？

2. PLAYSTATION可否用於香港線路的電視機，或者是好像SFC一樣要輔助零件？

3. 怎樣提防水貨？

4. 全套PS送多少個手掣？

祝貴刊的銷路衝破頂點！！

神秘人上

神秘人：

1. 基本上廉價版PS係仍然保留住S-VIDEO輸出，不過就改做綜合輸出形式，即係要用專用線。而S-VIDEO嘅作用就係令到畫面訊號減少干優，令畫面更加靚及細緻。

2. PLAYSTATION係一定要加轉線器先可以響香港線電視上玩到，不過畫面就唔係咁靚喇；所以，點係用部國際線電視好啲。

3. 如果閣下係指PLAYSTATION嘅話，咁就唔駛提防水貨，因為你而家買到都水貨，行貨怕且都要遲啲啦。

4. 全套PS只有一個手掣。

AM2和AM3有什麼分別？

電視遊戲信箱主持人：

1.請問《SEGA RALLY》、《VIRTUA FIGHTER 2》和《VIRTUA COP》會否在今年出，何時和是否在SATURN出？

2. 請問SATURN前景怎樣，多不多正GAME出？

3. 可否跟第五期一樣有一個SATURN遊戲總目錄？

4. 想問AM2和AM3有甚麼分別？

5. 請問SATURN的CD GAME是否一定要先開機後入CD？

祝貴刊銷路NO. 1

SATURN迷

SATURN迷：

1.SATURN嘅《VIRTUA COP》會响11月24日出，《SEGA RALLY CHAMPION》會响12月推出而《VIRTUA FIGHTER 2》則會在今年內推出。

2. 你可以睇下今期嘅「STREET FAXER」所講嘅大新聞，如果係堅料，咁就唔使擔心啦。

3. 第6期已經有啦。

4. AM2同AM3分別係SEGA嘅製作隊伍；AM 2嘅代表作有《DAYTONA USA》，《VIRTUA FIGHTER》系列等；AM3則有《SEGA RALLY CHAMPION》及新作《VIRTUA ON》等。

5. 未必一定，暫時只有《SHINING WISDOM》先至要。

壞咗部機點算？

編輯先生：

本人是第一次寄信來，希望編輯先生能夠解答這問題。最近，本人買了PS主機一部，和《龍珠Z》，不過當背景到拿美星時，背景會多了些黃色光，是方型的，只要2P衝前一定距離就會看見，不知是否主機或碟有問題，我想閣下應該都玩過，希望編輯先生能夠解答本人問題，(本人是玩正版)，還有，希望能夠盡快回答，因為本人只是買了一日，很想盡快知道是那裡出現問題。THANKS！

祝貴刊蒸蒸日上

讀者REX

REX：

其實好簡單，只要將部機帶番去賣機嘅地方整番好咪得囉！可惜WATER DRAGON唔識整機，如果唔係都可以幫吓你吖。

邊款SATURN最好

致WATER DARGON,

本人欲購買SEGA SATURN，但發覺有不少疑問希望貴專欄能一此指示。

1. 市面上有兩隻(可能更多)的SATURN VERSION究竟哪隻VERSION最好？

2. 不同的VERSION有甚麼分別之處呢？

3. 在玩一些RPG或SLG GAME時，要不要像PS一樣，另買一些SAVE CARD呢？

4. 哪些地方購買SATURN最便宜？價錢又如何？

讀者明上

明：

1. 應該係日本VERSION比較好，因為可以玩齊日本GAME。

2. 本應唔同嘅VERSION係會運去唔同嘅地方買，不過香港係一個華洋集處嘅地方，所以先有唔同VERSION出現。

3. 基本上SATURN係有內置SAVE RAM，不過若果要玩多幾個RPG或SLG的話，外置SAVE RAM CARD就不可缺少。

4. 邊度最平就唔係好清楚，皆因間間鋪頭啲價錢都係差唔多，大約係$2500至$2600咁上下。

日本物產為邊部機寫GAME

編輯部：

1. 本人是一位NEO、GEO迷，希望本刊多介紹NEO-GEO GAME，因為D GAME太好玩。

2.SS的GAME可以在32X玩嗎？

3.3DO的GAME可以在M2玩嗎？PC GAME可否在PC-FX玩呢？

4. 日本物產是為哪部機出GAME的？

5.3DO售價幾多？

6.《KING FIGHTER'S》可用桀斯嗎？

7. 為什麼《真侍魂》只得四人放得奧義超必，是否其他人沒有？

8. 你們可不可以出3DO或SS的遊戲目錄？

祝本刊業務蒸蒸日上成為機中之王

讀者KYO

KYO：

1.「遊戲誌」已經時常報導NEO GEO啲GAME，你仲唔滿足？

2. 當然係唔可以啦，根本就係兩部唔同機。

3.3DO嘅GAME就可以响M2上玩，但PC-ENGIE啲GAME就唔可以响PC—FX上玩。

4. 包括有GAME BOY，FC，SFC，MEGA DRIVE，PC-ENGIE，PLAYSTATION等。

5. 約莫係$2300。

6. 當然唔可以。

7. 有錯係。

8. SS目錄就已經響第6期刊登，而3DO目錄就未有住。

SATURN同PLASTATION換新機？

編輯先生：

1. 我想知道PLAYSTATION

的《3X3 EYES》會幾時出？你們的雜誌第一期說PLAYSTATION的《3X3 EYES》會在95年7月8日出的但到了現在也沒有出到，點解啊？會在幾時出？

2.我想知道現在的次世代有世嘉的SATURN，新加入的PLAYSTATION，PANSONSIC的3DO，SANYO的3DO，這些機種現出了差不多一年了會不會出第二代？第二代的機的性能是不是好過現在？今年會幾時出？

3.SONY的PLAYSTATION可否看到VIDEO CD？

4.編輯你說已出了日立SATURN，但現在點解仲未沒有？

5.我想請問一下你，我想買世嘉SATURN但我怕買了過了一段時期會出第二代你話我買不買好啊？第二代會在何時出？如果出了我只買了第一代會不會很可惜？

6.世嘉SATURN話會出《龍珠Z》，咁PLAYSTATION會不會出《男兒當入樽》？

7.SONY的音響出了MD機但但如果出第二代遊戲機會不會出MD機啊？

甚麼都不知道少年

甚麼都不知道的少年：

1.已經有得買啦。

2.3DO方面已經準備推出M2。但SATURN同PLAYSTATION則仲未需要出第二代，因為兩部機嘅機能都仲未用盡，況且如只係出咗一年就出第二代，肯定俾啲機友鬧死，就算啲軟件商都唔會放過佢哋啦。

3.暫時唔可以。

4.因為日立HI-SATURN係水貨，所以唔係咁易搵。

5.想買的話就買啦，都話咗唔出第二代住。

6.暫時未有呢個消息。

7.都有咁嘅可能。

3DO有乜好GAME

電視遊戲箱的主持人：

本人是貴刊物的忠實讀者，現在以下問題希望貴報能為本人解答：

1.PLAY STATION有沒有VIDEO CD解碼器，如果沒有為什麼在聽CD的地方有看VIDEO的螢幕？

2.3DO有沒有好玩的遊戲，請寫出（不要三級遊戲）。

3.PLAYSTATION會不會出一隻名叫《銀河公主傳說優奈》，如果不出那麼會在什麼遊戲機出售呢？

4. HI-SATURN何時香港有售，而售價多少？

5. 3DO的M2何時發售？

6.在遊戲誌第二、三期的《問卷調查兼雙重送大禮》何時有結果？

祝遊戲誌銷量直線上升

讀者輝仔

輝仔：

1.PLAYSTATION仲未打算出VIDEO CD解碼器。

2.講真，3DO啲好GAME真係比較少，WATER DRAGON認為只有《D之食卓》、《SUPER STREET FIGHTER X》等，算係好GAME。

3.《銀河公主傳說優奈》係HUDSON嘅出品，又點會響PS度出呢；不過，呢隻GAME係會響PC-FX處推出。

4.香港嘅日立代理仲未輸入HI-SATURN，所以只得水貨，而水貨呢樣嘢，通常都係海鮮價，不過如果OVER$4500你就唔好買啦，事關部SATURN加VIDEO咭再加PHOTO-CD嘅開機碟都唔使呢個價錢。

5.唉，老生常談——仲未有料住。

6.結果已經響第6期公佈，有冇你份呢？

對本刊的善意批評

編輯先生AND WATER DARGON：

本人自從創刊到如今（第七期），每期都有買，喜見貴刊越發進步，實為GAME迷之福，希望貴刊能打破某本雜誌壟斷的局面。本人這次來信是對貴刊有一點意見，如有得罪，請見諒。

1.你們太著重格鬥GAME，每每花大量篇幅而忽略了其他遊戲，今期（第七期）更過份，希望你們能改善。

2.新GAME介紹太少，尤以PS GAME更甚，反之SATURN GAME太多，如第四、五期便是一個好例子。

3.可否以別冊形式刊登小說式攻略？如即將發售之《DQVI》，《聖劍3》等，加價也沒所謂，總好過斬件上。

4. STREET FAXER可否加頁數，報導多一些各機種的近況。

5.無責任GAME評不錯，但第七期好像縮了水，只得兩版，希望以後能固定有3至4版。

6.文章有時用錯字，請注意。

另有問題數條，希望能為我解答：

1.PS何時才有代理？因為水貨原裝GAME實在太貴，而且不是所有遊戲都有。

2.某雜誌說你們作大，SQUARE並冇加入SATURN，開發軟件，是真是假？VFCG碟說不只4隻來港，誰對誰錯？

3.你們是否認為超任氣數已盡？

多謝你們抽時間看完這封信，祝你們的銷量有破其它只會報道某一機種的雜誌。

FRANCIS

FRANCIS：

你嘅評批都好有誠意，等我回應吓啦。

1.格鬥GAME呢個熱潮簡直就如洪水猛獸，擋都擋唔住，我哋花咁多篇幅都係順應潮流啫。至於第7期嘅特集，對於一啲喜愛格鬥GAME但又唔多識出招嘅朋友，實在又係好有用。

2.基本上我哋並冇偏心於任何機種，只不過篇幅有限，只好介紹一啲比較HIT嘅GAME，但因為啲GAME實在出得好多，有時難免會蒼海遺珠。

3.呢個提議已經正在考慮中。

4.呢個問題我已經將佢交俾《STREET FAXER》主持人。

5.我都好希望可以每期出一定版數，但都要班編輯肯至得。

6.純屬忙中有錯，敬請原諒。

到答問題啦。

1.據聞今年之內就有代理。

2.SQUARE事實上係冇加入SATURN，但只不過係我哋作者嘅推測，唔通估吓都唔俾咩？VFCG碟係本港代理送俾我哋做抽獎禮物，不過如果有人買咗部SATURN之後寄信過日本抽獎而又抽到的話，咁有多幾隻都唔奇。不過SEGA已經決定推出一系列VF人物CG碟，到時大家都有得買，莫講話4隻，4000隻都有啦！

3.超任嘅氣數仲未盡，你睇唔到佢仲有好多GAME未出咩？

CAPCOM在SS及PS推出「SF ZERO」

WATER DRAGON：

1.本人很喜歡GAME PLAYERS MAGAZINE遊戲誌，因為資料好新，本書夠大本，數不勝數。本人以下有些問題，請WATER DRAGON能回答。(THANK YOU VERY MUCH！)本人是SS機主，最近想買個SS軚盤，不過我見個軚盤只得6個紫色掣，這樣，怎樣上落波？如用軚盤玩DAYTONA，會不會有像街機的搶軚情況？和邊度買平D？大約多少錢？

2.可不可以代我向秘技工場的編輯說可不可以登V.F. 1 AND 2的完全出招攻略（像第四期的鐵拳一樣，每人有十招以上），如不能，請讀比我聽可以在那裡，邊間SHOP可以買到。（本人很想知道。THANK YOU）

3. SS會不會出S.F. ZERO？

4.請介紹SS現在和將來有什麼又正又好玩的GAME。

如能解答以上問題，真你十萬個THANK YOU。

祝「GAME PLAYER MAGAZINE成為香港最好的GAME遊戲誌！」

J. STOCKTON

J. STOKTON：

1. SS個軚盤嘅轉波方法係軚波，即係話係軚盤軸上有兩個掣轉波，當然你想用軚盤上嘅6個紫色掣都得。價錢方面，大約由$450-$800都有，上落都幾大，睇多幾間舖都未遲。

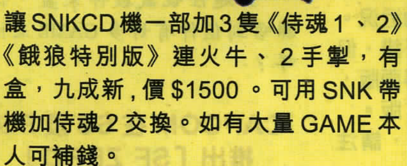
2.第7期已經如你所願啦！

3.CAPCOM已經決定推出SS版及PS版嘅《STREET FIGHTER ZERO》。

4.請翻睇前期「遊戲誌」裡面嘅「次世代遊戲機大檢閱」一文。

遊戲跳蚤市場

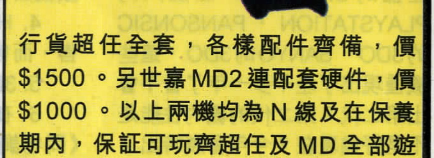




讓SNKCD機一部加3隻《侍魂1、2》《餓狼特別版》連火牛、2手掣，有盒，九成新，價$1500。可用SNK帶機加侍魂2交換。如有大量GAME本人可補錢。
有意者請說明買機或換機。
電：26921685滿洽，
留電必覆

聲明

一.來信如不按刊登規則指示將不會受理
二.本刊保留刊登信件的一切權力
三.讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關



行貨超任全套，各樣配件齊備，價$1500。另世嘉MD2連配套硬件，價$1000。以上兩機均為N線及在保養期內，保証可玩齊超任及MD全部遊戲。
聯絡方法：CALL 131687397 留電留口訊必覆



本人誠讓EPSON牌STYLUS COLLR PRINTER一部，差不多全新，買了大半年，只印過數頁紙，有360dpl及720dpl選擇，圖畫幾可亂真，有原裝MENU及DRIVER碟，買時要四千多元，現因急需現金，割售$二仟伍佰元，講價免問，决不再減，有誠意者電1176332 CALL(64)約時間試機



本人欲以超任盒帶《超武鬥傳2》或其他遊戲來交換海或空童軍（深資也可以）制服，有意請連同聯絡方法及交換條件寄
香港銅鑼灣郵箱30520號明收



本人誠讓SEGA九成新《LAYER SECTION》。價約$270；《CLOCKWORK KNIGHT》，價約$180；VIRTUAL FIGHTER (REMIX)，價約$170。
聯絡方法:有意請電28181996阿武洽，於晚上6:30後



3DO：現出售VCD ADAPTOR FOR 3DO。可看任何VIDEO CD價$1400。
聯絡方法：電71163888 A/C 988（吳洽）



本人讓PC-ENGING DUO-R一部，有三個手掣，一個五插掣，而且有盒有110V和220V火牛二個另加GAMES:《天外魔境II》,《天外魔境外傳-歌舞伎篇》,古董GAMES:《STREET FIGHTER 1代》。(除SF1外，全部八成新)，全部$1700元可再減。(淨買GAMES，全部$500)，因移民所以急讓，有意者請盡快聯絡。(另送五人賽車遊戲卡，但無盒。)(以上內容永久生效)聯絡方法:晚上9:00後阿津洽，電話:25697098



本人讓九成新原裝世嘉五代，包括原裝手掣一個，二個全新超級TURBO手掣，原裝天線、火牛，包括正版餓狼傳說、超音鼠第二代、泰臣拳三、格鬥三人組2、WONER BOY；全套2000元，保證抵玩。
聯絡方法：
有電請電112238659洽



本人以Play Station連七隻勁遊戲交換486手提電腦一部必須操作正常及新另讓SATURN連四隻遊戲有意價電議。
聯絡方法：1313111 A/C 8464



NEO GEO CD主機一部，包括兩個手掣、APOLLO SIX TURBO一個，原廠AV線及火牛一個，遊戲有(THE KING OF FIGHTER 94、95、真侍魂、餓狼3、VIEW POINT等共7隻)。價$3200，有盒，九成半新。世嘉五代、原裝手掣一個，火牛。價$400。
聯絡方法：晚12:00-早2:00電28902307謝生洽，其它時間要說明買機及留姓名電話、必覆

讓SS《新忍傳》$150，《熱血親子》$200，《VIRTVAL VOLLEY BALL》$200，不二價。或可用《男兒當入樽》，《真人街頭霸王》，《時空騎士下卷》作交換，一隻換一隻亦可。
有意請電：94364285阿良洽。



讓SS GAME：
SLAM DUNK $230，SHINING WISDOM $260，D之食卓$280，PANZER DRAGOON $200，VICTORY GOAL $200，SFRBOF $160
聯絡方法：電26993365阿銘洽來電即覆

讀者戊：「很煩呀！我玩厭了，真不知如何處理。家裡又沒有位置安置，但我又想買多些新GAME，還是賤價賣掉吧。」
讀者丙：「不行！這太不負責任了，你怎可不替它想想，可能有人想收容它呢。」

讀者戊：「那麼我應怎麼辦？」
讀者丙：「你要找○○的抉擇！」

讀者戊：「……？」
讀者丙：「還是先找這裡吧……」

姓名：遊戲跳蚤市場
服務性質：給予讀者版位，刊登買賣遊戲主機或軟件之廣告，進行公平交易。
服務時間：二十四小時ON CALL(BY POST……)
要求服務方法：請留

刊登規則

一・必須以本表格填寫（影印本亦可）
二・必須填寫真實資料
三・來信必須連同身份証副本乙份
四・一切未經遊戲機生產商受權之遊戲產品，一概不予受理（如磁碟機）
五・來信請寄：<九龍旺角郵政信箱79489號>信封面請註明<遊戲誌・遊戲跳蚤市場>

聲明

一・來信如不按規則指示將不會受理
二・本刊保留刊登信件的一切權力
三・讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關



遊戲跳蚤市場專用表格

姓名：　　　　身份証號碼：

聯絡電話：　　聯絡地址：

誠徵／讓（請刪去不適用者）

聯絡方法：

秘技工場

一級猛料1 X4

隱藏人物

遊戲：鐵拳2
機種：街機

ALEX,ROGER,KUNIMITSU（州光）及KUMA（熊）使用方法

相信有玩過《鐵拳2》的朋友一定會見過一隻樣似袋鼠的人物，但怎樣才能使用這個人物呢？現在，終於有答案了！然而，穩藏人物方面，除了傳言中的ALEX及ROGER外，亦有着另外二位十分厲害的人物，他們就是KUNIMITSU（州光）和KUMA（熊）。

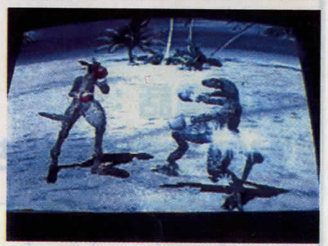
ALEX／ROGER：

ALEX和ROGER是非常厲害的生物，ALEX是一頭凶猛的恐龍，而ROGER是一頭比ALEX較溫和的生物。其實，基本上二者也是相同的人物，只不過是外型方面有些分別而已。怎樣才能使用他呢？方法其實十分簡單，只要依以下的方法去辦便行。

首先，放入硬幣，然後按着左腳掣和右腳掣（不要放開），再按START掣，進入人物選擇畫面後，便要選擇要ALEX或ROGER，如要選ALEX的話，便放開左腳掣，然後再將控制桿向上推兩次，便可以使用ALEX了；如要用ROGER，方法亦是差不多的，只要放開右腳掣，然後將控制桿向上推兩次，便可以使用ROGER了。







KUNIMITSU（州光）：

至於州光方面，是在《鐵拳》中已出現過的中BOSS，相信曾玩過《鐵拳》的各位一定對此人物不會感到陌生，在某程度上，州光和吉光其實可以説是同一個的人物，最大的分別是吉光是男性，而州光則是女性，大家可有留意到這點嗎？除了是外型相似之外，就連他們所使用的招式也是十分相似的。KUNIMITSU的使用方法如下：

首先，放入硬幣，然後按着左拳掣（直至遊戲開始也不要放手），此時再按START掣，進入人物選擇畫面，在人物選擇畫中，將框向右移至NINA之上，之後立刻以最快的速度連按START掣4次，這樣，人物便會自動的變成KUNIMITSU（州光）。



KUMA（熊）：

KUMA是一隻非常凶殘的大熊，在前作《鐵拳》之中，牠是中BOSS之一，而在《鐵拳2》之中，牠亦是中BOSS之一，牠的攻擊力在所有人物之可以算是數一數二的，另一方面，牠的攻擊模式又有點像JACK 2，往往使敵人不知如何應付。在《鐵拳2》中的KUMA，的確是比前作的強大了很多，各位如想知道牠有何等厲害，便要依以下的方法去做，便能得知KUMA的的真正威力。

首先，放入硬幣，然後按着右拳掣（直至遊戲開始也不要放手），此時再按START掣，進入人物選擇畫面，在人物選擇畫中，將框向右移至PAUL之上，然後順序按START、↓、START、↓，這樣，人物便會自動的變成KUMA（熊）。

ALEX及ROGER使用提供：鐵拳王
KUNIMITSU 及KUMA使用提供：GLA

二級勁料2 BEAK(白頭山)及WANG(王雷)全出招表

遊戲：鐵拳2
機種：街機

在街機《鐵拳2》之中，白頭山可以算是其中一個穩藏人物，只是因為在香港的大部份遊戲機中心都將新人物設定在雷武龍及白頭山處，所以大家也以為白頭山是普通的人物，而且，白頭山的出招對大家而言是一個謎，此外，原來連WANG（王雷）亦是可以使用的人物之一，但是，WANG的使用不是由玩者決定的，因為要到此遊戲給玩上有一定的次數才會自動出現的，所以，大家也不用太執着，現在，就為大家送上白頭山及王雷的全出招表。

□=左拳　☆=防衛點
△=右拳　→=輕按
×=左腳　→=按緊
○=右腳

WANG（王雷）

招式	出招
砍倒	接近敵人時△○
抱頭摔	接近敵人時□×
GERMAN SOUB RECKLESS	轉到敵人背後□△
崩拳	↓↘→△
通天砲	□,□,□
通天砲	↘□,□
前掃腿	蹲下途中○
前掃十字把	蹲下途中○,□
前掃連腿	蹲下途中○,○
前掃扇腿	蹲下途中○,↓○
蒼空砲	由蹲下轉站立的途中○
烈震踏	向前開始大跳時×○
斬捶	由蹲下轉站立的途中△
斬捶通天砲	斬捶中□,□
雙掌破	→→□△或→（或→）□△
崩捶	↘△
大纏崩捶	崩捶擊中敵人時□
衝腿	↘×
攻背	△擊中後←
後掃腿	蹲下開始前進時○
穿弓腿	後掃腿中×
撞刺	↘□△
右掌底打	→△
殘月	敵人接近時↘↘△○
背投	從背後接近敵人時□×或△○
迅腳前掃連環	○,↓○,○
迅腳前掃十字把	○,↓○,□
迅腳前掃扇腿	○,↓○,↓○

十連COMBO

△□□☆△×××○○□

BEAK（白頭山）

招式	出招
蝴蝶踢	×××○
蝴蝶刺	×,×,×,↓○
SMASH KICK	○,×,○
BREAK NEEDLE	×,○
黑寡婦	×,×,○,○,×
COBRA BITE THROW	→→△
HEEL KNIFE	→○,×
ALBATROSS	由蹲下轉站立的途中○,○,×
BEAK RUSH	↓或↓○,×,×,×
BEAK RUSH NEEDLE	↓或↓○,×,×,↓×
HAMMER HEEL	→→○
HUNTING HAWK	↗×,○,×
WING BLADE	→☆↓↘×
BREAK BLADE	×,○,×
TRIPLE THREAT	→○,○,×
STARLIGHT BLADE	↗×,↓○,×
WING NEEDLE	由蹲下轉站立的途中×,×,○
HEAT DESTRUCTION	由蹲下轉站立的途中×,○,○,×
HURRICANE DESTRUCTION	由蹲下轉站立的途中×,○,○,○,×
FLAMINGO	←←×,☆
FLAMINGO MOOB	FLAMINGO之中將按製桿推前或後
HEEL HUNTER	FLAMINGO之中←×或←←×
HEEL CUTTER	FLAMINGO之中×
MACH NEEDLE	FLAMINGO之中↓（或↙或↘）×
FLAMINGO WAVE NEEDLE	FLAMINGO之中×,×,○
FLAMINGO DESTRUCTION	FLAMINGO之中×,○,○,×
FLAMINGO HURRICANE	FLAMINGO之中×,○,○,○,×
SNAKE KICK	↓或↓×,×,↓×
SNAKE NEEDLE	↓或↓×,×,×
TRICK SMASH	↗×,○
TRICK NEEDLE	↗×,↓○
SILVER MANTIS	×,×,○,○,○,×
FLAME HAWK	由蹲下轉站立的途中○,○,○,×
HEEL EXPLOSION	↙×○
BLUE SHARK THROW	接近敵人時△○
HAMMER HEAD THROW	接近敵人時□×
STARFISH THROW	從背後接近敵人時□×或△○
SWORDFISH THROW	接近敵人時↙□×
KILLING BLADE	→→→×

十連COMBO

→○×☆○×××☆××○×

→○×☆×○☆×××☆○××

二級勁料2 ZEITGEIST視點轉換秘技

遊戲：ZEITGEIST
機種：PLAY STATION

在不同的射擊遊戲之中，也有着不同的樂趣，亦有着不的秘技，《ZEITGEIST》亦不例外，在《ZEITGEIST》之中，同樣有着兩個不同的轉換視點秘技，二者分別是「TOP VIEW」及「SIDE VIEW」。此二視點的特點是「非常怪」，因為這兩個視點的角度真是「刁鑽」，那個所謂的「TOP VIEW」，其實是可以稱之為真向射擊遊戲，至於「SIDE VIEW」，則可以稱為橫向射擊遊戲，大家看完以下的圖片後，一定會支持這個論點的。

在遊戲的任何時間，按START掣將遊戲暫停此，然後再按START掣將PAUSE解除，但不要放開START掣，要按着不放，維持10秒鐘之後，同時按L1及START掣，便可以轉為「TOP VIEW」。



而轉換成為「SIDE VIEW」的放法其實也大同小異，只要重複以上的動作，直至按着START掣不放，將按的掣改為R2及START掣，這樣，大家便可以使用（SIDE VIEW）來玩《ZEITGEIST》這個精采的射擊遊戲了！



三級好料3 隱藏球隊F.C. SEGA使用秘技

遊戲：VIRTUA STRIKER
機種：街機

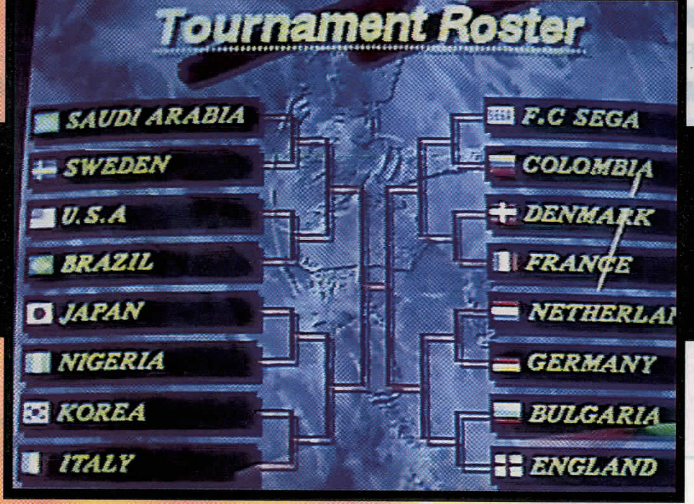
早前已為大家帶來過《VIRTUA STRIKER》的其中一個秘技，就是那個3頭身的可愛秘技，現在，又會為大家帶來另一個精采的秘技，便是在街機中使用穩藏球隊「F.C. SEGA」

要使用「F.C.SEGA」這隊球隊的放法其實非常簡單，只要大家在選擇球隊畫面時，順次序在4隊球上按START掣，她們分別是SPAIN,ENGLAND,GERMANY及ARGENTIA，在完成之後，便會現一隊名叫「F.C. SEGA」的球隊，在球隊之中的球員，全都是現時AM2研的人員，大家可會對球隊中的球員有似曾相識之感呢！









三級好料3 大戰略中的慳時間秘技

遊戲：大戰略
機種：SEGA SATURN

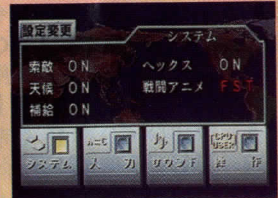
在SEGA的大戰略中玩過的讀者相信會發覺一個十分不方便的地方，便是在戰爭中不論是敵人或自己的戰事也要硬要看，如不想看，只好將戰鬥ANIME關掉，再無第三個選擇，但如使用這個秘技之後，一切也會改善過來。方法非常簡單，只要在戰事之中，按兩次A掣，進入MENU畫面，再在當中選擇設定變更這個指令，進入設定變更畫面之後，按着START掣再按C掣，玩者便會聽到一種奇怪的聲音，之後，玩者便會進入另一個設定變更畫面，在那裏的戰鬥ANIME會變成「FST」，之後，再次進入遊戲之中，者便會發覺在玩者不會參與的戰事之中，動畫會自動消除，能為玩省去不少時間。


■進入一般的戰事之中。


■再選擇「設定變更」。


■在這個畫面輸入秘技：

按着START掣，再按C掣


■畫面上的戰鬥ANIME便會變成「FST」。


■除了自己的戰事外，其他的戰事也會自動進行。

四級碎料4 ZERO DIVIDE BONUS GAME

遊戲：ZERO DIVIDE
機種：PLAY STATION

想不到花了5800日圓買回來的《ZERO DIVIDE》竟然會如此超值，竟然會穩藏着如此的一個射擊戲，相信大家也不相的，但這是鐵一般的事實。其實方法也十分簡單，便是在開機前先將2P的PAD插上，再將PAD上的START及SELECT掣同時按着，然後才開動電源，記着！要一直按着，不要放手，一直按至畫面上出現「BONUS GAME」之後才可以放手，這時侯，隨着《ZERO DIVIDE》送給大家的遊戲《TINY PHALANX》便會出現在大家的面前，不過，說明是「TINY」便一定是很細小的遊戲，的確這遊戲只有3版，但以「送」的遊戲而言，已是相當的不俗。



■出現「BONUS GAME」的字樣



■大家現在可以玩精采的BONUS GAME《TINY PHALANX》了！

提供：JOHN LO

四級碎料4 增大LEVEL秘技

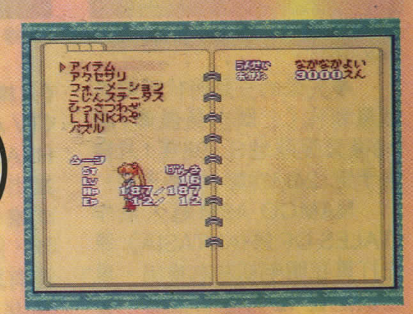
遊戲：美少女戰士—ANOTHER STORY—
機種：超級任天堂

《美少女戰士—ANOTHER STORY—》是美少女戰士首隻的RPG遊戲，這遊戲除了是非常的精采外，亦是非常珍貴的，因為其首批盒帶更會附送一張美少女戰士的閃咭。大家會否感到這遊戲是十分的難玩呢？若大家是這樣想的話，這個秘技一定會令大家感到非常欣慰。這個秘技的意議是在於使玩者在玩這個遊戲時能比較輕鬆一些。這個增加LEVEL的秘技的使用方法十分簡單，只要玩者在開始遊戲之時，在TITLE畫面時，按着X掣，然後按START掣開始遊戲，那麼，在開始遊戲時，玩者手上的所有人物也會變成LEVEL 16，這樣一來，玩者玩這遊戲時便會更加方便了！（筆者按：其實這秘是印了在那張閃咭之上的！）

美少女戦士 セーラームーン ANOTHER STORY
©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画
©ANGEL 1995

■在這個畫面時輸入秘技。

按着X掣，然後再按START掣開始遊戲


■各人也變成LEVEL 16了！

STREET FAXER

文：FUKUDA

NEO GEO

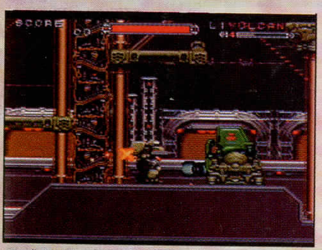
◆在本文刊登之日，相信各位讀者都已從其他媒介得知SNK將會和世嘉合作，計劃在SS上推出SNK遊戲如《餓狼3》、《拳王'95》、《3D餓狼》及《3D龍虎》等。筆者對這事抱有一點疑問：SNK這樣做難道是已洞悉其NEO GEO CD的銷量已經到達了飽和，因此「另泊碼頭」搵銀呢？（相信是。）這樣做，當然最高興的是SS用家，因為毋需再俾錢買新主機就可以玩到《拳王'95》等大作，這是值得慶賀的；而另一方面，對於那群「次世代陌生者」來說SS可算是一個上佳選擇（筆者並非說PS比SS差）。最令筆者感到奇怪的是既然SNK已經在64 PIT主機版及家庭用機有了清楚定位，又為何要在NEO GEO CD開發《侍魂》RPG版、《侍魂3》及其他新遊戲？難道真的要在64BIT機上玩多邊形才是上策嗎？

PLAY STATION

◆那邊SS跟SNK打得火熱，看來PS的形勢不妙，其實PS直到明年將有一大堆正GAME正在排隊等出場。首先是說由SUNSOFT在NEO GEO上推出過的《GALAXY FIGHT-UNIVERSAL WARRIBRS》，此GAME在日本非常受歡迎，可是在港反應一般（想不到SUNSOFT竟在PS上出GAME！奇怪！）。另外《美少女雀士2》亦會由JALECO推出；此外還有《RPG製作室》、《X-MEN》、《魔幻槍哥布拉》、PS版《棒球之星》、《惡魔城X-月下之夜想曲》、《鐵拳2》、《GUNBIRD》、《少年街霸》、《SNATCHER》及《幻想水滸傳》等，看來PS與SS之戰將會持續一段長時間（真期待任天堂64的加入！）。

SUPER FAMICOM

◆真是一個大慘訊（？）呀，SQUARE的《前線任務GUN HEZARD》由於強化內容的關係，將會由10月中推遲至11月（見上期時間表），現在竟再推遲到96年1月3日發售，希望經過這段長時間的UP-GRADE後，這遊戲會以最強姿態推出市面吧（筆者以期待《重裝機兵》及《前線任務》的熱情來期待！）！





■《重裝機兵》（圖左）原班人馬製作《前線任務》（圖右）的續篇《GUN HAXARD》。

◆光榮的三國時代時略遊戲最新作《三國志英傑傳》繼PS後又登陸超任，96年1月發售予定，24M容量，價格未定。

NAMCO 48M超人氣作《TALES OF PHANTASIA》原先打算在明年初左右推出，現在決定在12月左右推出！售價11800日圓，超期待作品。

《入樽》FANS要注要注意了！《TV ANIME SLAM DUNK SD HEAT UP!》將會在10月27日推出，遊戲是以全ACTION方式進行，用Q版的角色打籃球，並且追加了各種必殺技，還有追加最新故事「IH大賽」湘北對豐玉的比賽！售價9800日圓，期待作。

SATURN

◆以《天外魔境》系列縱橫機壇的RED在9月19日正式對外公布有關其新作《櫻大戰》的資料。故事大致是說主角「帝國華擊團」海軍少尉大神一郎，率令一群由女性所組成的隊伍去消滅敵方的妖術集團，在遊戲裏主角會和各女角唱歌跳舞，發生遊戲主線以外的戀愛事件。這個充滿戲劇性的冒險遊戲將會在96年春天發售予定，價格未定。

◆SS的《戰斧》已經推出了好一段日子，各位如果看過遊戲畫面後，相信都會感到非常好，想不到ST-V對應作兩隻遊戲《戰斧》及《水滸演武》在SS上的表現都遠超街機版，如果有SS的人就要快D入貨喇。遲D仲會有《動物方塊》同埋未出街機嘅《肥瘦大盜3》。SUNSOFT在超任上的名作《ALBERT ODYSSEY》將會在12月左右推出外傳，名為《LEGEND OF ELDEAN》，價格未定。其實很多人都知道SONSOFT和SEGA的關係，所以在SS上出外傳亦無可厚非。（當年在紅白機上世嘉的名作像《AFTER BURNER》、《FANTASY ZONE》、《ALIEN SYNDROME》等都是由SUNSOFT推出，固此江湖傳聞說SUNSOFT是世嘉在任天堂上的橋頭堡，至於內情如何，在下當然不便透露啦。）



■超任版《ALBERT ODYSSEY》

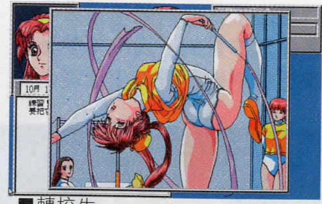
◆又有兩隻新GAME將會登陸SS！分別是《誕生S》及《NBA JAM 2》，發售日及價格未定。

電腦遊戲

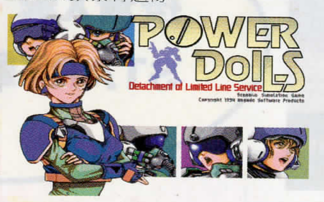
◆近年以移植日本9801電腦遊戲而受注目的華義這個月又將有新作推出。戰略遊戲有《CRW鎮暴特遣隊》、三級GAME就《轉校生》，另外還有一個品種較特別的軟件《特勤機甲隊壁紙集》。最近，《特勤機甲隊》在日本推出了《2 DASH》版，相信不久便會推出中文版了。其實華義方面透露，他們曾經跟日本有名的三級GAME製作公司ELF洽談移植《同級生2》，不過ELF識貨，將價錢抬高，台灣商人計過數，發覺單在台灣本土要賣成30000幾套才能回本，不太伐算。現時ELF正考慮降價中。不過，我就覺得與其移植《同級生2》，不如移植《龍騎士4》好了，同樣是竹井正樹人設原畫、同樣三級，但勝在是個有一定難度的戰略遊戲，兼且未有DOS/V版推出，冇咁多翻版，肯定好賣啲。



■CRW鎮暴特遣隊



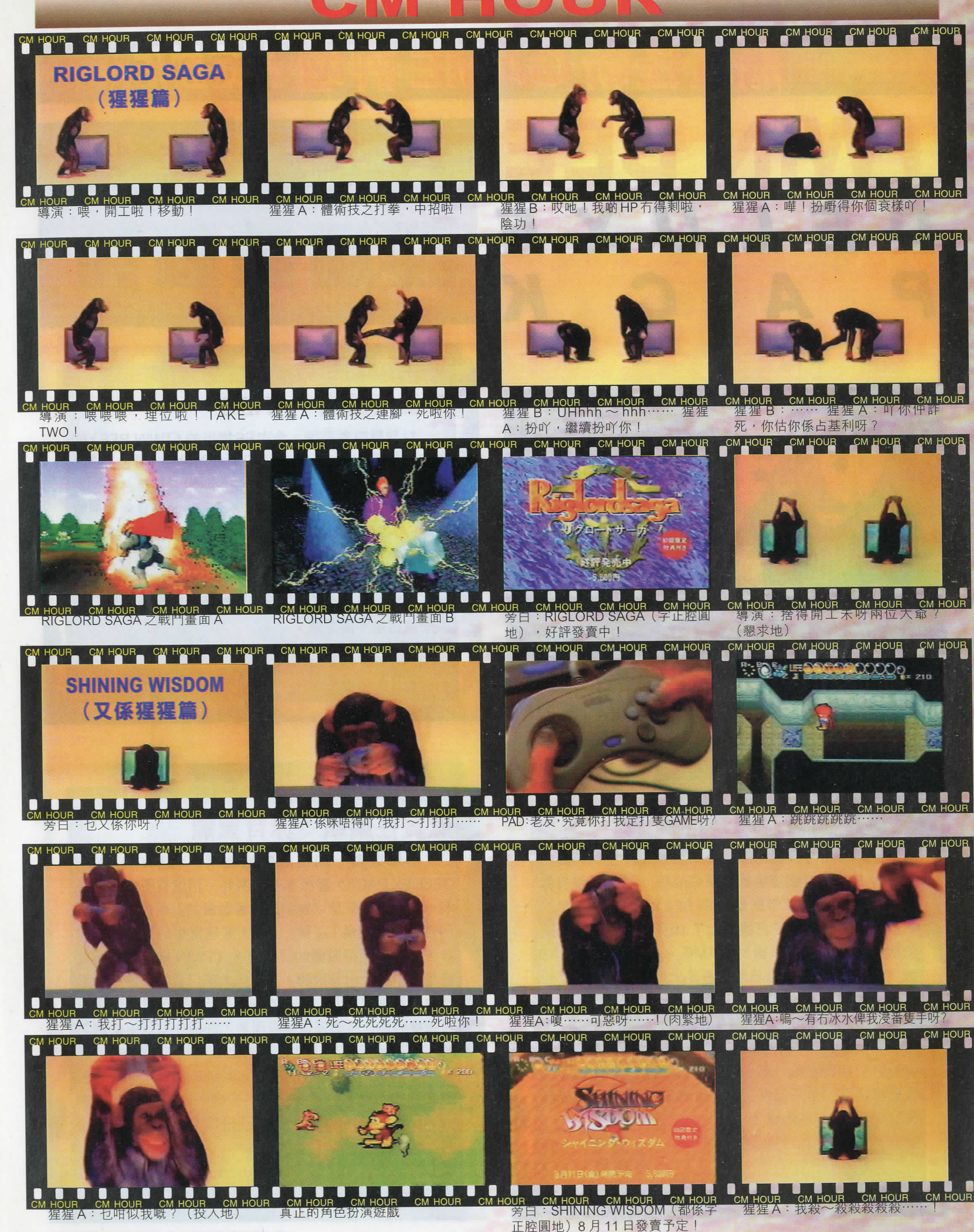
■轉校生





■特勤機甲隊壁紙集

CM HOUR



導演：喂，開工啦！移動！

猩猩 A：體術技之打拳，中招啦！

猩猩 B：哎吔！我啲 HP 冇得剩啦，陰功！

猩猩 A：嘩！扮嘢得你個衰樣吖！

導演：喂喂喂，埋位啦！TAKE TWO！

猩猩 A：體術技之連腳，死啦你！

猩猩 B：UHhhh～hhh…… 猩猩 A：扮吖，繼續扮吖你！

猩猩 B：…… 猩猩 A：吖你仲詐死，你估你係占基利呀？

RIGLORD SAGA 之戰鬥畫面 A

RIGLORD SAGA 之戰鬥畫面 B

旁白：RIGLORD SAGA（字正腔圓地），好評發賣中！

導演：搭得開工未呀兩位大爺？（懇求地）

旁白：乜又係你呀？

猩猩A：係咪唔得吖？我打～打打打……

PAD：老友，究竟你打我定打隻GAME呀？

猩猩 A：跳跳跳跳跳……

猩猩 A：我打～打打打打打……

猩猩A：死～死死死死……死啦你！

猩猩A：嘎……可惡呀……！（肉緊地）

猩猩A：嗚～有冇冰水俾我浸番隻手呀？

猩猩 A：乜咁似我嘅？（投入地）

真正的角色扮演遊戲

旁白：SHINING WISDOM（都係字正腔圓地）8 月 11 日發賣予定！

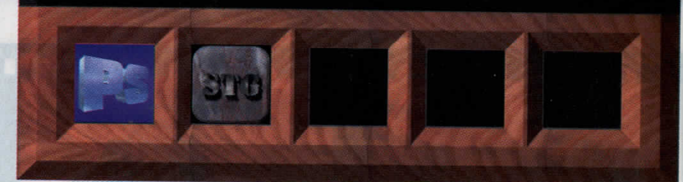
猩猩 A：我殺～殺殺殺殺殺……！

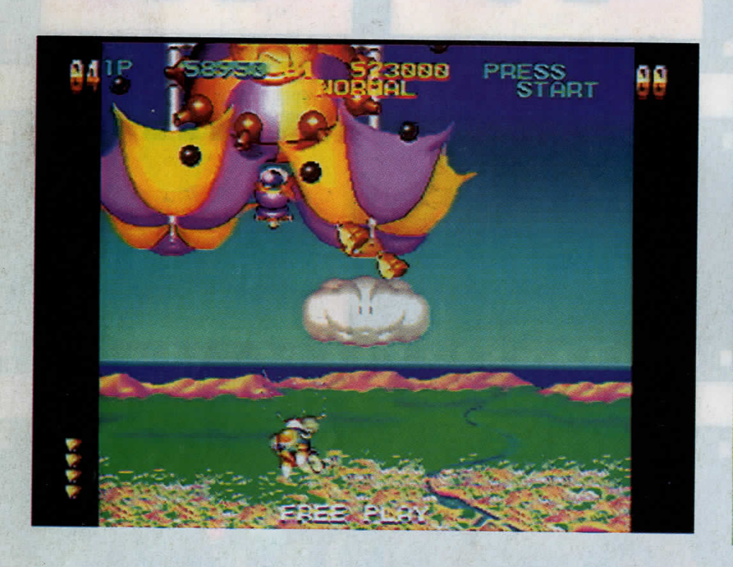


無責任新GAME評壇 指定動作

TWIN BEE DELUXE PACK

製造商：KONAMI
價格：5800日圓
容量：CD-ROM





無責任編輯：ARES

以射擊遊戲來説，今次PS推出的《TWIN BEE》的確是易玩得太厲害，基本上只要稍為動用《根性》已能處理自如。至於稱為「DELUXE PACK」當然必要合符抵食的原則才可以，新舊兩個版本同時收錄當然令射擊遊戲FANS例入收藏之例，基本上已可説十分抵食，而在測試中，畫像出色及人物「多多聲氣」，再加上「抵死」的敵機已十分吸引，能在攻略之餘令玩者輕鬆輕鬆，與早前推出的「大陣象」射擊遊戲截然兩回事，個人來説這是不俗之選。

評分：7分

無責任編輯：PUYU神

KONAMI今次在兩部主機（PS及SS）上同時推出《TWIN BEE》這個著名的射擊GAME，總算是沒有偏心於PS。相信大家都對《TWIN BEE》有相當的熟悉，屈指一算，這GAME已經推出了10年，當中又有不同的版本，是個頗為長壽的GAME。今次討論的是PS版，老實説，買5800日圓簡直是大贈送，因為除了新作外更有上一作，即是一碟兩GAME，十分超值。GAME本身又如何呢？美麗的畫面中，爽快的子彈（敵人的）與及那精采抵死的對白，總算交足貨。不過在版與版之間卻要讀碟，這一點就比SS版差，皆因SS版不須怎樣讀碟，十分流暢。難度這就是KONAMI總愛優先推出PS版的原因嗎？

評分：6分

無責任編輯：赤目黑龍

射擊遊戲一向是黑龍的強項，《TWIN BEE DELUEX PACK》當然亦不會例外。相信有不少人也會有一種錯覺，就是以為這種以舊遊戲加上新遊戲來推出的遊戲便一定是「次貨」，如大家這樣想的話，便一定會失去了一玩好遊戲的好機會。《TWIN BEE》這個遊戲相信很多人也有玩的，亦相信大家仍會對此遊戲有點印象，那麼《TWIN BEE YAHO！》又如何呢？記得在打街機時被此遊戲深深的吸引着，在第一次玩這遊戲之時，真的恨不得馬上把這部遊戲機「抬」回家中，現在，可以在PLAY STATION上玩到這遊戲，真是非常的高興，不過，亦有着少許的失望，因為版數實在太少，正當玩得興起的時便説是「END GAME」，很是掃興。

評分：7分



無責任新 GAME 評壇 指定動作

超人學園



機種：NEO ・ GEO
製造商：TECNOS JAPAN
遊戲性質：FIG

NG FIG

無責任編輯：ARES

到了今時今日，只要閣下是一個標準的動畫迷或 GAME 迷，那麼你一定要知道大張正己是何許人，咳唔！佢老婆叫石田敦子，玩動畫嘅！基本上如稱呼《超人學園》為《大張叔叔 SOLO IN GAME》其實一點也不過分，人物設定一貫的大張，絕對保留其「玩嘢」的風格，就連配音也霸了一份。不過話雖如此，《超人學園》嚴格來說可玩性卻並不高，老掉牙的操作系統一點新意也沒有。唯一吸引的是畫面及人物的「玩嘢」，但此點卻沒有太多人會受得了，結果亦趨向冷門，不過我會俾高分，因為我受得了，我是大張叔叔的「FAN屎」，吹咩！

評分：9分

無責任編輯：PUYU 神

近排 NEO GEO 所出的遊戲都甚有水準，例如《餓狼傳說 3》及《KING OF FIGHTERS '95》等都是叫好叫座的遊戲，令人對 NG 的 GAME 甚有信心。而這個《超人學園》可算是NG的重點作品，皆因要勞動到大張正己做人設及聲優，都算十分有睇頭；至於GAME的本身則可算是 TECHNOS JAPAN 最正的格鬥 GAME，比起前作《雙截龍》好得多，不但人設正（當然），而且動作非常流暢，達到格鬥GAME的應有水準。可以將敵人招數學於自己身上這個新系統又幾有趣，因為往往會給敵人一個奇襲，增添不少刺激性。

評分：7分

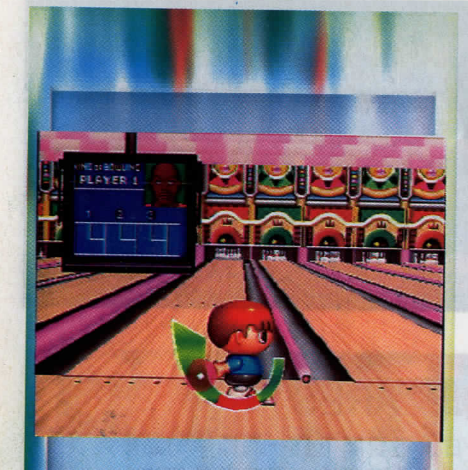
無責任編輯：赤目黑龍

格鬥遊戲真是一個永無止境的世界，除了最出名的《STREET FIGHTER》之外，近日非常流行的《KING OF FIGHTERS'95》也是不可以忽視的遊戲，然而，在這亂世之中，仍然有不少的格鬥遊戲推出市面，《超人學園》便是一個很好的例子。《超人學園》之中的人物，全部都是非常有趣及有大家很熟悉的人物。遊戲方面，《超人學園》和其他的同類型遊戲差不多，但人物方面卻出得十分好，尤以其大小最為出色，人物大對於玩者而言是十分重要的，再加上其放大縮少的功能出色，使整個遊戲也生色不少。不過，格鬥遊戲似乎真是玩得太多了！

評分：6分



無責任新 GAME 評壇 自選動作



KING OF BOWLING

機種：PLAY STATION
製造商：COCOUNTS JAPAN
遊戲性質：SPT
價格：5800 日圓
容量：CD-ROM

無責任編輯：ARES

曾幾何時，我識玩保齡球，水準亦已不怕被人取笑，可以出來見人，可惜，潮流不再，無場玩、無時間玩，卒之忘記了保齡球點玩，擺起個波好似掟炸彈咁……之不過，另一方面，我玩保齡球又好有水準——係 GAME 度。以畫面來說，《KING OF BOWLING》的確是單調得很，雖然又是立體作品，但保齡球屬於靜態運動，想玩「花臣」也頗困難。此外玩法亦太單調，SET 好一個好用嘅人，每次用回同一方法揀LINE，夾時間按鈕便 OK，似乎太乏味了，嚴格來說只屬一般之作。

評分：6 分

WING ARMS

華麗的擊墜王

無責任編輯：ARES

「哇！真係有無搞錯，出又比人遲出，鶏又鶏過人，乜咁都算係揸飛機呀？（下刪三百字粗口）」以上就是 ARES 第一次玩《WING ARMS》的反應。最初，在玩完 PS 隻《ACE COMBAT》後，得悉 SATURN 會出《WING ARMS》，真的期望甚大，因為遊戲中所用的不是現代戰機，是 ARES 至愛的二次大戰戰機，還有數台「幻之兵器」。加上與《ACE COMBAT》隔了這麼遠日子，應該「睇住嚟打」，絕對不會差過《ACE》啩。結果，ARES 被騙，這傢伙原來是會飛的《地通拿》，撞機不怕，監生撞落海重大鑊，彈番上嚟！真係俾佢激死，二話不説，熄機！

評分：1 分（同情分）

機種：SATURN
製造商：SEGA
遊戲性質：STG
價格：5800 日圓
容量：CD-ROM





機種：超級任天堂
製造商：KONAMI
遊戲性質：SPT
價格：9980 日圓
容量：24M

無責任編輯：PUYU神

「妹妹妹妹……高！」每次聽到這些旁白都只在兩種情況下：1. 正在收看有線電視的南美足球轉播；2. 正在玩《實況足球》。今次 KONAMI 所推出的續集實在進步了不少，例如在調校陣式方面，就比上集改進了不少，可以逐個球員調校，又有更多的陣式可以選擇…球員資料方面又非常 UPDATE，例如意大利的新前鋒「白頭佬」拉雲拿利，古列治又有新髮型等。不過，最令人興奮的就是可多人對戰，例如四人對電腦時，就要非常合拍，否則控制了四個後衛上前助攻，後防就有很大的漏洞，總之身為球迷的你一定要玩。

評分：8 分





無責任新GAME評壇 自選動作

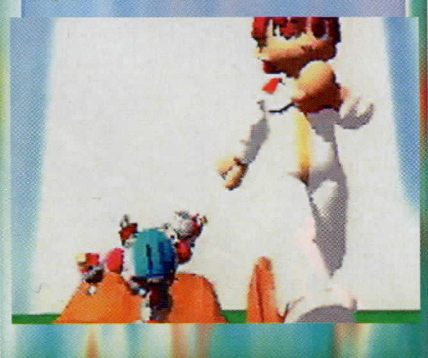
STEAMGEAR MASH

機種：SATURN
製造商：TAKARA
遊戲性質：ACT
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

無責任編輯：PUYU神

《STEAM GEAR MASH》的OPENING非常有趣，抵死，不過GAME就比較易玩，而且不算太長，可能是為了遷就一些低年齡的玩家吧，奇怪地，畫面質素只是普普通通，而且有點像MEGA DRIVE的用色方法，至於其立體畫面早就在《LANDSTAKER》中用過了，總算不過不失，談不上有甚麼進步。在道具方面可謂非充實，而且各有所長，總不會偏於某一種武器，不過在操作上就不太好了，經常不能控制至正前方，多數都是在斜位時停下。以TAKARA的第一作來說，已經是不過不失，若想找一隻難度不太高的GAME去輕鬆一下就不妨考慮。

評分：6分





超兄貴 ～爆烈亂鬥篇～

機種：超級任天堂
遊戲性質：FIG
製造商：NCS
發售日期：9月22日
售價：11800日圓

無責任編輯：赤目黑龍

嘩！精采呀！真是萬料不到會是這樣的一個遊戲。相信以前玩過《超兄貴》的朋友，一定會知道遊戲內的人物是何等的「瘋狂」，然而，在上次的射擊遊戲之中，大家也不甚瞭解兄貴等人的可怕之處，但是在這次的《超兄貴～爆烈亂鬥篇～》之中，他們的真面目真是表露無遺，玩者在完全不知道出招的情況之下，其實可以嘗試一下《STREET FIGHTER》的出招方法，因為大部分的出招也是和《STREET FIGHTER》差不多的。不過，筆者始終是喜歡超兄貴的變態！

評分：7分

PULSTAR

無責任編輯：赤目黑龍

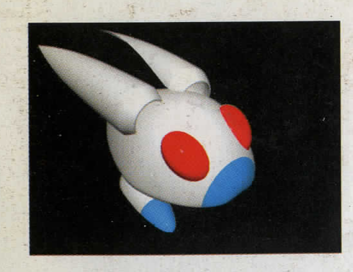
又是一個精采絕倫的射擊遊戲！首先，在設計方面，很明顯的，在製作的人員之中，一定有着當年製作人員的支援，才會做出這個差不多和《R-TYPE》一模一樣的遊戲，不論在設計上，在玩法上也是完全的「抄」，唯一可以慶幸的是在遊戲之中加上了「AUTO FIRE POWER UP」這種機能，使玩者在沒有足夠POWER UP的時候可以存有一線生機。不過，抄襲始終是不好的！但以站在玩者的立場而言，《PULSTAR》也可以算是一隻中上的遊戲，起碼她不是一隻「話爆就爆」的遊戲。

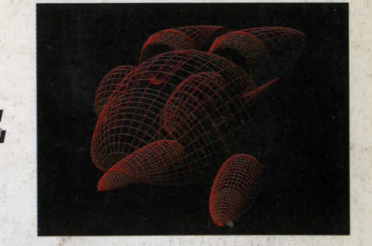
評分：8分



機種：街機
製造商：AICOM
遊戲性質：STG


The Art of Game
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
戰鬥機械人烈傳
插圖／詹國明





重賞之下 必有勇夫

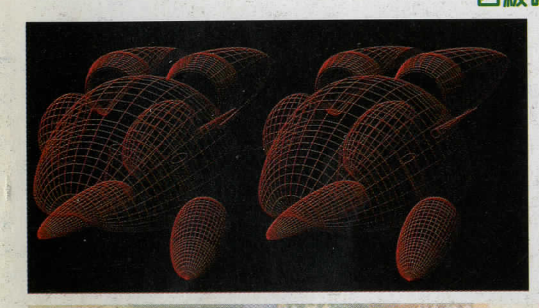
《遊戲誌》線人計劃

我哋相信，香港有好多GAME壇有識之士，佢哋收料收得好快，GAME壇發生咗乜嘢事佢哋都比人知得早。

有好料無謂收埋佢，《遊戲誌》嘅「STREET FAXER」、「街頭GAME霸王」同「秘技工場」都歡迎你提供好料，當然唔會少你嘅線人費啦！

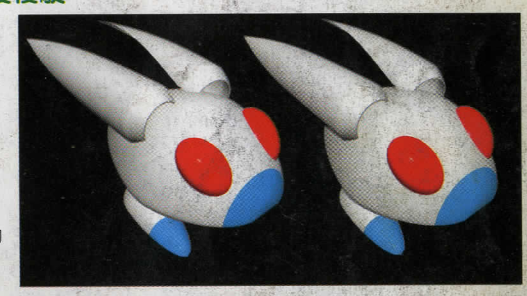
GAME料分級制

一級猛料........................ $100
二級勁料........................ $ 50
三級好料........................ $ 30
四級碎料................ 留番你自己慢慢駛



報料熱線：
2380 2223
報料FAX線：
2393 9090
報料EMAIL線：
cineaste@glink.net.hk

本刊保留選取來稿及評定稿件等級的權利



攻略地盤大拍賣！歡迎挑機！！

你認為《遊戲誌》的攻略法「有料到」，抑或你覺得自己是機壇明日之星、懷材不遇？《遊戲誌》俾個機會你挑機，投稿攻略法，你有本事就放馬過來！

字數：每版600字連8至10張相
期限：只收出街兩個星期內的遊戲攻略
圖片：將你的攻略過程要點錄在N線VHS錄影帶上，我幫你CROP相（歡迎SUPER帶）。
上門挑機：《遊戲誌》練功房設備齊全，點挑都得。請早預約。
稿費：收親坐底3舊，絕對有商量。

挑機前記得要預約啊！

挑機熱線：2380 2223



遊戲誌送明貴美加親筆簽名YUNA海報行動
HI!大家好嗎？我是
《銀河公主傳説YUNA》的女主角
神樂坂優奈呀，相信大家也有玩過本小姐的
遊戲吧!今次，日本的HUDSON公司特別送出了
兩張由這遊戲的人物設計兼監督明貴美加先生親筆
簽名的《銀河公主傳説YUNA 2》海報給遊戲誌的
讀者，只要大家填妥以下的表格，寄來「旺角郵政
信箱79489號」，並於信封面註明《遊戲誌送
明貴美加親筆簽名YUNA海報》，即有機
會獲得這張難得的精品了，
記得寄信來呀！
遊戲誌送明貴美加親筆簽名YUNA海報行動
姓名：
年齡：
聯絡電話：
身份證號碼：
地址：
截止日期：10月31日
（本表格可使用影印版本）
Hudson
銀河お嬢様伝説
ユナ2
GALAXY FRAULEIN
今度はおいしいユナです
神楽坂優奈
ポリリーナ
© 1995 HUDSON SOFT
© 1992,1995 RED ILLUSTRATION: 明貴美加